JS:常见问题

1：闭包的原理和使用场景（为什么要用它）

2：事件冒泡与事件捕获的工作原理

3：如何阻止事件冒泡，阻止默认事件

4：什么是防抖，节流？

5：防抖，节流的使用场景

6：cookie,sessionStorage,localStorage

7：谈谈对this对象的理解

8：如何解决跨域问题

9：什么是promise对象?(promise的三种状态分别是什么)

10：页面开发中常见的兼容问题以及解决方式

Vue常见问题：

1：使用vue有哪些有点？（对vue框架的理解：轻量。简单，双向数据绑定，组件化，视图，数据，结构分离，虚拟dom）

2：对MVVM的理解（Model-view view-Model，能引申响应式原理更好）

3：vue数据双向绑定原理

4：vue响应式原理