

第13章 查询方式的按键驱动程序_编写框架

13.1 LED 驱动回顾

对于 LED, APP 调用 open 函数导致驱动程序的 led_open 函数被调用。在里面,把 GPIO 配置为输出引脚。安装驱动程序后并不意味着会使用对应的硬件,而 APP 要使用对应的硬件,必须先调用 open 函数。所以建议在驱动程序的open 函数中去设置引脚。

APP 继续调用 write 函数传入数值,在驱动程序的 led_write 函数根据该数值去设置 GPIO 的数据寄存器,从而控制 GPIO 的输出电平。

怎么操作寄存器?从芯片手册得到对应寄存器的物理地址,在驱动程序中使用 ioremap 函数映射得到虚拟地址。驱动程序中使用虚拟地址去访问寄存器。

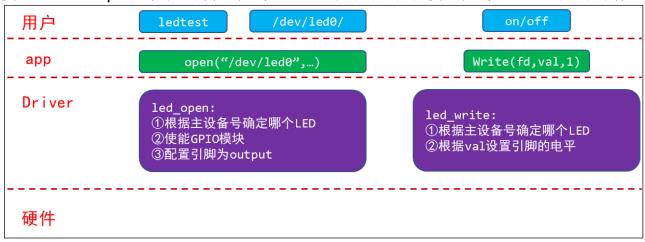


图 13.1 回顾 LED 驱动

13.2 按键驱动编写思路

GPIO 按键的原理图一般有如下 2 种:

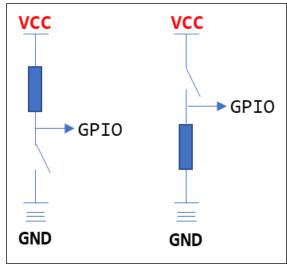


图 13.2 按键原理图示意



- 按键没被按下时,上图中左边的 GPIO 电平为高,右边的 GPIO 电平为低。
- 按键被按下后,上图中左边的 GPIO 电平为低,右边的 GPIO 电平为高。 编写按键驱动程序最简单的方法如图 13.3 所示:

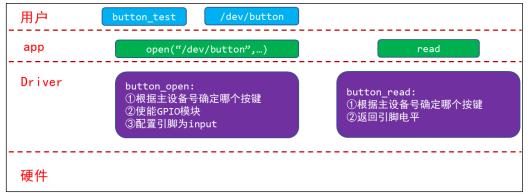


图 13.3 按键驱动编写

回顾一下编写驱动程序的套路:



图 13.4 驱动程序编写套路

对于使用查询方式的按键驱动程序,我们只需要实现 button_open、button_read。

13.3 编程: 先写框架

我们的目的写出一个容易扩展到各种芯片、各种板子的按键驱动程序,所以驱动程序分为上下两层:

① button_drv.c 分配/设置/注册 file_operations 结构体 起承上启下的作用,向上提供 button_open,button_read 供 APP 调用。 而这 2 个函数又会调用底层硬件提供的 p_button_opr 中的 init、read 函数操作硬件。



② board_xxx.c 分配/设置/注册 button_operations 结构体

这个结构体是我们自己抽象出来的,里面定义单板 xxx 的按键操作函数。 这样的结构易于扩展,对于不同的单板,只需要替换 board xxx.c 提供自

己的 button operations 结构体即可。

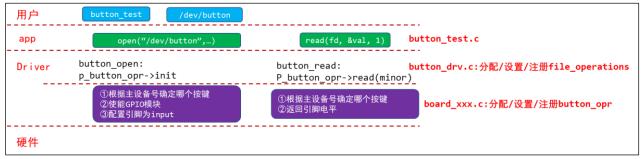


图 13.5 按键驱动框架

使用 GIT 下载所有源码后,本节源码位于如下目录:

```
01_all_series_quickstart\
05_嵌入式 Linux 驱动开发基础知识\
source\04_button_drv\01_button_drv_template
```

13.3.1 把按键的操作抽象出一个 button_operations 结构体

首先看看 button_drv.h,它定义了一个 button_operations 结构体,把按键的操作抽象为这个结构体:

```
04 struct button_operations {
05    int count;
06    void (*init) (int which);
07    int (*read) (int which);
08 };
09
10 void register_button_operations(struct button_operations *opr);
11 void unregister_button_operations(void);
```

再看看 board_xxx.c,它实现了一个 button_operations 结构体,代码如下。

第 45 行调用 register_button_operations 函数,把这个结构体注册到上层驱动中。

```
37 static struct button operations my buttons ops ={
38
       .count = 2,
39
       .init = board xxx button init gpio,
       .read = board_xxx_button_read_gpio,
40
41 };
42
43 int board_xxx_button_init(void)
44 {
45
       register button operations(&my buttons ops);
46
       return 0;
47 }
```



13.3.2 驱动程序的上层: file operations 结构体

上层是 button_drv.c,它的核心是 file_operations 结构体,首先看看入口函数,代码如下。

第83行向内核注册一个file operations结构体。

第 85 行创建一个 class,但是该 class 下还没有 device,在后面获得底层硬件的信息时再在 class 下创建 device:这只是用来创建设备节点,它不是驱动程序的核心。

```
81 int button_init(void)
82 {
83     major = register_chrdev(0, "100ask_button", &button_fops);
84
85     button_class = class_create(THIS_MODULE, "100ask_button");
86     if (IS_ERR(button_class))
87         return -1;
88
89     return 0;
90 }
```

再来看看 button_drv.c 中 file_operations 结构体的成员函数,代码如下。

第 34、44 行都用到一个 button_operations 指针,它是从何而来?

```
28 static struct button operations *p button opr;
29 static struct class *button_class;
31 static int button_open (struct inode *inode, struct file *file)
32 {
33
       int minor = iminor(inode);
34
       p_button_opr->init(minor);
35
       return 0;
36 }
37
38 static ssize t button read (struct file *file, char user *buf, size t size, lof
f_t *off)
39 {
40
       unsigned int minor = iminor(file_inode(file));
41
       char level;
42
       int err;
43
44
       level = p button opr->read(minor);
       err = copy_to_user(buf, &level, 1);
45
46
       return 1;
47 }
48
49
50 static struct file_operations button_fops = {
51
       .open = button open,
       .read = button_read,
52
53 };
```

上面第 34、44 行都用到一个 button_operations 指针,来自于底层硬件相关的代码。



底层代码调用 register_button_operations 函数,向上提供这个结构体指针。

register_button_operations 函数代码如下,它还根据底层提供的button_operations调用device_create,这是创建设备节点(第62行)。

```
55 void register_button_operations(struct button_operations *opr)
56 {
57    int i;
58
59    p_button_opr = opr;
60    for (i = 0; i < opr->count; i++)
61    {
62        device_create(button_class, NULL, MKDEV(major, i), NULL, "100ask_button%d", i);
63    }
64 }
```

13.4 测试

这只是一个示例程序,还没有真正操作硬件。测试程序操作驱动程序时, 只会导致驱动程序中打印信息。

首先设置交叉工具链,修改驱动 Makefile 中内核的源码路径,编译驱动和测试程序。

启动开发板后,通过 NFS 访问编译好驱动程序、测试程序,就可以在开发板上如下操作了:

```
[root@100ask:~]# insmod button drv.ko // 装载驱动程序
  435.276713] button drv: loading out-of-tree module taints kernel.
[root@100ask:~]# insmod board_xxx.ko
[root@100ask:~]# ls /dev/100ask button* -1
                                              // 查看设备节点
             1 root
                                         0 Jan 18 08:57 /dev/100ask button0
                        root
                                  236,
             1 root
                        root
                                  236,
                                         1 Jan 18 08:57 /dev/100ask_button1
[root@100ask:~]# ./button test /dev/100ask button0
                                                     // 读按键
 450.886180] /home/book/source/04_button_drv/01_button_drv_template/board_xxx.c bo
ard_xxx_button_init_gpio 28, init gpio for button 0
[ 450.910915] /home/book/source/04 button drv/01 button drv template/board xxx.c bo
ard_xxx_button_read_gpio 33, read gpio for button 0
get button : 1 // 得到数据
```

13.5 课后怎业

合并 LED、 BUTTON 框架驱动程序: 01_led_drv_template、01_button_drv_template,合并为: gpio_drv_template