

Licence math-info UNISTRA

Jan-2020

Rentrée décalée premier semestre validé

BTS SIO

Mediaschool

2020-2021

Première année validée

BUT informatique

Université de Lorraine

2021-2022

Première année validée

BUT informatique UNISTRA

2022-2024

Deuxième année

PSE1

Vendée sauvetage côtier

2023



EXPERIENCE PROFESSIONELLE

Mairie de Wasselonne

Aou-Sep 2016

Assistant du responsable informatique

Maintenance des ordinateurs

Gestion des utilisateurs, helpdesk

Restaurant au saumon Wasselonne

Nov 2017 - Dec 2019

Chef de partie poste poisson

Gestion des stocks, préparations, services

Gestion des apprentis

Horus Web Strasbourg

Juin 2021 - Juil 2021

Développement web

Création de site web en html/css/js/php

Métro de Souffelweyersheim

Juil 2021 - Sept 2021

Employé polyvalent

Préparateur commande

Conseils clients

Gestion des stocks



COMPETENCES

Competences informatiques

Web: HTML, CSS, PHP (laravel), JS (React, nodejs)

Database: MySQL, SQLITE, PL/SQL, MongoDB Programmation: Python (Tkinter), C, C# (Unity), Java (swing)

Système/Réseaux : BASH, Docker, UDP/TCP, OSI Autres : UML, Designs patterns, GIT, CI/CD

Compétences Générales

Gestion de projet : GANTT/PERT, AGIL, BPMN

Droit: RGPD

Langues: Français (native), Anglais (B2-B1)

Welty Alexandre

Recherche d'un stage en Développement

12 semaines - 15 avril au 15 juin

CONTACT

+33 6 64 56 80 74

⊕ https://welty.ovh

weltya

PROJETS

Pavage de l'espace

Premier TP de python, mise en place d'un algorithme de backtracking qui sauvegarde les places possibles que peuvent prendre des animaux dans l'arche de noé. interface graphique qui affichent les solutions.

Jeu d'échec

TP de JAVA/swing. Mise en place d'un jeu d'échec MVC en utilisant plusieurs design pattern : Observer, Strategy, Factory, Sin-gleton, Command.

Portfolio

Portfolio (html/css/js/php). Les projets sont visibles à l'adresse du portfolio ou sur github.

HOBBIES

Sports

Athlétisme, vélo (route, All mountain, dh), natation