# OUEDRAOGO WENDTOIN ISSAKA

**DERA** 

**SAOUDATOU** 

Enseignant: M. OUEDRAOGO W. A. Marc Christian

Module: PROJETS TUTORÉS

Projet 3: Rapport du projet tutoré

## PROJET 3

## **PLATEFORME DE LOCATION DE BIENS**

Développez une plateforme permettant aux utilisateurs de mettre en location des biens(voitures, logements, équipements, etc.), de gérer les réservations, les paiements et les avis des utilisateurs.

## Table des matières

I. 1. Introduction	5
Contexte du projet	5
Objectifs du projet	
Description de la plateforme de location de biens	
2. Analyse des besoins	
Description des fonctionnalités principales	
Analyse des utilisateurs cibles et de leurs besoins	
Étude de marché et concurrence	
3. Conception et architecture	
Choix des technologies utilisées (Python, Django, Bootstrap, PostgreSQL)	
Description de l'architecture système	
Modélisation de la base de données	
4. Implémentation	
Explication des étapes de développement	
Présentation des fonctionnalités développées	
Détails sur les modules et les composants clés	
5. Interface utilisateur	
Conception de l'interface utilisateur	E
Explication des choix de design et de l'expérience utilisateur	
Captures d'écran et démonstration de l'interface	
6. Gestion des biens	
Description de la gestion des biens à louer	
Processus d'ajout, de modification et de suppression des biens	
Affichage des informations détaillées sur les biens	
7. Réservation et paiement	
Explication du processus de réservation des biens	
Gestion de la disponibilité en temps réel	
Processus de paiement en ligne sécurisé	
8. Système de notation et d'avis	
Description du système de notation et de commentaires des utilisateurs	
Mécanismes de collecte des avis et d'affichage des évaluations	
Impact des avis sur la location des biens	6
9. Tests et validation	6
Description des tests effectués (unitaires, fonctionnels, d'intégration)	
Résultats des tests et corrections apportées	
10. Performances et sécurité	7
Évaluation des performances de la plateforme	7
Mesures de sécurité mises en place (authentification, protection des données, etc.)	7
11. Conclusion	
Résumé des réalisations du projet	
Retour sur les objectifs atteints	
Perspectives d'amélioration et de développement futur	
12 Annexes	7

Diagrammes de modélisation (diagramme de cas d'utilisations générale et détaillés,	
descriptions textuelles de quelques cas d'utilisations, diagramme de classes, diagramme de	
base de données, etc.)	7
Code source pertinent	7
Documentation complémentaire	.7
1	

#### I. 1. Introduction

- > Contexte du projet
- Objectifs du projet
- Description de la plateforme de location de biens

## 2. Analyse des besoins

- Description des fonctionnalités principales
- Analyse des utilisateurs cibles et de leurs besoins
- Étude de marché et concurrence

## 3. Conception et architecture

- Choix des technologies utilisées (Python, Django, Bootstrap, PostgreSQL)
- Description de l'architecture système
- Modélisation de la base de données

## 4. Implémentation

- > Explication des étapes de développement
- Présentation des fonctionnalités développées
- Détails sur les modules et les composants clés

#### 5. Interface utilisateur

- Conception de l'interface utilisateur
- Explication des choix de design et de l'expérience utilisateur
- > Captures d'écran et démonstration de l'interface

#### 6. Gestion des biens

- Description de la gestion des biens à louer
- Processus d'ajout, de modification et de suppression des biens
- Affichage des informations détaillées sur les biens

## 7. Réservation et paiement

- Explication du processus de réservation des biens
- Gestion de la disponibilité en temps réel
- Processus de paiement en ligne sécurisé

## 8. Système de notation et d'avis

- Description du système de notation et de commentaires des utilisateurs
- Mécanismes de collecte des avis et d'affichage des évaluations
- Impact des avis sur la location des biens

## 9. Tests et validation

- Description des tests effectués (unitaires, fonctionnels, d'intégration)
- Résultats des tests et corrections apportées

#### 10. Performances et sécurité

- Évaluation des performances de la plateforme
- Mesures de sécurité mises en place (authentification, protection des données, etc.)

#### 11. Conclusion

- Résumé des réalisations du projet
- Retour sur les objectifs atteints
- Perspectives d'amélioration et de développement futur

#### 12. Annexes

- Diagrammes de modélisation (diagramme de cas d'utilisations générale et détaillés, descriptions textuelles de quelques cas d'utilisations, diagramme de classes, diagramme de base de données, etc.)
- Code source pertinent
- Documentation complémentaire