**МИНИСТЕРСТВО ЦИФРОВОГО РАЗВИТИЯ, СВЯЗИ И МАССОВЫХ КОММУНИКАЦИЙ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ**

**ФЕДЕРАЛЬНОЕ ГОСУДАРСТВЕННОЕ БЮДЖЕТНОЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ**

**«САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ УНИВЕРСИТЕТ ТЕЛЕКОММУНИКАЦИЙ ИМ. ПРОФ. М.А. БОНЧ-БРУЕВИЧА»**

**(СПбГУТ)**

Факультет инфокоммуникационных сетей и систем (ИКСС)

Практическое занятие №1

по курсу

«Проектирование и архитектура программных систем»

темы

«Диаграмма Ганта»

Группа: ИКПИ-14

Выполнил студент: Хохлов Т. В.

Принял преподаватель: Смирнов К.А.

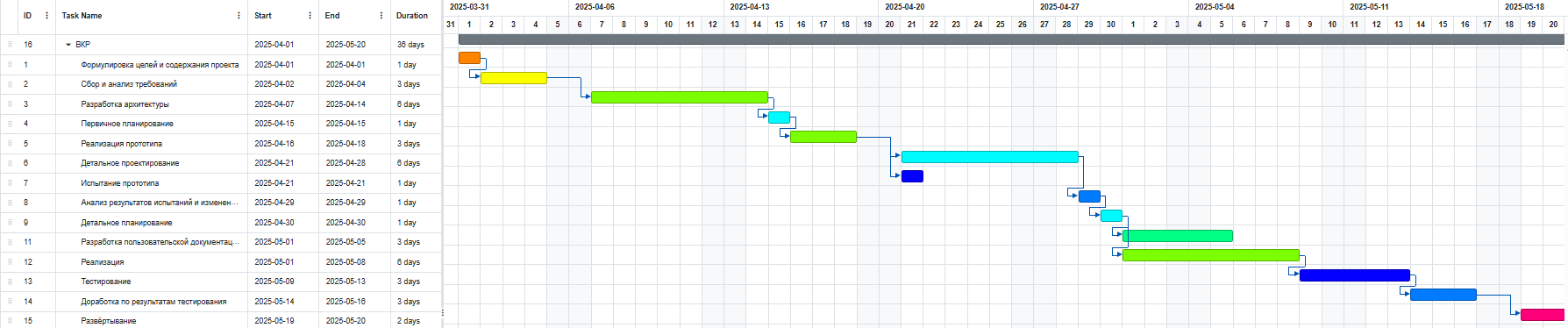
Место для подписи \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Санкт-Петербург

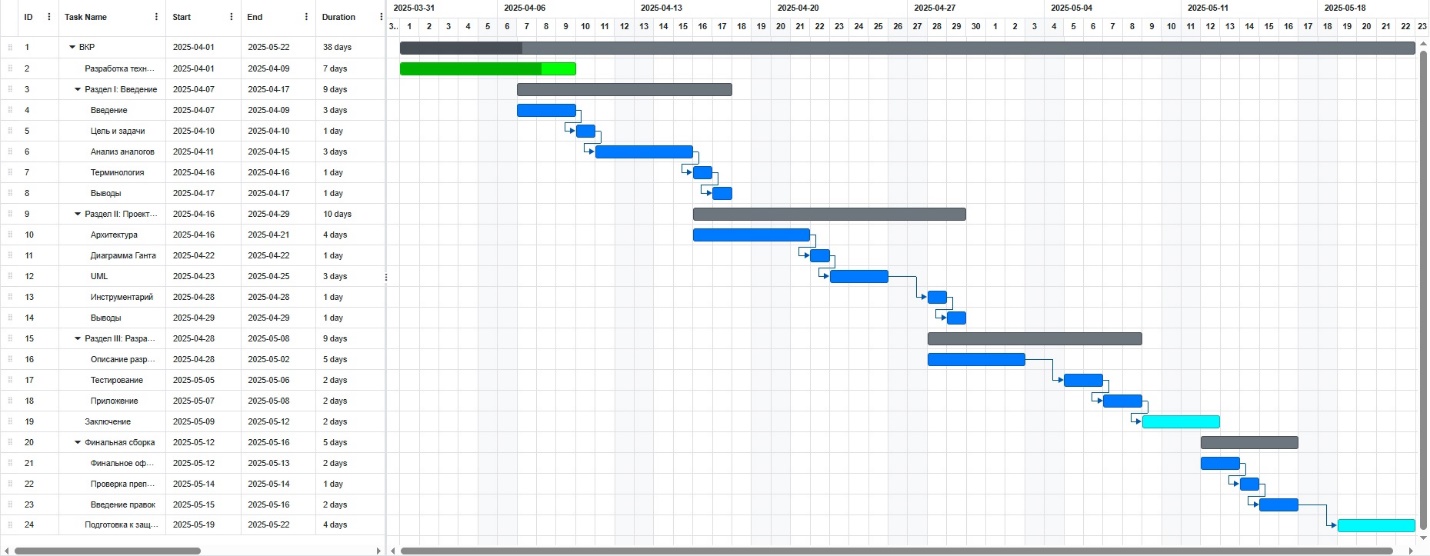
2023 г.

**Название проекта**: *«Разработка многопользовательской*

*компьютерной игры в жанре RTS «Боярский турнир»*



*Рисунок 1. Диаграмма Ганта для ВКР*



*Рисунок 2.* *Диаграмма Ганта для пояснительной записки*