

通过 chrome DevTools 远程调试客户端原生/浏览器页面

背景:

app 中的 webview 或者一些 H5 页面, 总会碰到一些疑难杂症, 需要我们在设备上做调试定位问题, 可能 vconsole 并满足不了, 此时我们就可以借助 chrome DevTools 这个工具来实现。

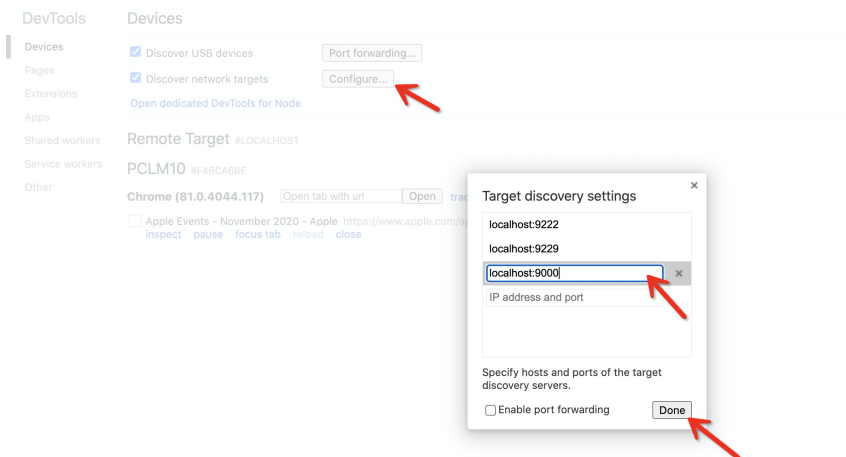
实现:

1. IOS
 - a. 将 iPhone 与电脑连接
 - b. 安装依赖包

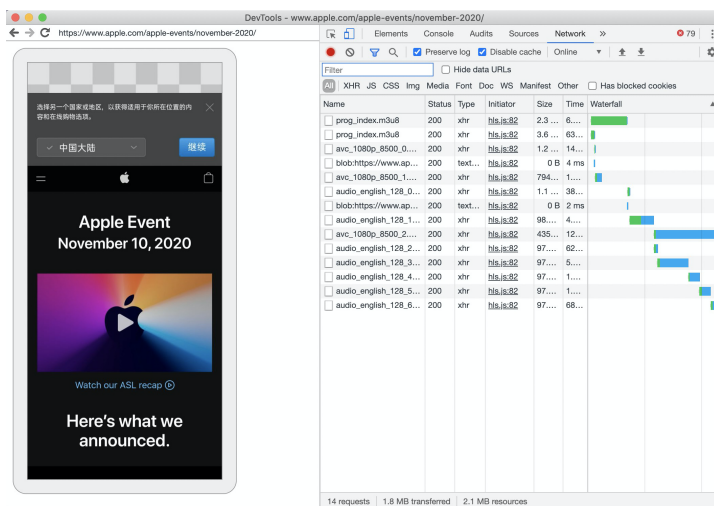
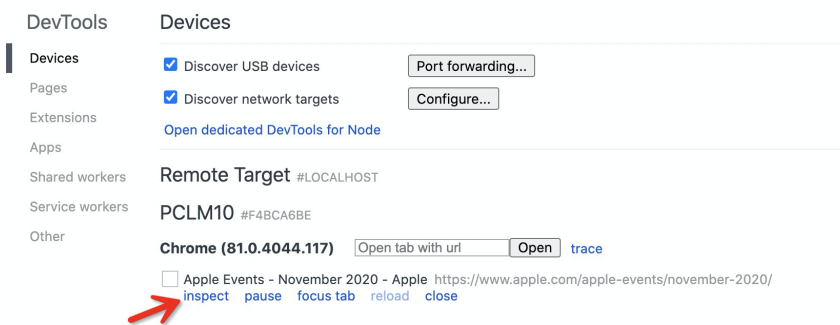
```
brew install --HEAD usbmuxd
brew install --HEAD libimobiledevice
brew install --HEAD ios-webkit-debug-proxy
npm i -g remotedebug-ios-webkit-adapter@next
npm update remotedebug-ios-webkit-adapter -g
```

- c. <chrome://inspect/#devices> 复制这个链接, 在新标签页打开
- d. 启动 adapter 代理 9222 端口, 如果要代理其他端口, 在 Configure 中配置

```
remotedebug_ios_webkit_adapter --port=9222
```



- e. 手机打开 chrome 页面或者 app 中的 webview
- f. 点击 inspect 打开调试页面



2. Android

- 将手机与电脑连接
- 打开开发者模式，不同机型打开方式不同，这里以 OPPO 为例（点击 7 次版本号可开启）



- 打开 USB 调试，设置 USB 配置为文件传输



- d. 此时打开 chrome 浏览器访问页面就可以在 <chrome://inspect/#devices> 中进行调试了
- e. 如果要在 android 中的 webview 进行调试，则还需要 android 同学配合开启 `webContentsDebuggingEnabled`

```
if (Build.VERSION.SDK_INT >= Build.VERSION_CODES.KITKAT) {  
    WebView.setWebContentsDebuggingEnabled(true);  
}
```

- f. 如果想调试其他第三方 app 的 webview，就需要借助 xposed 工具（后期实践过的话再补充～）