



WENE ALVES DE OLIVEIRA

Full Stack Developer

CARREIRA

Programador ousado com conhecimentos de Front-End, Back-End e DevOps. sou formado em Técnico em Informática no Instituto Federal do Maranhão Campus Codó. Já participei com programador em um projeto de jogo eletrônico (Alpha Libras) que é um game, voltado para ensino de Libras (Língua brasileira de sinais). Nesse projeto, adquirir muitos conhecimento, como trabalho em equipe, prazo para entregas de funcionalidade, como receber feedbacks das pessoas. e conhecimentos lógica de game, física, designer de games 3D. já fiz vários projetos pessoais, alguns estão no github, possuo conhecimentos em C, C++, C#, Java, JavaScript, Html5, Css3, Node.js, React.js, Docker, Docker-compose, Linux, Servidores na GCP. Busco combinar o que aprendi na indústria de game com o que aprendi na faculdade para criar código inovadores.

COMPETÊNCIAS

- Desenvolvimento e Arquitetura de Software
- Otimização de Desempenho Resolução de Problemas e Controle de Qualidade
- Processos Ágeis
- Desenvolvimento de Front/Back-End

CONTATO:

E-mail: weneplay5@gmail.com

Telefone: (99) 98852-5464

Site: <https://wenedev.site>

Endereço: Rua Tancredo Neves, 1230, Codó, MA, 65400-000

GitHub: github.com/wenealves10

LinkedIn: linkedin.com/in/wenealvesfullstack/

RESUMO PROFISSIONAL

Desenvolvedor de software

IFMA Campus Códó | jul. de 2019 - nov. 2020

- Alpha Libras (Jogo Eletrônico) Programador e Designer
- Desenvolvimento de um Blog Completo
- Aplicativos de Educacionais para Aulas de Físicas
- Aplicativos de controle para Robótica
- Desenvolvi sistema desde do Back End ao Front End
- Trabalhei com controle de versão Git e Github, com Servidores Linux na Nuvem GCP, AWS services, API Rest e Banco de Dados e NoSql

Desenvolvedor de automação e Robótica

Clube de Robótica do IFMA | mar. de 2019 – dez. de 2020

- Participação em Torneios de Robóticas
- Prêmios em ITR - International Tournament of Robots
- Trabalhei com Programador e Montador no Clube
- Apreendi muito sobre Arduino, RaspBerry Pi, Lego, Eletrônica, programação em C, microcontroladores arduino, sensores

FORMAÇÃO ACADÊMICA

Instituto Federal do Maranhão, Codó, MA

Técnico em informática | fev. de 2018 - dez. de 2020

- Técnico em Informática e sistema da informação
- Cursos avançados sobre a Desenvolvimento web
- Participação em projetos de pesquisas
- Participação nas apresentações de projetos na SNCT

HABILIDADES

- JavaScript
- HTML5
- CSS3
- React.js
- Node.js
- Docker
- Git e Github
- Bancos de dados relacional e noSql