

1. Lege eine js-Datei an, und binde sie ein
2. Deklariere eine Variable für **alle** `<img>`  
Teste den Inhalt der Variablen in der Console.
3. Deklariere eine Funktion mit leerer Parameterliste.  
Die Funktion soll später mit click auf ein Bild das Bild wechseln.  
Keine Sorge, den Rumpf schreibt jemand anderes :-)  
Im Rumpf schreibe eine Meldung an die console.
4. Lass das script nach dem Laden abarbeiten.
5. Rufe die eben deklarierte Funktion mit klick auf ein Bild auf.
6. Gib an der console die Anzahl der Elemente des Bilder-Arrays aus.
7. Rufe die Funktion mit klick auf **jedes einzelne Bild** auf.  
Tip: Die Bilder liegen in einem Array und wir helfen alle.
8. Lass in der Funktion die Werte für src, alt, und title in der console ausgeben.
9. In der Funktion: Wechsele den Wert des src- oder alt- oder title-Attributes auf einen neuen Wert.
10. Ändere den code, so daß der Wert auf eine Bedingung hin geändert wird.  
Ungefähr so:  
*Wenn Strichman,  
dann Troll,  
sonst Strichman.*
11. Deklariere eine neue Variable für `<h1>`
12. Deklariere eine Funktion, mit einem Paramer.  
Der Wert des Parameters soll für den Benutzer als alert() ausgegeben werden.
13. Rufe die Funktion mit der Parameterliste mit klick auf `<h1>` auf.