

# 、空间曲线的一般方程

空间曲线C可看作空间两曲面的交线.

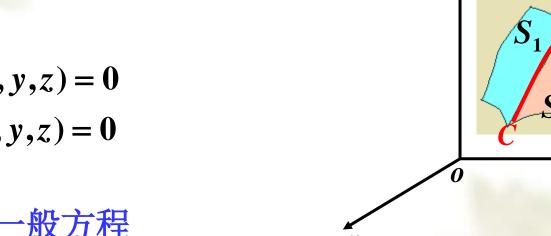
$$\begin{cases} F(x,y,z) = 0 \\ G(x,y,z) = 0 \end{cases}$$

#### 空间曲线的一般方程

特点: 曲线上的点都满足方程组, 满足方程 组的点都在曲线上,不在曲线上的点不能 同时满足这两个方程.

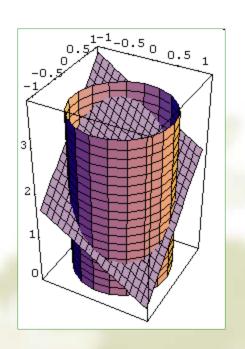
【注】空间曲线用一般方程表示,表达式形式不唯一.





【例1】方程组
$$\begin{cases} x^2 + y^2 = 1 \\ 2x + 3y + 3z = 6 \end{cases}$$
表示怎样的曲线?

【解】  $x^2 + y^2 = 1$  表示圆柱面, 2x + 3y + 3z = 6表示平面,  $\begin{cases} x^2 + y^2 = 1 \\ 2x + 3y + 3z = 6 \end{cases}$ 





【教材例2】方程组 
$$\begin{cases} z = \sqrt{a^2 - x^2 - y^2} \\ (x - \frac{a}{2})^2 + y^2 = \frac{a^2}{4} \end{cases}$$
 表示怎样的曲线?

#### 【解】

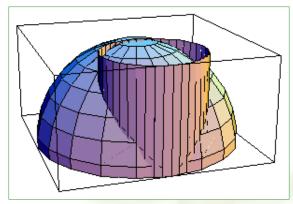
$$z = \sqrt{a^2 - x^2 - y^2}$$

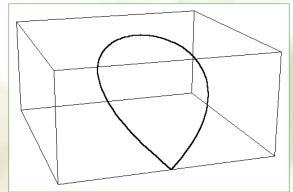
$$(x - \frac{a}{2})^2 + y^2 = \frac{a^2}{4}$$

交线如图.

上半球面,

圆柱面,







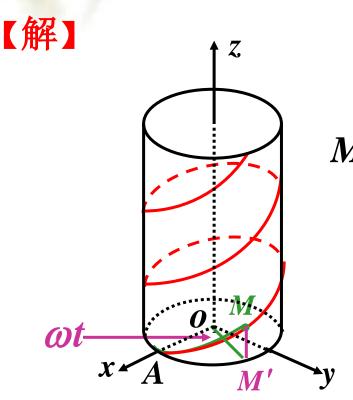
## 二、空间曲线的参数方程

$$\begin{cases} x = x(t) \\ y = y(t) \end{cases}$$
 空间曲线的参数方程 
$$z = z(t)$$

当给定 $t=t_1$ 时,就得到曲线上的一个点  $(x_1, y_1, z_1)$ ,随着参数的变化可得到曲线上的全部点.



【教材例 3 】如果空间一点M在圆柱面 $x^2 + y^2 = a^2$  6/19 上以角速度 $\omega$ 绕z轴旋转,同时又以线速度v沿平行于z轴的正方向上升(其中 $\omega$ 、v都是常数),那么点M构成的图形叫做螺旋线. 试建立其参数方程.



取时间 t 为参数, 动点从A 点出发,经过 t 时间, 运动到M点M(x,y,z)在xoy面的投影M'(x,y,0)

$$x = a \cos \omega t$$
$$y = a \sin \omega t$$
$$z = vt$$

螺旋线的参数方程



#### 螺旋线又称圆柱螺线

圆柱面 
$$x^2 + y^2 = a^2$$

$$M(x,y,z)$$

$$\begin{cases} x = a\cos\theta \\ y = a\sin\theta \ (\theta = \omega t, \quad b = \frac{v}{\omega}) \\ z = b\theta \end{cases}$$

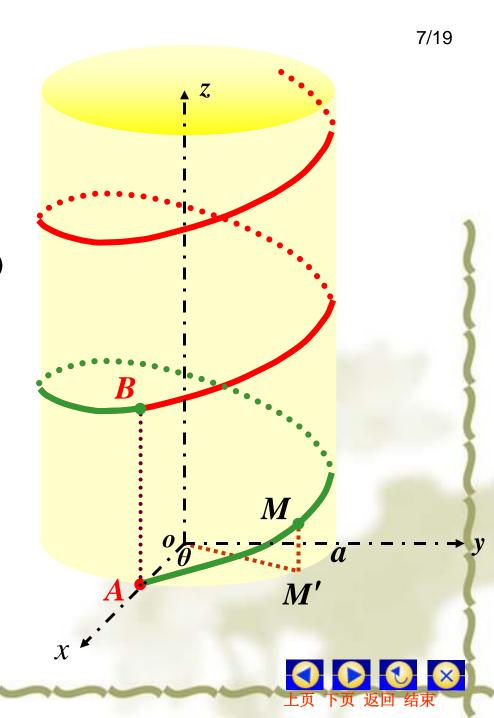
螺旋线的重要性质:

上升的高度与转过的 角度成正比

当  $\theta$  从  $0 \rightarrow 2\pi$ ,

螺线从点  $A \rightarrow B$ 

 $|AB| = 2 \pi b$  叫螺距

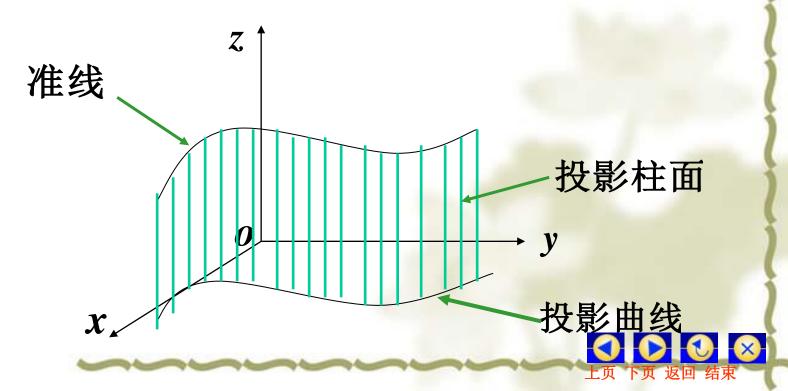


#### 三、空间曲线在坐标面上的投影

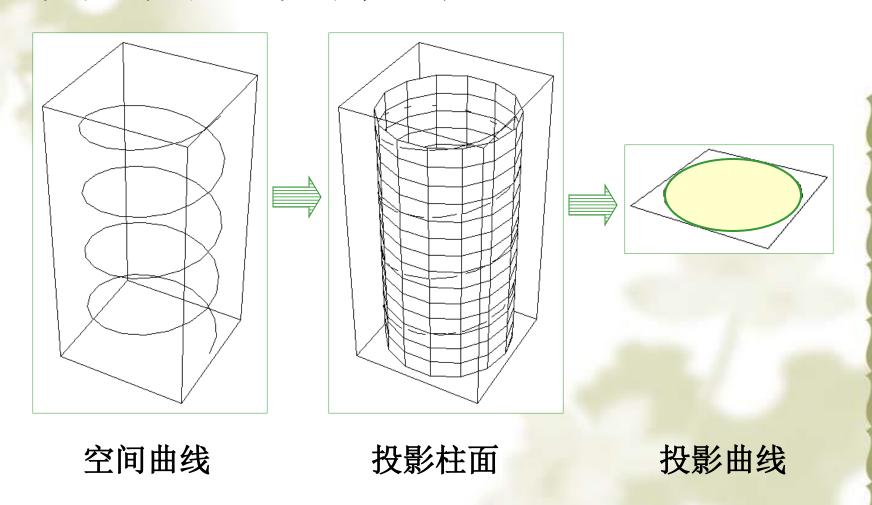
设空间曲线的一般方程:  $\begin{cases} F(x,y,z) = 0 \\ G(x,y,z) = 0 \end{cases}$ 

#### 投影曲线:

从曲线C上各点向坐标面作垂线垂足所构成的曲线



#### 如图:投影曲线的研究过程.





#### ★ 投影曲线方程的求法

设空间曲线C的一般方程:  $\begin{cases} F(x,y,z) = 0 \\ G(x,y,z) = 0 \end{cases}$ 

消去变量z 后得: H(x,y)=0

曲线C关于 xoy 面的投影柱面

投影柱面的特征:

以此空间曲线C为准线,母线平行于z轴的柱面.



空间曲线在 xoy 面上的投影曲线,简称投影.

$$\begin{cases} H(x,y) = 0 \\ z = 0 \end{cases}$$

类似地:可定义空间曲线在其他坐标面上的投影

yoz面上的投影:

xoz面上的投影:

$$\begin{cases}
R(y,z) = 0 \\
x = 0
\end{cases}$$

$$\begin{cases}
T(x,z) = 0 \\
y = 0
\end{cases}$$



【例 4】 求抛物面  $y^2 + z^2 = x$  与平面 x + 2y - z = 0的截线在三个坐标面上的投影曲线方程.

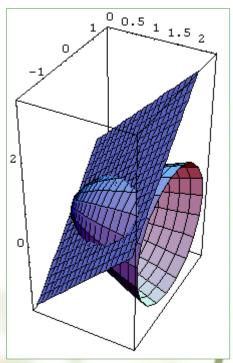
【解】 截线方程为 
$$\begin{cases} y^2 + z^2 = x \\ x + 2y - z = 0 \end{cases}$$

如图,

(1) 消去z 得投影 
$$\begin{cases} x^2 + 5y^2 + 4xy - x = 0 \\ z = 0 \end{cases}$$

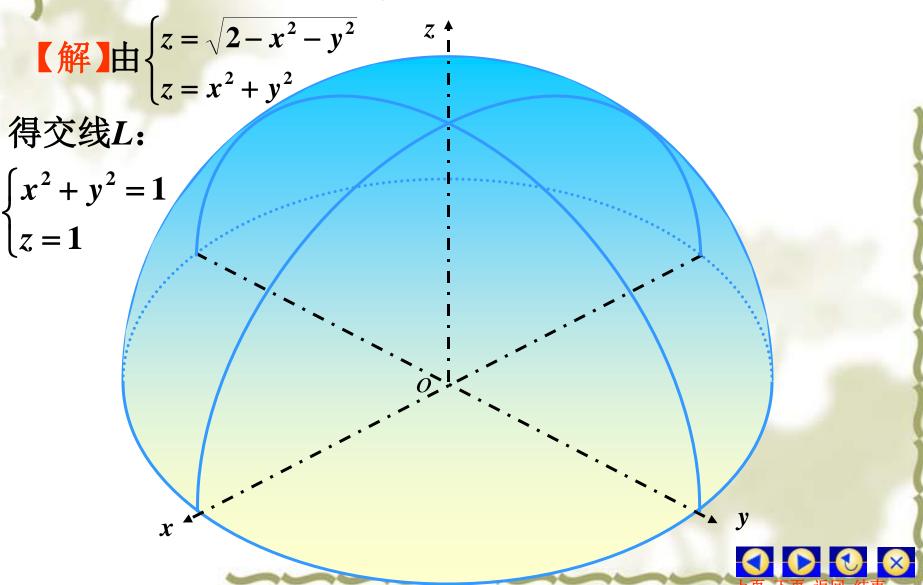
(2) 消去 y 得投影 
$$\begin{cases} x^2 + 5z^2 - 2xz - 4x = 0 \\ y = 0 \end{cases}$$

(3) 消去
$$x$$
得投影 
$$\begin{cases} y^2 + z^2 + 2y - z = 0 \\ x = 0 \end{cases}$$
.

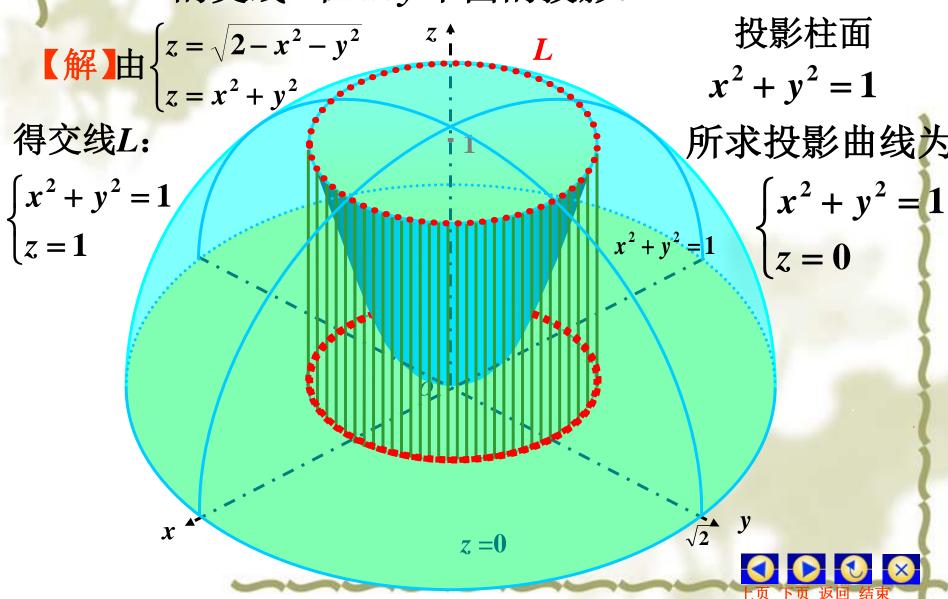




# 【例5】求曲面 $z = \sqrt{2-x^2-y^2}$ 及 $z = x^2 + y^2$ 的交线 *L*在 *xoy* 平面的投影.



# 【例5】求曲面 $z = \sqrt{2-x^2-y^2}$ 及 $z = x^2 + y^2$ 的交线 *L*在 xoy 平面的投影。



【例6】求曲线 
$$\begin{cases} x^2 + y^2 + z^2 = 1 \\ z = \frac{1}{2} \end{cases}$$

在坐标面上的投影.

(1)消去变量z后得  $x^2 + y^2 = \frac{3}{4}$ ,

在 xoy 面上的投影  $\begin{cases} x^2 + y^2 = \frac{3}{4}, \\ \end{pmatrix}$ 

(2) 因为曲线在平面  $z = \frac{1}{2}$  上,

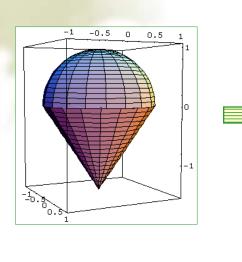
所以在 
$$xoz$$
 面上的投影为线段. 
$$z = \frac{1}{2}, \quad |x| \le \frac{\sqrt{3}}{2};$$

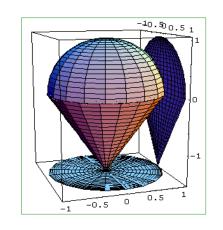
(3) 同理在 yoz 面上的投影也为线段.

$$\begin{cases} z = \frac{1}{2}, & |y| \leq \frac{\sqrt{3}}{2}. \\ x = 0 & \end{cases}$$

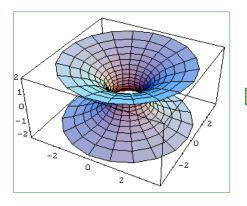


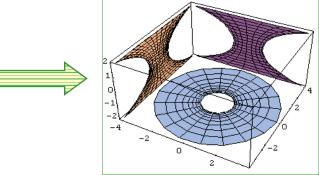
## 补充: 空间立体或曲面在坐标面上的投影.





半球和锥





单叶双曲面



【教材例7】设一个立体由上半球面  $z = \sqrt{4-x^2-y^2}$  17/19

和  $z = \sqrt{3(x^2 + y^2)}$ 维面所围成,求它在 xoy 面上的投影.

【解】 半球面和锥面的交线为  $C: \begin{cases} z = \sqrt{4-x^2-y^2}, \\ z = \sqrt{3(x^2+y^2)}, \end{cases}$ 

消去z 得投影柱面 $x^2 + y^2 = 1$ ,

则交线 C 在 xoy 面上的投影为圆  $\begin{cases} x^2 + y^2 = 1, \\ z = 0. \end{cases}$ 

∴ 所求立体在 xoy 面上的投影为  $x^2 + y^2 \le 1$ .

【注意】空间立体或曲面在坐标面上的投影是该坐标面上的一块区域,或一段曲线.故一般用不等式表示.



# 四、小结

空间曲线的一般方程、参数方程.

$$\begin{cases} F(x,y,z) = 0 \\ G(x,y,z) = 0 \end{cases} \begin{cases} x = x(t) \\ y = y(t) \\ z = z(t) \end{cases}$$

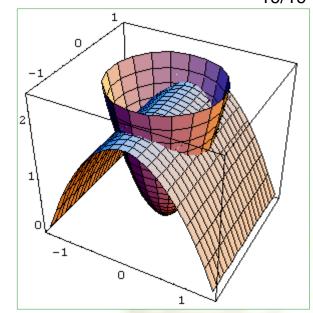
空间曲线在坐标面上的投影.

$$\begin{cases} H(x,y) = 0 \\ z = 0 \end{cases} \begin{cases} R(y,z) = 0 \\ x = 0 \end{cases} \begin{cases} T(x,z) = 0 \\ y = 0 \end{cases}$$



### 【思考题】

求椭圆抛物面 $2y^2 + x^2 = z$ 与 抛物柱面 $2 - x^2 = z$ 的交线关于xoy面的投影柱面和在xoy面上的投影 曲线方程.



### 【思考题解答】

交线方程为 
$$\begin{cases} 2y^2 + x^2 = z \\ 2 - x^2 = z \end{cases}$$

消去z得关于xoy面的投影柱面

$$x^2 + y^2 = 1,$$

在 
$$xoy$$
 面上的投影为 
$$\begin{cases} x^2 + y^2 = 1 \\ z = 0 \end{cases}$$
.

