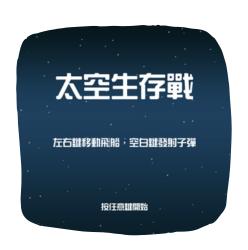
作品專案

自主專案:

太空生存戰(使用python撰寫):

太空生存戰是一個2D生存小遊戲,玩家可操作鍵盤A(左)和D(右)來控制太空飛船移動,飛船上方會有隨機生成隕石,玩家要躲避四面八方的隕石或攻擊目標隕石來獲取高分,其中當破壞隕石時有機率生成出隨機獎勵,像是護盾、無敵時刻、增加子彈數量等,遊戲畫面上有顯示玩家的血條、分數和剩餘幾條命,會依照玩家操作的狀態而有所對應的改變。

遊戲圖片





流程圖

