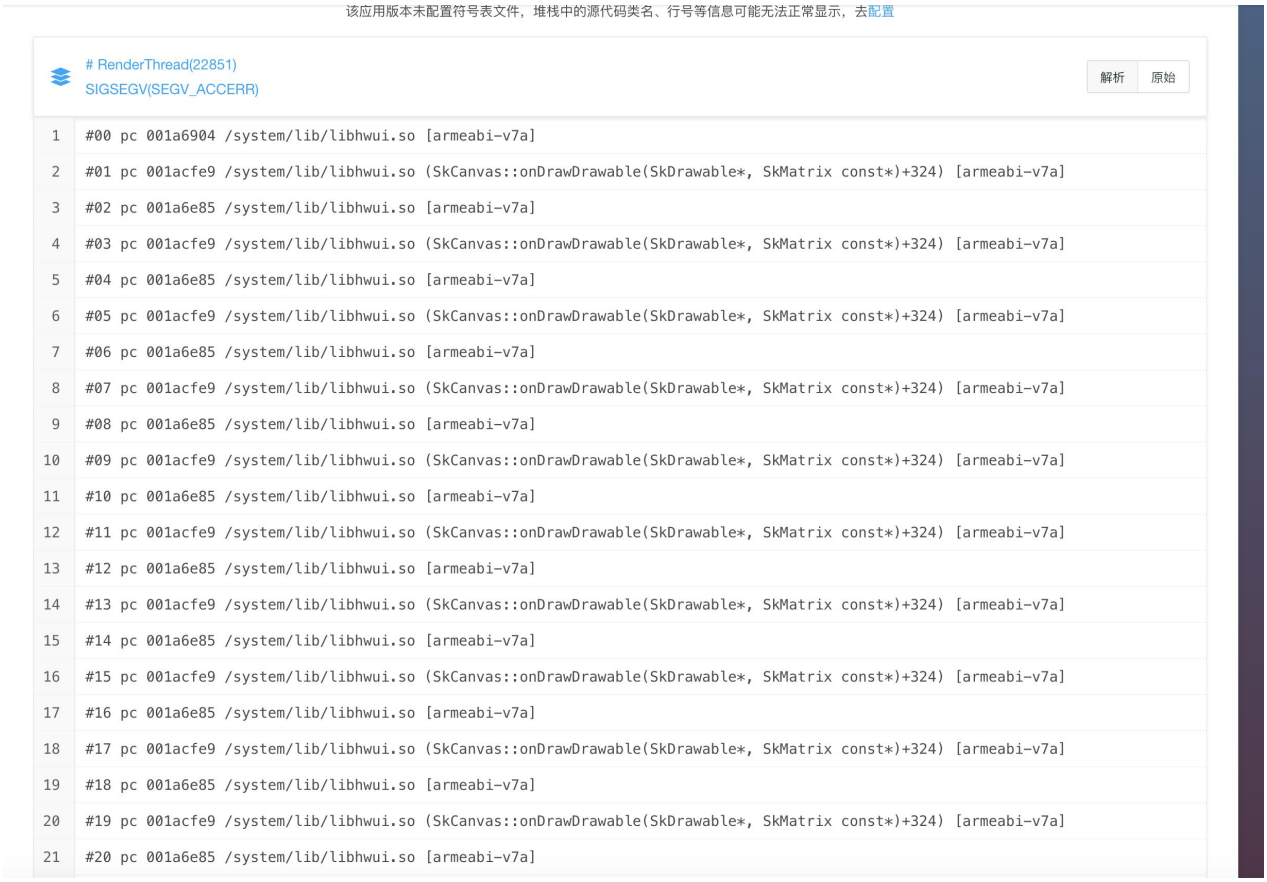
引入新技术或者开源库的思考

前言：

> 引入新技术是好事，也是一个组织寻求专业性进步的必经之路。

1.IM项目中使用开源库不规范导致的问题

这里分享一下,IM 项目中因使用不规范导致的Native bug，相当致命：



经过长时间的排查，找呀找，查呀查，猜呀猜。

皇天不负苦心人，最终找到了罪魁祸首。

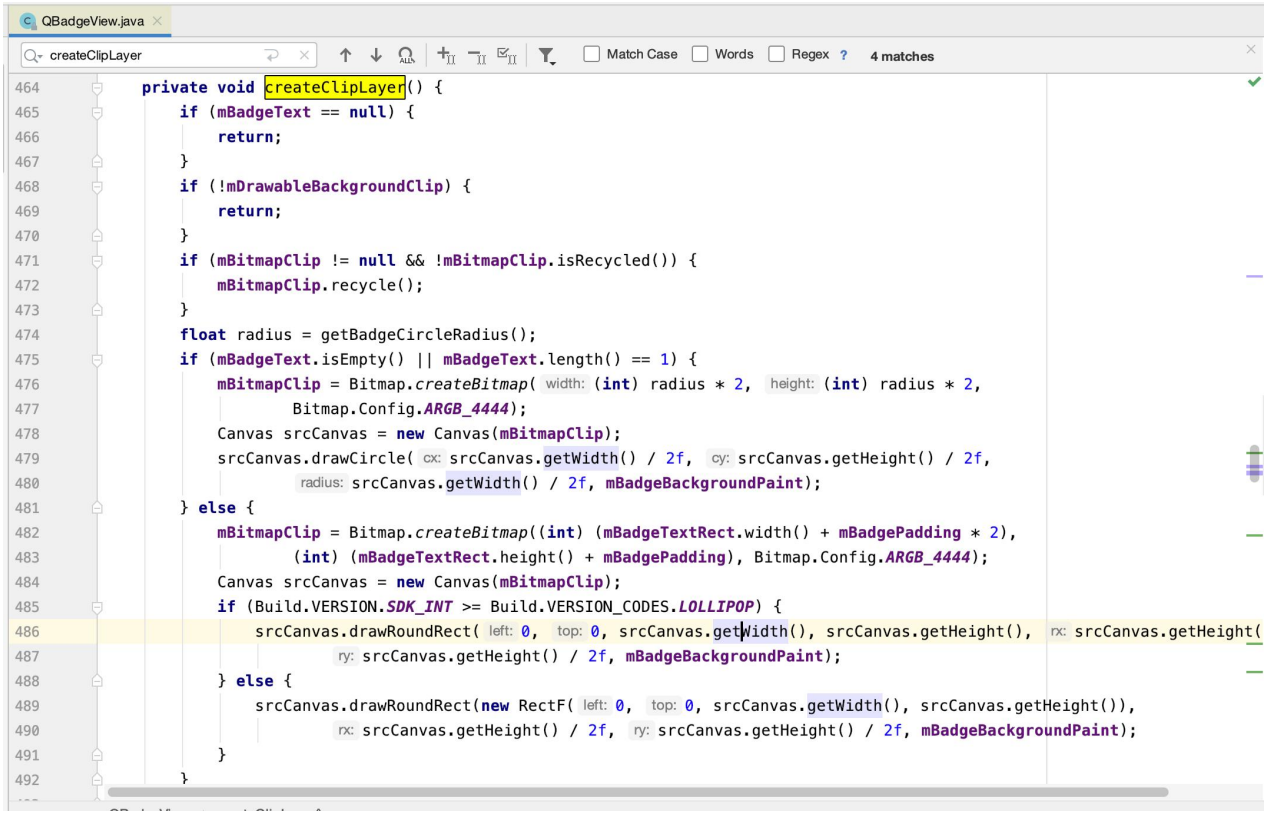
有问题的代码，锁定在这里：

再来`BgView#bindTarget()`,看下相应的源码：

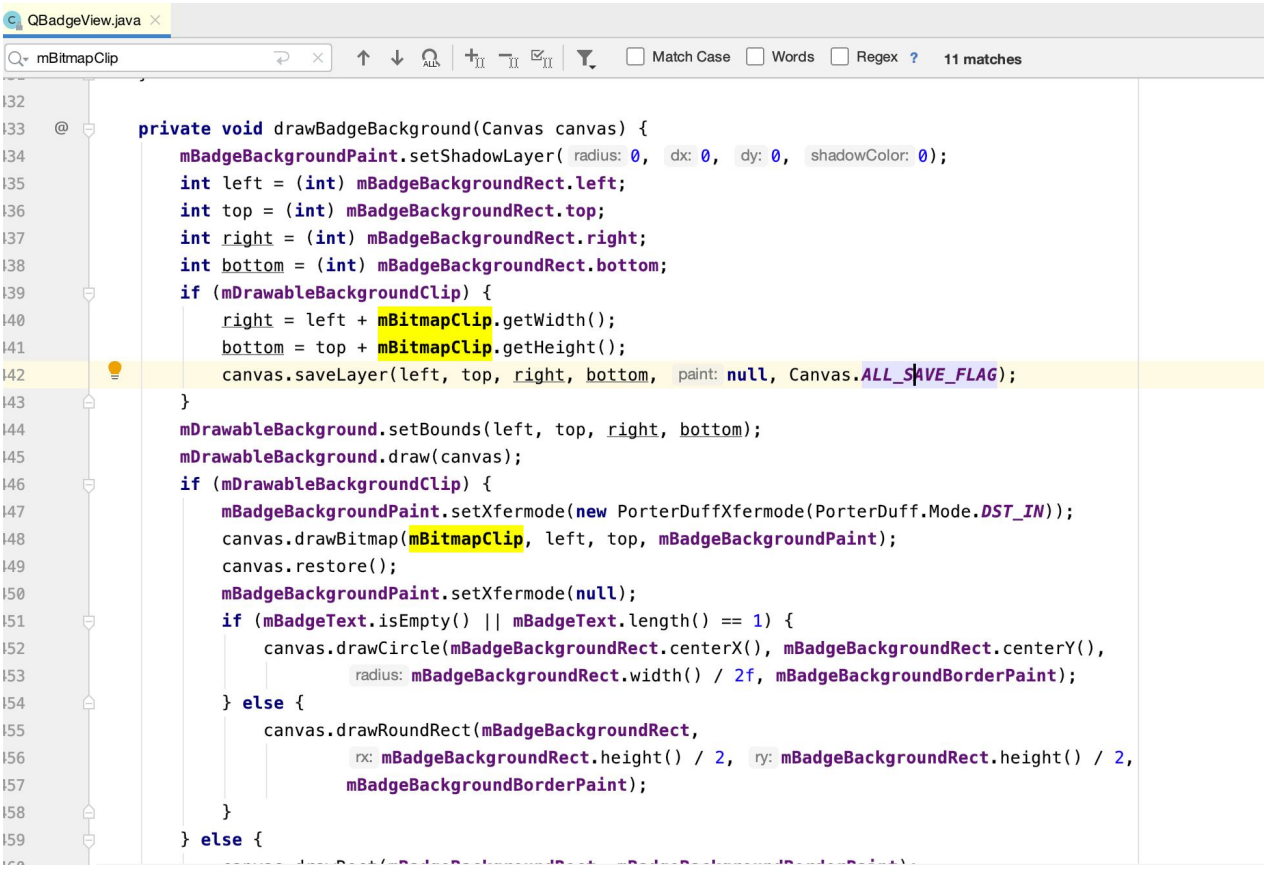
处理频繁的消息。每次消息的刷新，都频繁经历`remove ， add`的操作。

再看下渲染的源码：

先创建bitmap:



接着通过Bitmap渲染bg背景:



导致渲染线程奔溃的推测的原因：canvas画布绘制drawable对象无效指针。

2.团队的新成本

- 如何做到监控
- 如何做到相应的文档，进行团队培训
- 如何合理安排，学习精力

3.技术的风险

- 新技术与旧技术的优劣
    - 新技术的优势在哪里，是否显著?
    - 在全部解决方案中，当前技术的优势体现在哪里?
- 新技术的潜藏风险(带来哪些新问题，能否解决掉?)
    - 会带来哪些新问题，是否能够解决掉?
    - 是否存在性能问题、安全问题?
- 新技术的发展前景
    - 是否有持续投入的人或者社区
    - 问题的解决速度
    - 源码质量
    - 文档质量
    - 开源协议