掌握这 10 大算法,就可以主宰世界!

Java技术栈 4天前



来源公众号: 想象力创造一切

文章开始呢,我们需要弄明白"算法"的定义。

什么是算法呢?

简单的说,**任何定义明确的计算步骤都可称为算法,接受一个或一组值为输入,输出一个或一组值。**

换句话说,算法是用来解决特定问题的一系列步骤 (ps: 我们在日常生活中也在使用算法)。

算法有哪些特性呢?

- 1、有穷性,执行有限步骤后,算法必须中止。
- 2、确切性, 算法的每个步骤都必须确切定义。
- 3、**可行性**,特定算法须可以在特定的时间内解决特定问题。

最早,算法是源自数学领域的,后来在计算机领域广泛应用。最早的数学算法可追溯到公元前1600年-Babylonians有关求因式分解和平方根的算法。

01

归并排序(MERGE SORT) 快速排序(QUICK SORT) 和堆积排序(HEAP SORT)

为能准确说明, 小编特意制作了一张对比图, 不妨诸位可以好好看一下。

Name	Best	Average	Worst	Memory	Stable
Bubble sort	n	n^2	n^2	1	Yes
Selection sort	n^2	n^2	n^2	1	No
Insertion sort	n	n^2	n^2	1	Yes
Merge sort	$n \log n$	$n \log n$	$n \log n$	worst case is n	Yes
In-place merge sort	_	7 <u>. (5)</u>	$n\left(\log n\right)^2$	1	Yes
Quicksort	$n \log n$	$n \log n$	n^2	$\log n$ on average, worst case is n	typical in- place sort is not stable;
Heapsort	$n \log n$	$n \log n$	$n \log n$	1	No

看完这张图后,你肯定会问哪个排序算法效率最高?

这要看情况。

这也就是我把3种算法放在一起讲的原因,可能你更常用其中一种,不过它们各有千秋。

归并排序算法,是目前为止最重要的算法之一,是分治法的一个典型应用,由数学家John von Neumann于1945年发明。

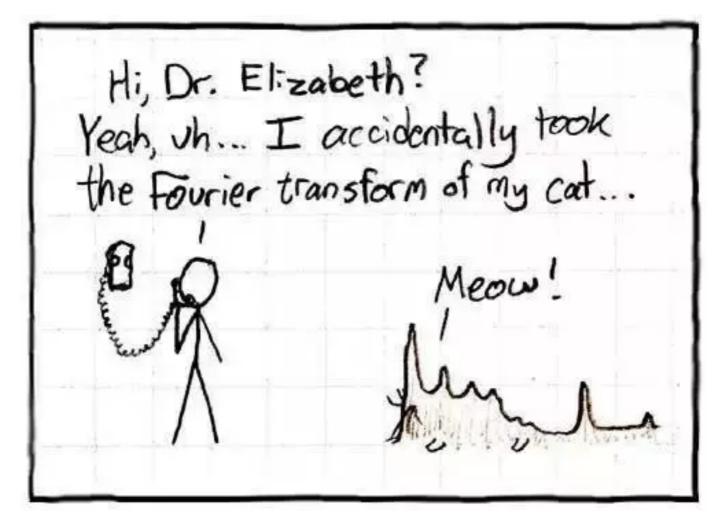
快速排序算法,结合了集合划分算法和分治算法,不是很稳定,但在处理随机列阵(AMbased arrays)时效率相当高。

堆积排序,采用优先伫列机制,减少排序时的搜索时间,同样不是很稳定。

与早期的排序算法相比(如<u>冒泡算法</u>),这些算法将排序算法提上了一个大台阶。也多亏了这些算法,才有今天的数据发掘,人工智能,链接分析,以及大部分网页计算工具。推荐:图文带你了解 8 大排序算法。

02

傅立叶变换 和快速傅立叶变换

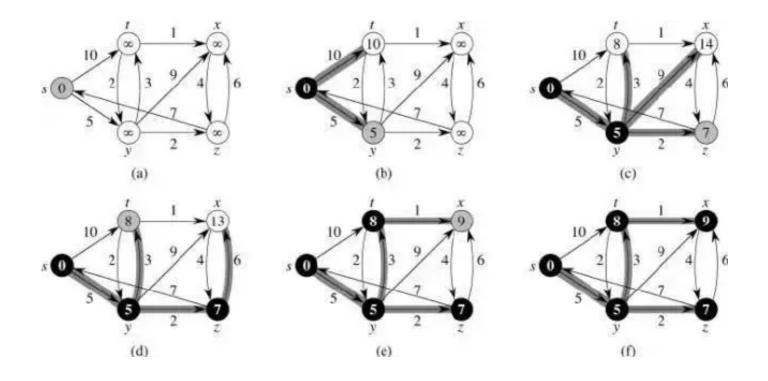


这两种算法简单,但却相当强大,整个数字世界都离不开它们,其功能是**实现时间域函数与频率** 域函数之间的相互转化。能看到这篇文章,也是托这些算法的福。

因特网,WIFI,智能机,座机,电脑,路由器,卫星等几乎所有与计算机相关的设备都或多或少与它们有关。不会这两种算法,你根本不可能拿到电子,计算机或者通信工程学位。

03

迪杰斯特拉算法 (Dijkstra's algorithm)



可以这样说,如果没有这种算法,因特网肯定没有现在的高效率。只要能以"图"模型表示的问题,都能用这个算法找到"图"中两个节点间的最短距离。

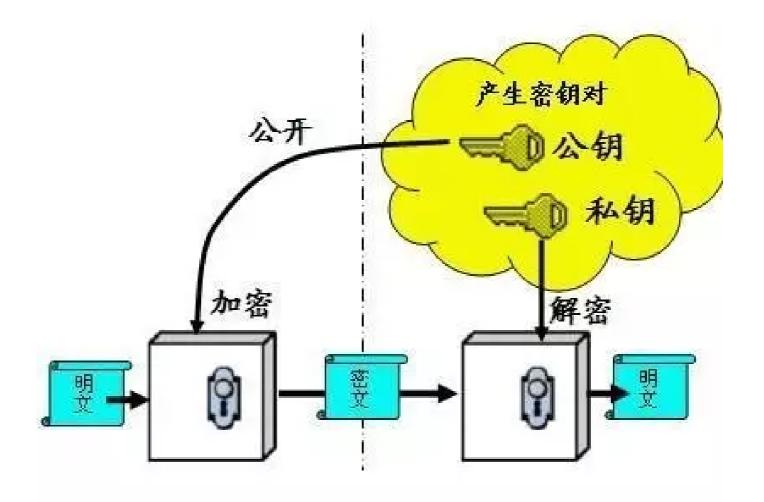
虽然如今有很多更好的方法来解决最短路径问题,但代克思托演算法的稳定性仍无法取代。

04

RSA非对称加密算法

毫不夸张地说,如果没有这个算法对密钥学和网络安全的贡献,如今因特网的地位可能就不会如此之高。现在的网络毫无安全感,但遇到钱相关的问题时我们必需要保证有足够的安全感,如果你觉得网络不安全,肯定不会傻乎乎地在网页上输入自己的银行卡信息。推荐阅读:常用加密算法解析。

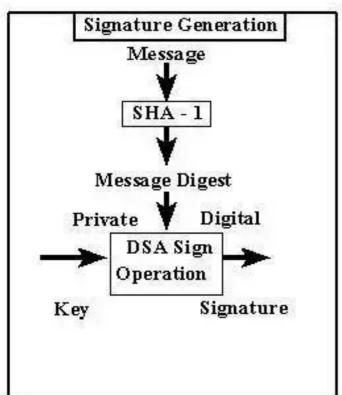
RSA算法,密钥学领域最牛叉的算法之一,由RSA公司的三位创始人提出,奠定了当今的密钥研究领域。用这个算法解决的问题简单又复杂:保证安全的情况下,如何在独立平台和用户之间分享密钥。

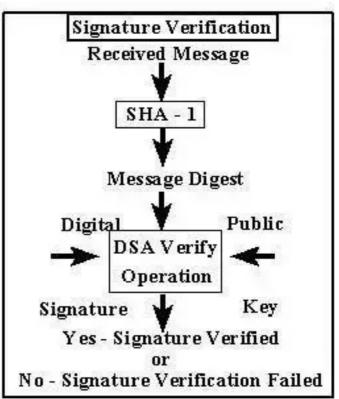


05

哈希安全算法(Secure Hash Algorithm)

确切地说,这不是一种算法,而是一组加密哈希函数,由美国国家标准技术研究所首先提出。无论是你的应用商店,电子邮件和杀毒软件,还是浏览器等等,都使用这种算法来保证你正常下载,以及是否被"中间人攻击",或者"网络钓鱼"。





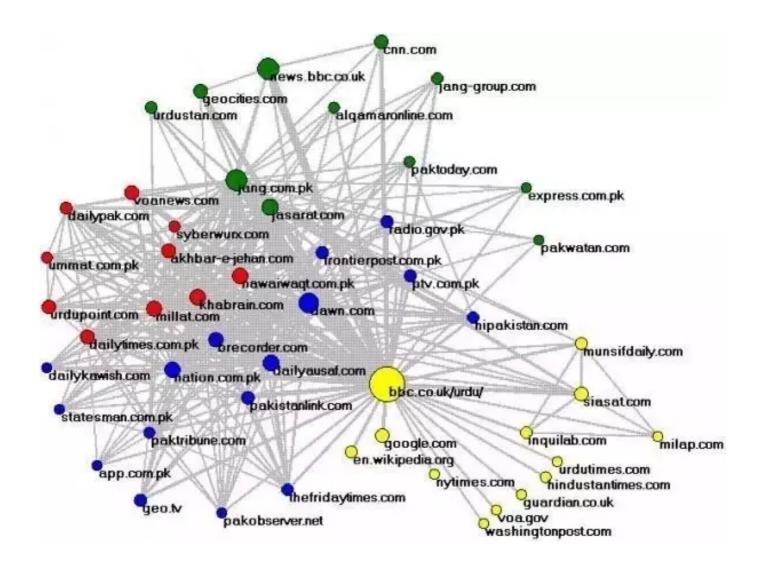
06

整数质因子分解算法(Integer factorization)

这其实是一个数学算法,不过已经广泛应用与计算机领域。如果没有这个算法,加密信息也不会如此安全。通过一系列步骤将,它可以将一个合成数分解成不可再分的数因子。很多加密协议都采用了这个算法,就比如刚提到的 RSA 算法。

07

链接分析算法(Link Analysis)



在因特网时代,不同入口间关系的分析至关重要。从搜索引擎和社交网站,到市场分析工具,都在不遗余力地寻找因特网的真正构造。

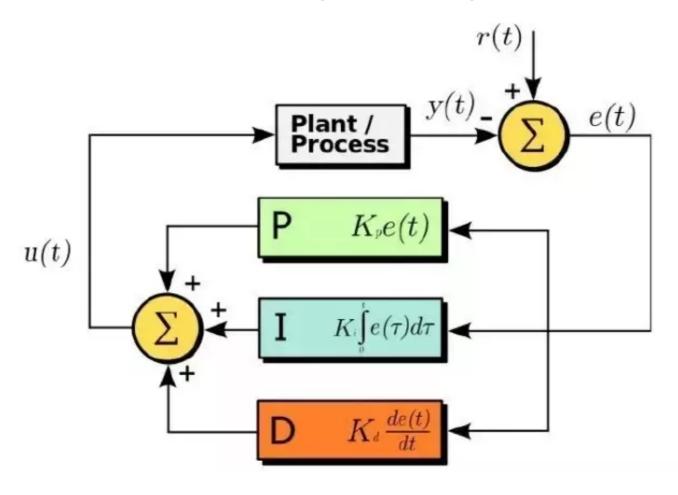
链接分析算法一直是这个领域最让人费解的算法之一,实现方式不一,而且其本身的特性让每个实现方式的算法发生异化,不过基本原理却很相似。

链接分析算法的机制其实很简单:你可以用矩阵表示一幅"图",形成本征值问题。本征值问题可以帮助你分析这个"图"的结构,以及每个节点的权重。这个算法于1976年由 Gabriel Pinski和Francis Narin提出。

谁会用这个算法呢? Google的网页排名, Facebook向你发送信息流时(所以信息流不是算法, 而是算法的结果), Google+和Facebook的好友推荐功能, LinkedIn的工作推荐, Youtube的视频推荐, 等等。

普遍认为Google是首先使用这类算法的机构,不过其实早在1996年(Google 问世2年前)李彦宏就创建的"RankDex"小型搜索引擎就使用了这个思路。而Hyper Search搜索算法建立者马西莫·马奇奥里也曾使用过类似的算法。这两个人都后来都成为了Google历史上的传奇人物。

比例微积分算法 (Proportional Integral Derivative Algorithm)



飞机,汽车,电视,手机,卫星,工厂和机器人等等事物中都有这个算法的身影。

简单来讲,这个算法主要是通过"控制回路反馈机制",减小预设输出信号与真实输出信号间的误差。只要需要信号处理,或电子系统来控制自动化机械,液压和加热系统,都需要用到这个算个法。而没有它,就没有现代文明。

09

数据压缩算法

数据压缩算法有很多种,哪种最好?这要取决于应用方向,压缩mp3,JPEG和MPEG-2 文件都不一样。

哪里能见到它们?不仅仅是文件夹中的压缩文件。你正在看的这个网页就是使用数据压缩

算法将信息下载到你的电脑上。除文字外,游戏,视频,音乐,数据储存,云计算等等都 是。它让各种系统更轻松,效率更高。

10

随机数生成算法

```
int getRandomNumber()
{
    return 4; // chosen by fair dice roll.
    // guaranteed to be random.
}
```

到如今, 计算机还没有办法生成"正真的"随机数, 但伪随机数生成算法就足够了。这些算法 在许多领域都有应用, 如网络连接, 加密技术, 安全哈希算法, 网络游戏, 人工智能, 以及 问题分析中的条件初始化。

关注Java技术栈微信公众号,在后台回复关键字: Java, 可以获取一份栈长整理的 Java 最新技术干货。

最近干货分享

Spring Boot 面试,一个问题就干趴下了!

IntelliJ IDEA 快捷键终极大全, 速度收藏!

图解 Java 垃圾回收机制,写得非常好!

如何写出让同事无法维护的代码?

分享一份Java架构师学习资料



点击「阅读原文」一起搞技术,爽~

阅读原文