前言

7月18日正式开始学习UE,现在在魔方工作室群里面混迹,周围全都是大佬,感觉自己可菜,争取在8月份开始之前可以完成这个C++UE4的学习,然后顺利进入下一个阶段,为了9月份可以拿到offer吧。

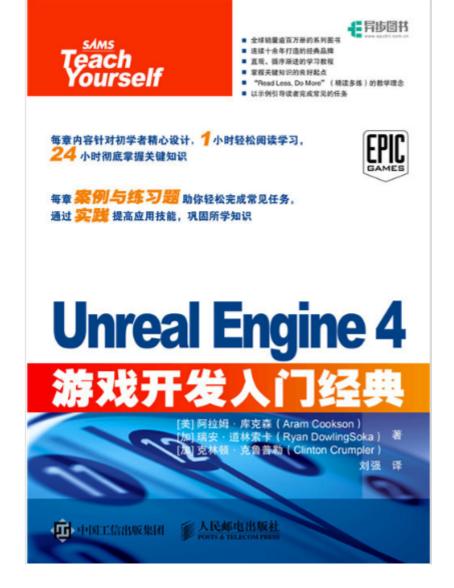
现在进入正题,我们要做的是完整的开发一个游戏,用一个半星期开发一个类魂的游戏,然后方便自己进行操作,同时要补充**C++**语法,然后让自己的知识体系完整起来。

一定要为了自己的未来前行,虽然自己现在不如那些大佬,但是不意味着两个月后你还 是什么都不会做,所以要加油每天都内卷起来,最后拿到实习offer

以下是我参考的视频课程以及书籍资料:

UE4蓝图开发:

《Unreal Engine 4 游戏开发入门经典》



UE4 C++开发课程:

虚幻引擎C++编程关卡游戏独立开发【偏程序向】-技术美术入门【英音中字】视频教程_翼狐网 (yiihuu.com)

C++参考课程:

六星教育C、C++软件开发以及游戏开发(钉钉)

C++参考书籍:

C++primer plus