

ABOUT ME

女,25岁,本科,华北科技 学院

自学 react,移动端两年开 发经验,熟悉 Ionic、Angul ar、TypeScript、SCSS,了 解 Android native 开发。 写文档、写注释、写干净的 代码,致力于让一切东西条 理化。

热爱编程, 乐于学习新的技术。

KNOW ME

Hexo 博客:

https://wenchuyang.git hub.io/

CSDN 博客:

https://blog.csdn.net/w riting_happy

GitHub 主页:

https://github.com/wen chuyang

CONTACT ME

电子邮箱:

wenchuyang@foxmail.c

微信: writing_happy 手机号: 15075690870

文欢

欢迎预览我的在线简历: https://wenchuyang.gitee.io/resume

求职岗位: 前端开发工程师

PERSONAL SKILLS

React 理解 react 思想,熟悉 react、redux、react-router,能够使用 Hooks、Context 进行 react 开发,了解 css-in-js 的样式方案,能够使用 styled-component 。

TypeScript 熟练使用 TypeScript 进行开发,了解静态类型检查。

SCSS 了解 @mixin、@include、@function 等的使用,熟练使用变量和嵌套,能够根据不同的问题去查询不同的解决方案。

移动端 熟悉基于 Angular 的 lonic 使用、环境配置、打包等; 熟悉 Android APP 创建、打包等系列流程, 了解 Android native 开发。

Bootstrap 初步了解 Bootstrap, 能够使用 Bootstrap 快速制作页面。

jQuery 能够使用 jQuery 进行 DOM 操作,实现 精美轮播图。

Node.js 简单了解 node.js, 可以使用 nodejs 搭建简单后台, 根据浏览器发送的不同请求路径给出不同的响应。

HTTP 了解 http 协议,能够看懂 http 请求和响应,了解常见状态码含义。

HTML5 & CSS3 可以根据 HTML5 标准编写 语义化 的文档结构,掌握 CSS 选择器、常见样式、堆叠上下文、常用居中方案以及常见布局 (float 布局和 flex 布局),能使用纯 CSS 实现一些简单有趣的效果比如 旋转的太极图。

原生 JavaScript 了解 js 数据在内存中的存储方式,熟悉 DOM 常用 API、JS 数组以及数组的一些常用方法,掌握事件的捕获与冒泡,了解 js 的变量提升 机制,知道 js 闭包、浏览器的同源策略和跨域方法、JSONP、AJAX、原型链、继承、new 和 this 相关知识,理解 MVC 思想并能在实际中运用。

响应式 可以根据 viewport , 媒体查询以及 动态 rem 制作响应式页面。

前端构建工具 了解 webpack、babel 的使用。

CET-4 熟练阅读英文文档。

WORK EXPERIENCE

2018 - 2020 杭州声德科技有限公司

前端工程师

Retail Ionic3

软件描述: 商店综合管理系统, lonic3 项目。已在 PAXSTORE 上发布。该项目中 我负责 前端和权限控制 部分。

主要功能: 商店员工上下班打卡、商品进销存管理、会员信息管理等

技术栈: Ionic3、Angular4、SCSS、TypeScript、多屏兼容

技术细节:使用 CSS 的变量 实现 主题颜色的动态切换 以及 自定义主题颜色;使用 SCSS 的 @mixin, @include 和 @content 统一 媒体查询,做 多屏兼容;在用户登录的时候从 SQLite 数据库中获取权限并将所有权限整合到一起,放在 localStorage 里边,根据权限判断菜单的显示与隐藏、display 与 disable。

IMPrint Android

软件描述: 查询店铺订单并打印。原生 Android 项目,已在 PAXSTORE 发布。该项目 主要由我负责。

主要功能:软件激活、订单查询、订单列表展示、订单信息查看并打印。

技术栈: Java、XML

技术细节: 使用 BoradcastReceiver 接收广播, 获取激活数据, 读取激活信息并写入文件; 使用 OKHttp 发送 POST 请求 进行订单查询获取数据; 使用 Adapter 将数据放到 ListView 上, 展示订单列表; 使用 intent 进行 页面的跳转 和页面间的 信息传递; 使用 drawable 绘制 按钮样式; 使用 BindView 获取元素 并绑定监听事件; 使用 Bitmap 将订单信息 生成图片 ,调用打印接口进行订单信息打印。

PROJECT EXPERIENCE



画一只龙猫 CSS

预览链接: https://wenchuyang.github.io/simple-projects/css-picture-animation/totoro/

项目源码: https://github.com/wenchuyang/simple-projects/tree/master/css-picture-animation/totoro

技术栈: CSS, JavaScript

项目描述:该项目使用 jQuery 和 CSS 实现,展示了<mark>动态画一只龙猫</mark>的过程,并添加了调速按钮。用 css 画出来之后,将代码剪切到 js 中去,然后由 js 将代码放到页面的 style 标签里,从而将过程展现出来。



做一个导航 JavaScript

预览链接: https://wenchuyang.github.io/myNav/src/项目源码: https://github.com/wenchuyang/myNav

技术栈: JavaScript

项目描述: 该项目使用 原生JS 实现,实现了 搜索 (包括百度搜索和 Google 搜索) 和 网页导航 功能。使用 新建 form 的形式发送 GET 请求实现搜索功能;使用 localStorage 存储虚拟按键对应的网址;监听键盘事件打开网址。



我的色卡 React

预览链接:

https://wenchuyang.github.io/colorful/build/index.html

项目源码: https://github.com/wenchuyang/colorful

技术栈: React、styled-components、Hooks、Context

项目描述: 该项目使用 React 实现,是一个可以 点击切换颜色、添加颜色 的在线色卡。在 react 的基础上,使用 styled-components 插件进行样式的书写,使用 useState 在函数组件中使用 state,使用 Context 进行全局样式 的传递和修改,使用 localStorage 进行色卡的持久化存储。

FDUCATION EXPERIENCE

2014 - 2018 华北科技学院 软件工程

主修课程包括web 前端基础、.net 程序设计、JSP 程序设计、java、C、C++、数据库系统概论、数据结构、软件项目管理、软件测试、UML 建模等,在校期间成绩优异,多次获得学院奖学金。