

Wendell Simões

Nascimento 30/08/1988 (34 anos) | Telefone (12) 98134-3122 | Residente em São José dos Campos - SP

EDUCAÇÃO E FORMAÇÃO

ANÁLISE E DESENVOLVIMENTO DE SISTEMAS

- UNIVERSIDADE ANHEMBI-MORUMBI
- **Cursando:** Jun/2021 - Dez/2023

BACHAREL EM PROPAGANDA E MARKETING

- UNIVERSIDADE PAULISTA - UNIP
- **Concluído:** Jan/2012 - Dez/2015

TÉCNICO EM INFORMÁTICA

- ETEC SÃO JOSÉ DOS CAMPOS
- **Concluído:** Jun/2009 - Dez/2010

HABILIDADES E CONHECIMENTOS

- Angular 2+, HTML/CSS, JavaScript/TypeScript, criação de Single Page Applications (SPAs), consumo de APIs, Scrum, Azure DevOps, GIT, conversão de UX/UI (Figma, Adobe XD) em páginas web, Adobe Photoshop.

IDIOMAS

- **Português:** Nativo
- **Inglês:** Fluente

EXPERIÊNCIA

DESENVOLVEDOR FRONT-END – SOFTWILLIANS IT SOLUTIONS | FEV/2022 (CARGO ATUAL)

Criação de componentes, serviços e aplicações web responsivas com Angular, builds mobile com Capacitor, atuando em projetos gerenciados por metodologia ágil (Scrum), AzureDevOps e GIT.

TÉCNICO DE MONITORAMENTO / DATA CENTER - SONDA ATIVAS | OUT/2019 A JAN/2022

Monitoramento e troubleshooting de servidores Windows e Linux - atuação em casos de uso excessivo de memória, disco cheio, uso de CPU, etc; Backup e Restore de arquivos; Rotinas de abertura e fechamento de incidentes, acompanhamento de fila de chamados e first reaction, bem como o direcionamento e escalonamento para outras equipes para garantir a integridade da rede; Operações gerais de Data Center/NOC (passagem de cabos, instalação de servidores em Racks, etc);

ANALISTA DE SUPORTE BILÍNGUE - SONDA DO BRASIL | SET/2016 A OUT/2019

Suporte ao usuário no ambiente de TI, como esclarecimento de dúvidas sobre o funcionamento das ferramentas, troubleshooting e reparação de problemas em aplicações, administração de contas de usuário, acompanhamento de fila de chamados e first reaction.

AGENTE DE SUPORTE AO CLIENTE – EMBRAER S.A. | MAR/2015 A DEZ 2015

Estágio na área de suporte ao cliente direto da Embraer (donos de aeronaves e companhias aéreas) na aquisição de peças de reposição, rastreamento, acompanhamento door-to-door e inclusão de pedidos no SAP.

PROJETOS

DESENVOLVIMENTO DE JOGO ELETRÔNICO

Desenvolvimento solo de um jogo eletrônico para computadores chamado “Dungeon Arsenal”. Fiz todo o processo de planejamento, criação da arte e programação em GML, uma linguagem que combina aspectos de C# e C++. Desenvolvido entre os anos de 2020/2021 e lançado oficialmente na plataforma Steam em 19/10/2021.