
OUEDRAOGO

DERA

WENDTOIN ISSAKA

SAOUDATOU

Enseignant: **M. OUEDRAOGO W. A. Marc Christian**

Module: **PROJETS TUTORÉS**

ENONCE

Projet 3 : Cahier de charge

PROJET 3**PLATEFORME DE LOCATION DE BIENS**

Développez une plateforme permettant aux utilisateurs de mettre en location des biens(voitures, logements, équipements, etc.), de gérer les réservations, les paiements et les avis des utilisateurs.

PROJET 3

CAHIER DE CHARGE

1. Objectifs du projet :

- Développer une plateforme de location de biens en ligne pour les utilisateurs.
- Permettre aux utilisateurs de mettre en location leurs biens et de gérer les réservations.
- Fournir un système de paiement sécurisé et la possibilité pour les utilisateurs de laisser des avis sur les biens loués.

2. Fonctionnalités principales :

- Système d'inscription et de connexion des utilisateurs.
- Gestion des profils utilisateurs avec des informations personnelles, biens à louer, historique des réservations, etc.
- Catalogue de biens avec des informations détaillées, telles que la description, les caractéristiques, les tarifs, etc.
- Processus de réservation avec disponibilité en temps réel, confirmation de réservation et génération de facture.
- Système de paiement en ligne sécurisé avec des options de paiement multiples.
- Système de notation et d'avis des utilisateurs sur les biens loués.

3. Interface utilisateur :

- Conception d'une interface utilisateur conviviale et attrayante pour faciliter la recherche et la réservation de biens.
- Affichage clair des informations sur les biens, les tarifs et la disponibilité.
- Processus de réservation simple et intuitif.

4. Technologies utilisées :

- Langage de programmation : Python
- Framework Backend : Django
- Framework Frontend : Bootstrap
- Base de données : PostgreSQL

5. Exigences de performance :

- La plateforme doit pouvoir gérer un grand nombre d'utilisateurs et de biens à louer.
- Les temps de réponse doivent être rapides pour offrir une expérience utilisateur fluide.
- Le système de paiement doit être sécurisé et fiable.

6. Évolutivité et extensibilité :

- Le système doit être extensible pour permettre l'ajout de nouvelles fonctionnalités à l'avenir, telles que la gestion des promotions, les recommandations personnalisées, etc.

7. Contraintes de développement :

- Respecter les bonnes pratiques de développement web en utilisant des normes de codage propres, une documentation claire et des tests unitaires.