

由于unity例子导出来太大，不方便传输下载，这里讲下关键调用的点，各位开发者也可以搜索unity与object-c交互的例子，

C#代码调用

```
using UnityEngine;
using System.Collections;
using System.Runtime.InteropServices;
public class NewBehaviourScript : MonoBehaviour {
    [DllImport("__Internal")]
    private static extern void showUmVieoAd();
    void Start () {
    }
    void Update () {
    }
    void OnGUI() {
        //开始按钮
        if(GUI.Button(new Rect(100,200,200,50),"展示广告 "))
        {
            showUmVieoAd();//展示视频广告
        }
    }
}
```

object-c端代码

```
extern "C"
{
    void showUmVieoAd()
    {
        //在这里调用视频广告
        [UMVideoAd videoPlay:self videoPlayFinishCallBackBlock:^(BOOL
isFinishPlay){
            } videoPlayConfigCallBackBlock:^(BOOL isLegal){
            }]];
    }
}
```