



- 配方试验设计(formula experiment design) 混料试验设计(mixture experiment design)
- 合理地选择少量的不同配比的试验,以确定最佳的 产品配方



9.1 配方试验设计约束条件

■ 若y表示试验指标, x_1 , x_2 , ..., x_m 表示配方中m种组分各占的百分比,则混料约束条件:

$$> x_j \ge 0$$
 (j=1, 2, ..., m)

$$x_1+x_2+...+x_m=1$$



- 9.2 单纯形配方设计
- 9.2.1 单纯形的概念
- 单纯形 (simplex): 凸形
- 正规单纯形: 例:正三角形,正四面体
- 高为1的正规单纯形可表示混料组成 正规单纯形内任一点到各个面的距离之和是1
- > 顶点代表单一成分组成的混料
- > 棱上的点代表两种成分组成的混料
- ▶ 面上的点代表多于两种而≤m 种成分组成的混料
- > 内部的点则是代表全部m种成分组成的混料



- 9.2.2 单纯形格子点设计(simplex-lattice design)
- (1) 单纯形格子点设计试验方案的确定
- ①无约束单纯形格子点设计
- 无约束的配方设计:
- 是指除了配方设计的约束条件,不再有对各组分含量加以 限制的其它条件
- > 各组分含量x_i的变化范围可用高为1的正单纯形表示



试验方案配方试验点在单纯形格子点上: 格子点集: {m, d}

- > m——单纯形的m个顶点,表示m种组分
- d——每边等分数,称为阶数
 例: 正三角形格子点集: {3, d},
 四顶点单纯形格子点集: {4, d}



例: 当m=3, d=1时

3个试验点

正三角形的三个顶点:

(1, 0, 0), (0, 1, 0), (0, 0, 1)

例: 当m=3, d=2时

6个试验点:

- > 图示
- 表: {3,2}单纯形格子点设计表



例: 当*m*=3, *d*=3时 10个试验点:

- > 图示
- ▶ 表: {3,3}单纯形格子点设计表
- 说明:
- \Rightarrow 每种组分的百分比 x_j 的取值与阶数d有关,为1/d的倍数: $x_j = 0$,1/d,2/d,...,d/d=1
- $> x_j$ 编码: $x_j = z_j$ (无约束)

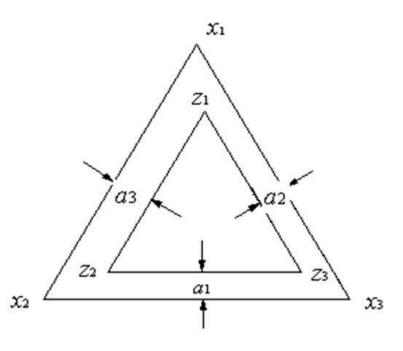


②有约束单纯形格子点设计

除配方设计的约束条件,还要 受其它约束条件限制,如:

$$a_j \le x_j \le b_j$$
,
 $j=1, 2, ..., m$

- 有下界约束的单纯形格子点设 计:
- $\triangleright a_j \leq x_j$
- 试验范围为原正规单纯形内的 一个规则单纯形





- > 编码公式:

例:
$$x_1 \ge a_1, x_2 \ge a_2, x_3 \ge a_3$$

$$x_1 = [1 - (a_1 + a_2 + a_3)]z_1 + a_1$$

$$x_2 = [1 - (a_1 + a_2 + a_3)]z_2 + a_2$$

$$x_3 = [1 - (a_1 + a_2 + a_3)]z_3 + a_3$$



- ▶ 编码目的: 使自然变量转变为 $0 \le z_i \le 1$
- \rightarrow 若自然变量 x_j 都无约束,则 $x_j = z_j$
- ▶ 根据组分数m选择合适大小的设计表

{m, d} 单纯形格子点设计试验点数

组分数m	阶数d			
	2	3	4	
3	6	10	15	
4	10	20	35	
5	15	35	70	
6	21	56	126	
8	36	120	330	
10	55	220	715	



(2) 回归方程的建立

例:

■ {m, 2} 单纯形格子点设计回归模型:

$$y = \sum_{j=1}^{m} b_{j} x_{j} + \sum_{k < j} b_{kj} x_{k} x_{j}$$

■ 回归系数的计算:

$$\begin{cases}
b_j = y_j \\
b_{kj} = 4y_{kj} - 2(y_k + y_j)
\end{cases}$$

试验 号	$ z_1 $	z_2	z_3	y
1	1	0	0	y_1
2	0	1	0	y_2
3	0	0	1	y_3
4	1/2	1/2	0	y_{12}
5	1/2	0	1/2	<i>y</i> ₁₃
6	0	1/2	1/2	y ₂₃



- (3) 最优配方的确定:
- 用Excel的"规划求解"工具求最佳配方
 - (4) 回归方程的回代
- 有下界约束时: $将z_i$ 转换成 x_i
- 无约束时: 不用回代



(5) 例9-1

- 编码
- 选配方设计表
- 试验方案
- 回归方程的建立
- ■确定最优配方



- 14/27页 -



9.2.3 单纯形重心设计

- (1) 单纯形重心设计试验方案的确定
- 将试验点在单纯形的重心上
- 重心:
- ▶ 单纯形的顶点
- > 棱的中点
- > 三角形的中心
- > 四个顶点的重心
- **>**
- m个顶点的单纯形重心设计共有(2^m-1)个重心,即试验点数为(2^m-1)个



- 单纯形(m个顶点)重心设计试验点包括:
- » m个单一成分的点
- > 二种成分相等的试验点
- > 三种成分相等的试验点
- >
- > 1个m种成分相等的试验点
- 例:当m=3时 共有7个试验点
- > 图示
- ▶ 重心设计表



- (2) 单纯形重心设计结果分析
- 将自然变量x_i转换成规范变量z_i
- 若 \mathbf{m} =3,规范变量 \mathbf{z}_i 与试验指标 \mathbf{y} 之间的回归方程为:

$$y = \sum_{j=1}^{3} b_{j} z_{j} + \sum_{k < j} b_{kj} z_{k} z_{j} + b_{123} z_{1} z_{2} z_{3}$$

■ 回归系数的计算:

$$\begin{cases}
b_j = y_j \\
b_{kj} = 4y_{kj} - 2(y_k + y_j) \\
b_{123} = 27y_{123} - 12(y_{12} + y_{13} + y_{23}) + 3(y_1 + y_2 + y_3)
\end{cases}$$

■ 确定最优配方:

利用Excel的"规划求解"工具



*9.3 配方均匀设计

- 单纯形设计:
- > 设计、分析简单
- > 试验点在试验范围内的分布不十分均匀
- 配方均匀设计:
- > 使试验点在单纯形中散布尽可能均匀



无约束的配方均匀设计步骤:

- (1) 配方均匀设计表的选用
- 配方均匀设计表:

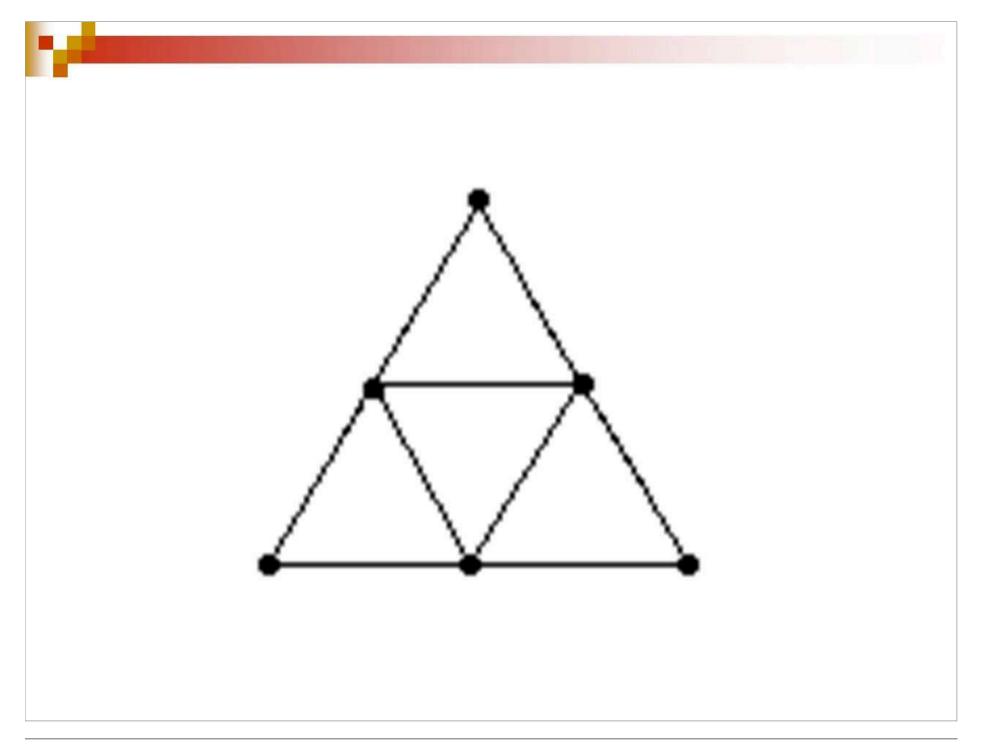
$$UM_n(n^m)$$
 或 $UM_n^*(n^m)$

- > n: 试验次数
- > m: 组分数
- 选表:
- ▶ 根据混料组分数 m
- > 回归分析所需试验次数



- (2) 明确试验方案,进行试验
- (3) 试验结果分析
- 直观分析:
- > 直接选用其中最好的试验点作为最优配方
- 回归分析:
- ▶ 建立试验指标y与各组分百分比x_i之间的回归方程
- > 根据回归方程找出优方案
- > 验证试验



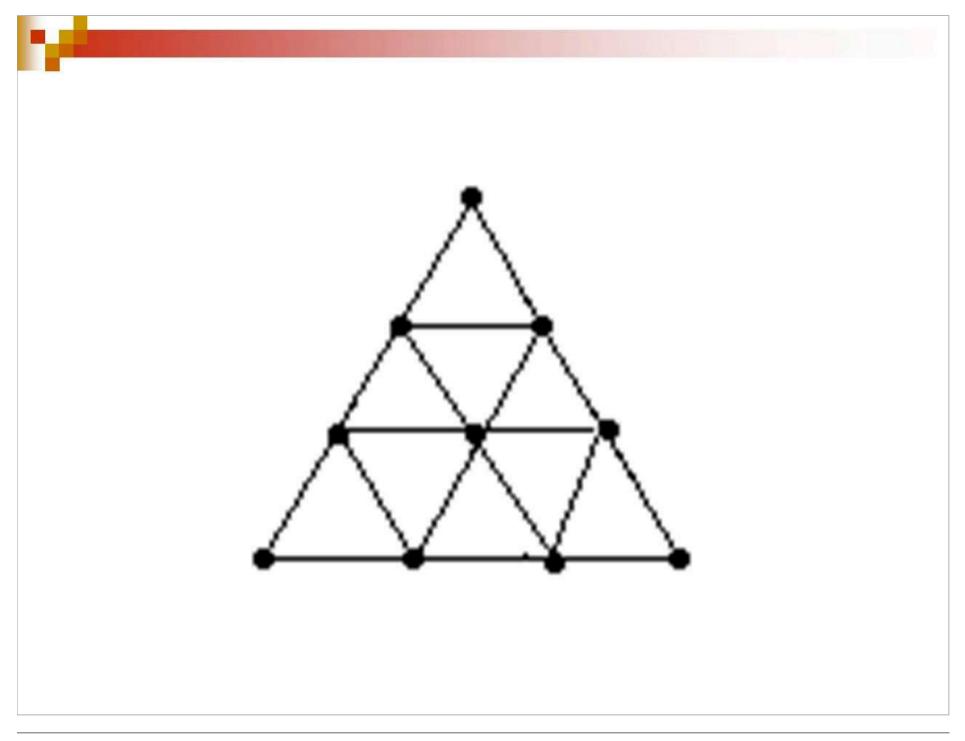




{3,2}单纯形格子点设计

试验号	z 1	Z2	Z 3
1	1	0	0
2	0	1	0
3	0	0	1
4	1/2	1/2	0
5	1/2	0	1/2
6	0	1/2	1/2

《第9章配方试验设计》 - 22/27页 -

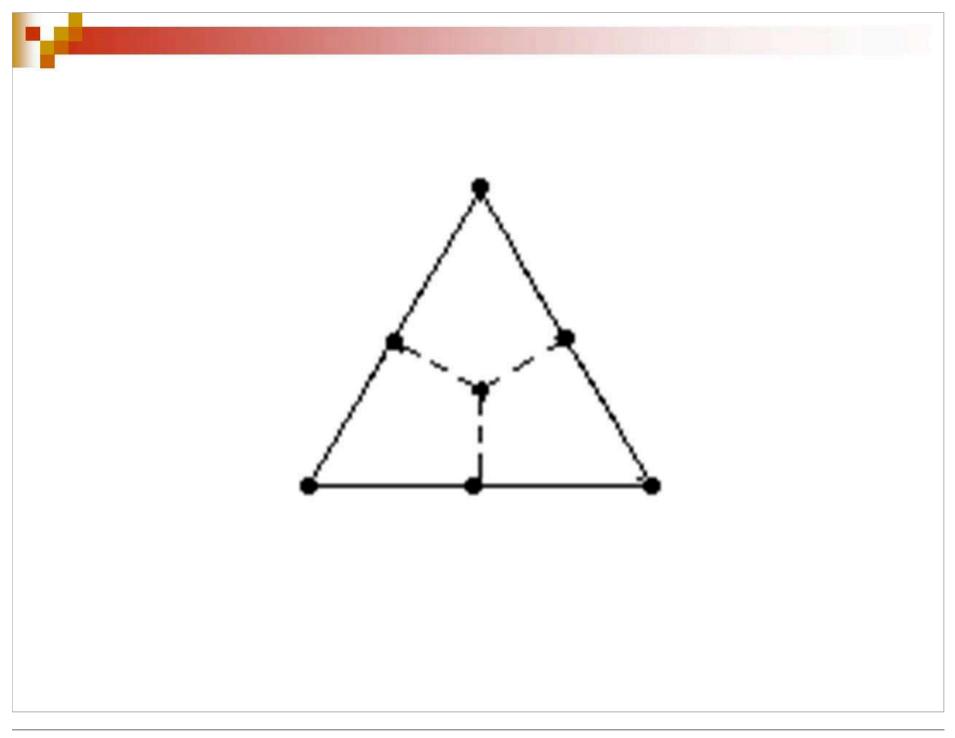




{3,3}单纯形格子点设计

试验号	z 1	Z2	23
1	1	0	0
2	0	1	0
3	0	0	1
4	2/3	1/3	0
5	1/3	2/3	0
6	2/3	0	1/3
7	1/3	0	2/3
8	0	2/3	1/3
9	0	1/3	2/3
10	1/3	1/3	1/3

雨课堂 Rain Classroom 《第9章配方试验设计》 - 24/27页 -





3 组分单纯形重心设计表

试验号	z ₁	z ₂	Z ₃
1	1	0	0
2	0	1	0
3	0	0	1
4	1/2	1/2	0
5	1/2	0	1/2
6	0	1/2	1/2
7	1/3	1/3	1/3

《第9章配方试验设计》 - 26/27页 -



