

UNIDADE 02: Descoberta: caminhos para o mundo do trabalho

# Design de projeto

## PASSO 01 Defina o local

### Defina: Em qual escola fará a intervenção?

Recomendamos escolher a escola onde você atua, como professor(a), gestor(a) ou outro membro da comunidade escolar. Caso não esteja atuando numa escola agora, escolha alguma que conheça bem ou lhe seja próxima. Esta escola será o foco da sua leitura de contexto.



#### PASSO 02

## Defina o público-participante Defina: Com quais estudantes dessa escola pretende trabalhar na intervenção?

Seriam estudantes do Fundamental II? Ou incluiria do Ensino Médio? Mesmo que, depois, você possa incluir outros participantes na intervenção, é fundamental definir quais estudantes serão o centro de atenção do projeto., com quem precisa estabelecer empatia.



# PASSO 03 [Re]descubra este local e público

### Realize as etapas de Pesquisa e Empatia

Utilize as técnicas discutidas nas telas anteriores, ou outras que você conheça, em campo, na sua realidade. Faça até alcançar os objetivos das etapas de Pesquisa e Empatia discutidas nesta unidade.



Faça as pesquisas e exercícios de empatia na sua escola. Depois, depois volte a este ponto do curso. Combinado?!



## PASSO 04 Sintetize e registre

# Registre suas principais descobertas!

Escreva as principais descobertas sobre os estudantes e a escola. Dê preferência aos aspectos com os quais pretende trabalhar no seu projeto, que permitam planejar uma intervenção voltada à realidade própria da sua escola.