

《计算机组成与结构》实验报告

年级、专业、班级	2021 级计算机科学与技术(卓越)02 班	姓名	文红兵
实验题目	MIPS 汇编程序设计		
实验时间	2023.5.15	实验地点	DS1410
实验成绩		实验性质	<input type="checkbox"/> 验证性 <input type="checkbox"/> 设计性 <input checked="" type="checkbox"/> 综合性
评价教师签名： <input type="checkbox"/> 算法/实验过程正确； <input type="checkbox"/> 源程序/实验内容提交； <input type="checkbox"/> 程序结构/实验步骤合理； <input type="checkbox"/> 实验结果正确； <input type="checkbox"/> 语法、语义正确； <input type="checkbox"/> 报告规范； 其他： <div>评价教师:</div>			

报告完成时间: 2023 年 5 月 27 日

1 实验内容

假设没有浮点表示和计算的硬件,用软件方法采用仿真方式实现 IEEE 754 单精度浮点数的表示及运算功能,具体要求如下:

- (1) 程序需要提供人机交互方式(字符界面)供用户选择相应的功能;
- (2) 可接受十进制实数形式的输入,在内存中以 IEEE 754 单精度方式表示,支持以二进制和十六进制的方式显示输出;
- (3) 可实现浮点数的加减(或者乘除)运算;
- (4) 使用 MIPS 汇编指令,但是不能直接使用浮点指令,只能利用整数运算指令来编写软件完成。
- (5) 设计报告中给出程序的需求分析和关键算法的流程图,提交的代码注释比例 >40%,注释语义清晰。

2 实验设计

首先定义了一些常量,包括 IEEE754 标准下的浮点数位数、指数范围、尾数范围等等,以及一些字符串常量。

- 定义了一个 main 函数,用于接收用户输入,根据用户输入的操作符进行相应的计算,并输出结果。具体的计算过程是在 Add_function 和 Sub_function 函数中完成的。
- Add_function 函数用于实现加法运算。首先调用 Add_control 函数对符号、阶和尾数进行处理;然后根据符号位是否相同,分别进行处理:如果相同,则直接将两个数的尾数相加;如果不同,则需要进行绝对值大小的比较,然后进行尾数的加减操作。最后,将结果转化成不同进制的数值进行输出。
- Sub_function 函数用于实现减法运算。它将 num2 的符号位取反,然后调用
- Add_control 函数来处理符号、阶和尾数。最后,将结果转化成不同进制的数值进行输出。
- Add_control 函数用于处理符号、阶和尾数。首先将两个数的阶值进行比较,然后进行尾数的移位,使其小数点对齐。然后根据阶值差异进行尾数的移位和阶值的调整。最后,处理符号位,将结果存入对应寄存器中。
- Print_ret 函数用于输出不同进制的结果。首先判断是否下溢或上溢,如果是,则输出相应的异常信息;否则,将结果还原成 IEEE754 标准的浮点数表示,然后将其转化成不同进制的数值进行输出。
- binary 函数用于将结果转化成二进制。循环 32 次,每次取出结果的一个二进制位,然后将其输出。
- hex 函数用于将结果转化成十六进制。循环 8 次,每次取出结果的 4 个二进制位,然后将其转化成一个十六进制字符进行输出。
- Print_0 函数用于处理结果为零的情况,直接输出"0"。

- Again 标号用于转化为指定进制输出后回到调用函数前的指令。
- Input_error 标号用于处理输入不符合规范的情况, 输出”Input error!!”, 然后回到 main 函数重新输入操作符。
- Exit_function 标号用于处理用户输入操作符为 0 的情况, 输出”Goodbye!”, 然后结束程序。

3 实验结果

3.1 加法

```
Input num1:3.9
Input num2:4.5
Function: 0 for exit, 1 for add, 2 for sub: 1
Decimal result:8.4
Binary result:01000001000001100110011001100110
Hexadecimal result:41066666
```

```
Input num1:9.4
Input num2:6.8
Function: 0 for exit, 1 for add, 2 for sub: 1
Decimal result:16.199999
Binary result:01000001100000011001100110011001
Hexadecimal result:41819999
```

```
Input num1:0
Input num2:0
Function: 0 for exit, 1 for add, 2 for sub: 1
Decimal result:1.17549435E-38
Binary result:00000000100000000000000000000000
Hexadecimal result:00800000
```

```
Input num1:-2.3
Input num2:3
Function: 0 for exit, 1 for add, 2 for sub: 1
Decimal result:0.70000005
Binary result:00111111001100110011001100110100
Hexadecimal result:3F333334
```

```

Input num1:6.1
Input num2:-3.9
Function: 0 for exit, 1 for add, 2 for sub: 1
Decimal result:2.1999998
Binary result:01000000000011001100110011001100
Hexadecimal result:400CCCCC

```

3.2 减法

```

Input num1:6.2
Input num2:3.1
Function: 0 for exit, 1 for add, 2 for sub: 2
Decimal result:3.1
Binary result:01000000010001100110011001100110
Hexadecimal result:40466666

```

```

Input num1:6.2
Input num2:-3.5
Function: 0 for exit, 1 for add, 2 for sub: 2
Decimal result:9.7
Binary result:01000001000110110011001100110011
Hexadecimal result:411B3333

```

```

Input num1:-3.6
Input num2:-6.1
Function: 0 for exit, 1 for add, 2 for sub: 2
Decimal result:2.5
Binary result:01000000001000000000000000000000
Hexadecimal result:40200000

```

```

Input num1:3.5
Input num2:-1.2
Function: 0 for exit, 1 for add, 2 for sub: 2
Decimal result:4.7
Binary result:01000000100101100110011001100110
Hexadecimal result:40966666

```

4 MIPS 代码

```

#主函数流程:
#读入浮点数和运算符
#解析符号、指数、尾数以及带偏阶指数
#进行运算
#输出不同进制表示的结果

# *****
.data      #数据段（存放于内存中）
#数据声明，声明代码中使用的变量名:
num1:      .space 20      # num1数组，存放浮点数1，符号，指数，尾数，偏阶
num2:      .space 20      # num2数组，存放浮点数2，符号，指数，尾数，偏阶
result:     .space 16

String_1:   .ascii "Input num1:\0"
String_2:   .ascii "Input num2:\0"
String_3:   .ascii "Function: 0 for exit, 1 for add, 2 for sub: \0"
String_4:   .ascii "Input error!!\n"
String_5:   .ascii "Exit\0"
String_6:   .ascii "Up Overflow!\n"
String_7:   .ascii "Down Overflow\n"
String_8:   .ascii "String_8 loss!\n"
String_9:   .ascii "Binary result:\0"
String_10:  .ascii "Hexadecimal result:\0"
String_11:  .ascii "Decimal result:\0"
endl:       .ascii "\n"

# *****
.text      #代码段

main:      #开始执行
    la      $s5,    num1      #保存将num1的首地址
    la      $s6,    num2      #保存将num2的首地址
    jal     Input      #输入函数，输入操作数并分解操作数存入num1和num2
    la      $a0,    String_3
    li      $v0,    4
    syscall
    li      $v0,    5
    syscall
    li      $t0,    1
    beq     $v0,    $t0,    Add_function      #加法
    li      $t0,    2
    beq     $v0,    $t0,    Sub_function      #减法
    li      $t0,    0
    beq     $v0,    $t0,    Exit_function     #退出
    bne     $v0,    $t0,    Input_error       #输入的不是0-4

# *****
#输入函数，输入操作数并分解操作数存入num1和num2
Input:
    #打印"Input num1:\0"
    la      $a0,    String_1
    li      $v0,    4
    syscall
    #系统调用读取输入的浮点数，存入$f0
    li      $v0,    6
    syscall
    #将$f0中的数据存入$s1并放入内存
    mfc1    $s1,    $f0
    sw      $s1,    0($s5)
    #打印"Input num2:\0"
    la      $a0,    String_2
    li      $v0,    4
    syscall
    #系统调用读取输入的浮点数，存入$f0
    li      $v0,    6
    syscall
    #将$f0中的数据存入$s2并放入内存
    mfc1    $s2,    $f0
    sw      $s2,    0($s6)
    #将符号位存入
    andi    $t1,    $s1,    2147483648      # $s1中的num1按位与得到num1符号位（31位）
    srl     $t1,    $t1,    31
    sw      $t1,    4($s5)
    andi    $t1,    $s2,    2147483648
    srl     $t1,    $t1,    31
    sw      $t1,    4($s6)
    #将指数存入
    andi    $t1,    $s1,    2139095040      # $s1中的num1按位与得到num1指数（23~30位）
    srl     $t2,    $t1, 23
    sw      $t2,    8($s5)
    andi    $t1,    $s2,    2139095040
    srl     $t3,    $t1,    23
    sw      $t3,    8($s6)
    #将尾数存入
    andi    $t1,    $s1,    8388607          # $s1中的num1按位与得到num1尾数（0~22位）
    sw      $t1,    12($s5)
    andi    $t1,    $s2,    8388607
    sw      $t1,    12($s6)
    #将带偏阶指数存入
    addi    $t4,    $0,    127
    sub     $t1,    $t2,    $t4

```

```

    sw    $t1,    16($s5)
    sub   $t1,    $t3,    $t4
    sw    $t1,    16($s6)
    jr    $ra

# *****
# 加法流程：取num1、num2的符号位、阶、尾数  -> 补全尾数的整数位  -> 对阶  -> 执行加法运算  -> 输出
Add_function:
    jal    Add_control
    jal    binary
    jal    hex
    j      main                                #本次执行完毕，跳回主函数开头

# *****
Add_control:
    #取num1和num2的符号位
    lw     $s0,    4($s5)                    # $s0是num1的符号位, $s1是num2的符号位
    lw     $s1,    4($s6)
    #取num1和num2的阶
    lw     $s2,    8($s5)                    # $s2是num1的阶, $s3是num2的阶
    lw     $s3,    8($s6)
    #取num1和num2的尾数
    lw     $s4,    12($s5)                   # $s4是num1的尾数, $s5是num2的尾数
    lw     $s5,    12($s6)
    #补全尾数的整数位1
    ori    $s4,    $s4,    8388608          #将整数位1补全
    ori    $s5,    $s5,    8388608
    #对阶
    sub    $t0,    $s2,    $s3
    bltz   $t0,    Dui_jie_1
    bgtz   $t0,    Dui_jie_2
    beqz   $t0,    Start_add

# *****
#对阶
Dui_jie_1: #num1的阶小于num2的阶, s2 < s3
    sub    $t0,    $s3,    $s2              # s2 与 s3 相差的阶数
    add    $s2,    $s2,    $t0
    srlv   $s4,    $s4,    $t0
    sub    $t0,    $s2,    $s3
    beqz   $t0,    Start_add
Dui_jie_2: #num1的阶大于num2的阶, s2 > s3
    sub    $t0,    $s2,    $s3              # s3 与 s2 相差的阶数
    add    $s3,    $s3,    $t0
    srlv   $s5,    $s5,    $t0
    sub    $t0,    $s2,    $s3
    beqz   $t0,    Start_add

# *****
#此时num1、num2阶数相同，判断符号后才能相加
Start_add:
    xor    $t1,    $s0,    $s1              #按位异或判断num1、num2符号是否相同（相同则$t1存32'b0，不同存32'b1）
    beq    $t1,    $zero,    Same_sign
    j      Diff_sign

# *****
#num1、num2符号相同相加
Same_sign:
    add    $t2,    $s4,    $s5              #尾数相加后的结果即为输出的尾数，但需要先判断是否溢出
    sge    $t3,    $t2,    16777216        #上溢则尾数右移
    bgtz   $t3,    Number_srl
    j      Print_ret
Number_srl:
    srl    $t2,    $t2,    1                #尾数右移
    addi   $s2,    $s2,    1                #阶数+1
    j      Print_ret

# *****
#num1、num2符号不同相加
Diff_sign:
    sub    $t2,    $s4,    $s5              #符号不同的数相加相当于先相减再加符号，但可能出现尾数过大（上溢）或过小（下溢）的情况
    bgtz   $t2,    Diff_sign1
    bltz   $t2,    Diff_sign2
    j      Print_0
Diff_sign1:
    blt    $t2,    8388608,    Diff_sign11  # 尾数太小
    bge    $t2,    16777216,    Diff_sign12 # 尾数过大
    j      Print_ret                        # 既不上溢也不下溢的结果过可以直接输出
#num1、num2符号不同相加，num1尾数比num2小
Diff_sign2:
    sub    $t2,    $s5,    $s4              #将$t2中数化为正
    xori   $s0,    $s0,    1                #结果与num2同号
    j      Diff_sign1

# *****
#num1、num2符号不同相加，num1尾数比num2大，结果尾数太小
Diff_sign11:
    sll    $t2,    $t2,    1                # 左移扩大尾数
    subi   $s2,    $s2,    1                # 阶数-1
    blt    $t2,    8388608,    Diff_sign11

```

#num1、num2符号不同相加，num1尾数比num2大，结果尾数太大

Diff_sign12:

```
srl    $t2,    $t2,    1          #左移缩小尾数
addi   $s2,    $s2,    1          #阶数+1
bge    $t2,    16777216,    Diff_sign12
j      Print_ret
```

#减法可以复用加法模块（将num2符号取反即可）

Sub_function:

```
lw     $t1,    4($s6)            # num2的符号位存入$t1
xori   $t1,    $t1,    1          # 将num2符号位按位异或（取反）
sw     $t1,    4($s6)
jal    Add_control
jal    binary
jal    hex
j      main
```

#op输入0时退出

Exit_function:

```
la     $a0,    String_5
li     $v0,    4
syscall
li     $v0,    10                #结束程序
syscall
```

#op不符合规范时回到main开头重新输入

Input_error:

```
la     $a0,    String_4
li     $v0,    4
syscall
j      main
```

打印不同进制的结果

Print_ret:

```
# 打印十进制结果
li     $v0,    4
la     $a0,    String_11
syscall
# 判断是否下溢
# 若小于0则原指数小于-128，即结果下溢；
# 若大于255则原指数大于127，即结果上溢出
blt    $s3,    0,    Down_overflow          #下溢，跳转到Down_overflow打印"Down Overflow Excpction!"
# 判断是上溢
bgt    $s2,    255,    Up_overflow           #上溢，跳转到Up_overflow打印"Up Overflow Excpction!"
# 将结果还原回31位数据
sll    $s0,    $s0,    31                    # 前面的处理已经将结果的符号位存入$s0，直接左移至最高位
sll    $s2,    $s2,    23                    # 将指数位移动至相应位置
sll    $t2,    $t2,    9                     # $t2中存放了输出的尾数，为防止尾数23位，采用先左移再右移的方式只留下0~22位的
```

数值

```
srl    $t2,    $t2,    9
add     $s2,    $s2,    $t2
add     $s0,    $s0,    $s2
mtc1    $s0,    $f12
#输出
li     $v0,    2
syscall
li     $v0,    4
la     $a0,    endl
syscall
jr     $ra
```


#最终结果下溢

Down_overflow:

```
la     $a0,    String_7
li     $v0,    4
syscall
jr     $ra          #打印"Down Overflow Excpction!"
```

#最终结果上溢

Up_overflow:

```
la     $a0,    String_6
li     $v0,    4
syscall
jr     $ra          # 打印"Up Overflow Excpction!"
```

转化成二进制

binary:

```
li     $v0,    4
la     $a0,    String_9
syscall
addu   $t5,    $s0,    $0          # 打印"The binary result of calculation is:"
# $s0中存放的IEEE754标准的计算结果
```

```

    addi    $t9,    $0,    0
bin_For:
    subi    $t7,    $t7,    1
    and     $t9,    $t6,    $t8
    srl     $t8,    $t8,    1
    srlv    $t9,    $t9,    $t7
    add     $a0,    $t9,    $0
    li      $v0,    1
    syscall
    beq     $t7,    $t0,    Again
    j       bin_For

# *****
#转换成十六进制（用4位二进制转1位十六进制即可）
hex:
    li      $v0,    4
    la      $a0,    String_10
    syscall
    addi    $t7,    $0,    8
    add     $t6,    $t5,    $0
    add     $t9,    $t5,    $0
hex_For:
    beq     $t7,    $0,    Again
    subi    $t7,    $t7,    1
    srl     $t9,    $t6,    28
    sll     $t6,    $t6,    4
    bgt     $t9,    9,      Print_char
    li      $v0,    1
    addi    $a0,    $t9,    0
    syscall
    j       hex_For

# *****
#转变为ascii码
Print_char:
    addi    $t9,    $t9,    55
    li      $v0,    11
    add     $a0,    $t9,    $0
    syscall
    j       hex_For

# *****
#计算结果为0的输出
Print_0:
    mtc1    $zero,    $f12
    li      $v0,    2
    syscall
    jr      $ra

# *****
#转化为指定进制输出后回到调用函数前的指令
Again:
    la      $a0,    endl
    li      $v0,    4
    syscall
    jr      $ra

```