戴文亮

电话: +447874342668 / 15621123460

邮箱: daiwenliang123@gmail.com

微信: QDdaiwenliang

教育背景

2013 - 2017

The University of Nottingham (英国诺丁汉大学)

专业:计算机科学。成绩前10%,预计一等学士学位毕业。

主修课程:算法与数据结构,操作系统与并发性,网页编程与脚本,软件工程,机器学习,计

算机安全, 计算机图形学, 移动端安卓编程, 等。 荣誉奖励: 头等奖学金 (The Head Scholarship)

2017 - 2018

Imperial College (帝国理工)

Advanced Computing 专业,已拿到录取 offer。

实习经历

2015.06 - 2015.08

诺丁汉大学 – Media Lab 助理

帮助教授搭建一个小型 Linux 服务器群,辅助 PhD 学生编写自然语言处理的算法,抓取、处理数据。实习要求通读几篇关于自然语言处理的论文,学习其中部分算法,这在刚开始的时候对我来说比较困难,因为没有阅读英文学术性文献的经验,而且比较晦涩难懂,为了解决这个问题,我尝试了结合阅读易懂的博客并使用 C 编写一些算法 demo,逐渐弄懂了论文里的一些知识。这次实习经历的收获在于学习了基础的 Linux 命令,通过读论文和博客学习了简单的自然语言处理算法,增强了团队协作能力。

2016.06 - 2016.09

Uber 中国 - Web 开发实习生

负责优步中国(青岛)移动端单页活动页面的编写,比如:欧洲杯竞猜赢取乘车优惠,推荐好友车主推广等,实习后期还负责司机乘客论坛的部分后台编写。实习前期由于欠缺移动端手机页面的开发经验,在开发过程中碰到过一些问题,比如:不同屏幕、浏览器显示不一,浏览器支持问题,动画卡顿等。为了获得较好的浏览器支持率,尽量采用成熟的浏览器接口,如果使用支持率不高的特性或语法要打 polyfill 或使用 babel。为了解决动画卡顿的问题,我使用

chrome 开发者工具观察一些 H5 制作网站(Maka)的页面动画实现,采用 3d 变换(translate3d, rotate3d, ...)来开启 gpu 加速,给动画设置不同的时长和延迟来错开它们的发生时间,从而有效解决卡顿问题。实习后期在刚开始后台编写时,因为后端编程经验很少,需要自学一些必须的知识才能开展工作,为了使自己具备生产力,每天晚上回家上 Coursera 的网课,一周时间学习了基础的 Express 和 RESTful API 的概念,依赖于 Express 和 MongdoDB 的接口文档完成了部分后台开发任务。

项目经历

2015.10 - 2016.04

软件小组项目

这是大三的一门全年课程,组内 6 人完成一个软件工程项目,我们组的项目是编写一个解决魔方的安卓应用。这个应用的工作流程是通过摄像头获取当前魔方状态,给出两种解决方法,一种路径短,步数少;另一种是教学模式,给出更符合人类习惯的解决方法,利于记忆。这个项目里我负责编写 A* 算法来解决魔方,以及按照网上拧魔方的教程给出教学模式的解决方法。这个项目遇到的最大的问题是组员之间的配合,由于队友对 git 并不熟悉,对接代码时容易出现 bug,这时就通过 pair programming 来解决问题,还有时有的队友很不靠谱,不能按时完成任务,我就只能把她那部分工作也做完(比如教学模式的代码就是我帮一位组员完成的)。最后项目按时完成,我认为收获最大的在于学习了如何与团队组员配合和交流。

2016.10 - 至今

Dissertation 毕业设计项目

https://github.com/wenliangdai/react-audioplayer

这是大四的一门全年课程,单人独立实现一个开源网页音乐播放器,目前进度约60%。整个项目采用React.js作为开发框架,利用 props传递和 state 方便地管理播放器状态。项目前期在编写进度条拖拽的时候,由于对浏览器元素和事件对定位知识欠缺,除了一些问题,后来通过查找资料,学习了PC端和移动端各种不同定位值的区别,才搞定了进度条拖拽。目前项目在收尾阶段,还差完善API设计,部分Jest测试和编写文档。

其它

语言:英文听说读写流畅,CET6,有阅读英文文档和博客的习惯。

网课:大一在 edx 平台自学了哈佛 CS50 入门课程,大三在 Coursera 平台自学了斯坦福机器学习课程并拿到证书。

个人博客: http://www.jianshu.com/u/c69c089e0e44 (用于记录部分学习笔记和知识点分享)