# 单选题

1. 以下符号在C++语法中不能作为运算符的是（B）

A．!

B．@

C．^

D．|

1. 下面指针所指向的内存，哪一块是可以修改的（C）
2. const int\* a
3. int const\* b
4. int\* const c
5. const int\* const d
6. 以下C语言和C++语言比较中错误的是（B）

A．C语言所有语法适用于C++

B．C语言和C++的struct意义和用法一致

C．C语言不能使用继承技术，但C++可以

D．C++是面向对象的语言，C语言是面向过程的语言

1. 在32位计算机中，下面变量的大小是（C）

typedef enum

{

char \*p,

short c,

struct

{

int a,

int b,

}

}TEST\_TYPE;

TEST\_TYPE val;

sizeof(val) = ?

A．3 B．4 C．8 D．12

1. 下面代码在32位计算机中输出的结果是（A）

struct TEST\_TYPE

{

int a;

int b;

};

int testSize(struct TEST\_TYPE val[10])

{

return sizeof(val);

}

A．4 B．8 C．10 D．80

1. 关于类成员函数的重载、覆盖和隐藏，下面说法错误的是（B）
2. 重载函数必须要在同一个类中
3. 派生类函数覆盖基类函数，不一定要求基类函数必须有virtual关键字
4. 如果派生类的函数与基类的函数名相同，即使参数不同，通过派生类的实例也只能调用到派生类的函数。
5. 重载函数不能使用virtual关键字修饰
6. 以下输出正确的是（B）

class Base

{

public:

void virtual Func()

{

cout<<"Base"<<endl;

}

};

class Derived : public Base

{

public:

void virtual Func()

{

cout<<"Derived "<<endl;

}

};

int main ()

{

Base\* pBase = new Base();

pBase ->Func();

Derived \* pDerived = (Base\*)pa;

pDerived->Func();

delete pBase;

pDerived = new Derived();

pBase = pDerived;

pBase->Func();

delete pDerived

return 0;

}

1. Base Derived Base
2. Base Base Derived
3. Base Derived Derived

D．Derived Base Derived

8. 以下说法错误的是（B）

A、new和malloc都可以分配内存

B、new和malloc都可以分配对象

C、malloc分配出来的内存可以用delete释放

D、new分配出来的内存可以用free释放

# 多选题

1. C++语言中提供了哪些代码重用的方式（ABC）
2. 继承
3. 多态
4. 模板
5. 异常处理
6. C++中的拷贝构造函数在下面哪些情况下会被调用（BCD）
7. 对象创建的时候
8. 使用一个类的对象去初始化该类的一个新对象
9. 被调用函数的形参是类的对象
10. 当函数的返回值是类的对象时，函数执行完成返回调用者