# 電腦網路實驗實驗報告 < 軟體定義網路 >

姓名: 翁佳煌 學號: 409430030

## 1. 實驗名稱

Mininet & SDN Controller

### 2. 實驗目的

#### 課堂實驗1和2:

使用 OpenFlow 控制器後,當 hl 透過 ping 命令向 h2 發送 ICMP 封包時, 封包是否會被傳送到控制器進行處理,並透過控制器將封包廣播到除了發送方 之外的所有接口。透過觀察 xterm 中執行的 tcpdump,可以了解此處理過程的 細節,並理解 OpenFlow 控制器與傳統集線器的運作差異。實驗 l 會看到相同 的 ARP 和對應的 ICMP 封包,實驗 2 會看到三個未應答的 ARP 請求在 tcpdump xterms 中。

#### 課堂實驗 3:

熟悉 OpenFlow 協定及其在網路交換機中的應用。在這個實驗中,使用 ~pox/pox/misc 裡面的 of\_tutorial.py 和 Mininet 創建一個網路拓撲,透過控制器設定 OpenFlow 規則,控制網路交換機轉發封包。具體而言,實驗中將透過控制器向交換機發送控制消息,指示交換機根據特定的規則轉發封包,並觀察實驗結果中交換機行為的變化,以了解 OpenFlow 控制器與傳統交換機的不同之處。

# 3. 實驗設備

Linux 作業系統之電腦。

#### Download & Install Mininet:

- \$ cd
- \$ git clone https://github.com/mininet/mininet
- \$ ./mininet/util/install.sh -a

#### 安裝 pox controller:

\$ git clone git://github.com/noxrepo/pox

### 4. 實驗步驟

#### 課堂實驗1和2:

#### 步驟 1.

首先開啟第一個 terminal, 先 cd 到~/pox 這個路徑裡, 然後輸入./pox.py log.level --DEBUG misc. of\_tutorial。

#### 步驟 2.

開啟第二個 Terminal, 先輸入 sudo mn -c 清除之前的紀錄,以防止未知錯誤發生,接著輸入 sudo mn --topo single, 3 --mac --switch ovsk --controller remote。

#### 步驟 3.

在第二個 terminal 輸入 mininet> pingall 確認是否成功連線。

```
mininet> pingall

*** Ping: testing ping reachability
h1 -> h2 h3
h2 -> h1 h3
h3 -> h1 h2

*** Results: 0% dropped (6/6 received)
```

#### 步驟 4.

接著在第二個 terminal 輸入 create xterm for each host mininet> xterm h1 h2 h3, 然後,

In xterm for h2 輸入 tcpdump -X -n -i h2-eth0
In xterm for h3 輸入 tcpdump -X -n -i h3-eth0

In xterm for h1 輸入 ping -c1 10.0.0.2 (實驗1和實驗2步驟相似只差在實驗2在此輸入ping -c1 10.0.0.5)

#### 步驟 5.

#### 課堂實驗1觀察結果圖:

```
"Node: h1" - > X

root@lab502;/home/lab502/pox* ping -c1 10,0,0,2
PING 10,0,0,2 (10,0,0,2) 56(84) bytes of data,
64 bytes from 10,0,0,2; icmp_seq=1 ttl=64 time=3,11 ms
--- 10,0,0,2 ping statistics ---
1 packets transmitted, 1 received, 0% packet loss, time 0ms
rtt min/avg/max/mdev = 3,109/3,109/3,109/0,000 ms
root@lab502;/home/lab502/pox* ping -c1 10,0,0,5
```

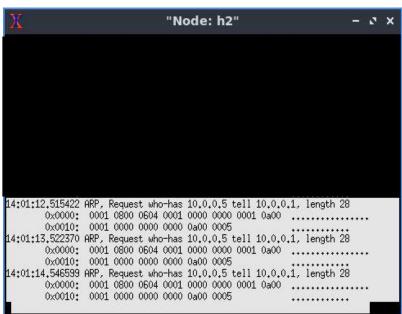
#### 課堂實驗2觀察結果圖:

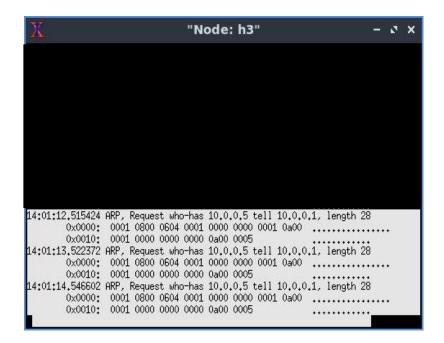
```
"Node: h1" - x x

root@lab502;/home/lab502/pox# ping -c1 10.0.0.2

PING 10.0.0.2 (10.0.0.2) 56(84) bytes of data.
64 bytes from 10.0.0.2; icmp_seq=1 ttl=64 time=2.64 ms
--- 10.0.0.2 ping statistics ---
1 packets transmitted, 1 received, 0% packet loss, time 0ms
rtt min/avg/max/mdev = 2.637/2.637/2.637/0.000 ms
root@lab502;/home/lab502/pox# ping -c1 10.0.0.5

PING 10.0.0.5 (10.0.0.5) 56(84) bytes of data.
From 10.0.0.1 icmp_seq=1 Destination Host Unreachable
--- 10.0.0.5 ping statistics ---
1 packets transmitted, 0 received, +1 errors, 100% packet loss, time 0ms
root@lab502:/home/lab502/pox#
```





#### 課堂實驗 3:

#### 步驟 1.

開啟第一個 Terminal,並 cd ~/pox/pox/misc,然後輸入 gedit of\_tutorial.py。

### 步驟 2.

修改相關函式,如下圖1。

```
def _handle_PacketIn (self, event):
    Handles packet in messages from the switch.
    packet = event.parsed # This is the parsed packet data.
    if not packet.parsed:
        log.warning("Ignoring incomplete packet")
    packet_in = event.ofp # The actual ofp_packet_in message.
         Comment out the following line and uncomment the one after
     # when starting the exercise.
#self.act_like_hub(packet, packet_in)
    self.act_like_switch(packet, packet_in)
def act_like_switch (self, packet, packet_in):
   Implement switch-like behavior.
   # DELETE THIS LINE TO START WORKING ON THIS (AND THE ONE BELOW!) # # Here's some psuedocode to start you off implementing a learning # switch. You'll need to rewrite it as real Python code. # Learn the port for the source MAC
   src mac=packet.src
   dst_mac=packet.dst
in_port=packet_in.in_port
  print("in port:", in port)

if src mac not in self.mac to port:

self.mac to port[src mac]=in port

print("mac_to_port:",self.mac_to_port)
  #if the port associated with the destination MAC of the packet is known:
    # Send packet out the associated port
if dst mac in self.mac to port:
    #write a flow entry
    eth_dst_match=of.ofp_match(dl_dst=dst_mac)
    msg=of.ofp_flow_mod()
    msg.match=eth_dst_match
    msg.priority=1
    print("dst_in_switch_port:",self.mac_to_port[dst_mac])
    msg.actions.append(of.ofp_action_output(port=self.mac_to_port[dst_mac]))
    self.connection.send(msg)
    self.resend packet(packet_in,self.mac_to_port[dst_mac])
           self.resend_packet(packet_in,self.mac_to_port[dst_mac])
  # Flood the packet out everything but the input port
# This part looks familiar, right?
self.resend_packet(packet_in, of.OFFP_ALL)
   # DELETE THIS LINE TO START WORKING ON THIS #
```

#### 步驟 3.

重啟 POX 和 Mininet,接著輸入: mininet> hl ping h2 mininet> sh ovs-ofctl dump-flows sl

#### 步驟 4.

觀察結果。

```
File Actions Edit View Help
Lab502@lab502:-

Lab502@lab502.-

Lab502@lab50
```

# 5. 問題與討論

#### 課堂實驗1和2:

第一個實驗中,觀察到 ping 數據包被傳送到控制器,然後被控制器洪泛到除了發送端口之外的所有接口。這種行為在一個簡單的網路中可能是可接受的,但在一個大型網路中,可能會導致控制器被大量流量淹沒,從而影響整個網路的性能。因此,這個實驗提醒我們,在實際網路中需要適當的 OpenFlow 規則,以最小化控制器的參與和最大化網路的自主性。

第二個實驗中觀察到的三個未回覆的 ARP 請求是因為在 Mininet 拓撲中只有三個主機 (h1,h2 和 h3),因此當主機 h1 向 10.0.0.5 發出 ARP 請求時,因為該 IP 地址沒有被分配給任何主機,因此不會有任何主機回應這個 ARP 請求,從而導致三個 ARP 請求都未被回覆。

#### 課堂實驗 3:

在 Part A 中,當控制器向交換機發送控制消息時,交換機會根據該消息直接轉發封包,而不需要事先設置 OpenFlow 規則。

在 Part B 中,控制器除了向交換機發送控制消息外,還設置了一條 OpenFlow 規則,用來匹配封包的源 MAC 地址和目的 MAC 地址。當封包匹配到該規則時,交換機會根據規則中的指令轉發封包,而不需要再向控制器請求轉發指示。此外,在 mininet 命令行中可以使用 ovs-ofctl dump-flows sl 命令查看交換機的流表規則,以驗證規則是否已經配置成功。

# 6. 心得與感想

這次實驗的重點在於控制器和 OpenFlow 交換機之間的通訊協議,以及如何使用控制器來控制網路流量。透過實驗,我了解到 OpenFlow 控制器使用 OpenFlow 協議來控制網路交換機,並且可以通過控制器來設置交換機上的流規則,以實現特定的網路流量控制。因為實驗環境已經被預先設置好了,所以我不需要自己配置環境。我只需要根據指示來操作,就可以完成整個實驗 1 和 2 ,實驗 3 需要另外思考如何改 py 程式碼。此外,教材中也提供了詳細的指導和說明,這對我來說非常有幫助。

總體來說,這次的 OpenFlow 實驗讓我對軟體定義網路有了更深入的了解,也讓我學會了如何設置 OpenFlow 網路和控制網路流量。我相信這些知識和技能將對我的未來研究和工作非常有用。

# 7. 参考文獻

https://github.com/mininet/mininet

http://github.com/Hsun111/MininetTopology

https://www.vmware.com/tw/topics/glossary/content/software-definednetworking.html

https://ithelp.ithome.com.tw/articles/10235434

https://www.openedu.tw/course?id=1002