

戴文亮

电话：+447874342668 / 15621123460

邮箱：daiwenliang123@gmail.com

微信：QDdaiwenliang

教育背景

2013 – 2017

The University of Nottingham (英国诺丁汉大学)

专业：计算机科学。成绩前 10%，预计一等学士学位毕业。

主修课程：算法与数据结构，操作系统与并发性，网页编程与脚本，软件工程，机器学习，计算机安全，计算机图形学，等。

荣誉奖励：头等奖学金 (The Head Scholarship)

2017 – 2018

Imperial College (帝国理工)

Advanced Computing 专业，已拿到录取 offer。

实习经历

2015.06 – 2015.08

诺丁汉大学 – Media Lab 助理

帮助教授搭建一个小型 Linux 服务器群，辅助 PhD 学生编写自然语言处理的算法，抓取、处理数据。实习要求通读几篇关于自然语言处理的论文，学习其中部分算法，这在刚开始的时候对我来说比较困难，因为没有阅读英文学术性文献的经验，而且比较晦涩难懂，为了解决这个问题，我尝试了结合阅读易懂的博客并使用 C 编写一些算法 demo，逐渐弄懂了论文里的一些知识。这次实习经历的收获在于学习了基础的 Linux 命令，通过读论文和博客学习了简单的自然语言处理算法，增强了团队协作能力。

2016.06 – 2016.09

Uber 中国 – Web 开发实习生

负责优步中国（青岛）移动端单页活动页面的编写，比如：欧洲杯竞猜赢取乘车优惠，推荐好友车主推广等，实习后期还负责司机乘客论坛的部分后台编写。实习前期由于欠缺移动端手机页面的开发经验，在开发过程中碰到过一些问题，比如：不同屏幕、浏览器显示不一，浏览器支持问题，动画卡顿等。为了获得较好的浏览器支持率，尽量采用成熟的浏览器接口，如果使用支持率不高的特性或语法要打 polyfill 或使用 babel。为了解决动画卡顿的问题，我使用

chrome 开发者工具观察一些 H5 制作网站 (Maka) 的页面动画实现, 采用 3d 变换 (translate3d, rotate3d, ...) 来开启 gpu 加速, 给动画设置不同的时长和延迟来错开它们的发生时间, 从而有效解决卡顿问题。实习后期在刚开始后台编写时, 因为后端编程经验很少, 需要自学一些必须的知识才能开展工作, 为了使自己具备生产力, 每天晚上回家上 Coursera 的网课, 一周时间学习了基础的 Express 和 RESTful API 的概念, 依赖于 Express 和 MongdoDB 的接口文档完成了部分后台开发任务。

项目经历

2015.10 – 2016.04

软件小组项目

这是大三的一门全年课程, 组内 6 人完成一个软件工程项目, 我们组的项目是编写一个解决魔方的安卓应用。这个应用的工作流程是通过摄像头获取当前魔方状态, 给出两种解决方法, 一种路径短, 步数少; 另一种是教学模式, 给出更符合人类习惯的解决方法, 利于记忆。这个项目里我负责编写 A* 算法来解决魔方, 以及按照网上拧魔方的教程给出教学模式的解决方法。这个项目遇到的最大的问题是组员之间的配合, 由于队友对 git 并不熟悉, 对接代码时容易出现 bug, 这时就通过 pair programming 来解决问题, 还有时有的队友很不靠谱, 不能按时完成任务, 我就只能把她那部分工作也做完 (比如教学模式的代码就是我帮一位组员完成的)。最后项目按时完成, 我认为收获最大的在于学习了如何与团队组员配合和交流。

2016.10 – 至今

Dissertation 毕业设计项目

这是大四的一门全年课程, 单人独立实现一个开源网页音乐播放器, 目前进度约 60%。整个项目采用 React.js 作为开发框架, 利用 props 传递和 state 方便地管理播放器状态。项目前期在编写进度条拖拽的时候, 由于对浏览器元素和事件对定位知识欠缺, 除了一些问题, 后来通过查找资料, 学习了 PC 端和移动端各种不同定位值的区别, 才搞定了进度条拖拽。目前项目在收尾阶段, 还差完善 API 设计, 部分 Jest 测试和编写文档。

其它

语言: 英文听说读写流畅, CET6, 有阅读英文文档和博客的习惯。

个人博客: <http://www.jianshu.com/u/c69c089e0e44> (用于记录部分学习笔记和知识点分享)