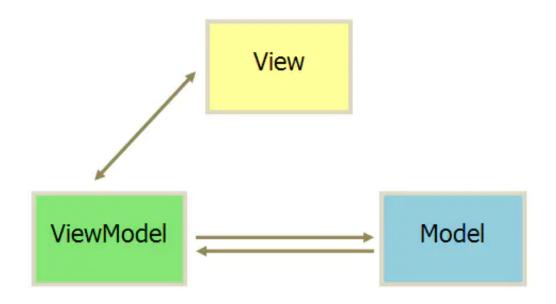
新技术或开源库封装模板

新技术或开源库介绍(Mvvm+Databind+LiveData):

Mvvm:

● 与传统的Mvc,Mvp架构模式类似,Mvvm也采用三层结构:Model,View,ViewModel,其中 ViewModel的功能跟Mvp中的Presenter非常接近



Databinding:

● DataBinding 是谷歌官方发布的一个框架,顾名思义即为数据绑定,是 MVVM 模式在 Android 上的一种实现,用于降低布局和逻辑的耦合性,使代码逻辑更加清晰。

LiveData:

● LiveData是Jetpack的一个组件,可以感知 Activity、Fragment生命周期的数据容器。当 LiveData 所持有的数据改变时,它会通知相应的界面代码进行更新。同时,LiveData 持有界面代码 Lifecycle 的引用,这意味着它会在界面代码(LifecycleOwner)的生命周期处于 started 或 resumed 时作出相应更新,而在 LifecycleOwner 被销毁时停止更新。

新技术或开源库的优缺点:

- Mvvm
 - ο 优点
 - 双向绑定技术,当Model变化时,View-Model会自动更新,View也会自动变化
 - 缺点
 - 数据绑定使得 Bug 很难被调试

- 项目偏大时, ViewModel层类会增多
- 数据双向绑定不利于代码重用
- LiveData
 - 。 优点
 - UI和实时数据保持一致
 - 自动管理数据的更新机制,不需要再解决生命周期带来的问题
 - 减少日常开发中因为数据持有View对象导致内存泄漏的问题
 - 解决Configuration Change问题,在屏幕发生旋转或者被回收再次启动,立刻就能收到最新的数据
 - o 缺点
 - 需要对正常使用的数据进行一层包装,设置数据时,稍稍要注意下线程问题(postValue和直接.value)
- DataBinding
 - 优点
 - 数据与界面可以双向绑定、减少日常开发中的各种View的设置属性、监听等等代码的编写
 - View的功能进一步的强化,具有控制的部分功能
 - 减少View层和Model层的部分操作View属性的逻辑代码,再也不必为View层臃肿的代码而 烦恼
 - ㅇ 缺点
 - 因为xml文件中引入了部分简单逻辑,出现语法错误有可能检测不出,导致编译或者运行出错,调试代码,难度偏大。

新技术封装流程:

- 技术引入前配置依赖
 - o Databinding: 在使用到了databinding的模块中的build.gradle文件中的android节点下加入

```
buildFeatures {
   dataBinding = true
}
```

o Livedata:在使用到了LiveData的模块中的build.gradle文件中的dependencies中加入livedata, lifecycle

的依赖

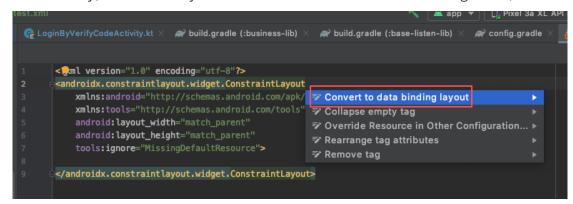
```
androidx.lifecycle:lifecycle-livedata-ktx:2.2.0
androidx.lifecycle:lifecycle-extensions:2.2.0
```

● 定义基类

例如BaseMvvmActivity,BaseMvvmFragment,BaseVmViewMoel,简化具体业务类的公共逻辑

```
abstract class BaseVMActivity<V : ViewDataBinding, VM : BaseVMViewModel> :
BaseActivity()
```

- 定义帮助类,管理类或者工具类等等辅助相关的类 例如DataBindingHelper,KoinHelper等等
- 使用流程(以Activity为例子)
 - o 新建一个Activity,并且将Activity对应的布局文件按照提示修改为databinding类型的,



o 定义该Activity对应的ViewModel(类似MVP模式中的Presenter,可以认为是对数据的操作者,包含获取,修改,删除等等),该ViewModel中所有声明的数据类型和方法,大部分都会跟Activity中的xml文件绑定,ViewModel的作用就是声明对应View层所需的数据类型,然后通过和repository(可以为是数据的存储仓库,例如网络接口,数据库集合,本地缓存等等)的交互,对页面上的数据进行一系列操作,然后通过数据绑定,将变化后的数据直接显示在界面上。

```
僱 LoginByVerifyCodeActivity.kt × 🚜 login_activity_login_by_verify_code.xml 🔀 🏈 build.gradle (:business-lib) × 🙀 build.gradle (:base-listen-lib)
                          <?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
                                        xmlns:app="http://schemas.android.com/apk/res-auto"
xmlns:bind="http://schemas.android.com/apk/res-auto"
xmlns:tools="http://schemas.android.com/tools">
                                        <data>
                                                        <variable
                                         <androidx.constraintlayout.widget.ConstraintLayout</pre>
                                                      android:layout_width="match_parent"
android:layout_height="match_parent"
                                                      <androidx.appcompat.widget.AppCompatImageView...>
                                                                     layout="@layout/login_include_layout_phone_input"
android:layout_width="315dp"
                                                                      android:layout_height="56dp"
                                                                     android:layout_meight= Sodp"
android:layout_merginTop="50dp"
app:layout_constraintLeft_toLeftOf="parent"
app:layout_constraintRight_toRightOf="parent"
app:layout_constraintTop_toBottomOf="@id/login_by_verify_code_icon"
                                                                     bind:phoneInputViewModel="@{viewModel.phoneInputViewModel}" />
                                                                       bindText="@{viewModel.errorTips}
                                                                       android: layout_marginStart="22dp'
                                                                      android:layout_marginTop="6dp
                                                                       app:layout_constraintLeft_toLeftOf="@id/login_include_phone_input_lay"
                                                                       \verb"app:layout_constraintTop_toBottomOf="@id/login_include_phone_input_lay" in the constraintTop_toBottomOf="@id/login_include_phone_input_lay" in the constraint in the c
                                                                       tools:text="手机号有误" />
```

o 让该Activity继承BaseVMActivity,并指定相应的泛型类,实现抽象的方法

```
/**
 * desc : 验证码登陆界面
 * date : 2020/08/26
 * version: 1.0
*/
class LoginByVerifyCodeActivity :
BaseVMActivity<LoginActivityLoginByVerifyCodeBinding,
LoginByVerifyViewModel>() {
    companion object {
        fun startActivity(context: Context) {
           context.startActivity(Intent(context,
LoginByVerifyCodeActivity::class.java))
    }
    /**
    * 获取Avtivity的布局文件
     * @return Int
     */
    override fun getLayoutId(): Int =
R.layout.login_activity_login_by_verify_code
    /**
```

```
* 获取dataBinding模式下Activity布局文件中声明的viewModel的BR的id,BR类是
dataBind特有的资源ID集合类,类似于Android的R文件
    * @return Int
    */
    override fun initModelBrId() = BR.viewModel

/**
    * MVVM模式开启LiveData的数据监听
    */
    override fun startObserve() {
        mViewModel.testDialogData.observe(this, Observer {
            dialogAdapter.setList(mViewModel.testDialogData.value!!)
        })
    }
```

• 注意事项

- o Activity的第一个泛型参数,是DataBinding框架自动根据每个xml文件对应生成的类(规则xml是每个单词首字母大写,去掉下划线然后以Binding结尾),例如LoginByVerifyCodeActivity对应的xml文件是login_activity_login_by_verify_code,那么就会有一个LoginActivityLoginByVerifyCodeBinding,如果对应的xml文件是activity_test,那么就是ActivityTestBinding
- o BR文件也是DataBinding框架的一个自动生成的类,里面存放了,所有DataBinding形式的xml文件中声明的variable变量,例如下图中在xml中声明了一个viewModel的变量,那么在BR文件中就会有个一个viewModel的ID

```
Files under the "build" folder are generated and should not be edited.

package com.rm.module_login;

public class BR {
    public static final int _all = 0;

public static final int passwordInputViewModel = 2;

public static final int status = 4;

public static final int title = 5;

public static final int title = 5;

public static final int viewModel = 6;

public static final int viewModel = 6;

public static final int viewModel = 6;
```

o DataBinding框架提供了@BindAdapter注解给开发者使用,可以根据业务需求扩展View的功能,举个例子,我们需要对View的onClickListener做扩展,先使用@BindAdapter声明属性名字和具体方法执行的逻辑,然后在xml中直接使用该属性,如果xml文件与viewModel中的属性是单向绑定,使用@{},如果是双向绑定,请使用@={},例如EditText输入用户手机号码

```
/**

* BindingAdapter注解里面的属性名字,是可以直接用在xml中的,方法定义声明的
View.bindClick

* 代表了是对view的功能扩展,接受的参数是一个代码块,也就是方法的引用

* @receiver View 扩展对象为View

* @param action FunctionO<Unit>? 方法体(或者叫代码块)

*/
@BindingAdapter("bindClick")
fun View.bindClick(action: (() -> Unit)?) {
   if (action != null) {
      setOnClickListener { action() }
   }
}
```

```
# BindingView.kt ×
                                                                             G HomeAdapter.kt
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<layout xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"</pre>
   xmlns:app="http://schemas.android.com/apk/res-auto"
   xmlns:bind="http://schemas.android.com/apk/res-auto"
   xmlns:tools="http://schemas.android.com/tools">
       <import type="android.text.TextUtils"/>
       <!-- xml中逻辑需要用的变量,需要声明为variable, name属性会在BR文件中生成对应的ID type对应该变量的类的导包
       <variable</pre>
           type="com.rm.module_login.viewmodel.LoginByVerifyViewModel" />
   </data>
   <androidx.constraintlayout.widget.ConstraintLayout</pre>
       android:layout_width="match_parent"
       android:layout_height="match_parent"
       tools:visibility="visible">
       <androidx.appcompat.widget.AppCompatImageView...>
       <include >
       <TextView...>
       <androidx.appcompat.widget.AppCompatButton</pre>
           style="@style/ButtonStyle
                                                使用BindAdapter声明的属性
          bindClick="@{viewModel.getCode}"
           android:layout_width="0dp"
                                                对应传入viewmodel中的方法
           android:layout_height="56dp"
           android: layout_marginTop="52dp"
           and roid: \textbf{enabled} = "@\{viewModel.phoneInputViewModel.isInputText\}" \\
           android:text="获取验证码
           app:layout_constraintLeft_toLeftOf="@id/login_include_phone_input_lay"
           app:layout_constraintRight_toRightOf="@id/login_include_phone_input_lay"
           app:layout_constraintTop_toBottomOf="@id/login_include_phone_input_lay" />
```

• 输出封装模板

- 纯展示的Activity(自带数据源,且不会发生改变)继承BaseActivity,其他的Activity应该都统一继承MVVM模式的BaseVMActivity
- 纯展示的Fragment(自带数据源,且不会发生改变)继承BaseFragment,其他的Activity应该都统一继承MVVM模式的BaseVMFragment
- o 纯展示的Dialog请使用CommonMvFragmentDialog,其他都使用CommonMvFragmentDialog
- 纯展示的(没有点击事件)单Item的RecyclerView请使用CommonBindAdapter,涉及到逻辑操作的单Item的RecyclerView请使用CommonBindVMAdapter
- 纯展示的(没有点击事件)多Item的RecyclerView请使用CommonMultiAdapter,涉及到逻辑操作的多Item的RecyclerView请使用CommonMultiVMAdapter

示例Demo

- o 地址: http://192.168.11.214:8087/listen_book/android/tree/develop_v1.0
- o 下载项目后,分支切到develop_1.0,按照下图操作即可运行demo

```
BMListen | - Cheskop|LMilisten|android | - Cheskop|LMilisten|and
```

○ Demo页面

