# Manual de uso Proyecto primer bimestre Tópicos Especiales

Alvear Andrés, Soto Wendy, Vargas Erick, Escuela Politécnica Nacional (EPN), Quito - Ecuador

Resumen – En este documento vamos a realizar el manual de uso de la aplicación creada en Android Studio. La aplicación un chat, el cual permita a un usuario interactuar con uno o varios usuarios mediante mensajes de texto y fotos. Está aplicación será probada en al menos 3 emuladores o dispositivos, así mismo solo permitirá el uso a los usuarios que estén registrados para lograr acceder a los servicios que la aplicación ofrece.

#### I. MANUAL DE USO

Primero vamos a descargar la apk generada por el proyecto

# chatApp.apk

Después de descargarla la instalamos en el teléfono, si nos pide permisos de seguridad en aplicaciones desconocidas solo activamos el permiso.

Al terminar la instalación se genera el ícono de nuestra apk ya para poder ser inicializada



En la primera pantalla que aparece nos solicita ingresar nuestro correo y contraseña si no tenemos una cuenta registrada no podremos acceder

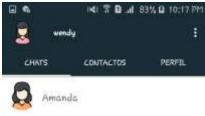


Entonces vamos al registro donde añadiremos el nombre de usuario, el corro, la contraseña.



Cuando el registro sea exitoso entraremos a la página principal del chat donde nos aparecerán las opciones de los chats, contactos y el perfil del usuario.

Pantalla de chats



#### II. PREPARACIÓN DEL TRABAJO TÉCNICO

# A. Trabajo asignado a cada integrante

En la siguiente figura se muestra la asignación de tareas en Zenhub las cuales fueron distribuidas de la siguiente manera **Andrés Alvear:** 

- Interfaz envío y recepción de mensajes
- Alojar proyecto en la rama raíz
- Envió de mensajes desde galería
- Creación Base de datos en firebase
- Video explicativo individual

#### Wendy Soto:

- Creación del repositorio con Readme explicativo
- Elaboración de Mockups
- Interfaz registro de usuario
- Envió de mensajes
- Requerimientos del sistema
- Funcionalidad de la APK en dispositivos
- Video explicativo individual

#### **Erick Vargas:**

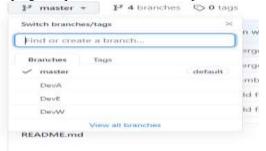
- Manual de uso del proyecto con funcionalidades
- Cargar splash screen, ícono
- Interfaz login usuario
- Envió de mensajes

Video explicativo individual



# B. Asignar ramas en github para cada integrante

Se crea una rama para cada integrante del grupo donde se muestra el progreso que hizo durante el trabajo



C. Repositorio en Github con Readme explicativo y proyecto alojado en la rama raíz

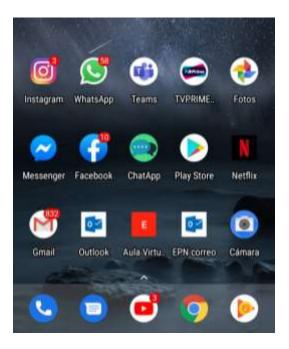


Enlace de github:

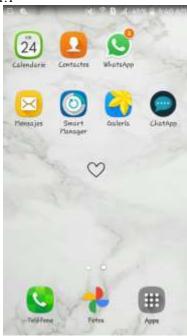
https://github.com/wendysoto/ProyectoChat\_Android

D. Modelos donde fue probados los proyectos

Nokia 3 android 7.1.1



J2 android 5.1.1



Nokia 3 android 8.1.1



E. Diseño visual (imágenes, íconos, papeleta de colores, splash screen)

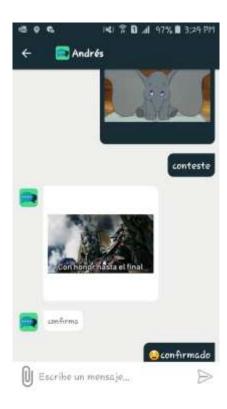
Logo

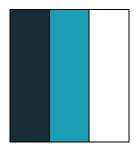


Splash screen



Diseño visual de los chats





Color - Hexadecimal

Azul – #192d37 Azul claro - #1c9eb4 Blanco - #ffffff

# F. Funcionamiento del Apk



#### G. Base de datos Firebase



# H. Enlaces de videos

Andrés

Alvear: https://www.youtube.com/watch?v=MevrkOLo2zY&t=1s&app=desktop

Wendy
Soto: https://www.youtube.com/watch?v=euMbv

I9Wb10 Erick

Vargas: https://www.youtube.com/watch?v=7EYa Ud659QA

# III. REFERENCIAS

- 1] A. Pervaiz, «Firebase Social Media App 17 Publish Posts,» [En línea] https://www.youtube.com/watch?v=vcjvWaJqztE.
- [2] A. Pervaiz, «Firebase Social Media App 29 Send Image in Chat,» [En Available: https://www.youtube.com/watch?v=ASDLYfD2QVs.
- [3] K. Dev, «Chat App with Firebase Andorid Tutorials,» [En línea]. Availahttps://www.youtube.com/playlist?list=PLzLFqCABnRQftQQETzoVM