Estructura de datos en R

Welton Vieira dos Santos

9/2/2020

Vectores

Un vector es una secuencia ordenada de datos. R dispone de muchos tipos de datos, por ejemplo:

• logical: Lógicos (TRUE o FALSE)

• integer: Números enteros, \mathbb{Z}

• numeric: Números reales, \mathbb{R}

• complex: Números complejos, C

• character: Strings o palabras.

En los vectores de R, todos sus objetos han de ser del mismo tipo, es decir, todos números, todos palabras, etc...

Cuando queramos usar vectores formados por objetos de diferentes tipos, tendremos que usar **listas generalizadas**, *lists* que se verá más adelante.

Básico

• c(): Utilizado para definir un vector.

```
## [1] 1 2 3
```

c(1,2,3)

• scan(): Utilizado para definir un vector a través de un scaneo de una variable, archivo, enlaces de internet o manualmente. Se va insertando datos y con double intro sale de interfaz de insección del scan.

```
scan()
```

- fix(): Utizado para modificar visualmente el vector x.
- rep(a, n): Utilizado para definir un vector constante que contiene el dato a repetido n veces.

```
rep("Mates",7)
```

```
## [1] "Mates" "Mates" "Mates" "Mates" "Mates" "Mates" "Mates" rep(c(1:10),3)
```

```
## [1] 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 1 2 3 4 5 ## [26] 6 7 8 9 10
```

Progresiones aritméticas y secuencias

Una progresión aritmética es una secuencia de números tales que la **diferencia**, d, de cualquier par de términos sucesivos de la secuencia es constante.

$$a_n = a_1 + (n-1) \cdot d$$

• sec(a, b, by=d): Para generar una progresión aritmética de diferencia d que empieza en a hasta llegar a b.

```
x \leftarrow seq(5, 60, by = 5)
```

[1] 5 10 15 20 25 30 35 40 45 50 55 60

```
x \leftarrow seq(5, 60, by = 3.5)
```

[1] 5.0 8.5 12.0 15.5 19.0 22.5 26.0 29.5 33.0 36.5 40.0 43.5 47.0 50.5 54.0 [16] 57.5

```
x \leftarrow seq(60, 5, by = -5)
x
```

- [1] 60 55 50 45 40 35 30 25 20 15 10 5
- seq(a, b, length.out = n): Define progresión geométrica aritmética de longitud n que va de a a b con diferencia d. Por tanto d = (b a)/(n 1)

```
x <- seq(1, 15, length.out = 5)
x
```

```
[1] 1.0 4.5 8.0 11.5 15.0
```

```
x <- seq(1, 150, length.out = 3)
x</pre>
```

- [1] 1.0 75.5 150.0
- seq(a, by = d, length.out = n): Define progresión geométrica aritmética de longitud n y diferencia d que empieza en a.

```
x \leftarrow seq(4, length.out = 7, by = 3)
x
```

[1] 4 7 10 13 16 19 22

```
x <- seq(50, length.out = 3, by = 50)
x
```

- [1] 50 100 150
- 1:20: Define una secuencia de números enteros (\mathbb{Z}) consecutivos entre números a y b.

```
# Vector de 1 a 5
1:5
```

[1] 1 2 3 4 5

```
# Vector de -2 a 5
-2:5
```

[1] -2 -1 0 1 2 3 4 5

```
# Vector de -2 a 5
-(2:5)

[1] -2 -3 -4 -5

# Vector de 30 a -2
30:-2

[1] 30 29 28 27 26 25 24 23 22 21 20 19 18 17 16 15 14 13 12 11 10 9 8 7 6
[26] 5 4 3 2 1 0 -1 -2
```

Concatenar vectores

Para unir dos vectores con R es muy facil.

```
# Creando un vector de 1 a 7
  vector1 \leftarrow seq(1,7)
 vector1
[1] 1 2 3 4 5 6 7
  # Creando un vector de 1 a 10, pero dando saltos de 2 en 2.
  vector2 <- seq(1,10, by = 2)
 vector2
[1] 1 3 5 7 9
  # Concatenando en un sólo vector los dos vectores anterioes.
 vectortotal <- c(vector1, vector2)</pre>
 vectortotal
 [1] 1 2 3 4 5 6 7 1 3 5 7 9
  # Concatenar un vector de pi con un vector de de 5 a 10 y tambien con el número -7
 c(rep(pi, 5), 5:10, -7)
 [1] 3.141593 3.141593 3.141593 3.141593 3.141593 5.000000 6.000000
 [8] 7.000000 8.000000 9.000000 10.000000 -7.000000
```

Funciones

Cuando queremos aplicar una función a cada uno de los elementos de un vector de datos, la función **samply** nos ahorra tener que programar con bucles en R:

• samply(nombre_de_vector, FUN = nombre_de_funcion)): Para aplicar dicha función a todos los elementos del vector.

```
x <- c(1:10)
# Aplicando el resultado de una función de callback a cada uno de los elementos
# del vector x.
sapply(x, FUN = function(elemento){
    sqrt(elemento)
})</pre>
```

```
[1] 1.000000 1.414214 1.732051 2.000000 2.236068 2.449490 2.645751 2.828427 [9] 3.000000 3.162278
```

• sqrt(x): Para calcular un nuevo vector con las raíces cuadradas de cada uno de los elementos del vector x.

```
# Para aplicar la raiz en cada uno de los elementos del vector es muy facil con R
     vector <- c(1:10)
     vector
      [1] 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10
     sqrt(vector)
      [1] 1.000000 1.414214 1.732051 2.000000 2.236068 2.449490 2.645751 2.828427
      [9] 3.000000 3.162278
Dado un vector de datos x podemos calcular muchas medidas estadísticas acerca del mismo:
  • length(x): Calcula la longitud del vector x.
     vector \leftarrow c(1:10)
     vector
      [1] 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10
     # calculando la longitud o el número de elementos del vector.
     length(vector)
     [1] 10
  • max(x): Calcula el máximo valor del vector x.
     vector <- c(1:10)
     vector
      [1] 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10
     # Calculando el mayor valor almacenado en el vector.
     max(vector)
     [1] 10
  • min(x): Calcula el menor valor del vector x.
     vector <- c(1:10)</pre>
     vector
      [1] 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10
     # Calculando el valor del menor elemento del vector.
     min(vector)
     [1] 1
  • sum(x): Calcula el sumatorio (\sum_{i=1}^n x_i) de todos los elementos del vector x.
     vector <- c(1:10)
     vector
      [1] 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10
     # Calculando la sumatorio del vector.
     sum(vector)
     [1] 55
  • \operatorname{prod}(\mathbf{x}): Calcula el producto (\prod_{i=1}^n x_i) de todos los elementos del vector x.
     vector <- c(1:10)
     vector
```

```
[1] 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10
  # Calculando el producto de todos los elementos del vector.
  prod(vector)
  [1] 3628800
• mean(x): Calcula la media aritmética (\frac{1}{n} \cdot \sum_{i=1}^{n} x_i) de los elementos del vector x.
  vector \leftarrow c(1:10)
  vector
   [1] 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10
  # Calculando la media aritmética de los elementos del vector.
  mean(vector)
  [1] 5.5
• diff(x): Calcula el vector formado por las diferencias sucesivas entre entradas del vector original x, es
  decir, la diferencia que existe entre un elemento y otro del vector.
  vector \leftarrow c(1:10)
  vector
   [1] 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10
  # Calculando el diferencial entre los elementos del vector.
  diff(vector)
  [1] 1 1 1 1 1 1 1 1 1
  # Calculando las diferencias de las sumas acumuladas
  diff(cumsum(vector))
  [1] 2 3 4 5 6 7 8 9 10
  # Calculando las diferencias de los productos acumulados
  diff(cumprod(vector))
  Γ17
                              18
                                       96
                                               600
                                                      4320
                                                              35280 322560 3265920
• \mathbf{cumsum}(\mathbf{x}): Calcula el vector formado por las sumas acumuladas de las entradas del vector original x.
    - Permite definir sucesiones descritas mediante sumatorios.
    - Cada entrada de cumsum(x) es la suma de las entradas de x hasta su posición.
  vector <- c(1:10)
  vector
   [1] 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10
  # Calculando el sumatorio acumulado de todos los elementos del vector.
  cumsum(vector)
   [1] 1 3 6 10 15 21 28 36 45 55
• cummin(x): Calcula el vector formado por los mínimos valores de las entradas del vector original x, es
  decir, va almacenando los valores que van encontrando desde que ese valor no sea mayor que el siguiente
  vector \leftarrow c(1:10)
  vector
```

[1] 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10

```
# Calculando el mínimo acumulado de todos los elementos del vector.
cummin(vector)
```

```
[1] 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1
```

• **cummax(x)**: Calcula el vector formado por los máximos valores de las entradas del vector original x, es decir, va almacenando los valores que van encontrando desde que ese valor no sea menor que el siguiente

```
vector <- c(1:10)
vector

[1] 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10

# Calculando el máximo acumulado de todos los elementos del vector.
cummax(vector)</pre>
```

[1] 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10

• $\operatorname{cumprod}(\mathbf{x})$: Calcula el vector formado por los productos acumulados de las entradas del vector original x.

```
vector <- c(1:10)
vector

[1] 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10

# Calculando el producto acumulado de todos los elementos del vector.
cumprod(vector)

[1] 1 2 6 24 120 720 5040 40320 362880
[10] 3628800</pre>
```

Orden

• sort(x): Ordena el vector en orden natural de los objetos que lo forman: el orden númerico cresciente, orden alfabético, etc...

```
v = c(1,7,5,2,4,6,3)
# ordenando los elementos del vector en orden natural.
sort(v)
```

```
[1] 1 2 3 4 5 6 7
```

```
# Ordenando los elementos del vector en orden decresciente.
sort(v, decreasing = TRUE)
```

[1] 7 6 5 4 3 2 1

• rev(x): Inverte el orden de los elementos del vector x.

```
v = c(1,7,5,2,4,6,3)
# Inviertiendo los elementos del vector.
rev(v)
```

[1] 3 6 4 2 5 7 1