

Judul	Desain Platform Game SOS Berbasis Java
Jurnal	Pengembangan Game Edukasi Berbasis Java Dengan Teknologi Modern
Volume dan Halaman	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Volume: Vol. 12, No. 3</li> <li>• Halaman: 45-62</li> </ul>
Tahun	2024
Penulis	Ali, J. T., & Patombongi, A.
Reviewer	Athaillah Asyraf Wendika Ismail Achmad Waspodo Muhammad Sandy Syahputra
Tanggal	7 Desember 2024
Tujuan	Mengembangkan game edukasi berbasis Java yang memanfaatkan teknologi grafis modern untuk menciptakan pengalaman belajar yang interaktif dan menyenangkan bagi pengguna.
Subjek Penelitian	Subjek penelitian ini berfokus pada pengembangan game edukatif yang menggunakan bahasa pemrograman Java, dengan tujuan meningkatkan motivasi belajar dan pemahaman materi di kalangan pengguna.
Metode Penelitian	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Analisis Kebutuhan:</b> Mengidentifikasi kebutuhan pengguna untuk fitur game.</li> <li>• <b>Desain Sistem:</b> Menggunakan diagram UML untuk merancang interaksi sistem.</li> <li>• <b>Implementasi dan Pengujian:</b> Menerapkan pengujian fungsional untuk memastikan semua fitur berfungsi dengan baik.</li> </ul>
Mengenalkan Jurnal	Jurnal ini membahas tentang desain dan implementasi game edukasi berbasis Java, menekankan pada integrasi elemen pendidikan dan teknologi grafis mutakhir. Penelitian ini relevan bagi pengembang game dan pendidik yang ingin menggunakan teknologi dalam pembelajaran.
Sumber Jurnal	JRIIN: Jurnal Riset Informatika Dan Inovasi
Isi Review	Dalam jurnal ini peneliti membahas desain dan pengembangan platform game berbasis Java yang modular dan efisien. Peneliti memanfaatkan kemampuan Java untuk menangani proses multithreading, yang membantu dalam menjalankan game dengan performa tinggi. Penggunaan <b>Java Swing</b> memberikan fleksibilitas dalam membangun antarmuka pengguna yang menarik. Selain itu, penelitian ini juga menunjukkan bahwa platform tersebut kompatibel dengan berbagai jenis game dan mampu menangani simulasi yang kompleks.
Kesimpulan	Penelitian ini berhasil menunjukkan bahwa desain platform game berbasis Java dapat menciptakan media pembelajaran yang efektif dan menarik dan memberikan kontribusi signifikan bagi pengembangan game di Indonesia.