

基于微信小程序的点餐平台功能的基础功能实现

学号：21121947 学院：社区学院

姓名：闫文杰 教师：佘俊

**小组分工**：闫文杰 21121947 订单、我的界面，及页面之间的数据交互，汇报工作 （提交作品）

张庆河 21121985 点餐界面及关于我们界面，参与数据交互

谢林峰 21121970 首页制作

**主要功能**：1.本小程序主要以首页、点餐、订单、关于等四个tabbar为基础来设计点餐平台

2.首页运用轮播图进行物品展示，下方附有菜品简介，单击图片会导航至视频介绍页面。

3.点餐以餐品展示和选择为主，根据列表选择需要的菜品（选择数目小于0时会报弹窗提示），利用按钮触发同步存储数据属性，将选择的数据发送内存

4.订单页面为对已选择餐品的种类及数目进行展示，单击查询会读取之前发送的数据，采用布尔变量判断是否显示，使用wx:for进行分步。单击“确认订单”按钮，会清空内存中关于菜单的数据。

5.关于我们页面包含了个人账号登陆，地点选择及评价与反馈

如果账户未登录，则不会响应订单界面的任何操作，在填写个人信息之后会进入登陆状态，此页及订单页面的登陆状态会同步变化。

地点可以选择发送的位置。

评价反馈：用户输入评价与使用反馈，单击提交按钮后将数据提交至日志内供后台人员查看。

**遇到的困难及解决办法**：

1. 页面之间的数据交互方式不明确，没有采用网络上的方式与未接触的API函数，而是采用课上所学的同步数据存储与读取功能实现了数据的传递。
2. 点餐之后无法对未选择的餐品进行选择性的展示，采用定义数组的方式加入了布尔变量，并且进行同步存储实现了目标功能。
3. 未登录不能进行点餐操作的功能限制，通过建立各个页面的联系。同步存储登录信息，订单页面读取并判断是否为空，接着进行订单操作。

**心得体会**：

加深了对js的认识，对API函数的调用与页面之间的交互方式更加的熟练，初步理解了js与c语言的各自特点，起到了极大的复习作用，并享受程序实现的乐趣。

通过大学以来的第一次小项目，深刻认识到了课堂上并不能学习所有的知识，对知识的巩固掌握需要花大量时间，老师与课堂只是对大概学习方向的一种引导。

**鸣谢**：

佘老师的倾情奉献！