

UNIVERSIDAD NACIONAL AUTÓNOMA DE MÉXICO



Facultad de ingeniería.



Computación Gráfica e Interacción Humano
Computadora

Proyecto

Bonilla Martínez Guadalupe Wendy

Profesor: Ing. Carlos Aldair Román Balbuena

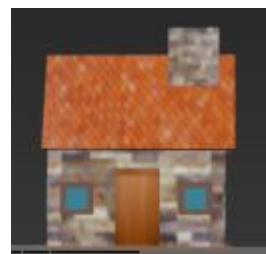
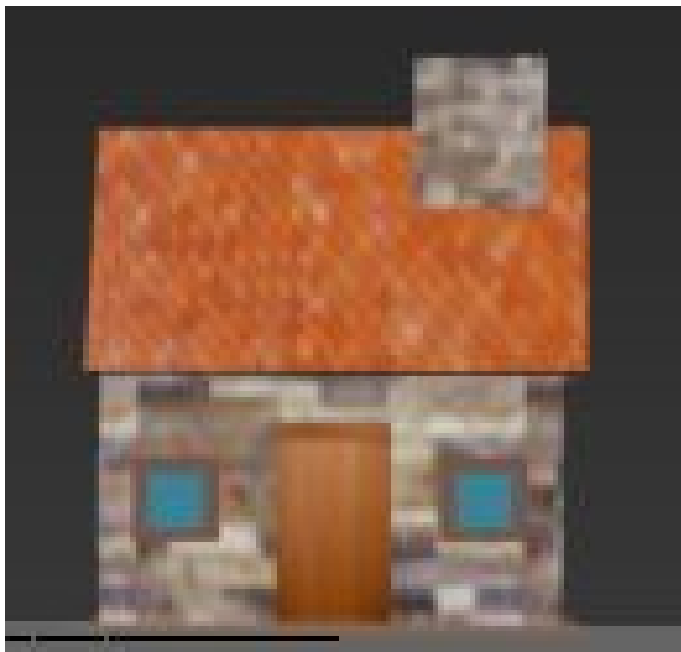
Grupo:04

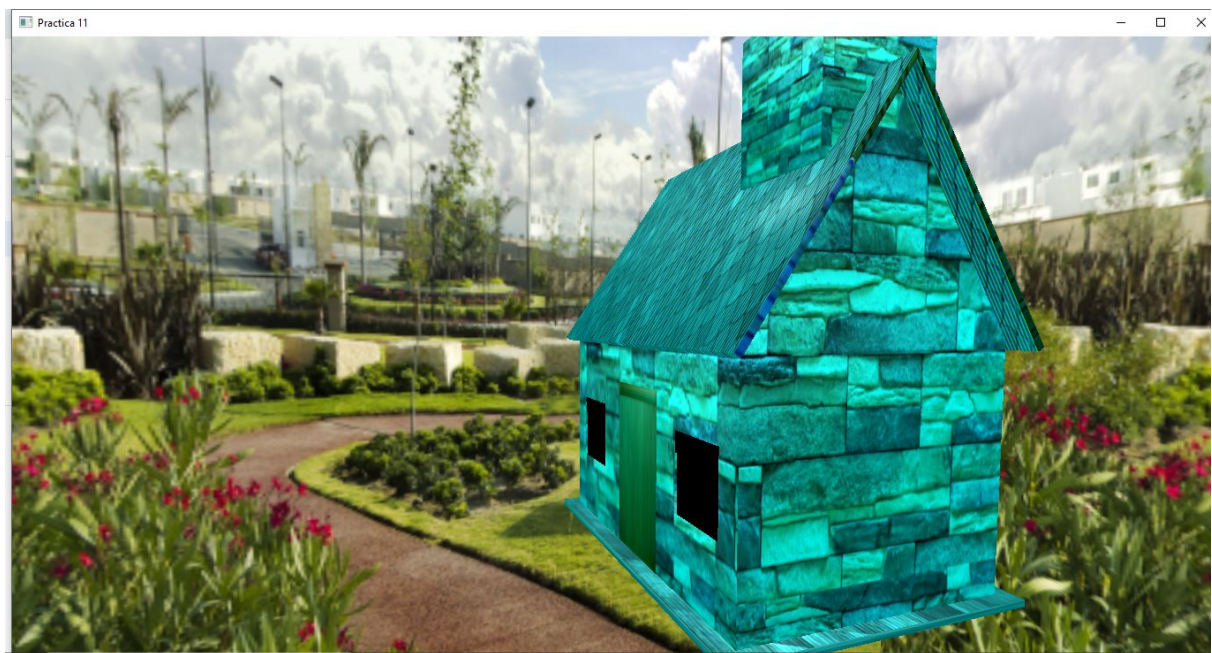
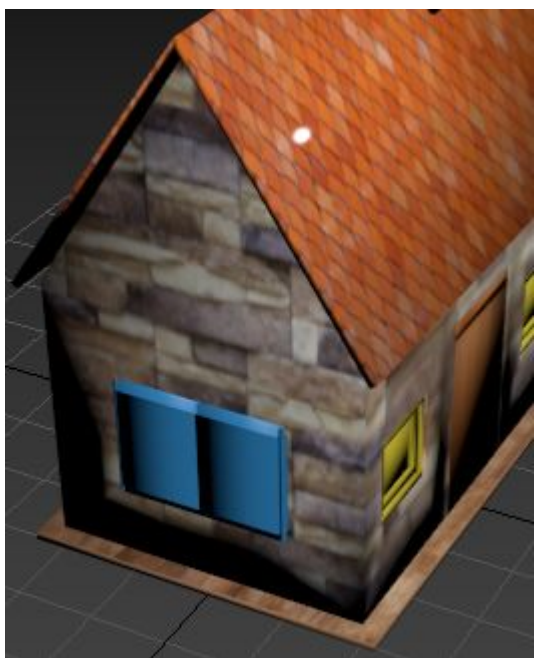
Semestre 2021- 1

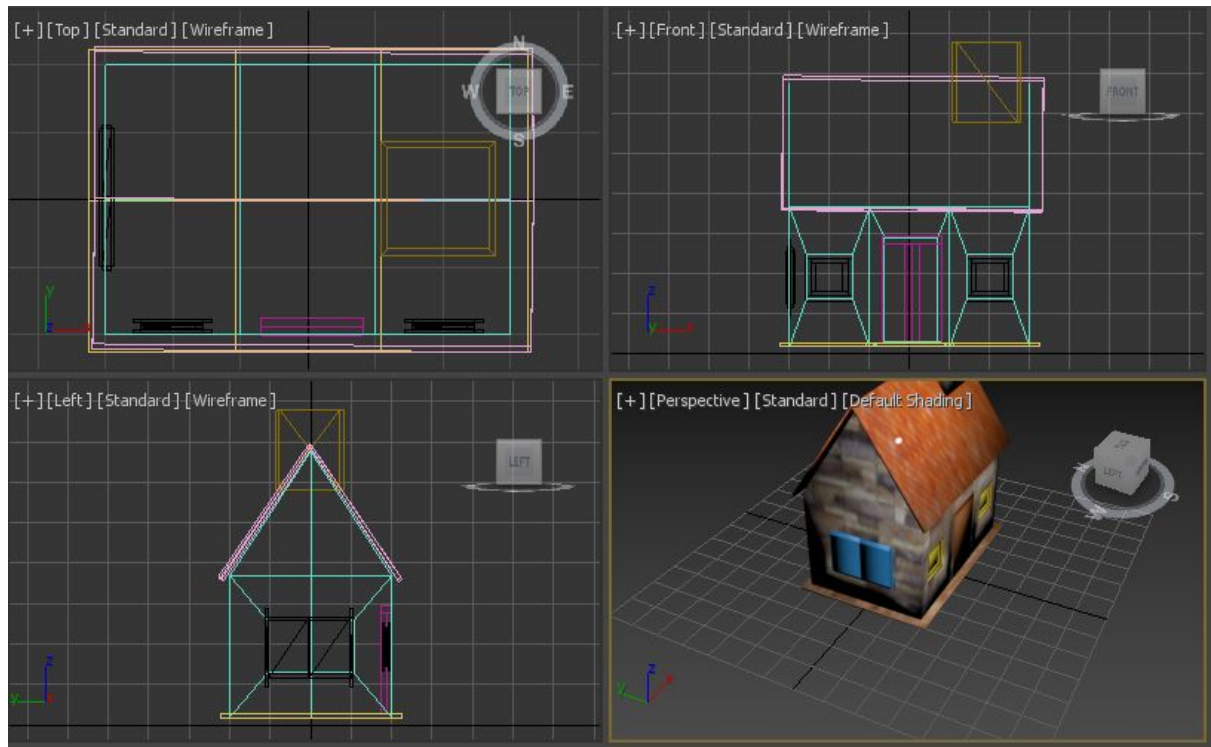
Expectativas del exterior



Realidad







Dificultades del proyecto:

- Primero que nada, mi computadora falló con el disco duro, al mandarla arreglar no pudieron salvar, mi error fue no respaldar en github.
- Después de tener la compu, tuve problemas con maya, y cambie a 3dmax lo cual dificultó mi proceso de modelar.
- Al tener poco tiempo solo modele el exterior de mi propuesta y al trabajar en opengl tuve problemas con la texturas
- Trabaje en visual estudio con la virtual box, con la cámara.

Repositorio:

https://github.com/wendybonilla/BonillaMartinezGuadalupeWendy_Proyecto_Gpo4