

1. Introdução

Já encontramos variáveis associadas, como corredor e tempo de volta em:

```
corredores = ['Bowser', 'Mario', 'Luigi', 'Peach']  
tempos = [42.7, 36.2, 57.2, 29.5]
```

- `corredores[i]` está associado a `tempos[i]`
- Só tomar cuidado de inserir/apagar elementos nas duas listas
- Para encontrar o tempo de um corredor, precisamos escrever:

```
i = list.index(corredores, 'Mario')  
tempo_Mario = tempos[i]
```

E se usássemos 'Mario' como índice, ao invés de um número `i`?

- Ou melhor, se `tempo_Mario = tempos['Mario']`?
- Já sabemos que não é possível com listas e tuplas 😞
- Mas há um tipo de variável que permite, chamada **dicionário**!
- Se assemelha muito a um dicionário ou a uma agenda telefônica



2. Definição e sintaxe

Um dicionário é uma estrutura que guarda pares de chave – conteúdo.

- O nome é **chave** porque é usada para acessar (abrir) o **conteúdo**.
- Podemos nos referir a um par chave – conteúdo como uma **entrada**.

Criando um dicionário

- Vamos criar um dicionário de capitais:

```
1. capitais = {  
2.     "Argentina": "Buenos Aires",  
3.     "Brasil":     "Brasília",  
4.     "Colômbia":   "Bogotá",  
5.     "Perú":       "Lima"  
6. }
```

- Portanto a sintaxe é

```
1. <variável dict> = {  
2.     <chave 1>: <conteúdo 1>,  
3.     <chave 2>: <conteúdo 2>,  
4.     ...  
5.     <chave N>: <conteúdo N>  
6. }
```

- *Parênteses, colchetes e chaves* são usados em diferentes contextos:

Nome	Estrutura vazia	Nome do tipo	Pode confundir pois também são usados para
colchetes	[]	list	Indexar e Fatiar
parênteses	()	tuple	Chamar funções e Precedência matemática
chaves	{ }	dict	Substituir variáveis em f-strings

Adicionando Pares

- Outra forma de criar um dicionário é começar com um dicionário vazio e ir adicionando as entradas.
- Por exemplo, vamos criar uma agenda telefônica (apenas dos meus amigos mais próximos):

1.	<code>agenda = {}</code>
2.	<code>agenda['Pedro Pascal'] = '99323-2233'</code>
3.	<code>agenda['Margot Robbie'] = '98233-5522'</code>
4.	<code>agenda['Ben Affleck'] = '99555-8999'</code>

Note que:

- Em cada linha, associamos um **conteúdo** (no. de telefone) à uma **chave** (nome do contato).
- Tanto a chave como o conteúdo são do tipo **str**
- A chave funciona como se fosse um índice.

Modificando o conteúdo

- Se a chave já existe, podemos mudar seu conteúdo a qualquer momento:

```
5. agenda['Ben Affleck'] = '97000-1234'
```

Acessando o conteúdo

- Agora podemos imprimir o conteúdo pra ver se está atualizado:

```
6. n = agenda['Ben Affleck']  
7. print('O número do Ben é', n)
```

- A variável *n* é apenas *uma referência para o mesmo conteúdo* da chave 'Ben Affleck'. Então não precisamos criar uma variável:

```
6. print('O número do Ben é', agenda['Ben Affleck'])  
7.
```

Apagando entradas

- Se um amigo(a) bloquear seu número, não adianta mais ter seu número na agenda. No meu caso, foi o Pedro:

```
8. del agenda['Pedro Pascal']
```

- Fique atento! *Tentar acessar uma chave inexistente* gera um erro **KeyError**.

```
print(agenda['Pedro Pascal'])
```

Testando a Presença

- Lembra do operador **in** (dentro)? Funciona para strings, listas e tuplas. Será que funciona também com dicionários?

```
9. print('Pedro está na agenda?',  
10.      'Pedro Pascal' in agenda)  
11. print('Robbie está na agenda?',  
12.      'Margot Robbie' in agenda)
```

```
Pedro está na agenda? False  
Robbie está na agenda? True
```

Exercício 1. Dicionário de kart.

No papel, crie um dicionário para o exemplo de corredores de kart da primeira página. O nome do corredor será a chave, e o tempo de volta será conteúdo. Depois apague a entrada de Bowser e imprima os tempos de Mario e Peach. Utilize o operador **in** para testar se Luigi está no dicionário.

3. Repetindo com dicionários

- Podemos imprimir um dicionário com **print**, e o resultado é...

```
{'Margot Robbie': '98233-5522', 'Ben Affleck':  
'99555-8999'}
```

- Podemos imprimir cada entrada separadamente, mas como saber quais são as chaves do dicionário?
- A função `.keys()` fornece as chaves, ela é usada *como sufixo*:
`agenda.keys()`

Caminhando nas chaves

- Mesmo assim, está muito trabalhoso! A boa notícia é que *dicionários são iteráveis!* Podemos usá-los com o laço FOR:

```
14. for k in agenda:  
15.     print(f"{k:>20}: {agenda[k]}")
```

```
Margot Robbie: 98233-5522  
Ben Affleck: 99555-8999
```

- `k` é uma variável caminhante: em cada iteração, ela terá o valor de uma chave do dicionário (Margot Robbie, Ben Affleck etc.)
- `agenda[k]` é o conteúdo associado à chave `k`.
- No código acima, `agenda.keys()` tem o mesmo efeito.

Caminhando em chave e conteúdo

- A função sufixo `.items()` fornece um iterável em chave e conteúdo (como se fosse uma função `zip(chaves, conteúdos)`)

```
17. for k, numero in agenda.items():  
18.     print(f"{k:>20}: {numero}")
```

- Percebeu que `numero` substitui `agenda[k]`?
- Quase sempre é melhor usar `.items()`

Caminhando nos conteúdos

A última forma de iterar num dicionário é olhando *apenas os conteúdos*, com a função sufixo `.values()`.

- Você pode obter uma lista de *todo o conteúdo*, transformando o iterável numa lista:
`list(dicionario.values())`.
- Se os conteúdos são números, podemos descobrir o mínimo com `min(list(dicionario.values()))`.

Exercício 2. Tempos de volta.

Usando seu dicionário de kart, encontre os tempos de volta mínimo e máximo. É mais simples obter uma lista dos conteúdos primeiro, e depois usar as funções `min` e `max`.

Exercício 3. Múltiplos tempos de volta.

Imagine que cada corredor de kart deu 3 voltas. Assim, cada conteúdo será uma lista com 3 tempos, um para cada volta. Por exemplo:

```
kart['Daisy'] = [34.4, 37.3, 29.8]
kart['Kong'] = [39.5, 33.3, 35.8]
# por aí vai...
```

Escreva um código para mostrar o tempo médio de volta de cada corredor. *Dica:* Dentro de um laço `for`, você pode calcular a média do conteúdo (uma lista de valores) e imprimir o resultado junto com a chave (nome do corredor).

Tipos de chave e conteúdo

- Chaves devem ser imutáveis
- Conteúdo pode ser qualquer um

```
1. meu_dicionario = {}  
2. meu_dicionario['idade'] = 25  
3. meu_dicionario[42] = 'trigo'  
4. meu_dicionario[True] = [4, 6, 10]
```

4. Dicionário Avançado

Outra forma de criar dicionários

```
1. harry = {'nome': 'Harry',  
2.         'sobrenome': 'Potter',  
3.         'casa': 'Grifinória',  
4.         'amigos': ['Ron', 'Hermione'],  
5.         'nascido': 1980}
```

- Chave e conteúdo são separados por dois pontos
- Cada entrada é separada por vírgula
- Os delimitadores são chaves {} 😞
- Também podemos imprimi-lo diretamente. **print(harry)** mostra

```
{'nome': 'Harry', 'sobrenome': 'Potter',  
'casa': 'Grifinória', 'amigos': ['Ron',  
'Hermione'], 'nascido': 1980}
```


Mais uma forma de criar dicionários

- Não precisa usar, mas é bom saber que existe!

```
1. filme = dict(nome='O Poderoso Chefão',  
2.         ano=1972,  
3.         nota='*****')  
4.  
5. print(filme['nome'])  
6. print(filme['ano'])  
7. print(filme['nota'])
```

Conteúdo padrão com .get()

- Sempre é necessário verificar se a chave existe antes de modificar seu conteúdo:

```
1. if 'Romário' not in gols:  
2.     gols['Romário'] = 0  
3. # Agora já tem a chave Junior  
4. gols['Romário'] += 1
```

- A função **dict.get()** fornece um valor padrão caso a chave não exista:

```
5. gols['Romário'] = gols.get('Romário', 0) + 1
```

Copiando o dicionário com `.copy()`

- Se você precisar associar novos valores a um dicionário, crie uma cópia!

```
1. friend_notes = agenda.copy()
2. friend_notes['Ben Affleck'] = 'Fica chato quando bebe'
3. friend_notes['Margot Robbie'] = 'Me deve R$ 20'
```

- Mas fique atento quando o conteúdo for uma lista: se você alterar a lista na cópia, estará alterando a lista original!

5. Alguns exemplos

Exemplo 1. Recomendação de Filmes

```
1. filme1 = dict(nome='O Planeta dos Macacos',
2.             nota='****', ano=1968)
3.
4. filme2 = dict(nome='Crepúsculo',
5.             nota='****', ano=2008)
6.
7. filme3 = dict(nome='O Poderoso Chefão',
8.             nota='*****', ano=1972)
9.
10. lista_filmes = [filme1, filme2, filme3]
11.
12. # Ops! Corrigindo a nota:
13. filme2['nota'] = '**'
14.
15. print("Recomendamos os Filmes")
16. print("-----")
```

```

17. for filme in lista_filmes:
18.     # filme é um dicionário!
19.     nome = filme['nome']
20.     nota = filme['nota']
21.     ano = filme['ano']
22.
23.     if len(nota) >= 4:
24.         # Só recomendamos com + de 4 estrelas!
25.         print(f"{nome} ({nota}) {ano}")

```

```

Recomendamos os Filmes
-----
O Planeta dos Macacos (****) 1968
O Poderoso Chefão (*****) 1972

```

- Reparou que filmes é uma lista de dicionários?

Exemplo 2. Rede Antissocial

- Precisamos cadastrar e-mail, idade e amigos de cada usuário
- Poderíamos usar uma lista, i.e. [e-mail, idade, lista de amigos]
- Quando a rede crescer, haverá mais atributos (número de pets, comidas preferidas, ...). Como vamos saber a ordem?
- Melhor seria ter *atributos com nome*:

```

1. user = {'email': 'walds_21@bcmt.br',
2.         'amigos': ['Rubiula', 'Ellisson'],
3.         'idade': 22}

```

4.	
5.	<code>rede = {}</code>
6.	<i># Cadastra o primeiro usuário!</i>
7.	<code>rede['Waldisney'] = user</code>

- O conteúdo para Waldisney é um dicionário, então podemos acessar seus atributos pelas respectivas chaves:

8.	<code>dic = rede['Waldisney']</code>
9.	<code>print('email: ', dic['email'])</code>
10.	<code>print('idade: ', dic['idade'])</code>
11.	<code>print('amigos:', dic['amigos'])</code>

- A essas alturas, você já deve ter entendido, a variável é apenas um nome apontando para os dados. Podemos então pular esse intermediário:

8.	
9.	<code>print('email: ', rede['Waldisney']['email'])</code>
10.	<code>print('idade: ', rede['Waldisney']['idade'])</code>
11.	<code>print('amigos:', rede['Waldisney']['amigos'])</code>

- Vamos cadastrar só mais alguns usuários para testar:

13.	<code>rede['Rubiula'] = {</code>
14.	<code> 'email': 'ruru@milizema.br',</code>
15.	<code> 'amigos': ['Waldisney', 'Ellisson'],</code>
16.	<code> 'idade': 25 }</code>
17.	
18.	<code>rede['Ellisson'] = {</code>
19.	<code> 'email': 'ellison@smail.com',</code>
20.	<code> 'amigos': ['Rubiula'],</code>

21.	'idade': 18 }	
22.		
23.	print('A rede antissocial agora '	
24.	f'tem {len(rede)} usuários!')	

A rede antissocial agora tem 3 usuários!

Exercício 4. Usuário mais antissocial.

Agora vamos ao que interessa: encontrar o usuário mais antissocial da rede!



A maioria dos algoritmos utiliza variáveis auxiliares, criadas no início dos algoritmos. Você já encontrou variáveis *de valor fixo*, *contadores*, *acumuladores* e *caminhantes*. No template que segue, `mais_antis` e `menor_numero` auxiliam na busca do **melhor candidato**. Elas precisam começar com valores absurdos, para que possam ser atualizadas ao longo da estrutura de repetição.

26.	<code>mais_antis = 'X'</code>
27.	<code>menor_numero = _____</code>
28.	
29.	<code>for nome, atributos in rede_____:</code>
30.	<code> lista_amigos = atributos[_____]</code>
31.	<code> num_amigos = len(_____)</code>
32.	<code> if _____ < menor_numero:</code>
33.	<code> menor_numero = _____</code>
34.	<code> mais_antis = _____</code>

35.	
36.	<code>print(f'O vencedor é {mais_antis} com '</code>
37.	<code>f'{menor_numero} amigos!')</code>

6. Exercícios

Exercício 5. Dicionário de médias.

Crie uma função que receba um *dicionário de kart* como argumento (aquele com lista de tempos, como no Exercício 3) e retorne um dicionário com a média dos tempos de cada corredor. *Sugestão: Copie o dicionário e itere sobre as chaves, substituindo o conteúdo pela média da lista.*

Exercício 6. Melhor e pior voltas?

Crie uma função que receba um *dicionário de kart* como argumento (aquele com lista de tempos, como no Exercício 3) e imprima o nome dos corredores com melhor e pior tempo de volta, assim como os respectivos tempos.

Exercício 7. Converter para algarismos romanos.

Escreva um programa que converta números inteiros entre 0 e 999 para algarismos romanos. Use os três dicionários abaixo:

UNIDADES = {									
0: ''	1: 'I'	2: 'II'	3: 'III'	4: 'IV'					
5: 'V'	6: 'VI'	7: 'VII'	8: 'VIII'	9: 'IX'	}				
DEZENAS = {									
0: ''	1: 'X'	2: 'XX'	3: 'XXX'	4: 'XL'					
5: 'L'	6: 'LX'	7: 'LXX'	8: 'LXXX'	9: 'XC'	}				
CENTENAS = {									
0: ''	1: 'C'	2: 'CC'	3: 'CCC'	4: 'CD'					
5: 'D'	6: 'DC'	7: 'DCC'	8: 'DCCC'	9: 'CM'	}				

Exercício 8. Contagem de palavras.

Contar palavras é um recurso importante para análise semântica de textos, sendo usada em conjunto com técnicas de *Inteligência Artificial*. Construa uma função que receba uma string e retorne um dicionário com o número de ocorrências de cada palavra. Por exemplo:

```
conta_palavras("Ai se eu te pego, ai ai se eu te pego")  
# retorna: {'ai': 3, 'se': 2, 'eu': 2, 'te': 2, 'pego':  
2}
```

Repare que não importa se a palavra está em maiúscula ou minúscula.

Dica: Comece com um dicionário vazio e faça um laço iterando sobre cada palavra (função `str.split()`).

Exercício 9. Média de idade dos amigos.

Usando a rede antissocial do Exemplo 2 (rede será uma variável global), construa uma função que retorne a média da idade dos amigos de uma pessoa. Inclua estes casos de teste:

```
# CASOS DE TESTE  
x = media_idade_dos_amigos("Waldisney") # x = 21.5  
y = media_idade_dos_amigos("Rubia")     # y = 20.0  
z = media_idade_dos_amigos("Ellison")    # z = 25.0
```

Exercício 10. Fatiando dicionários.

O problema de dicionários é a falta de fatiamento. É mesmo? Podemos definir a fatia de 'Ana' a 'Maria' como todas as entradas que estão alfabeticamente entre 'Ana' e 'Maria'. Então, 'João' estaria na fatia, pois 'Ana' < 'João' e 'João' < 'Maria'. Escreva uma função para fatiar um dicionário por ordem alfabética.