# Win7下phonegap3.4+开发环境搭建

## 一、安装前的准备工作

### （一）JDK的安装

#### 安装文件名

jdk-7u40-windows-x64.exe

#### JDK环境变量

1. 系统变量→新建 JAVA\_HOME 变量 。

变量值填写jdk的安装目录（例如 E:\Java\jdk1.7.0)

1. 系统变量→寻找 Path 变量→编辑

在变量值最后输入 %JAVA\_HOME%\bin;%JAVA\_HOME%\jre\bin;

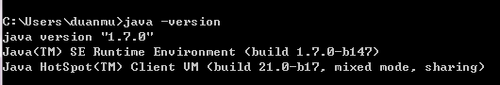
（注意原来Path的变量值末尾有没有;号，如果没有，先输入；号再输入上面的代码）

1. 系统变量→新建 CLASSPATH 变量

变量值填写   .;%JAVA\_HOME%\lib;%JAVA\_HOME%\lib\tools.jar（注意最前面有一点）

检验是否配置成功 运行cmd 输入 java -version （java 和 -version 之间有空格）

若如图所示 显示版本信息 则说明安装和配置成功。

[[](http://jingyan.baidu.com/album/6dad5075d1dc40a123e36ea3.html?picindex=7)](http://jingyan.baidu.com/album/6dad5075d1dc40a123e36ea3.html?picindex=7" \t "_self)

## 二、下载 Android Development Tools

### 文件名

adt-bundle-windows-x86\_64-20140702.zip

android-22.rar

### 使用方法

把adt-bundle-windows-x86\_64-20140702.zip下载下来后直接解压

把android-22.rar解压后的android-22目录放入adt-bundle-windows-x86\_64-20140702.zip解压后的\sdk\platforms中

### 设置系统变量

1．系统变量→新建ADT\_HOME 变量 。

变量值填写adt-bundle-windows-x86\_64-20140702.zip的解压目录（例如E:\adt-bundle-windows-x86\_64-20140702\adt-bundle-windows-x86\_64-20140702)

2．系统变量→新建ANT\_HOME 变量 。

变量值填写adt-bundle-windows-x86\_64-20140702.zip的解压目录中的ant地址（例如E:\adt-bundle-windows-x86\_64-20140702\adt-bundle-windows-x86\_64-20140702\ eclipse\plugins\org.apache.ant\_1.8.3.v201301120609)

2．系统变量 Path后面添加：

%ADT\_HOME%\sdk\tools;

 %ADT\_HOME%\sdk\platform-tools;

%ANT\_HOME %\bin

注意：ant目录不能为中文，不然编译不成功

3．分别输入java javac ant 看是否配置环境成功 运行java成功运行

## 三、安装node.js

### 安装文件

node-v5.6.0-x64.msi

切换成淘宝镜像安装

npm install -g cnpm --registry=https://registry.npm.taobao.org

cnpm install [name]

## 四、安装cordova5.4.1

打开node.js命令窗口，输入命令：npm install -g cordova@5.4.1



用usb线把手机与电脑连接成功，打开调试模式

cordova create hello com.example.hello"HelloWorld"

cd hello

cordova platform

add android cordova build

执行以上语句后

cordova run android 真机运行程序

以上语句不报错表明安装成功

## 五、ionic安装(可以和cordova一起安装)

打开node.js命令窗口，输入命令：npm install -g ionic cordova

最新版的cordova6.0.0需要android-23

文件名

android-23\_r01.zip

解压到sdk/platforms中即可使用

**六、gulp安装**

打开node.js命令窗口，输入命令：npm install –global gulp

gulp –v 显示出版本即安装成功



#### 作为项目的开发依赖安装：

首先进入需要使用的项目目录

如www/myproject，然后输入命令npm install --save-dev gulp

**六、Ruby 安装 – Windows**

* Window 系统下，可以使用 RubyInstaller 来安装 Ruby 环境，先下载RubyInstaller
* 双击rubyinstaller-2.1.5.exe 文件，启动 Ruby 安装向导。
* 命令窗口输入ruby –v显示版本号，表示安装成功

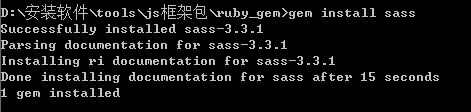


**七、Sass的安装**

由于网络的不稳定，这里是下载的gem文件安装

首行cd 到下载包的文件夹

再运行gem install sass



执行sass –v如出现版本号则表示安装成功

