

# Golang语言基础

---

最近对这一门语言还是挺感兴趣的，打算用这门语言做一些小程序的开发，当然是结合**Ts**，这里也会写一些关于**Ts**的内容，完整的实现一个小程序的开发。

## go语言语法基础

1. Go变量定义
2. Go语言的变量
3. 条件语句
4. 循环语句
5. 函数
6. go语言指针

## go语言内建容器

1. 数组
2. 切片
3. Map
4. 字符和字符串

## go语言面向“对象”

1. 结构体
2. 包和封装
3. 拓展已有类型
4. 实用内嵌拓展已有类型

## go语言依赖管理