数学软件介绍 第 1 页

第三节 Matlab 基础

3.1 矩阵的生成

1) 直接输入 2) 函数生成 3) 文本文件

● 简单数组

MATLAB 的运算事实上是以数组 (array) 及矩阵 (matrix) 方式在做运算,而这二者在 MATLAB 的基本运算性质不同,数组强调元素对元素的运算,而矩阵则采用线性代数的运算方式。

宣告一变数为数组或是矩阵时,如果是要个别键入元素,须用中括号[]将元素置于其中。数组为一维元素所构成,而矩阵为多维元素所组成,例如

```
x=[1 \ 2 \ 3 \ 4 \ 5 \ 6 \ 7 \ 8];
                                    %一维 1x8 数组
 x = \begin{bmatrix} 1 & 2 & 3 & 4 & 5 & 6 & 7 & 8; 4 & 5 & 6 & 7 & 8 & 9 & 10 & 11 \end{bmatrix}
                 % 二维 2x8 矩阵,以";"或回车分隔各行的元素,以","或空格
分隔各列的元素
  x = \begin{bmatrix} 1 & 2 & 3 & 4 & 5 & 6 & 7 & 8 \end{bmatrix} 
                                     % 二维 2x8 矩阵,各列的元素分二行键入
        4 5 6 7 8 9 10 11];
                   % x 的第三个元素
  x(3) 
                   % x 的第一、二、五个元素
  x([1 2 5]) 
                   % x 的第前五个元素
  x(1:5) 
     ans = 1
                     2
                          5
                   % x 的第十个元素后的元素
 » x(10:end)
                          7 10
                                      8
     ans = 8
                                           11
                   % x 的第十个元素和第二个元素的倒排
 » x(10:-1:2)
                    7
                          4 6
                                            5
     ans = 8
                                      3
 \Rightarrow x(find(x>5))
                   % x 中大于 5 的元素
                   %给 x 的第四个元素重新给值
 x(4)=100
  x(3) = [] 
                    % 删除第三个元素
```

% 加入第十六个元素

● 建立数组(向量)

x(16)=1

上面的方法只适用于元素不多的情况,但是当元素很多的时候,则须采用以下的方式: » x=(0:0.02:1); % 以:起始值=0、增量值=0.02、终止值=1 的矩阵(用":"生成)

» x=linspace(0,1,100);

% 利用 linspace,以区隔起始值=0 终止值=1 之间的元素数目=100(线性等分向量)

»a=[]	%空矩阵
» zeros(2,2)	%全为0的矩阵
» ones(3,3)	%全为1的矩阵
» rand(2,4);	% 随机矩阵
»a=1:7, b=1:0.2:5;	%更直接的方式
»c=[b a];	%可利用先前建立的数组 a 及数组 b , 组成新数组

数学软件介绍 第 2 页

» a=1:1:10;

» b=0.1:0.1:1;

» a+b*I

%复数数组

● 子矩阵

通过一个矩阵产生另一个矩阵的方法(上面已经有例子) 假如一个矩阵 A

则 A (m1:m2,n1:n2)

3.2 矩阵的运算

● 经典的算术运算符。

运算符	MATLAB 表达式	
加	+	a+b
减	-	a-b
乘	*	a*b
除	/ 或 \	a/b 或 a\b
幂	۸	a^h

» a=1:1:10;

» b=0:10:90;

» a+b

» a.*b %注意这里 a 后加了个".",表示数组相乘,是元素对元素的乘积

» a*b %表示矩阵相乘,要求矩阵 a 的列数与矩阵 b 的行数一致

» a/b %矩阵右除 inv(a)*b

» a\b %矩阵左除 a*inv(b)

» a./b %数组右除,数组中对应元素相除, a(i,j)/b(i,j)

» a.\b %数组左除,数组中对应元素相除 b(i,j)/a(i,j)

» a^b %矩阵乘方,涉及到特征值和特征向量的求解。

说明:在这里特别要注意一下有没有加点"."之间的区别,这些算术运算符所运算的两个阵列是否需要长度一致。

%数组乘方, a 和 b 中对应元素的乘方, 即 a(i,j)的 b(i,j)次方。

● 矩阵转置运算

» a.^b

通过在矩阵变量后加'的方法来表示转置运算

» a=1:1:10;

» b=0:10:90;

» a'

» c=a+b*i;

» c'

3.3 矩阵函数

数学软件介绍 第 3 页

● MATLAB 常用数学函数

基本数学函数一般都可以作为矩阵函数。如三角函数、指数对数函数等。

- » a=1:1:10;
- » b=0:10:90;
- » sin(a)
- » exp(b)
- » sign(a)
- » mean(b)
- 求矩阵的长度的函数
 - » A=[10, 2, 12; 34, 2, 4; 98, 34, 6];
 - » size(A) % 矩阵 A 的行列大小 3*3
 - » length(A) % 返回 size(A) 中的最大值
- 矩阵的几种基本变换操作
- 1) 通过在矩阵变量后加'的方法来表示转置运算
 - » A=[10,2,12;34,2,4;98,34,6];
 - » A'
- 2) 矩阵求逆 inv(A): 返回矩阵 a 的逆阵。
 - » A=[1 2 3; 4 5 6; 7 8 9];
 - » inv(A)
- 3) 矩阵求伪逆 pinv(A):
 - » A=[1 2 3; 4 5 6; 7 8 0; 2 5 8];

%3个未知量的4个方程

- » pinv(A)
- 4) 矩阵翻转:

左右反转:矩阵关于垂直轴沿左右方向进行列维翻转

fliplr(A)

- » A=[1 4; 2 5; 3 6];
- » fliplr(A)

上下反转:矩阵关于水平轴沿上下左右方向进行列维翻转

flipud(A)

- A=[14; 25; 36];
- » flipud(A)
- 5) 旋转90度

rot90(A)

例: » A=[1 4; 2 5; 3 6];

» rot90(A)

6) 矩阵的特征值

[U,V]=eig(A): 返回方阵 A 所有特征值组成的矩阵 U 和特征向量组成的矩阵 V 例: » A=[6 12 19; -9 -20 -33; 4 9 15];

 $\gg [U,V]=eig(A)$

7) 取出上三角和下三角

triu(A):取上三角阵

tril(A): 取下三角阵

数学软件介绍 第 4 页

[L,U]=lu(A): 作 LU 分解(Gauss 消去法),L 为主对角线元素都为 1 的上三角矩阵,U 为一个下三角矩阵

例: » A=[1 5 2; 3 4 6; 5 3 2];

» triu(A)

» tril(A)

> [L,U]=lu(A)

8) 正交分解: QR 分解, Q 为正交矩阵, R 为上三角矩阵

[Q,R]=qr(A)

例: » A=[1 2; 5 7; 7 3; 9 1];

 $\gg [Q,R]=qr(A)$

9) 奇异值分解: [U,S,V]=svd(A), 矩阵 U 和 V 是正交矩阵, S 为 A 的奇异值矩阵。

例: » A=[9 4; 6 8; 2 7];

= [U,S,V] = svd(A)

10) 求矩阵的范数

norm(A,1) 计算矩阵 A 的 1 范数

norm(A,2) 计算矩阵 A 的 2 范数

norm(A,inf) 计算矩阵 A 的无穷范数

例: » A=rand(3);

> norm(A,1)

> norm(A,2)

» norm(A,inf)

11) 求矩阵的行列式的值 det(A)

例: » A=[1 2 3; 4 5 6; 7 8 9]

» det(A)

3.4 基本二维绘图命令

MATLAB 不但擅长于矩阵相关的数值运算,也适合用在各种科学可视化(Scientific visualization)。下面介绍 MATLAB 基本二维和三维的各项绘图命令,包含一维曲线及二维曲面的绘制、打印及保存。

● plot 是绘制一维曲线的基本函数,但在使用此函数之前,我们需先定义曲线上每一点的 x 及 y 坐标。下例可画出一条正弦曲线:

» x=linspace(0, 2*pi, 100);

% 100 个点的 x 坐标

 $y=\sin(x)$;

% 对应的 y 坐标

 \gg plot(x,y);

- 若要画出多条曲线,只需将坐标对依次放入 plot 函数即可:
 - \Rightarrow plot(x, sin(x), x, cos(x));
- 若要改变颜色,在坐标对后面加上相关字符串即可:
 - \Rightarrow plot(x, sin(x), 'c', x, cos(x), 'g');

数学软件介绍 第 5 页

● 若要同时改变颜色及线型(Line style),也是在坐标对后面加上相关字符串即可: » plot(x, sin(x), 'co', x, cos(x), 'g*');

plot 绘图函数的参数

字符	颜色	字符	图线型态
	黄色		点
k	黑色	0	圆
w	白色	X	X
b	蓝色	+	+
g	绿色	*	*
r	红色	-	实线
С	亮青色		点线
m	锰紫色		点虚线
			虚线

- 图形完成后,我们可用 axis([xmin,xmax,ymin,ymax])函数来调整坐标轴的范围:» axis([0, 6, -1.2, 1.2]);
- MATLAB 也可对图形加上各种注解与处理:

» xlabel('Input Value');
» y label('Function Value');
» title('Two Trigonometric Functions');
» legend('y = sin(x)','y = cos(x)');
» grid on;
% x 轴注解
% y 轴注解
% 图形注解
% 显示格线

● 用 subplot 来同时画出数个小图形于同一个窗口之中:

» subplot(2,2,1); plot(x, sin(x)); %把窗口分成 2*2 个子窗口,在第一个子窗口绘图

» subplot(2,2,2); plot(x, cos(x));» a 第二个子窗口绘图» subplot(2,2,3); plot(x, sinh(x));» a 第三个子窗口绘图» subplot(2,2,4); plot(x, cosh(x));» 在第四个子窗口绘图

● MATLAB 还有其他各种二维绘图函数,以适合不同的应用,详见下表。

Bar	长条图
Errorbar	图形加上误差范围
Fplot	较精确的函数图形
Polar	极坐标图
Hist	累计图
Rose	极坐标累计图
Stairs	阶梯图
Stem	针状图
Fill	实心图
Feather	羽毛图
Compass	罗盘图

数学软件介绍 第 6 页

Quiver 向量场图

以下我们针对每个函数举例。

● 当数据点数量不多时,条形图是很适合的表示方式:

» close all;

% 关闭所有的图形窗口

- x=1:10;
- » y=rand(size(x));
- \gg bar(x,y);
- 如果已知数据的误差量,就可用 errorbar 来表示。下例以单位标准差来做数据的误差量:
 - x = linspace(0,2*pi,30);
 - $y = \sin(x)$;
 - = std(y)*ones(size(x));
 - » errorbar(x,y,e)
- 对于变化剧烈的函数,可用 fplot 来进行较精确的绘图,会对剧烈变化处进行较密集的 取样,如下例:
 - » fplot('sin(1/x)', [0.02 0.2]);

% [0.02 0.2]是绘图范围

- 若要产生极坐标图形,可用 polar:
 - » theta=linspace(0, 2*pi);
 - $= \cos(4*theta);$
 - » polar(theta, r);
- 对于大量的数据,我们可用 hist 来显示数据的分布情况和统计特性。下面几个命令可用来验证 randn 产生的高斯随随机数分布:
 - x=randn(5000, 1);
- % 产生 5000 个 m=0, s=1 的高斯随机数
- \Rightarrow hist(x,20);
- % 20 代表长条的个数
- rose 和 hist 很接近,只不过是将数据大小视为角度,数据个数视为距离,并用极坐标绘制表示:
 - » x=randn(1000, 1);
 - > rose(x);
- stairs 可画出阶梯图:
 - » x=linspace(0,10,50);
 - $y = \sin(x).*\exp(-x/3);$
 - » stairs(x,y);
- stems 可产生针状图,常被用来绘制数位讯号:
 - » x=linspace(0,10,50);
 - $y=\sin(x).*\exp(-x/3);$
 - » stems(x,y);
- fill 将数据点视为多边行顶点,并将此多边行涂上颜色:
 - » x=linspace(0,10,50);

数学软件介绍 第 7 页

```
» y=sin(x).*exp(-x/3);
» fill(x,y,'b'); % 'b'为蓝色
```

● feather 将每一个数据点视复数,并以箭号画出:

```
\Rightarrow theta=linspace(0, 2*pi, 20);
```

- $> z = \cos(\text{theta}) + i * \sin(\text{theta});$
- » feather(z);
- compass 和 feather 很接近,只是每个箭号的起点都在圆点:
 - » theta=linspace(0, 2*pi, 20);
 - $> z = \cos(\text{theta}) + i * \sin(\text{theta});$
 - » compass(z);

3.5 基本三维绘图命令

在科学可视化(Scientific visualization)中,三维空间的立体图是一个非常重要的技巧。 下面介绍 MATLAB 基本三维空间的各项绘图命令。

● mesh 和 plot 是三度空间立体绘图的基本命令, mesh 可画出立体网状图, surf 则可画出立体曲面图, 两者产生的图形都会依高度而有不同颜色。下列命令可画出由函数形成的立体网状图:

» x=linspace(-2, 2, 25);» y=linspace(-2, 2, 25);% 在 x 轴上取 25 点% 在 y 轴上取 25 点

» [xx,yy]=meshgrid(x, y); % xx 和 yy 都是 21x21 的矩阵

» zz=xx.*exp(-xx.^2-yy.^2); % 计算函数值, zz 也是 21x21 的矩阵

» mesh(xx, yy, zz); % 画出立体网状图

● surf 和 mesh 的用法类似:

» x=linspace(-2, 2, 25);» y=linspace(-2, 2, 25);% 在 x 轴上取 25 点% 在 y 轴上取 25 点

» [xx,yy]=meshgrid(x, y); % xx 和 yy 都是 21x21 的矩阵

» zz=xx.*exp(-xx.^2-yy.^2); % 计算函数值, zz 也是 21x21 的矩阵

» surf(xx, yy, zz); % 画出立体曲面图

- meshc 同时画出网状图与等高线:
 - x = [x,y,z] = peaks;
 - > meshc(x,y,z);
 - » axis([-inf inf -inf inf -inf inf]);
- surfc 同时画出曲面图与等高线:
 - » [x,y,z]=peaks;
 - » surfc(x,y,z);
 - » axis([-inf inf -inf inf -inf inf]);

数学软件介绍 第 8 页

- contour3 画出曲面在三维空间中的等高线:
 - » contour3(peaks, 20);
 - » axis([-inf inf -inf inf -inf inf]);
- contour 画出曲面等高线在 XY 平面的投影:
 - » contour(peaks, 20);
- plot3 可画出三维空间中的曲线,也可同时画出两条三维空间中的曲线
 - » t=linspace(0,20*pi, 501);
 - » plot3(t.*sin(t), t.*cos(t), t);
 - » t=linspace(0, 10*pi, 501);
 - » plot3(t.*sin(t), t.*cos(t), t, t.*sin(t), t.*cos(t), -t);

3.6 语句、变量和表达式

● 语句形式 变量=表达式

输入一个语句并以回车结束,则在工作区显示计算结果,语句以";"结束,只进行计算但不显示结果。太长的表达式可以用续行号...将其延续到下一行。一行可以写几个语句,它们之间用逗号或句号分开。

- 变量 由字母、数字和下划线组成,最多 31 个字符,区分大小写字母,第一个字符必须 是字母。不需要类型说明和维数语句。
- 几个特殊的量 pi 圆周率(4)π; eps 最小浮点数; Inf 正无穷大; NaN 不定值 I, j 虚数单位
- 字符串 用单引号括起来的字符集

3.7 函数

- 标量函数 sin cos tan cot sec csc asin acos sinh cosh sqrt exp log log10 abs floor ceil fix sign real imag angle rats
- 向量函数 max min sum length mean median prod (乘积) sort (从小到大排列) 例 a=[4, 3.1,-1.2,0.6]; b=min(a), c=sum(a), e=sort(a)

3. 8 程序设计

- Matlab 有两种工作方式: 1)人机交互的命令行指令操作方式, 2)进行控制流的程序设计,即编制一种可存储的以 M 为扩展名的文件(简称 M 文件),在 Matlab 下执行该程序
- 命令式 M 文件: 就是将 Matlab 的命令按顺序编制成一个文本文件
- 函数式 M 文件: 主要用来定义函数子程序,它由 function 起头,后跟的函数名必须与文件名相同,它有输入输出元(变量),可进行变量传递。

例 计算第 n 个 Fibonnaci 数的函数文件 fibfun. m

function f=fibfun(n)

```
if n>2
```

```
f=fibfun(n-1)+fibfun(n-2);
```

else f=1;

end

数学软件介绍 第9页

3. 9 控制语句

循环语句 for 循环: for v=s1:s2:s3 %(s1-循环变量初值, s2-循环变量增量, s3-循环变量终值 执行语句 end 例 求 1+2+···+100(sum100. m) mysum=0; for i=1:1:100 mysum=mysum+i; end mysum while 循环: while 逻辑变量 循环体语句 end 例 求 1+2+···+100(sum100w. m)

mysum=0;

i=1;

while (i<=100)</pre>

mysum=mysum+i; i=i+1;

end

mysum

选择语句

if 逻辑变量 条件语句组

end

if 逻辑变量

条件语句组1

else

条件语句组2

end

if 逻辑变量 1

条件语句组1

elseif 逻辑变量 2

条件语句组2

elseif 逻辑变量 n

条件语句组 n

else

条件语句组 n+1

数学软件介绍 第 10 页

end

```
例 符号函数 (fhfun.m)
           [1, x > 0]
     sign = \begin{cases} 0, x = 0 \end{cases}
function f=fhfun(x)
if x>0
  f=1;
elseif x==0
  f=0;
else
  f=-1;
end
3.10 人机交互语句
● 输入语句 input: A=input(提示字符串), A=input(提示字符串, 's')
● 键盘输入命令: keyboard
● 中断命令: break
   例 鸡兔同笼,头 36,脚 100,鸡兔各几? (jt.m)
i=1;
while 1
  if (i+(100-i*2)/4)==36
     break
  end
  i=i+1;
end
a1=i
a2=36-i
   3.11 在科学计算中的应用
    ● 数值微分
       diff(x)-x=[x_1, x_2, ..., x_n], diff(x)=[x_2-x_1, ..., x_n-x_{n-1}]
       y'=dy/dt=diff(y)/dt-dt=x_{i+1}-x_i
    ● 数值积分
       Simpson 法求积: quad(f, a, b, tol)
       Newton-cots 求积: quad8(f, a, b, tol)
       梯形公式求积: trapz(x,y)
       例 卫星轨道长度 l = 4 \int_0^{\pi/2} (a^2 \sin^2 t + b^2 \cos^2 t)^{\frac{1}{2}} dt, a=6371+2384, b=6731+439
       wxfun.m
function y=wxfun(t)
a=8755;b=6810;
```

 $y = sqrt(a^2 * sin(t).^2 + b^2 * cos(t).^2);$

数学软件介绍 第 11 页

t=0:pi/10:pi/2;y1=wxfun(t);11=4*trapz(t,y1) 12=4*quad(@wxfun,0,pi/2,1e-6)

多重定积分的数值求解求双重定积分问题

$$I = \int_{y_m}^{y_M} \int_{x_m}^{x_M} f(x, y) dx dy$$

的 Matlab 函数为

y=dblquad ('fun', x_m, x_M, y_m, y_M, tol)

例 求

$$J = \int_{-1}^{1} \int_{-2}^{2} e^{\frac{-x^{2}}{2}} \sin(x^{2} + y) dx dy$$

function z=mydbl(x,y)

 $z=exp(-x.^2/2).*sin(x.^2+y);$

y=dblquad('mydbl', -2, 2, -1, 1)

y =

1.5746

● 常微分方程数值解法 求解微分方程初值问题

$$x' = f(t, x), x(t_0) = x_0$$

在区间[to, tf]的数值解的函数为

[t, x]=ode23('fun', [t₀, t₆], x₀, '选项')----2/3 阶RKF(Runge-Kutta-Felhberg)法 [t, x]=ode45('fun', [t₀, t₆], x₀, '选项')----4/5 阶RKF(Runge-Kutta-Felhberg)法 其中函数 fun 的编写格式如下:

function xdot=fun(t, x)

例 考虑著名的 Van der Pol 方程

$$y'' + \mu(y^2 - 1)y' + y = 0$$

令 $x_1 = y, x_2 = y'$ 则原方程变化为

$$x_1' = x_2, x_2' = -\mu(x_1^2 - 1)x_2 - x_1$$

function y=vdp_eq(t,x,flag,mu)
y=[x(2);-mu*(x(1).^2-1).*x(2)-x(1)];
vdpl.m

h_opt=odeset;x0=[-0.2;-0.7];t_f=20;

mu=1;[t1,y1]=ode45('vdp_eq',[0,t_f],x0,h_opt,mu);
mu=2;[t2,y2]=ode45('vdp_eq',[0,t_f],x0,h_opt,mu);
plot(y1(:,1),y1(:,2),y2(:,1),y2(:,2))

数学软件介绍 第 12 页

例 食饵-捕食者模型

$$x'(t) = rx - axy, y'(t) = -dy + bxy$$

 $x(0) = x0, y(0) = y0$

其中 $\mathbf{x}(t)$, $\mathbf{y}(t)$ 分别表示食饵和捕食者 \mathbf{t} 时刻的数量. 求 $\mathbf{r}=1$, $\mathbf{d}=0.5$, $\mathbf{a}=0.1$, $\mathbf{b}=0.02$, $\mathbf{x}0=25$, $\mathbf{y}0=2$ 时的数值解,并画出 $\mathbf{x}(t)$, $\mathbf{y}(t)$ 的图形以及相图 (\mathbf{x},\mathbf{y}) .

```
function xdot=shier(t,x)
r=1;d=0.5;a=0.1;b=0.02;
xdot=diag([r-a*x(2),-d+b*x(1)])*x;
s_b.m
ts=0:0.1:15;x0=[25,2];
[t,x]=ode45('shier',ts,x0);
[t,x],
plot(t,x),grid,gtext('x1(t)'),gtext('x2(t)'),
plot(x(:,1),x(:,2)),grid,xlabel('x1'),ylabel('x2')
```

3.12 优化计算

● 线性规划

linprog

求

 $\min_{x} f^{T} x$,

s.t.

 $Ax \leq b$,

 $Aeq \cdot x \leq beq$,

 $lb \le x \le ub$.

linprog(f,A,B,Aeq,Beq,lb,ub)

linprog(f,A,B,Aeq,Beq,lb,ub,x0)

linprog(f,A,B,Aeq,Beq,lb,ub,x0,options)

例 1 求解线性规划问题

vub=[]

$$\max z = cx$$

s. t.
$$Ax \le b$$
$$x \ge 0$$

数学软件介绍 第 13 页

● 无约束优化

fminunc

Find a minimum of an unconstrained multivariable function

$$\min_{x} f(x)$$

where x is a vector and f(x) is a function that returns a scalar. Syntaxx = fminunc(fun,x0)

unop.m
x0 = [1,1];
[x,fval] = fminunc(@myfun,x0)

• fmincon

Find a minimum of a constrained nonlinear multivariable function

$$\min_{x} f(x)$$

subject to

 $c(x) \leq 0$,

ceq(x) = 0,

 $A \cdot x \leq b$,

 $Aeq \cdot x = beq$,

 $lb \le x \le ub$

where x, b, beq, lb, and ub are vectors, A and Aeq are matrices, c(x) and ceq(x) are functions that return vectors, and f(x) is a function that returns a scalar. f(x), c(x), and ceq(x) can be nonlinear functions. Syntaxx = fmincon(fun,x0,A,b)

x = fmincon(fun, x0, A, b, Aeq, beq)

x = fmincon(fun, x0, A, b, Aeq, beq, lb, ub)

x = fmincon(fun,x0,A,b,Aeq,beq,lb,ub,nonlcon)

x = fmincon(fun, x0, A, b, Aeq, beq, lb, ub, nonlcon, options)

数学软件介绍 第 14 页

```
x = fmincon(fun,x0,A,b,Aeq,beq,lb,ub,nonlcon,options,P1,P2, ...)
[x,fval] = fmincon(...)
[x,fval,exitflag] = fmincon(...)
[x,fval,exitflag,output] = fmincon(...)
[x,fval,exitflag,output,lambda] = fmincon(...)
[x,fval,exitflag,output,lambda,grad] = fmincon(...)
[x,fval,exitflag,output,lambda,grad,hessian] = fmincon(...)
例 求
\min e^{x_1} (4x_1^2 + 2x_2^2 + 4x_1x_2 + 2x_2 + 1)
s.t.
x_1x_2 - x_1 - x_2 + 1.5 \le 0,
-x_1x_2-10 \le 0.
function f = objfun(x)
f = \exp(x(1))*(4*x(1)^2+2*x(2)^2+4*x(1)*x(2)+2*x(2)+1);
function [c, ceq] = confun(x)
% Nonlinear inequality constraints
c = [1.5 + x(1)*x(2) - x(1) - x(2);
    -x(1)*x(2) - 10];
% Nonlinear equality constraints
ceq = [];
cop.m
x0 = [-1,1];
                 % Make a starting guess at the solution
options = optimset('LargeScale','off');
[x, fval] = \dots
fmincon(@objfun,x0,[],[],[],[],[],[],@confun,options)
3.13 曲线拟合
已知一组数据(二维),即平面上的n个点(x_i, y_i),i = 1, \dots, n, x_i互不相同,寻求一个函
数 y = f(x, \alpha_1, \dots, \alpha_m), 使其在某种准则下与所有数据点最为接近。
1) 线性最小二乘法
  f(x) = a_1 r_1(x) + \dots + a_m r_m(x)
其中r_{k}(x)是事先选定的一组函数,a_{k}是待定系数。拟合准则是使n个点
```

 $(x_i, y_i), i = 1, \dots, n,$ 与 $y = f(x_i)$ 的距离的平方和最小(称为最小二乘准则),即求使

$$J(a_1, \dots, a_m) = \sum_{i=1}^n (f(x_i) - y_i)^2$$

数学软件介绍 第 15 页

达到最小的 a_k , $k=1,\cdots,m$. 令 $\frac{\partial J}{\partial a_k}=0$, $k=1,\cdots,m$,可得出 a_k , $k=1,\cdots,m$,满足的线性

方程组

$$R^T R a = R^T y$$

其中
$$a = (a_1, \dots, a_m)^T, y = (y_1, \dots, y_n), R = \begin{pmatrix} r_1(x_1), \dots, r_m(x_1) \\ \vdots, \dots, \vdots \\ r_1(x_n), \dots, r_m(x_n) \end{pmatrix}_{n \times m}$$

关键的一步是选取 $r_k(x)$,可根据机理分析或 (x_i, y_i) , $i = 1, \dots, n$,的图形判断。

取 $r_{\iota}(x) = x^{\iota}$, 为**多项式拟合,Matlab 命令**为

a=polyfit(x,y,m)

其中输入参数 $x = [x_1, \dots, x_n], y = [y_1, \dots, y_n], m$ 为拟合多项式的次数,输出参数

$$a = [a_1, \dots, a_m, a_{m+1}]$$
 为拟合多项式 $y = a_1 x^m + \dots + a_m x + a_{m+1}$ 的系数。

拟合多项式在x处的值可用 Matlab 命令y=polyval(a,x)计算

例 电阻问题 已知一对温度敏感的电阻的阻值和温度的一组数据如下

t(度) 20.5,32.7,51.0,73.0,95.7

R(欧姆) 765, 826, 873, 942,1032

拟合电阻 R 与温度 t 之间的关系

Matlab 命令(dianzu.m)如下

t=[20.5,32.7,51.0,73.0,95.7];

r=[765,826,873,942,1032];

aa=polyfit(t,r,1);

a=aa(1)

b=aa(2)

y=polyval(aa,t);

plot(t,r,'k+',t,y,'r')

例 血药浓度问题 某人用快速静脉注射方式一次注入药物 300mg, 在一定时刻采集血样,测得 血药浓度如下:

t=0.25,0.5,1,1.5,2,3,4,6,8

c=19.21,18.15,15.36,14.10,12.89,9.32,7.45,5.24,3.01

拟合血药浓度随时间的变化规律。

利用机理分析 (一室模型) 可得

$$c(t) = \frac{d}{v}e^{-kt}$$

为拟合系数v,k,我们对上式取对数得

$$\ln c = \ln \frac{d}{v} - kt$$

数学软件介绍 第 16 页

记
$$y = \ln c, a_1 = -k, a_2 = \ln \frac{d}{v}$$
,则问题化为由数据 $t_i, y_i = \ln c_i$ 拟合直线

 $y = a_1 t + a_2$

用如下 Matlab 命令 (xueyao.m)

t=[0.25,0.5,1,1.5,2,3,4,6,8];

c=[19.21,18.15,15.36,14.10,12.89,9.32,7.45,5.24,3.01];

y = log(c);

aa=polyfit(t,y,1);

a=aa(1)

b=aa(2)

k=-a

d=300;

v=d/exp(b)

cc=exp(b)*exp(a*t);

plot(t,c,'k+',t,cc,'r')

2) 非线性最小二乘拟合

记 $r_i(a) = y_i - f(x, a), r(a) = (r_1(a), \dots, r_n(a))$, 拟合准则是 $r_i(a)$ 的平方和最小,于是

问题化为如下的优化问题

$$\min R(a) = r(a)r^{T}(a)$$

(1)Matlab 命令为

Lsqnonlin('f',a0)

其中,f.m 是描述函数 R(a) 的函数文件名, a0 是初值

例 血药浓度问题

function f=ct(x)

t=[0.25,0.5,1,1.5,2,3,4,6,8];

c=[19.21,18.15,15.36,14.10,12.89,9.32,7.45,5.24,3.01];

f=c-x(1)*exp(x(2)*t);

x0=[10,0.5]

lsqnonlin('ct',x0)

(2) lsqcurvefit('fun',a0,x,y,LB,UB)

其中, f.m 是描述函数 f(x,a) 的函数文件名, a0 是初

值,
$$x = [x_1, \dots, x_n], y = [y_1, \dots, y_n]$$
 为数据

例 血药浓度问题

function f=xue(x, t)

f=x(1)*exp(x(2)*t);

t=[0.25,0.5,1,1.5,2,3,4,6,8];

c=[19.21,18.15,15.36,14.10,12.89,9.32,7.45,5.24,3.01];

x0=[10,0.5]

数学软件介绍 第 17 页

lsqcurvefit('xue',a0,t,c)

xuenon.m

t=[0.25,0.5,1,1.5,2,3,4,6,8];

c=[19.21,18.15,15.36,14.10,12.89,9.32,7.45,5.24,3.01];

lsqcurvefit('xue',a0,t,c);

yy=xue(x,t);

plot(t,c,'k*',t,yy,'r')

例 药物的吸收与排除(口服)

假设口服剂量为 d,中心室血药浓度数据为

t=0.083, 0.167, 0.25, 0.50, 0.75, 1.0, 1.5, 2.25, 3.0, 4.0, 6.0, 8.0, 10.0, 12.0

c=10.9,21.1,27.3,36.4,35.5,38.4,34.8,24.2,23.6,15.7,8.2,8.3,2.2,1.8

由机理分析(吸收室-中心室模型)得,中心室的血药浓度

$$c(t) = \frac{d}{v} \frac{k}{k_1 - k} (e^{-kt} - e^{-k_1 t})$$

其中排除速率k和吸收速率 k_1 由上述数据拟合

function f=xipai(x,t)

f=x(1)*x(3)*(exp(-x(2)*t)-exp(-x(1)*t))/(x(1)-x(2));

xipainon.m

t=[0.083,0.167,0.25,0.50,0.75,1.0,1.5,2.25,3.0,4.0,6.0,8.0,10.0,12.0];

c=[10.9,21.1,27.3,36.4,35.5,38.4,34.8,24.2,23.6,15.7,8.2,8.3,2.2,1.8];

x0=[1,0,40];

x=lsqcurvefit('xipai',x0,t,c);

yy=xipai(x,t);

plot(t,c,'k*',t,yy,'r')

3.14 回归分析

回归分析主要是对拟合问题作统计分析,研究如下问题:①建立因变量y与自变量 x_1, x_2, \cdots, x_m 之间的回归模型(经验公式)②对回归模型的可信度进行检验③判断每个

自变量 x_i ($i=1,2,\cdots,m$) 对 y 的影响是否显著④诊断回归模型是否适合这组数据⑤利用回归模型对 y 进行预报和控制.

3.14.1 多元线性回归

回归分析中最简单的形式

$$y = \beta_0 + \beta_1 x$$

其中x,y均为标量, β_0,β_1 为回归系数,称为**一元线性回归.**一般地

$$y = \beta_0 + \beta_1 f_1(x_1, \dots, x_m) + \dots + \beta_m f_m(x_1, \dots, x_m)$$

其中 $f_i(j=1,\dots,m)$ 是已知函数. 这里 y 对回归系数 $\beta = (\beta_0,\beta_1,\dots,\beta_m)$ 是线性的,

称为**多元线性回归.** 特别, $f_i = x_i (j = 1, \dots, m)$, 则

数学软件介绍 第 18 页

$$y = \beta_0 + \beta_1 x_1 + \dots + \beta_m x_m$$

MATLAB 实现

 \bigcirc b=regress(y,x)

其中

$$y = (y_1, \dots, y_n)^T, x = \begin{pmatrix} 1 & x_{11} & \dots & x_{1m} \\ \vdots & \vdots & & \vdots \\ \vdots & \vdots & & \vdots \\ 1 & x_{n1} & \dots & x_{nm} \end{pmatrix}$$

②[b,bint,r,rint,stats]=regress(y,x,alpha)

这里 alpha 为显著性水平(缺省时为 0.05), b,bint 为回归系数估计值和它们的置信区间, r,rint 为残差及其置信区间, stats 是用于检验回归模型的统计量,有三个值, 第一个是 R^2 ,

第二个是 F, 第三个是与 F 对应的概率 P, P < a 时拒绝 H_0 回归模型成立.

③rcoplot(r,rint)%残差及其置信区间图

例 合金强度与碳含量

下表是生产中收集的合金的强度 y 与其中的碳含量 x 的数据

X	0.10	0.11	0.12	0.13	0.14	0.15	0.16	0.17	0.18	0.20	0.21	0.23
у	42.0	41.5	45.0	45.5	45.0	47.5	49.0	55.0	50.0	55.0	55.5	60.5

拟合y与x的函数关系,检验可信度,检查数据中有无异常点回归模型为

$$y = \beta_0 + \beta_1 x$$

Hjt.m

x1=0.1:0.01:0.18;

 $x=[x1\ 0.2\ 0.21\ 0.23]';$

y=[42.0 41.5 45.0 45.5 45.0 47.5 49.0 55.0 50.0 55.0 55.5 60.5]';

x = [ones(12,1) x];

[b,bint,r,rint,stats]=regress(y,x);

b,bint,stats,rcoplot(r,rint)

b =

27.0269

140.6194

bint =

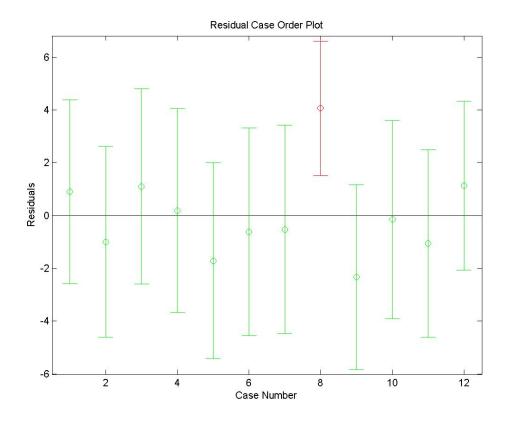
22.3226 31.7313

111.7842 169.4546

stats =

0.9219 118.0670 0.0000

数学软件介绍 第 19 页



例 商品销售量与价格

某厂生产的一种商品的销售量y与竞争对手的价格 x_1 和本厂的价格 x_2 有关,某城

市的销售记录如下

Ĵ	x_1	120 140 190) 130 155	175 1	25 1	45 180	150								
Ĵ	x_2	100 110 9	0 150 210	150 2	250 2	270 300	250								
	y	102 100 120	77 46	93	26	69 65	85								

试根据这些数据建立y与 x_1 和 x_2 的关系式,对得到的模型和系数进行检验

回归模型为 $y = \beta_0 + \beta_1 x_1 + \beta_2 x_2$

xljg.m

x1=[120 140 190 130 155 175 125 145 180 150]';

x2=[100 110 90 150 210 150 250 270 300 250]';

y=[102 100 120 77 46 93 26 69 65 85]';

x = [ones(10,1) x1 x2];

[b,bint,r,rint,stats] = regress(y,x);

b,bint,stats,rcoplot(r,rint)

检验结果模型不能用

数学软件介绍 第 20 页

3.14.2 多元二项式回归

MATLAB 的统计工具箱提供了一个作多元二项式回归的命令 rstool,它产生一个交互式画面,并输出有关信息.具体用法如下:

rstool(x,y,model,alpha)

其中 $x_{n\times m}$, $y_{1\times n}$ 为输入数据, alpha 为显著水平, model 选择如下:

'linear':
$$y = \beta_0 + \beta_1 x_1 + \dots + \beta_m x_m$$
 (线性模型)

'purequadratic':
$$y = \beta_0 + \beta_1 x_1 + \dots + \beta_m x_m + \sum_{i=1}^n \beta_{ij} x_j^2$$
 (纯二次)

'interaction':
$$y = \beta_0 + \beta_1 x_1 + \dots + \beta_m x_m + \sum_{1 \le j \ne k \le m} \beta_{jk} x_j x_k$$
 (交叉)

'quadratic':
$$y = \beta_0 + \beta_1 x_1 + \dots + \beta_m x_m + \sum_{1 \le i,k \le m} \beta_{jk} x_j x_k$$
 (完全二次)

例 商品销售量与价格

某厂生产的一种商品的销售量y与竞争对手的价格 x_1 和本厂的价格 x_2 有关,某城

市的销售记录如下

x_1	120 140 190 130 155 175 125 145 180 150
x_2	100 110 90 150 210 150 250 270 300 250
У	102 100 120 77 46 93 26 69 65 85

试根据这些数据建立y与 x_1 和 x_2 的关系式,对得到的模型和系数进行检验

选择纯二次模型,即

$$y = \beta_0 + \beta_1 x_1 + \beta_2 x_2 + \beta_{11} x_1^2 + \beta_{22} x_2^2$$

xljg1.m

x1=[120 140 190 130 155 175 125 145 180 150]';

x2=[100 110 90 150 210 150 250 270 300 250]';

y=[102 100 120 77 46 93 26 69 65 85]';

 $x=[x1 \ x2];$

rstool(x,y,'purequadratic')

3.14.3 非线性回归

非线性回归是指因变量 y 对回归系数 $\beta_0,\beta_1,\cdots,\beta_m$ (而不是自变量)是非线性的.MATLAB 的统计工具箱的如下命令可实现非线性回归:

nlinfit

nlparci

nlpredci

数学软件介绍 第 21 页

nlintool

例 化学反应速度与反应物含量

在研究化学动力学反应过程中,建立了一个化学反应速度与反应物含量的数学模型

$$y = \frac{\beta_1 x_2 - \frac{x_3}{\beta_5}}{1 + \beta_2 x_1 + \beta_3 x_2 + \beta_4 x_3}$$

其中 β_1, \cdots, β_5 是参数, x_1, x_2, x_3 是三种反应物的含量,y是反应速度.今测得一组数据,试由此

确定参数 β_1, \dots, β_5 ,并给出置信区间.

序号	
y	8.55 3.79 4.82 0.02 2.75 14.39 2.54 4.35 13.00 8.50 0.05 11.32 3.13
x1	470 285 470 470 470 100 100 470 100 100 100 285 285
x2	300 80 300 80 80 190 80 190 300 300 80 300 190
x3	10 10 120 120 10 10 65 65 54 120 120 10 120

Huaxue1.m

function yhat=huaxue1(beta,x)

b1=beta(1);b2=beta(2);b3=beta(3);b4=beta(4);b5=beta(5);

x1=x(:,1);x2=x(:,2);x3=x(:,3);

yhat = (b1*x2-x3/b5)./(1+b2*x1+b3*x2+b4*x3);

huaxue.m

x1=[470 285 470 470 470 100 100 470 100 100 100 285 285]';

x2=[300 80 300 80 80 190 80 190 300 300 80 300 190]';

x3=[10 10 120 120 10 10 65 65 54 120 120 10 120];

y=[8.55 3.79 4.82 0.02 2.75 14.39 2.54 4.35 13.00 8.50 0.05 11.32 3.13]';

 $x=[x1 \ x2 \ x3];$

beta=[1 0.05 0.02 0.1 2];

[betahat,f,J]=nlinfit(x,y,'huaxue1',beta);

betaci=nlparci(betahat,f,J);

betaa=[betahat,betaci]

[yhat,delta]=nlpredci('huaxue1',x,betahat,f,J);

yy=[y,yhat,delta]