

ONDOKUZ MAYIS ÜNİVERSİTESİ
BİLGİSAYAR MÜHENDİSLİĞİ BÖLÜMÜ
Programlamaya Giriş I Dersi Ödev-6

Not : Bu ödev şu ana kadar derste anlatılan (Stringler, Koşullar, Döngüler, Metodlar, Diziler, Dosya okuma) ile ilgili tüm konuların bir arada olduğu basit bir proje şeklindedir.

Proje Gereksinimleri: Öncelikle projede kullanılacak olan iki adet metin belgesini aşağıdaki linklerden indiriniz.

[Login.txt](#)

[ulkeler_baskentler.txt](#)

Proje Açıklaması : Program ilk çalıştırıldığında ekrana “**Sisteme hoş geldiniz**” mesajı verilecek. Sistemin kullanılması için 4 tane komuta ihtiyaç vardır. Bunlar “**Login**”, “**UlkeBaskent**”, “**BaskentUlke**” ve “**Cıkıs**” komutlarıdır. Program daha sonra bu komutlar hakkında kısa bilgiler verecektir. Bu komutlar haricinde bir komut girildiğinde “**Hatalı bir komut girdiniz**” mesajı verilecek ve yeniden komut girilmesi sağlanacaktır. “**Cıkıs**” komutu girildiğinde “**Güle Güle**” mesajı verilecek ve program sonlanacaktır. Programın asıl yaptığı iş ise; “**BaskentUlke**” komutu ile kullanıcıdan aldığı başkent bilgisine göre hangi ülkeye ait olduğunu bulacak veya “**UlkeBaskent**” komutu ile kullanıcıdan aldığı ülke bilgisine göre başkentini hangi şehir olduğunu bulacak (**ulkeler_baskentler.txt** metin belgesine göre). Fakat kullanıcının bu komutları kullanması için giriş yapması şarttır. Giriş yapmadan bu komutları kullansa bile program her hangi bir işlem yapmayacaktır. Giriş yapması için “**Login**” komutu kullanılacak ve program kullanıcıdan kullanıcı adı ve şifre bilgisi isteyecektir. Eğer girilen kullanıcı adı ve şifre **login.txt** metin belgesine göre doğru ise başarılı bir şekilde sisteme giriş yaptınız diyecek ve program diğer komutlar için de aktif hale gelecektir. Artık kullanıcı ihtiyacı doğrultusunda komutları girerek program cevabı verecektir.

Son gönderim tarihi : 6 Aralık 2015 Pazar 23:59

Ödevinizi Türkçe karakter kullanmadan “**ogrencino_ad_soyad_odev6.rb**” şeklinde isimlendirip sıkıştırılmış dosyada (.rar,.zip gibi) yakın portalına yükleyiniz. Yazdığınız programın okunabilirliğine dikkat ediniz (Girintiler, değişken adları gibi). Ayrıca ödevi metodlara bölerek yapınız.

Daha iyi anlaşılması açısından aşağıdaki ekran görüntüsünü inceleyebilirsiniz.

drms@drms: ~/Masaüstü/odev

```
drms@drms:~/Masaüstü/odev$ ruby odev.rb
Sisteme hoş geldiniz
Sistemi kullanmak için gerekli komutlar aşağıda listelenmiştir
Giriş yapmak için komut -> Login
Ülkenin başkenti için komut -> UlkeBaskent
Başkenti belli olan ülkeyi bulmak için komut -> BaskentUlke
Çıkmak için komut -> Cıkıs
Komut giriniz :Ulkeler
Hatalı bir komut girdiniz.
Komut giriniz :UlkeBaskent
Komut giriniz :Login
Kullanıcı adını giriniz :admin
Şifrenizi giriniz :centos
Başarılı bir giriş yaptınız
Komut giriniz :UlkeBaskent
Ülke adını giriniz :Japonya
Tokyo
Komut giriniz :BaskentUlke
Başkent adını giriniz :Bakü
Azerbaycan
Komut giriniz :Bul
Hatalı bir komut girdiniz.
Komut giriniz :Cıkıs
Güle Güle
drms@drms:~/Masaüstü/odev$
```