

零基础学 Linux

- 1) 通过 U 盘安装 Linux，有条件的情况下尝试刻光盘安装。
学习和了解 Linux 的安装过程，发现问题寻找答案的能力。

2 天以内完成 优秀

补充练习：Windows 下安装虚拟机，虚拟机上安装 linux

- 2) 在机器上挂一个空硬盘，机器重启后依然可见硬盘。**(选学)**
在一块原始硬盘上做出 5 块空间相同的小盘。
用这个 5 个小盘，做 raid0, raid1, raid5, raid6。
完成模拟一块坏盘，raid 恢复的过程
mdadm stop raid 后，重新恢复 raid
往 raid 里面增加新盘

5 天以内完成优秀

- 3) 学习常用命令 cp, ls, mv, pwd, cat, crontab, cut, df, grep, head, history, ifconfig, kill, locate, ln, mkdir, netstat, nohup, ping, ps, rm, rsync, sort, tail, telnet, touch, uptime, wc 等等，了解和记录每个命令的基本功能

2 天以内完成优秀

- 4) 压缩数据命令强化学习，tar、7za、zip、bz2 等

自动生成一个 1GB 随机纯文本文件，内容是中文或者英文。
采用以上命令压缩，比较压缩率，压缩和解压时间，完成一个表格。

1 天以内完成优秀

- 5) 排序命令强化学习

自动生成多列文件 1G，第一列是 5 位随机字符串，第二列是 2 位数值，第三列是 5 位数值

- 1) 按照字符串顺序排序整个文件。
- 2) 首先按第一列排序，第一列字符串相同的情况下，按照第二列数值排序，第二列数值相同的情况下按第三列排序。
- 3) 考虑如何并行排序这个 1G 文件，加快速度（切分文件，分别压缩，然后再归并）

2 天以内完成优秀

6) 安装 http 服务

并在服务目录创建 readme 文件，里面写上 hello world。通过浏览器可以访问到自己开放的这个 http 服务，即打开 <http://127.0.0.1/readme> 看到这个服务，80 是默认端口，可以不用写成 <http://127.0.0.1:80/readme>

http 服务配置端口从 80 端口修改到 8080 端口，并且实现关机重启后服务自动启动

7) 安装 mysql 数据库服务，并进行常见的运维（导出，备份，还原）操作

1) 并实现创建一个数据库（例如叫 testdb），并在数据库内创建一个表(score_table)，表内包含 id（整形），name（字符串），score（整形）这么几个字段，并且自己 insert 一些记录。

2) 能够把创建的表 dump 出来，保存为 score_table.sql 文件。

3) 把数据库里的 score_table 表删除了，用这个 score_table.sql 能恢复出原表出来。

4) 学习如果将 score_table 表中，score（分数）在 90 分以上的同学记录导出来。

下面的学习需要有网络环境，网络环境可以这样得到

1) 创建两个 linux 虚拟机，互相可以通信

2) 没有装虚拟机的同学，我们可以给一个远程机器，这样和自己实验的机器形成一个网络环境

8) 学习 iptables 服务（选学）

安装 iptables 服务，并完成 iptables 几个简单功能

1) 假定之前安装的 http 服务开在 8080 端口，在 iptables 里面增加一个配置，使得原来访问 readme 能看到 hello world, 配置后不可打开（相当于封了 8080 端口）

2) 把 httpd 服务配置在 80 端口上启动服务。netstat -anp | grep httpd 可以看到这个服务在 80 端口上服务。然后做一个 nat 转发，将 8080 端口的请求转发到 80 端口上，这样打开 <http://127.0.0.1:80/readme> 和 <http://127.0.0.1:8080/readme> 看到的文件是一样的。

3) 如果有两台 linux（两个 IP，可以是内网 IP，只要能互通就行），可以在一台机器（甲）上启动 httpd 服务（80 端口），然后把对另一台机器(乙)的 iptables 配置成 80 端口转发到甲的 80 端口上。这样是访问乙的 80 端口，和打开甲的 80 端口看到的内容一样的。

4) 如果有三台 linux，可以做另外一个实验，甲，乙，丙。甲乙上开 httpd 服务，都启动在 80 端口。丙上用 iptables 把 80 端口的请求 50% nat 到甲，50% nat 到 乙上，实现负载分流。当然也可以在 2 台 linux 上做实验，其中在甲机器上启动两个 httpd 实例，一个启动在 80 端口，一个启动在 8080 端口。然后乙机器 50%的流量打给甲的 80 端口，50%的流量打给乙的 7070 端口。

9) 学习 NFS 服务 (选学)

两个 Linux 机器 (甲和乙), 网络可以互通, 将甲的硬盘远程 mount 到乙的机器上。并测试下这种远程硬盘的读写速度和本地硬盘读写速度的差异, 找一个度量硬盘读写速度的工具, 并对比这种差异, 比如 dd 命令创建一个文件, 在本地硬盘创建一个 1G 文件的时间和在远程硬盘 (但 mount 在本地) 上创建的时间的差距。

10) 学习 awk 命令, 简单的字符串处理。awk 中需要了解的内容包括。

- BEGIN、END 的含义
- NR 和 FNR 处理两个文件
- 数组的理解 (常用于计数器)

学习并理解这个命令:

假定有两个文件, 分别是 account 和 cdr。例如张三的卡号是 000001, 消费了 2 次, 一次 10 元, 一次 20 元。现在需要用 awk 命令得到张三和李四消费了多少元。

```
#cat account
张三|000001
李四|000002

#cat cdr
000001|10
000001|20
000002|30
000002|15
```

理解下面命令:

```
awk -F '|' 'NR==FNR{a[$2]=$1;next}{sum[a[$1]]+=a[$2]}END{ for (var in sum) { print
var"\t"sum[var];} }' count cdr
```

- awk 的内置函数 rand, gsub, substr, index, length, substr
- awk 里面用 system 函数执行一个脚本, system 也是 awk 里面一个内置函数, 但是比较重要, 这使得 awk 可以启动其他任何脚本命令的能力

awk 命令非常强大, 可以很方便的做很多统计性工作, 开发和运维都需要大量使用。

11) Linux 系统配置的学习

之前做 iptables 的 nat, 大家应该接触过需要在 /etc/sysctl.conf 下配置: net.ipv4.ip_forward=1 才可能激活 nat 的功能。我们需要熟悉和了解一系列 linux 下的配置。以下是最常见的一些配置, 大家上网找资料学习下, 并掌握。

- 配置 linux 文件最大打开数 (ulimit -n 可以看到当前系统默认值)
- 学习交换区的概念
 - 1) cat /proc/sys/vm/swappiness 了解下这里配置的含义

2) 内存不够的时候, 不能增加内存需要增加自定义交换区, 如何配置?

用 swapon, swapoff 增加和取消自定义交换区

3) 用 free 命令考察交换区使用情况

- DNS 的配置

在/etc/resolv.conf 中配置 dns。将本机的 DNS 解析使用 114.114.114.114, 如何配置? 配置好以后, 怎么整明自己解析的 baidu.com 是通过 114.114.114.114 解析出来的, 了解下 dig 命令。看看 dig baidu.com 返回什么?

- Yum 源的配置

通常机器默认 yum 源都很慢, 往往在国外, 尝试配置网易 yum 源, 或者阿里云 yum 源。对比下载安装的速度差异。

- cat /etc/passwd

查看当前机器的所有用户, 有时候判断机器是否被黑了, 或者出现了不明登录用户就要用这个命令。了解 nologin 的含义。几个系统默认账号的含义。

- cat ~/.ssh/known_hosts

这个里面存放了什么? /root/.ssh/id_rsa.pub 这里面存放的是什么? 如果本机 (比如叫机器 A) 上没有, 可以通过什么方式创建。有了 id_rsa.pub 后, 怎么把这个东西存放到其他机器上 (比如叫机器 B), 使得本机 (机器 A) 可以 ssh 到那台机器 B 而不需要密码。

12) 学会使用 github

- 每个人在 <https://github.com/>上注册账号, 上传一些自己的代码或者文档。学会 checkin checkout, clone, fetch, pull 等命令。

- 理解分支

什么是主分支, 一个人的项目和多个人合作的项目会有很大区别, 一个人的项目搞搞主分支就行了, 但是多人合作的项目会有很大区别, 特别是同一个部分可能有两个人一起开发。

- 理解 Tag

一个大的项目可能有多人合作开发, 肯定会在一个合适的时候, 大家都开发结束了, 这个时候需要有项目管理人员做一个 Tag (往往一个 Tag 对应一个版本号), 然后测试人员就取这个 tag 下的代码, 其他人可以继续在主分支提交代码。测试人员测试 OK 后, 运维人员就需要从这个 tag 上取代码下来, 到线上环境去跑。

因此如果不做开发, 分支用到的机会很少, 但是 Tag 用到的机会几乎是百分之百的。