

# References

## Database & Backend

@ssh @zhm

- <http://www.jianshu.com/p/dce8a7fab69d>
- 一个和我们的项目需求很像的例子: <https://github.com/dockeramples/atsea-sample-shop-app>

## React & js(es6)

@wsc @muzi @wenj

- <http://wiki.jikexueyuan.com/project/es6/intro.html>
- <https://reactjs.org/>

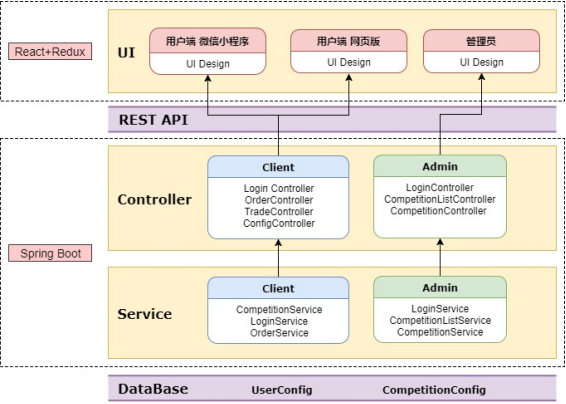
## UI Design

转战<https://modao.cc>

- 管理员界面（仅编辑）: <https://modao.cc/app/6JfTmllHZj2t53FM0o9gVch861b5J9t>
- 用户界面（仅编辑）: <https://modao.cc/app/P1VzR7q1cH8hs7DgPt7JIBDtC5j6lt>

# 系统设计

Server Code Structure



## configuration

spring boot权限等的基本配置

## security

信息安全性的配置

## admin

## controller

1. LoginController:提供管理员登录API
2. CompetitionListController:提供比赛列表相关API
3. CompetitionController:提供比赛详细信息API

## service

- 2. **LoginService**:用户登录相关
- 3. **CompetitionListService**:比赛列表相关（简化的比赛信息）
- 4. **CompetitionController**:比赛细节相关

## model

提供admin的数据类型

## repositories

封装与数据库交互API

## client

## controller

- 1. **LoginController**:提供用户登录API
- 2. **OrderController**:提供订单相关API
- 3. **TradeController**:提供双方交易API
- 4. **ConfigController**:提供队伍的财产信息和基本信息API

## service

- 1. **CompetitionService**:比赛相关
- 2. **LoginService**:用户登录相关
- 3. **OrderService**:订单相关

## model

提供admin的数据类型

## repositories

封装与数据库交互API

# 项目进度

## Sprint1

### 时间

9.28-10.12（第二周到第四周）

### 任务

完成初步的Demo原型，验证关键技术

### 实际时间线

- 10.5：基本画完了管理员界面
- 10.11：确定了一套REST API，但是还可能需要修改；见文件中的REST API.pdf（参照<https://github.com/dockersamples/atsea-sample-shop-app/blob/master/REST.md>）
- 10.12：开会，发现另一组已经什么都做完了，和用户讨论了一下界面的问题。用户界面还缺一些东西没有做，管理员界面可能需要重新设计。@wj助教建议我们赶紧做完，这样可以让用户实际测试一下，最后的得分可能会比较高。

## Sprint2

### 时间

10.12-10.26（第四周到第六周）

任务

功能分解，团队分工。  
开始版本控制和代码风格检查。

实际时间线

Sprint3

时间

10.26-11.9（第六周到第八周）

任务

单元测试

实际时间线

Sprint4

时间

11.9-11.23（第八周到第十周）

任务

明确系统部署要求。

实际时间线

Sprint5

时间

11.23-12.2（第十周到第十一周）

任务

明确系统测试、项目文档要求。

实际时间线

过程及原型系统功能评价

时间

12.2（11周1）

任务

过程及原型系统功能评价。

检查系统测试、项目文档。明确课堂演示要求

时间

12.21（14周4）

任务

检查系统测试、项目文档。明确课堂演示要求。

# 大作业课堂展示

## 时间

12.28（15周1）

## 任务

大作业课堂展示

# 截止日期

## 时间

1.15（18周1）

## 任务

所有大作业交付截止。最终评价。