* 排序算法：

1. 直接插入排序：“哨兵”
2. 希尔排序：分组插入排序
3. 冒泡排序
4. 快速排序：“pivot”
5. 简单选择排序：选最小元素交换
6. 堆排序
7. 归并排序

* 常见算法平均时间复杂度：

1. 直接插入排序：O(n^2)
2. 希尔排序：O(n^1.3)
3. 冒泡排序：O(n^2)
4. 快速排序：O(log2n\*n) 最坏情况下：O(n^2)
5. 简单选择排序：O(n^2)
6. 堆排序：O(log2n\*n)
7. 归并排序：O(log2n\*n)

* 常见算法空间复杂度：
* 堆排序、快速排序、归并排序比较：
* 常见排序算法稳定性：
* 常见算法代码实现：