1. C++语言中提供了哪些代码重用的方式（ABC）
2. 继承
3. 多态
4. 模板
5. 异常处理
6. C++中的拷贝构造函数在下面哪些情况下会被调用（BCD）
7. 对象创建的时候
8. 使用一个类的对象去初始化该类的一个新对象
9. 被调用函数的形参是类的对象
10. 当函数的返回值是类的对象时，函数执行完成返回调用者
11. 下面指针所指向的内存，哪一块是可以修改的（C）
12. const int\* a
13. int const\* b
14. int\* const c
15. const int\* const d
16. 关于类成员函数的重载、覆盖和隐藏，下面说法错误的是（B）
17. 重载函数必须要在同一个类中
18. 派生类函数覆盖基类函数，不一定要求基类函数必须有virtual关键字
19. 如果派生类的函数与基类的函数名相同，即使参数不同，通过派生类的实例也只能调用到派生类的函数。
20. 重载函数不能使用virtual关键字修饰
21. 关于友元关系，下面描述错误的是（D）
22. 友元关系可以存在于类与类之间
23. 友元关系可以存在于一个类成员函数和另一个类之间
24. 通过友元关系可以访问类的私有数据
25. 友元关系是可以继承的