

第一节 向量及其线性运算

一、向量的概念及线性运算

二、空间直角坐标系

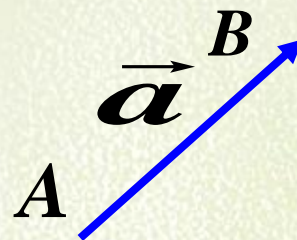
三、利用坐标作向量的线性运算

四、向量的模、方向角、投影

一、向量的概念及线性运算

1. 向量的概念

向量（矢量）：有向线段 \overrightarrow{AB} ，或 \vec{a} .



向量的模： $|\overrightarrow{AB}|$ ，或 $|\vec{a}|$ ，

向径 (矢径)：起点为原点的向量.

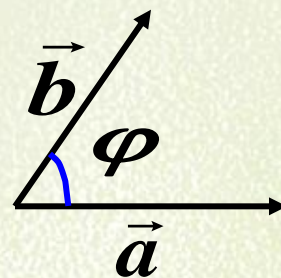
自由向量：与起点无关的向量.

单位向量：模为 1 的向量. $\vec{e} = \frac{\vec{a}}{|\vec{a}|}$

零向量：模为 0 的向量, 记作 $\vec{0}$.

相等向量: $\vec{a} = \vec{b}$;

向量 \vec{a}, \vec{b} 的夹角: 两非零向量 \vec{a}, \vec{b} ,



记作 (\vec{a}, \vec{b}) 或 (\vec{b}, \vec{a}) , $(\vec{a}, \vec{b}) \in [0, \pi]$

若 $(\vec{a}, \vec{b}) = 0$ (或 π), 即向量 \vec{a} 与 \vec{b} 方向相同或相反,

则称 \vec{a} 与 \vec{b} 平行 (共线), 记作 $\vec{a} // \vec{b}$;

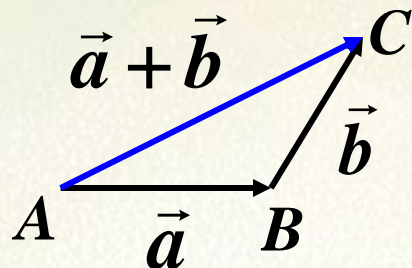
若 $(\vec{a}, \vec{b}) = \frac{\pi}{2}$, 则称 \vec{a} 与 \vec{b} 垂直 记作 $\vec{a} \perp \vec{b}$.

规定: 零向量与任何向量既平行又垂直.

2. 向量的线性运算

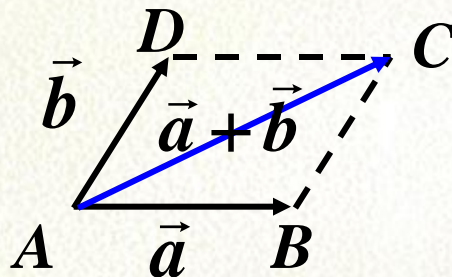
向量的加法:

三角形法则:



首尾相连, 始点指向终点

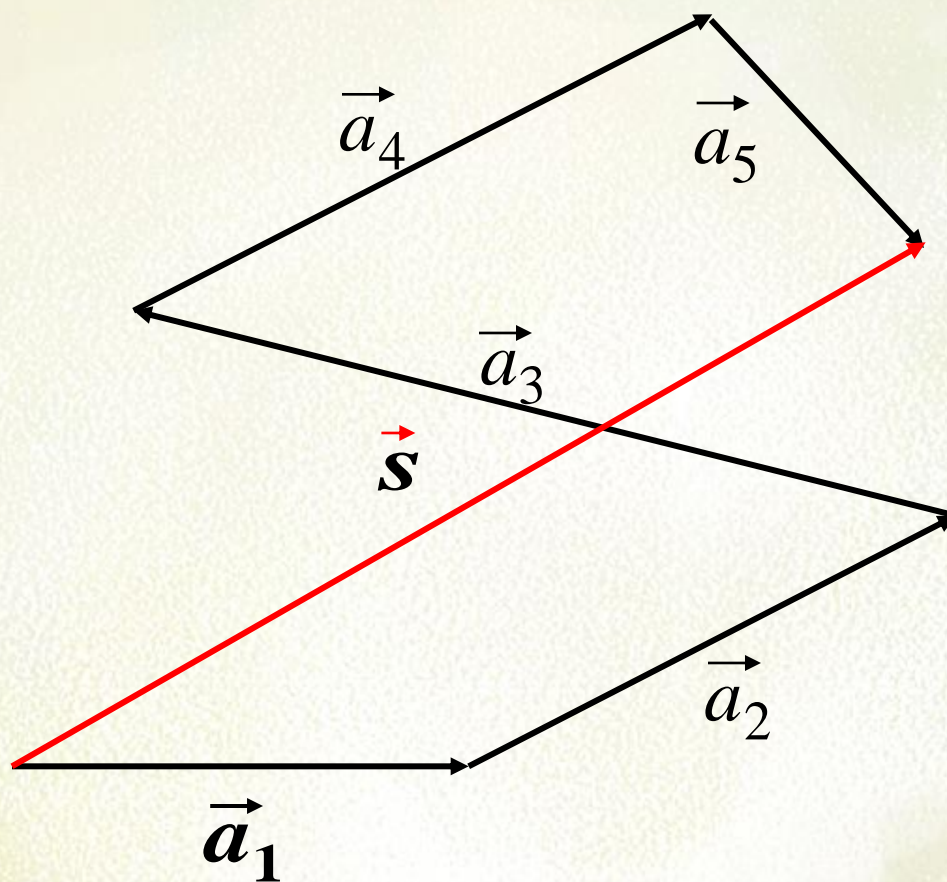
平行四边形法则
:



运算规律: **交换律** $\vec{a} + \vec{b} = \vec{b} + \vec{a}$

结合律 $(\vec{a} + \vec{b}) + \vec{c} = \vec{a} + (\vec{b} + \vec{c})$

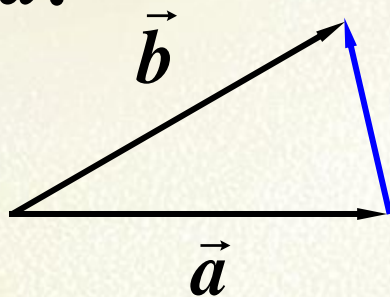
三角形法则可推广： $\vec{s} = \vec{a}_1 + \vec{a}_2 + \vec{a}_3 + \vec{a}_4 + \vec{a}_5$



向量的减法:

负向量: 与 \vec{a} 的模相同, 但方向相反的向量, 记作 $-\vec{a}$;

差 $\vec{b} - \vec{a}$:



$\vec{b} - \vec{a}$

差: 减向量指向被减向量

三角不等式:

$$|\vec{a} + \vec{b}| \leq |\vec{a}| + |\vec{b}|, \quad |\vec{a} - \vec{b}| \leq |\vec{a}| + |\vec{b}|.$$

其中等号在 \vec{a} 与 \vec{b} 同向或反向时成立

向量与数的乘法: $\lambda \vec{a}$.

规定: $\lambda > 0$ 时, $\lambda \vec{a}$ 与 \vec{a} 同向, $|\lambda \vec{a}| = \lambda |\vec{a}|$;

$\lambda < 0$ 时, $\lambda \vec{a}$ 与 \vec{a} 反向, $|\lambda \vec{a}| = -\lambda |\vec{a}|$;

$\lambda = 0$ 时, $\lambda \vec{a} = \vec{0}$.

若 $\vec{a} \neq \vec{0}$, 则有单位向量 $\vec{e}_{\vec{a}} = \frac{1}{|\vec{a}|} \vec{a}$. 因此

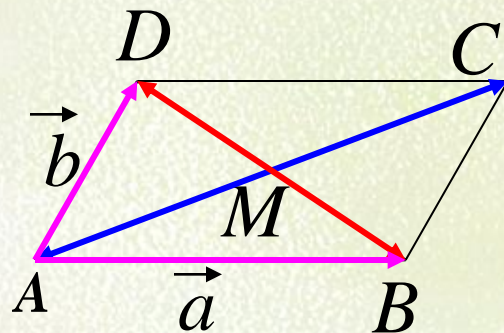
$$\vec{a} = |\vec{a}| \vec{e}_{\vec{a}}. \quad \text{-----同向}$$

例1. 设 M 为 $\square ABCD$ 对角线的交点, $\overrightarrow{AB} = \vec{a}$, $\overrightarrow{AD} = \vec{b}$,
试用 \vec{a} 与 \vec{b} 表示 \overrightarrow{MA} , \overrightarrow{MB} , \overrightarrow{MC} , \overrightarrow{MD} .

解 $\vec{a} + \vec{b} = \overrightarrow{AC} \quad \vec{b} - \vec{a} = \overrightarrow{BD}$

$$\therefore \overrightarrow{MA} = -\frac{1}{2}\overrightarrow{AC} = -\frac{1}{2}(\vec{a} + \vec{b}), \quad \overrightarrow{MC} = \frac{1}{2}(\vec{a} + \vec{b})$$

$$\overrightarrow{MD} = \frac{1}{2}\overrightarrow{BD} = \frac{1}{2}(\vec{b} - \vec{a}), \quad \overrightarrow{MB} = -\frac{1}{2}(\vec{b} - \vec{a})$$



定理1. 设 \vec{a} 为非零向量，则

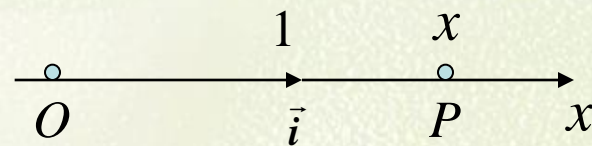
$$\vec{a} // \vec{b} \iff \vec{b} = \lambda \vec{a} \quad (\lambda \text{ 为唯一实数})$$

注：建立数轴的理论依据.

数轴：一个点、一个方向、单位长度.

一个单位向量既确定了方向，又确定了单位长度，因此，只需给定一个点及一个单位向量，确定一条数轴.

向量 \vec{OP}



由于 $\vec{OP} \parallel \vec{i}$, 故必存在唯一的实数 x , 使得 $\vec{OP} = x \vec{i}$

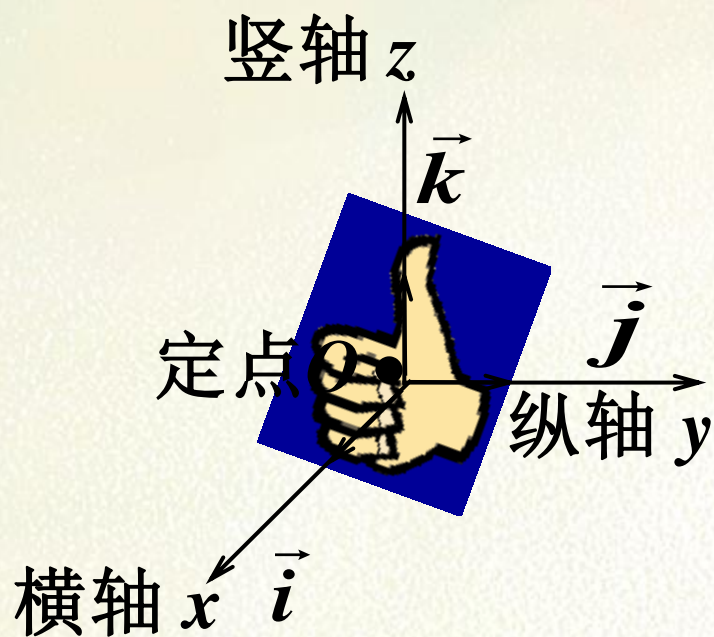
x 称为数轴上有向线段 \vec{OP} 的值.

点 $P \leftrightarrow$ 向量 $\vec{OP} = x \vec{i} \leftrightarrow$ 实数 x

说明: 数轴上的点 P 与实数 x 一一对应, 称 x 为数轴上点 P 的坐标.

二、空间直角坐标系

1. 空间直角坐标系

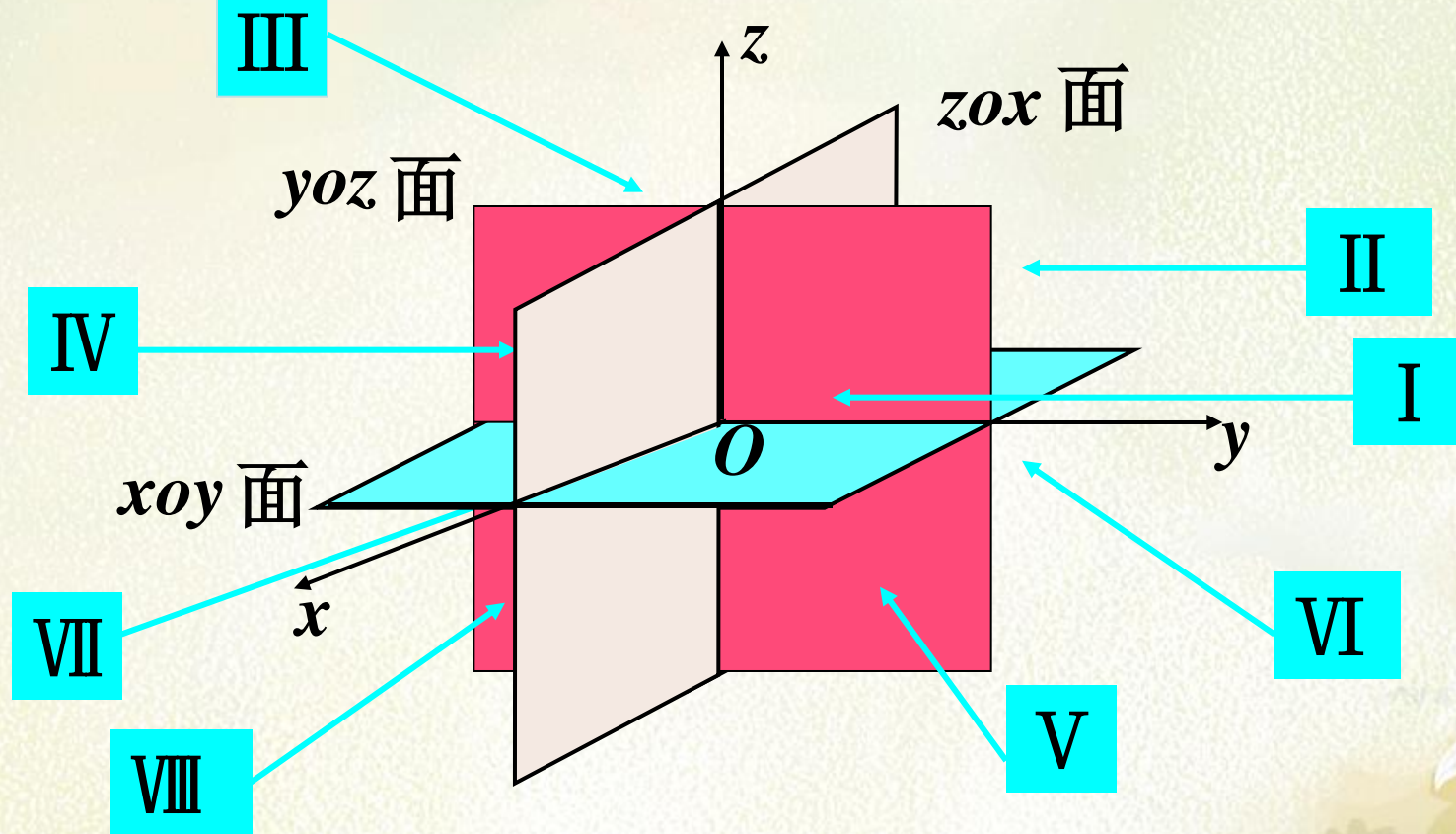


三个坐标轴的正方向符合**右手法则**.

其中 $\vec{i}, \vec{j}, \vec{k}$ 分别表示 x, y, z 轴上的单位向量

空间直角坐标系称 $Oxyz$ 坐标系或 $[O; \vec{i}, \vec{j}, \vec{k}]$ 坐标系

空间直角坐标系共有八个卦限：-----逆时针方向确定



2. 向量的坐标表示

$$\vec{r} = \overrightarrow{OM} = \overrightarrow{ON} + \overrightarrow{NM}$$

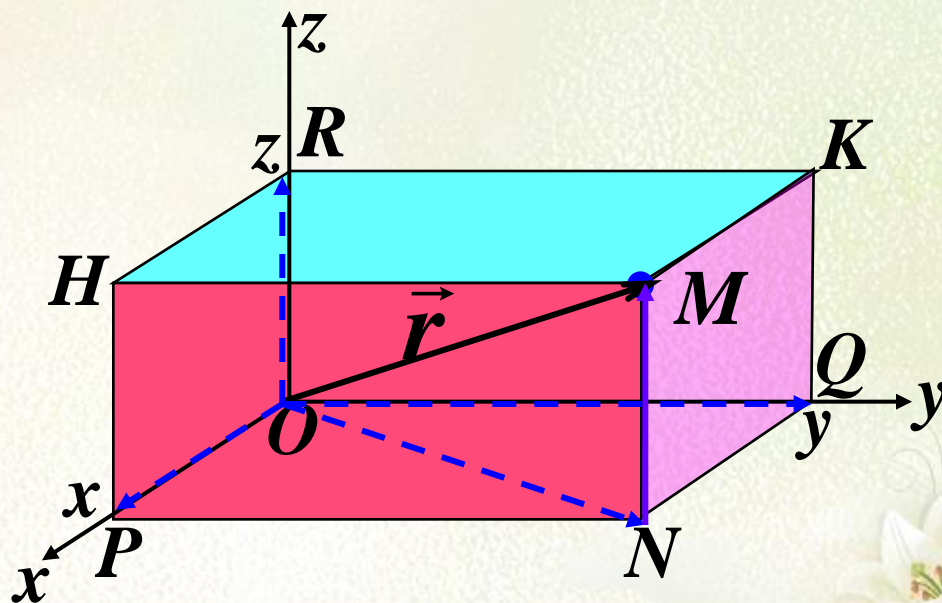
$$= \overrightarrow{OP} + \overrightarrow{OQ} + \overrightarrow{OR}$$

$$\overrightarrow{OP} = x\vec{i},$$

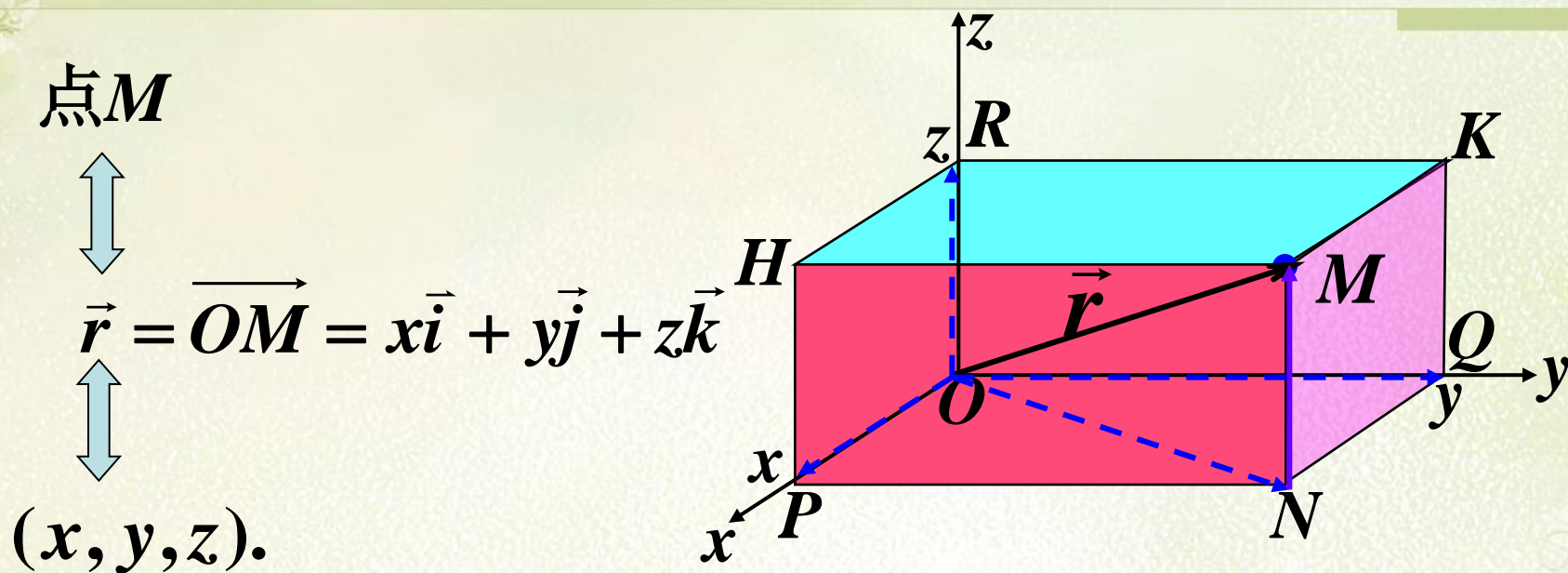
$$\overrightarrow{OQ} = y\vec{j},$$

$$\overrightarrow{OR} = z\vec{k}$$

$$= x\vec{i} + y\vec{j} + z\vec{k}.$$



向量 \vec{r} 的坐标分解式 $x\vec{i}$ 、 $y\vec{j}$ 、 $z\vec{k}$ 称为向量沿三个坐标轴方向的分向量.



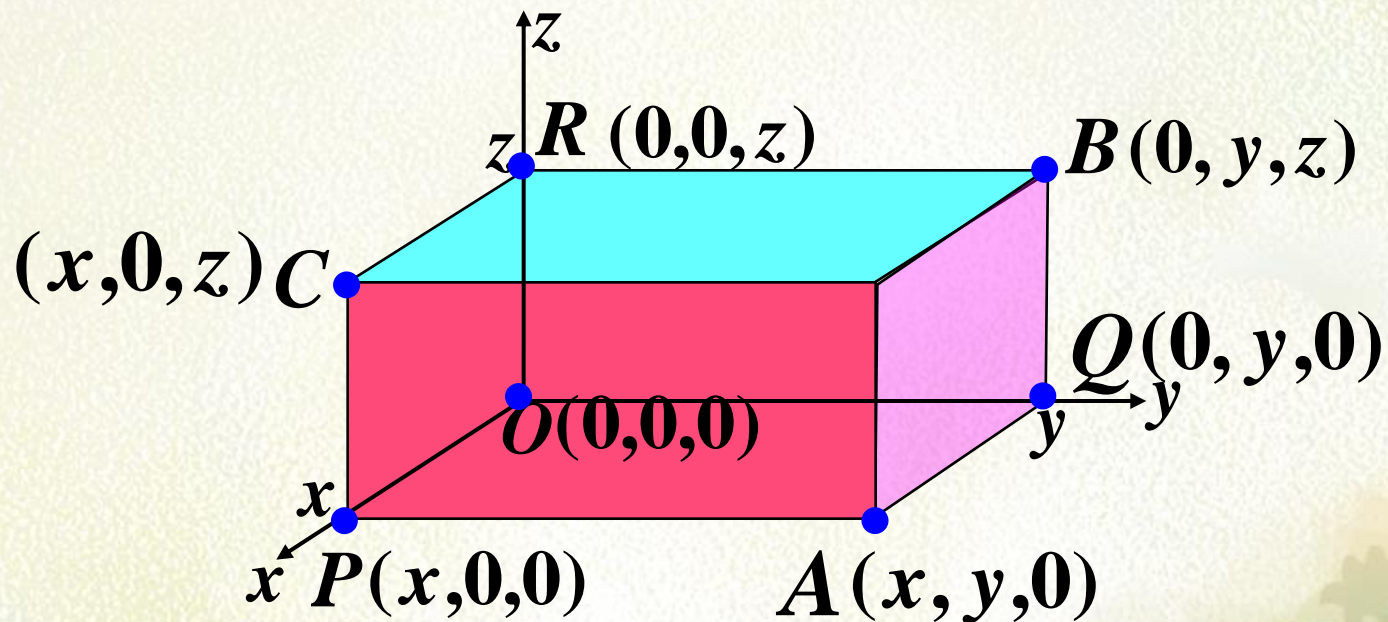
点 M 的坐标记作 $M(x, y, z).$

数 x, y, z 也称为向量 \vec{r} 的坐标, 记为 $\vec{r} = (x, y, z).$

特殊点的坐标:

坐标轴上的点 P, Q, R ; 坐标面上的点 A, B, C ;

坐标原点 $O(0,0,0)$.



总结：坐标轴：

$$x \text{ 轴} \leftrightarrow \begin{cases} y = 0 \\ z = 0 \end{cases} \quad y \text{ 轴} \leftrightarrow \begin{cases} z = 0 \\ x = 0 \end{cases} \quad z \text{ 轴} \leftrightarrow \begin{cases} x = 0 \\ y = 0 \end{cases}$$

坐标面：

$$xoy \text{ 面} \leftrightarrow z = 0 \quad yoz \text{ 面} \leftrightarrow x = 0$$

$$zox \text{ 面} \leftrightarrow y = 0$$

三、利用坐标作向量的线性运算

设 $\vec{a} = (a_x, a_y, a_z)$, $\vec{b} = (b_x, b_y, b_z)$, λ 为实数, 则

$$\vec{a} \pm \vec{b} = (a_x \pm b_x, a_y \pm b_y, a_z \pm b_z)$$

$$\lambda \vec{a} = (\lambda a_x, \lambda a_y, \lambda a_z)$$

平行向量对应坐标成比例: 当 $\vec{a} \neq \vec{0}$ 时,

$$\vec{b} // \vec{a} \Leftrightarrow \vec{b} = \lambda \vec{a} \Leftrightarrow b_x = \lambda a_x, b_y = \lambda a_y, b_z = \lambda a_z$$

$$\Leftrightarrow \frac{b_x}{a_x} = \frac{b_y}{a_y} = \frac{b_z}{a_z}$$

例2. 求解线性方程组

$$\begin{cases} 5\vec{x} - 3\vec{y} = \vec{a} \\ 3\vec{x} - 2\vec{y} = \vec{b} \end{cases}$$

其中 $\vec{a} = (2, 1, 2)$, $\vec{b} = (-1, 1, -2)$.

解 $\vec{x} = 2\vec{a} - 3\vec{b} = 2 \cdot (2, 1, 2) - 3 \cdot (-1, 1, -2) = (7, -1, 10)$

$$\begin{aligned} \vec{y} &= \frac{1}{2}(3\vec{x} - \vec{b}) = \frac{1}{2}(3 \cdot (7, -1, 10) - (-1, 1, -2)) \\ &= (11, -2, 16) \end{aligned}$$

四、向量的模、方向角、投影

1. 向量的模

设 $\vec{r} = (x, y, z)$, 则

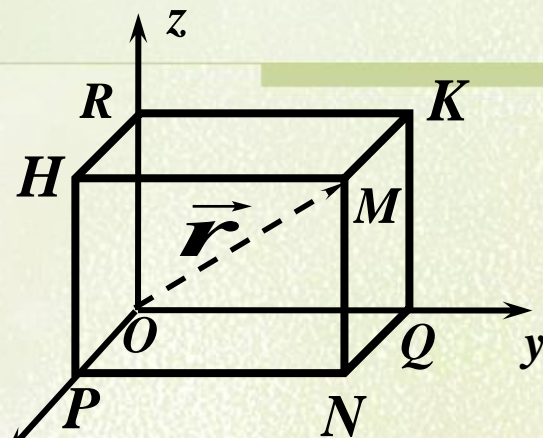
模的坐标表示 $|\vec{r}| = \sqrt{x^2 + y^2 + z^2}$

对两点 $A(x_1, y_1, z_1)$ $B(x_2, y_2, z_2)$,

$$\overrightarrow{AB} = (x_2 - x_1, y_2 - y_1, z_2 - z_1)$$

两点间的距离公式:

$$|AB| = |\overrightarrow{AB}| = \sqrt{(x_2 - x_1)^2 + (y_2 - y_1)^2 + (z_2 - z_1)^2}$$



例4.证明以 $M_1(4,3,1)$, $M_2(7,1,2)$, $M_3(5,2,3)$ 为顶点的三角形是一个等腰三角形.

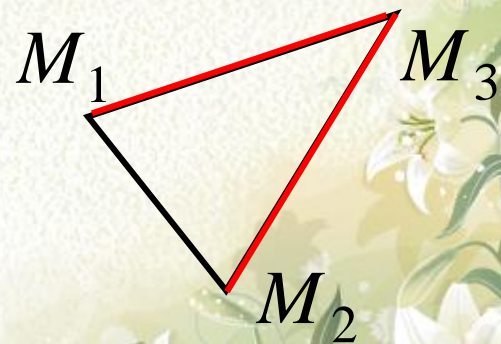
证 $|M_1M_2|^2 = (7-4)^2 + (1-3)^2 + (2-1)^2 = 14,$

$$|M_2M_3|^2 = (5-7)^2 + (2-1)^2 + (3-2)^2 = 6,$$

$$|M_3M_1|^2 = (4-5)^2 + (3-2)^2 + (1-3)^2 = 6,$$

因为 $|M_2M_3| = |M_3M_1|,$

所以 $\triangle M_1M_2M_3$ 是等腰三角形



例5. 已知两点 $A(4,0,5)$ 和 $B(7,1,3)$, 求与 \overrightarrow{AB} 方向相同的单位向量 \vec{e} .

解 因为 $\overrightarrow{AB} = (7,1,3) - (4,0,5) = (3,1,-2)$.

所以 $|\overrightarrow{AB}| = \sqrt{3^2 + 1^2 + (-2)^2} = \sqrt{14}.$

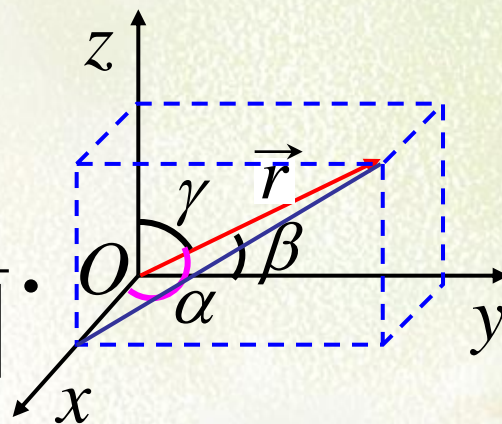
于是 $\vec{e} = \frac{\overrightarrow{AB}}{|\overrightarrow{AB}|} = \frac{1}{\sqrt{14}}(3,1,-2).$

2.方向角与方向余弦

非零向量 \vec{r} 与三条坐标轴的夹角 α 、 β 、 γ 称为向量 \vec{r} 的方向角

设 $\vec{r} = (x, y, z)$,

$$\cos \alpha = \frac{x}{|\vec{r}|}, \quad \cos \beta = \frac{y}{|\vec{r}|}, \quad \cos \gamma = \frac{z}{|\vec{r}|}.$$



$$(\cos \alpha, \cos \beta, \cos \gamma) = \left(\frac{x}{|\vec{r}|}, \frac{y}{|\vec{r}|}, \frac{z}{|\vec{r}|} \right) = \frac{1}{|\vec{r}|} (x, y, z) = \frac{\vec{r}}{|\vec{r}|} = \vec{e}_{\vec{r}}.$$

$\cos \alpha, \cos \beta, \cos \gamma$ 称为向量 \vec{r} 的方向余弦

说明:

(1)以向量 \vec{r} 的方向余弦为坐标的向量就是与 \vec{r} 同方向的单位向量 \vec{e}_r .

$$(2) \cos^2 \alpha + \cos^2 \beta + \cos^2 \gamma = 1.$$

例6. 已知两点 $M_1(2,2,\sqrt{2})$ 和 $M_2(1,3,0)$, 计算向量 $\overrightarrow{M_1M_2}$ 的模, 方向余弦和方向角

解 $\overrightarrow{M_1M_2} = (1-2, 3-2, 0-\sqrt{2}) = (-1, 1, -\sqrt{2});$

模: $|\overrightarrow{M_1M_2}| = \sqrt{(-1)^2 + 1^2 + (-\sqrt{2})^2} = 2;$

方向余弦: $\cos \alpha = -\frac{1}{2}, \quad \cos \beta = \frac{1}{2}, \quad \cos \gamma = -\frac{\sqrt{2}}{2};$

所以 $\alpha = \frac{2\pi}{3}, \beta = \frac{\pi}{3}, \gamma = \frac{3\pi}{4}.$

例7. 设点 A 位于第I卦限, 向径 \overrightarrow{OA} 与 x 轴, y 轴的夹角依次为 $\frac{\pi}{3}$ 和 $\frac{\pi}{4}$, 且 $|\overrightarrow{OA}| = 6$, 求点 A 的坐标

解 因为 $\alpha = \frac{\pi}{3}$, $\beta = \frac{\pi}{4}$. 由 $\cos^2 \alpha + \cos^2 \beta + \cos^2 \gamma = 1$,

$$\cos^2 \gamma = 1 - \left(\frac{1}{2}\right)^2 - \left(\frac{\sqrt{2}}{2}\right)^2 = \frac{1}{4},$$

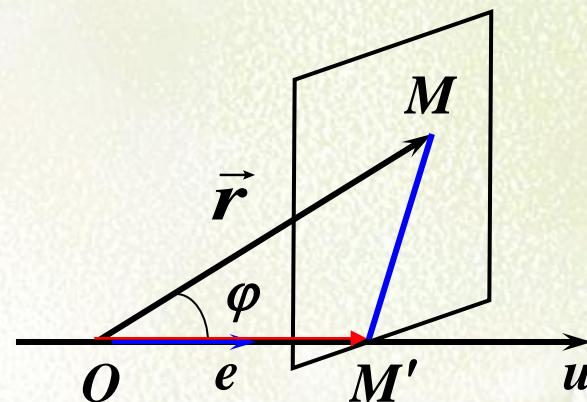
因点 A 在第I卦限, 知 $\cos \gamma > 0$, $\cos \gamma = \frac{1}{2}$.

$$\begin{aligned}\text{于是 } \overrightarrow{OA} &= |\overrightarrow{OA}|(\cos \alpha, \cos \beta, \cos \gamma) = 6 \cdot \left(\frac{1}{2}, \frac{\sqrt{2}}{2}, \frac{1}{2}\right) \\ &= (3, 3\sqrt{2}, 3), \quad \text{这就是点 } A \text{ 的坐标.}\end{aligned}$$

3. 向量在坐标轴上的投影

设点 O 及由单位向量 \vec{e} 确定的 u 轴.

任给向量 \vec{r} , 作 $\overrightarrow{OM} = \vec{r}$, 再过点 M 作与 u 轴垂直的平面交 u 轴于点 M' (点 M' 叫做点 M 在 u 轴上的投影).



向量 $\overrightarrow{OM'}$ 称为向量 \vec{r} 在 u 轴上的分向量

设 $\overrightarrow{OM'} = \lambda \vec{e}$, 数 λ 称为向量 \vec{r} 在 u 轴上的投影

记作 $\text{Prj}_u \vec{r}$ 或 $(\vec{r})_u$.

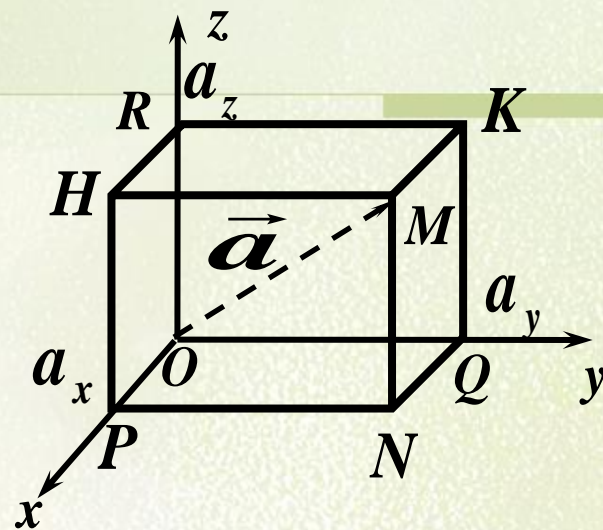
设 $\vec{a} = a_x \vec{i} + a_y \vec{j} + a_z \vec{k}$

则由投影定义知 \vec{a} 的坐标
 a_x 、 a_y 、 a_z 就是 \vec{a} 在三条坐标轴上的投影,即

$$a_x = \text{Prj}_x \vec{a}, \quad a_y = \text{Prj}_y \vec{a}, \quad a_z = \text{Prj}_z \vec{a}.$$

也可记作

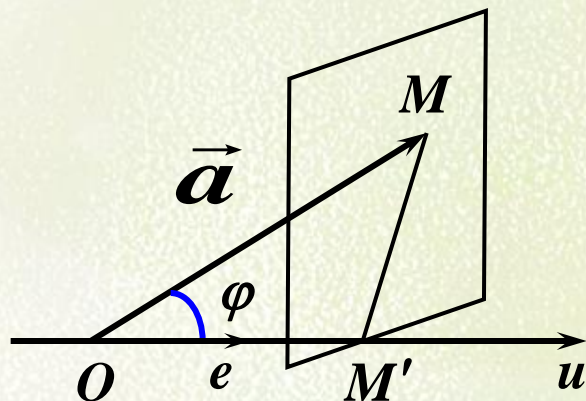
$$a_x = (\vec{a})_x, \quad a_y = (\vec{a})_y, \quad a_z = (\vec{a})_z.$$



向量的投影的性质

性质1 $\text{Prj}_u \vec{a} = |\vec{a}| \cos \varphi,$

其中 φ 为向量 \vec{a} 与 u 轴的夹角



性质2 $\text{Prj}_u (\vec{a} + \vec{b}) = \text{Prj}_u \vec{a} + \text{Prj}_u \vec{b}.$

性质3 $\text{Prj}_u (\lambda \vec{a}) = \lambda \text{Prj}_u \vec{a}.$

例8 设立方体的一条对角线为 OM , 一条棱为 OA , 且 $|OA|=a$, 求 \overrightarrow{OA} 在 \overrightarrow{OM} 方向上的投影 $\text{Pr j}_{\overrightarrow{OM}} \overrightarrow{OA}$.

解 如图所示, 记 $\angle MOA = \varphi$, 有

$$\cos \varphi = \frac{|\overrightarrow{OA}|}{|\overrightarrow{OM}|} = \frac{a}{\sqrt{3}a} = \frac{1}{\sqrt{3}},$$

于是 $\text{Pr j}_{\overrightarrow{OM}} \overrightarrow{OA} = |\overrightarrow{OA}| \cos \varphi = \frac{a}{\sqrt{3}}.$

