# Erste Schritte mit Git ... in Verbindung mit Lazarus

## **Einleitung**

Was macht man mit git eigentlich. Mit Git kann man verschiedene Versionen seines Programms speichern und auch (hoffentlich) wieder finden.

**Wikipedia**: Git [grt] ist eine <u>freie Software</u> zur <u>verteilten Versionsverwaltung</u> von <u>Dateien</u>, die durch <u>Linus</u> Torvalds initiiert wurde.

#### Meine Quellen:

https://git-scm.com/book/de/v2/Erste-Schritte-Die-Kommandozeile

https://www.it-swarm.com.de/de/git/

https://www.atlassian.com/de/git/tutorials/what-is-version-control

Wer wie ich mit eigentlich null Ahnung an dieses Thema ran geht dem sei zuerst gesagt git ist ein Terminal-Programm das lokal auf der eigenen Festplatte ausgeführt wird. Ob man später GitHub, GitLab oder sonst was nutzen möchte ist für den Anfang erst mal egal.

Ich habe zum Einstieg mehrere sehr gute Tutorials gelesen. Leider enthielten aber alle diese Tutorials für einen blutigen Neuling, wie mich, zu viele Informationen auf ein mal, so das mir oft schon nach kurzer Zeit die Lust verging weiter zu machen. Aus diesem Grund möchte ich hier meinen Weg, der alles weg lässt was am Anfang eh nur verwirrt, vorstellen. Ich verwende als OS Linux Mint, es sollte aber wohl mit anderen Betriebssystemen ziemlich ähnlich von statten gehen.

#### Git installieren

Ein Terminal öffnen und sudo apt install git-all eingeben.

```
bernd@bernd-Aspire-A317-51G: ~ - © ②

Datei Bearbeiten Ansicht Suchen Terminal Hilfe

bernd@bernd-Aspire-A317-51G: ~ $ sudo apt install git-all [sudo] Passwort für bernd:
Paketlisten werden gelesen... Fertig

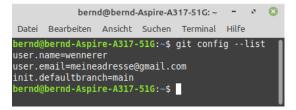
Abhängigkeitsbaum wird aufgebaut.
Statusinformationen werden eingelesen... Fertig
```

# Git konfigurieren

Den Benutzernamen festlegen : git config --global user.name "DEIN BENUTZERNAME" E-mailadresse festlegen : git config --global user.email <u>deineadresse@gmail.com</u>

```
bernd@bernd-Aspire-A317-51G:~ - © 
Datei Bearbeiten Ansicht Suchen Terminal Hilfe
bernd@bernd-Aspire-A317-51G:-$ git config --global user.name "wennerer"
bernd@bernd-Aspire-A317-51G:-$ git config --global user.email meineadresse@gmail.com
bernd@bernd-Aspire-A317-51G:-$
```

Konfiguration anzeigen : git config --list



Konfiguration mit Speicherort anzeigen : git config --list --show-origin

```
bernd@bernd-Aspire-A317-51G:~ - © 
Datei Bearbeiten Ansicht Suchen Terminal Hilfe
bernd@bernd-Aspire-A317-51G:-$ git config --list --show-origin
file:/home/bernd/.gitconfig user.name=wennerer
file:/home/bernd/gitconfig user.enall=melneadresse@gmail.com
file:/home/bernd/.gitconfig init.defaultbranch=main
bernd@bernd-Aspire-A317-51G:-$
```

Optional wenn nicht der Standarteditor verwendet werden soll (ich wollte xed) folgendes im Terminal

eingeben: git config --global core.editor xed



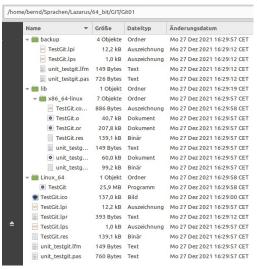
# Ein kleines Lazarus Programm zum Testen erzeugen

Hier ist der Quellcode meines Testprogramms:

```
unit unit_testgit;
{$mode objfpc}{$H+}
interface
 Classes, SysUtils, Forms, Controls, Graphics, Dialogs, StdCtrls;
type
 {TForm1}
 TForm1 = class(TForm) aLabel : TLabel;
  procedure FormCreate(Sender: TObject);
 public
 end;
 Form1: TForm1:
implementation
{$R *.lfm}
{TForm1}
procedure TForm1.FormCreate(Sender: TObject);
setBounds(100,100,500,200);
aLabel
                 := TLabel.Create(self):
aLabel Sate

alabel Sate
                      := false
aLabel.SetBounds(150,90,200,20);
aLabel.Alignment := taCenter;
aLabel.Layout := tlCenter;
aLabel.Layout
aLabel.Color
                    := clWhite;
 aLabel.Caption
                     := 'This is the 1. Commit';
end:
```

Die Ordnerstruktur eines normalen Lazarusprogrammverzeichnisses:



Die ausführbare Datei liegt bei mir hier zum Beispiel im Ordner Linux\_64. Das kann je nach Lazarus Erstellmodi und IDE Einstellungen variieren!

Seite 2 von 17

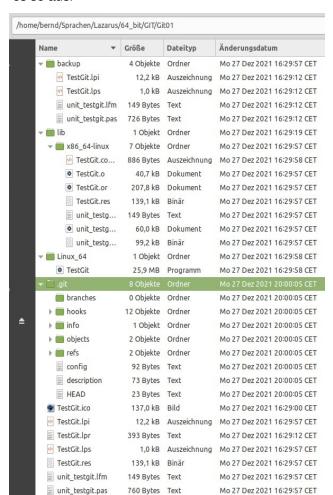
### Ein lokales Git-Repository anlegen:

Das bedeutet das obige Ordnerstruktur auf Änderungen überwacht wird.

Ein Terminal öffnen und mit cd in obigen Ordner wechseln. Dann git init eingeben.

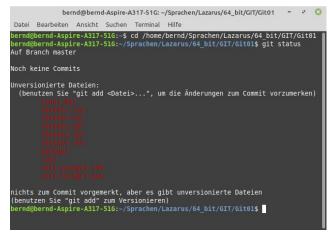


Schaut man sich nun die Ordnerstruktur an und schaltet die verborgenen Dateien auf sichtbar (Strg+H) sieht es so aus:



Es wurde der Ordner .git mit etlichen Unterordnern und Dateien angelegt.

Um den Status des Repositories zu sehen kann man im Terminal git status eingeben.



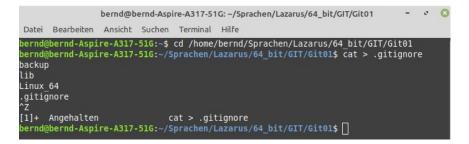
Wir befinden uns auf den Branch "Master" also auf dem Hauptzweig.

Es wurden noch keine Commits getätigt. Es wurden also noch keine Versionsstände gespeichert.

Alle roten Dateien und Verzeichnisse können mit *git add* zum Versionieren angemeldet werden. Das bedeutet das dann dieser Zustand beim nächsten Commit gesichert wird.

# **Dateien im lokalen Git-Repository ignorieren**

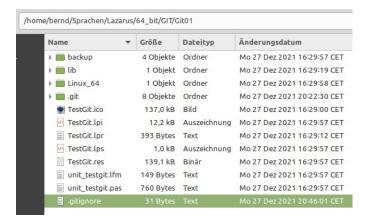
In jedem Lazarus Projektordner befinden sich Ordner und Dateien, wie *backup*, die man wahrscheinlich nicht in die Versionsverwaltung aufnehmen möchte. Dies erreicht man in dem man eine Textdatei mit den Namen *.gitignore* erzeugt und in diese die Dateien und Verzeichnisse die ignoriert werden sollen hinein schreibt.

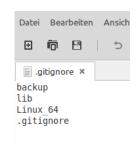


cat > .gitignore backup lib Linux\_64 .gitignore

mit Strg+Z verlassen.

#### Oder einfach einen Texteditor öffnen und die Datei erzeugen!





### Nun nochmal im Terminal git status eingeben



Die in der Datei .gitignore eingetragenen Dateien und Verzeichnisse werden nicht mehr angezeigt.

## Dateien im lokalen Git-Repository zum Versionieren hinzufügen

Mit git add können nun Dateien und Verzeichnisse für den nächsten Commit vorgemerkt werden. Da wir mit .gitignore bereits die zu ignorierenden Verzeichnisse deklariert haben bietet es sich hier an das ganze Verzeichnis *Git01* für einen ersten Commit hinzu zufügen. Alternativ steht der Befehl git add –all zur Verfügung um alle Dateien auf einmal vorzumerken.

```
bernd@bernd-Aspire-A317-51G: ~/Sprachen/Lazarus/64_bit/GIT/Git01

Datei Bearbeiten Ansicht Suchen Terminal Hilfe

bernd@bernd-Aspire-A317-51G:-$ cd /home/bernd/Sprachen/Lazarus/64_bit/GIT/Git01

bernd@bernd-Aspire-A317-51G: ~/Sprachen/Lazarus/64_bit/GIT/Git01$ git add /home/bernd/Sprachen/Lazarus/64_bit/GIT/Git01$

bernd@bernd-Aspire-A317-51G: ~/Sprachen/Lazarus/64_bit/GIT/Git01$ git status

Auf Branch master

Noch keine Commits

Zum Commit vorgemerkte Änderungen:
(benutzen Sie "git rm --cached <Datei>..." zum Entfernen aus der Staging-Area)

neue Datei: TestGit.lpi
neue Datei: TestGit.lpr
neue Datei: TestGit.lpr
neue Datei: TestGit.lps
neue Datei: unit_testgit.lfm
neue Datei: unit_testgit.lfm
neue Datei: unit_testgit.pas

bernd@bernd-Aspire-A317-51G:-/Sprachen/Lazarus/64_bit/GIT/Git01$
```

Möchte man jetzt noch eine Datei wieder entfernen so könnte man dies z. Bsp. mit git rm –cached *TestGit.ico* tun.

# Einen Commit durchführen (sichern)

Immer wenn ein Meilenstein auf dem Weg zum fertigen Programm erreicht ist kann mit einem Commit eine Sicherung gemacht werden. Es ist dann später möglich zu diesem Stand zurück zu kehren. Wir sichern nun den Zustand der oben hinzugefügten Dateien.

Dazu im Terminal git commit eingeben.

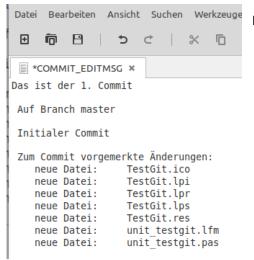


Nach dem Enter gedrückt wurde öffnet sich der Texteditor (bei mir xed):

```
COMMIT_EDITMSG ×
# Bitte geben Sie eine Commit-Beschreibung für Ihre Änderungen ein. Zeilen,
# die mit '#' beginnen, werden ignoriert, und eine leere Beschreibung
# bricht den Commit ab.
# Auf Branch master
# Initialer Commit
# Zum Commit vorgemerkte Änderungen:
                    TestGit.ico
   neue Datei:
   neue Datei:
                    TestGit.lpi
                    TestGit.lpr
   neue Datei:
   neue Datei:
                    TestGit.lps
   neue Datei:
                    TestGit.res
                    unit testgit.lfm
   neue Datei:
                    unit testgit.pas
   neue Datei:
```

Hier kann bzw. muss eingetragen werden was man später zum identifizieren des Meilensteins braucht. Alle Zeilen die mit # beginnen werden ignoriert und nicht in den Commit geschrieben. Gibt es keine Zeile die in den Commit geschrieben wird, wird der Commit abgebrochen! Tipp: mit Suchen und Ersetzen kann man alle # entfernen.

#### Kann dann so aussehen:



Datei speichern und schließen.

#### Im Terminal schaut es jetzt so aus:

```
bernd@bernd-Aspire-A317-51G:~/Sprachen/Lazarus/64_bit/GIT/Git01 - © 
Datei Bearbeiten Ansicht Suchen Terminal Hilfe

bernd@bernd-Aspire-A317-51G:~$ cd /home/bernd/Sprachen/Lazarus/64_bit/GIT/Git01

bernd@bernd-Aspire-A317-51G:~/Sprachen/Lazarus/64_bit/GIT/Git01$ git commit

[master (Root-Commit) 1f10bal] Das ist der 1. Commit

7 files changed, 499 insertions(+)
create mode 100644 TestGit.ico
create mode 100644 TestGit.ipi
create mode 100644 TestGit.lpr
create mode 100644 TestGit.lps
create mode 100644 TestGit.lps
create mode 100644 TestGit.res
create mode 100644 unit_testgit.lfm
create mode 100644 unit_testgit.pas
bernd@bernd-Aspire-A317-51G:-/Sprachen/Lazarus/64_bit/GIT/Git01$
```

#### git status ergibt folgende Ausgabe:

```
bernd@bernd-Aspire-A317-51G:~/Sprachen/Lazarus/64_bit/GIT/Git01 - S

Datei Bearbeiten Ansicht Suchen Terminal Hilfe
bernd@bernd-Aspire-A317-51G:~$ cd /home/bernd/Sprachen/Lazarus/64_bit/GIT/Git01
bernd@bernd-Aspire-A317-51G:~/Sprachen/Lazarus/64_bit/GIT/Git01$ git status
Auf Branch master
nichts zu committen, Arbeitsverzeichnis unverändert
bernd@bernd-Aspire-A317-51G:~/Sprachen/Lazarus/64_bit/GIT/Git01$
```

Nun verändern wir im Quellcode die Caption des Labels in aLabel.Caption := 'This is the 2. Commit'; und speichern (oder kompilieren) das Programm in der Lazarus IDE.

#### git status ergibt folgende Ausgabe:

```
bernd@bernd-Aspire-A317-51G:~/Sprachen/Lazarus/64_bit/GIT/Git01 - COORDITION Datei Bearbeiten Ansicht Suchen Terminal Hilfe

bernd@bernd-Aspire-A317-51G:~/Sprachen/Lazarus/64_bit/GIT/Git01$ git status

Auf Branch master

Änderungen, die nicht zum Commit vorgemerkt sind:
(benutzen Sie "git add <Datei>...", um die Änderungen zum Commit vorzumerken)
(benutzen Sie "git restore <Datei>...", um die Änderungen im Arbeitsverzeichni
s zu verwerfen)

verwerfen)

verwerfen)

verwerfen:

verwe
```

Als nächstes werden wir die geänderte Datei unit\_testgit.pas wieder mit git add vormerken und dann den 2. Commit mit der Option -v durchführen. Die Option bewirkt das die Änderungen mit angezeigt werden.

```
bernd@bernd-Aspire-A317-516:~$ cd /home/bernd/Sprachen/Lazarus/64_bit/GIT/Git01
bernd@bernd-Aspire-A317-516:~/Sprachen/Lazarus/64_bit/GIT/Git01$ git add unit_testgit.pas

bernd@bernd-Aspire-A317-516:~/Sprachen/Lazarus/64_bit/GIT/Git01$ git commit -v
[master c79a9f5] Das ist der 2. Commit
1 file changed, 1 insertion(+), 1 deletion(-)
bernd@bernd-Aspire-A317-51G:~/Sprachen/Lazarus/64_bit/GIT/Git01$ []
```

Das wiederholen wir nun bis wir 5 Commits haben. Bitte beachten kompiliert man das Programm werden eventuell mehrere Dateien geändert die commitet werden sollten.

## **Anzeigen aller Commits**

Mit dem Befehl git log kann man sich alle gemachten Commits (Sicherungen) ansehen. Passen nicht alle Commits in das Terminalfenster sollte man an den Befehl noch | more anhängen um durch das Terminal blättern zu können. Also git log | more

```
bernd@bernd-Aspire-A317-51G: ~/Sprachen/Lazarus/64_bit/GIT/Git01 - 🗴 🗵
 Datei Bearbeiten Ansicht Suchen Terminal Hilfe
bernd@bernd-Aspire-A317-51G:~$ cd /home/bernd/Sprachen/Lazarus/64_bit/GIT/Git01
bernd@bernd-Aspire-A317-51G:~/Sprachen/Lazarus/64_bit/GIT/Git01
 commit ff7909225e76dfb9b7ce654d37cd35c1aa8af1bf
Author: wennerer <meineadresse@gmail.com>
Date: Mon Dec 27 22:34:28 2021 +0100
     Das ist der 5. Commit
       Auf Branch master
       Zum Commit vorgemerkte Änderungen:
                                         unit testgit.pas
                  geändert:
commit 291aa17467d888822616bdf0b37da61f229b390d
Author: wennerer <meineadresse@gmail.com>
Date: Mon Dec 27 22:32:22 2021 +0100
      Das ist der 4. Commit
                                   := 'This is the 3. Commit';
:= 'This is the 4. Commit';
      - aLabel.Caption
      + aLabel.Caption
       Auf Branch master
       Zum Commit vorgemerkte Änderungen:
                 geändert:
                                         unit_testgit.pas
        ----->8 ------
     Ändern oder entfernen Sie nicht die obige Zeile.
Alles unterhalb von ihr wird ignoriert.
diff --git a/unit_testgit.pas b/unit_testgit.pas
index 364fe23..79e3de 100644
--- a/unit_testgit.pas
+++ b/unit_testgit.pas
@0 -41,7 +41,7 @0 begin
aLabel.Alignment := taCenter;
aLabel.Layout := tlCenter;
aLabel.Color := clWhite;
- aLabel.Caption := 'This is the 3. Commit';
+ aLabel.Caption := 'This is the 4. Commit';
end;
       Ändern oder entfernen Sie nicht die obige Zeile.
       end.
commit 9f5b7fecffcabd6b14d860dd7e9aaf221c43868f
Author: wennerer <meineadresse@gmail.com>
Date: Mon Dec 27 22:29:47 2021 +0100
      Das ist der 3. Commit
       Auf Branch master
       Zum Commit vorgemerkte Änderungen:
                  geändert: TestGit.lpi
                                          TestGit.lps
                  geändert:
                                          unit testgit.pas
                  geändert:
 -Mehr--
```

# Änderungen Rückgängig machen die noch nicht commited sind

Dies geschieht mit dem Befehl git restore. Achtung da die Änderungen noch nicht gesichert wurden sind diese danach wirklich weg!

Ändern Sie den Quellcode im Lazarus Programm folgendermaßen ab:

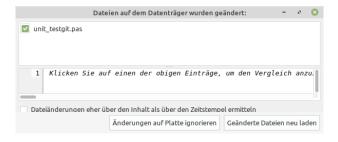
```
procedure TForm1.FormCreate(Sender: TObject);
begin
caption := 'Test Git';
setBounds(100,100,500,200);

aLabel := TLabel.Create(self);
aLabel.Parent := self;
aLabel.AutoSize := false;
aLabel.AutoSize := talse;
aLabel.Alignment := taCenter;
aLabel.Layout := ttCenter;
aLabel.Color := clSilver;
aLabel.Coption := 'This is the 5. Commit and has been changed';
```

Mit git status sieht man nun das Änderungen vorgenommen wurden. Um den Zustand des letzten Commits herzustellen gibt man nun git restore TestGit.lps unit testgit.pas ein.

```
unit_testgit x
                       ublic
                                                                                             bernd@bernd-Aspire-A317-51G: ~/Sprachen/Lazarus/64_bit/GIT/Git01
                                                                                       Suchen Terminal Hilfe
                                                       ernd-Aspire-A317-516:-$ cd /home/bernd/Sprachen/Lazarus/64_bit/GIT/Git01
ernd-Aspire-A317-516:-/Sprachen/Lazarus/64 bit/GIT/Git01$ git status
                                           erndebernd-Aspire-Asi), de. 1900
unf Branch master
inderungen, die nicht zum Commit vorgemerkt sind:
(benutzen Sie "git add <Datei>...", um die Änderungen zum Commit vorzumerken)
(benutzen Sie "git restore <Datei>...", um die Änderungen im Arbeitsverzeichnis zu verwerfen)
                    Form1: TF
        25
        30 -{ TForm1 }
                                           eine Änderungen zum Commit vorgemerkt (benutzen Sie "git add" und/oder "git commit -a")
wernd@bernd-Aspire-A317-51G:~/Sprachen/Lazarus/64_bit/GIT/Git01$ git restore TestGit.lps unit_testgit.pas[]
                  caption
        35
                  setBounds
                 aLabel := TLabel.Cr
aLabel.Parent := self;
aLabel.AutoSize := false;
aLabel.SetBounds(100,90,300,20);
aLabel.Alignment := taCenter;
aLabel.Layout := tleenter;
                                                               = TLabel.Create(self)
                                                             := clSilver;
:= 'This is the 5. Commit and has been changed';
                   aLabel.Color
```

Klickt man nun in den Lazarus Quelltext Editor erscheint dieses Fenster:

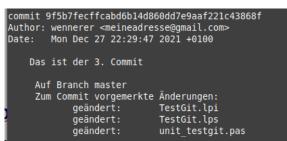


Mit geänderte Dateien neu laden wird der Zustand des letzten Commits wieder hergestellt.

## Zu einen Commit zurückspringen und nachfolgende Commits entfernen

Dafür gibt es mehrere Methoden. Hier auf der lokalen Festplatte möchte ich git reset –hard Id && git clean -f verwenden. Achtung: Commits zu entfernen ist nur ratsam wenn man alleine an einem Projekt arbeitet. Die entfernten Commits sind endgültig weg!
Um zu dem 3. Commit zurück zukehren zuerst mit git log | more die ID des 3.Commits besorgen.

bernd@bernd-Aspire-A317-51G:~\$ cd /home/bernd/Sprachen/Lazarus/64\_bit/GIT/Git01 bernd@bernd-Aspire-A317-51G:~/Sprachen/Lazarus/64\_bit/GIT/Git01\$ git log | more

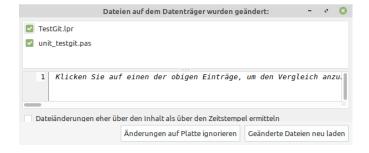


Wie man hier sieht ist die Id für den 3.Commit 9f5b7fecffcabd6b14d860dd7e9aaf221c43868f

Jetzt git reset --hard 9f5b7fecffcabd6b14d860dd7e9aaf221c43868f && git clean -f eingeben.



### In der Lazarus IDE erscheint nun folgendes Fenster



Nachdem "Geänderte Dateien neu laden" gedrückt wurde ist der Quelltext im Zustand des 3. Commits.

Hinweis: 1x musste ich beim Testen Lazarus schließen und neu öffnen damit sich der Quelltext aktualisierte. Warum auch immer?

### In einen früheren Commit springen, testen und zurück kehren

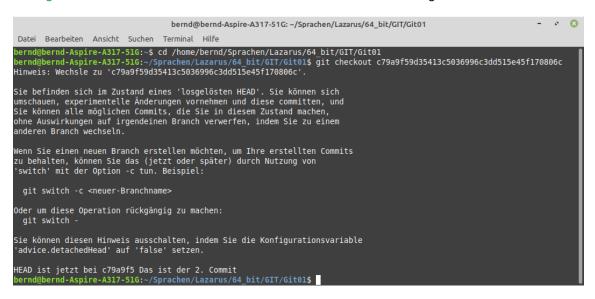
Möchte man in einen früheren Commit springen um etwas aus zu testen geht dies mit dem Befehl git checkout

Ich möchte nun in den 2. Commit springen und dann wieder zurück in den 3. Als erstes mit git log | more die ID des 2. Commits ermitteln.

```
commit c79a9f59d35413c5036996c3dd515e45f170806c
Author: wennerer <meineadresse@gmail.com>
Date: Mon Dec 27 22:19:50 2021 +0100
Das ist der 2. Commit
Auf Branch master
Zum Commit vorgemerkte Änderungen:
geändert: unit_testgit.pas
```

Die Id ist hier c79a9f59d35413c5036996c3dd515e45f170806c

Jetzt git checkout c79a9f59d35413c5036996c3dd515e45f170806c eingeben.



In der Lazarus IDE erscheint folgende Meldung:



Nachdem "Projekt erneut öffnen" gedrückt wurde ist der Quelltext im Zustand des 2. Commits.

Nun z. Bsp. folgende Änderung vornehmen: aLabel.Color := clSilver; und neu kompilieren.

Um nun wieder in den 3. Commit zu wechseln ohne den 2. zu ändern folgendes in Terminal machen:

In der Lazarus IDE die geänderte Datei noch neu laden.

### In einen früheren Commit springen, ändern und neu commiten

Möchte man in einen früheren Commit springen um von dort aus neu zu entwickeln geht dies mit dem Befehl git checkout

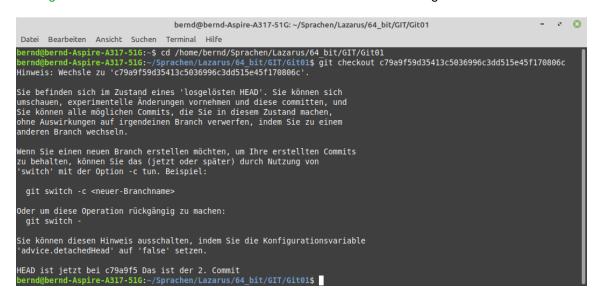
Ich möchte nun in den 2. Commit springen und dann einen neuen Commit 2.1 in einem neuen Zweig machen. Der 3. Commit bleibt dabei unberührt.

Als erstes mit git log | more die ID des 2. Commits ermitteln.

```
commit c79a9f59d35413c5036996c3dd515e45f170806c
Author: wennerer <meineadresse@gmail.com>
Date: Mon Dec 27 22:19:50 2021 +0100
Das ist der 2. Commit
Auf Branch master
Zum Commit vorgemerkte Änderungen:
geändert: unit_testgit.pas
```

Die Id ist hier c79a9f59d35413c5036996c3dd515e45f170806c

Jetzt git checkout c79a9f59d35413c5036996c3dd515e45f170806c eingeben.



### In der Lazarus IDE erscheint folgende Meldung:



Nachdem "Projekt erneut öffnen" gedrückt wurde ist der Quelltext im Zustand des 2. Commits.

#### Nun z. Bsp. folgende Änderung vornehmen:

```
procedure TForm1.FormCreate(Sender: TObject);
begin
caption := 'Test Git';
setBounds(100,100,500,200);

aLabel := TLabel.Create(self);
aLabel.Parent := self;
aLabel.AutoSize := false;
aLabel.SetBounds(125,90,250,20);
aLabel.Alignment := taCenter;
aLabel.Layout := tiCenter;
aLabel.Layout := clSilver;
aLabel.Caption := 'This is the 2.1 Commit on a new branch';
end:
```

Das geänderte Programm in Lazarus kompilieren.

Um das geänderte Programm in einem neuen Zweig zu sichern folgendes ins Terminal eingeben: git switch -c NewBranch

NewBranch steht hier für den Namen des neuen Zweiges und kann frei vergeben werden.

```
bernd@bernd-Aspire-A317-516:~/Sprachen/Lazarus/64_bit/GIT/Git01$ git switch -c NewBranch
Zu neuem Branch 'NewBranch' gewechselt
bernd@bernd-Aspire-A317-516:~/Sprachen/Lazarus/64_bit/GIT/Git01$ git status
Auf Branch NewBranch
Änderungen, die nicht zum Commit vorgemerkt sind:
(benutzen Sie "git add <Datei>...", um die Änderungen zum Commit vorzumerken)
(benutzen Sie "git restore <Datei>...", um die Änderungen im Arbeitsverzeichnis zu verwerfen)

paniert:

paniert:
```

Jetzt kann man die geänderten Dateien mit git commit -a gleichzeitig vormerken und commiten.

```
Das ist der 2.1 Commit auf einem neuen Zweig!

Auf Branch NewBranch
Zum Commit vorgemerkte Änderungen:
geändert: TestGit.lpi
geändert: TestGit.lps
geändert: unit_testgit.pas

bernd@bernd-Aspire-A317-51G:~/Sprachen/Lazarus/64_bit/GIT/Git01$ git commit -a
[NewBranch 0692229] Das ist der 2.1 Commit auf einem neuen Zweig!
3 files changed, 7 insertions(+), 5 deletions(-)
```

Mit git branch werden alle Zweige angezeigt:

```
bernd@bernd-Aspire-A317-51G:~/Sprachen/Lazarus/64_bit/GIT/Git01$ git branch
* NewBranch
master
```

Mit git branch -v wird der jeweils letzte commit jeden Zweigs angezeigt:

```
bernd@bernd-Aspire-A317-51G:~/Sprachen/Lazarus/64_bit/GIT/Git01$ git branch -v
* NewBranch 0692229 Das ist der 2.1 Commit auf einem neuen Zweig!
master 9f5b7fe Das ist der 3. Commit
```

# Den Branch (Zweig) wechseln

Mit git checkout master wechselt man in den letzten Commit des Master Zweiges.

bernd@bernd-Aspire-A317-51G:~/Sprachen/Lazarus/64\_bit/GIT/Git01\$ git checkout master
Zu Zweig »master« gewechselt

In der Lazarus IDE die geänderte Datei noch neu laden.

Mit git checkout NewBranch wechselt man in den letzten Commit des NewBranch Zweiges.

bernd@bernd-Aspire-A317-51G:~/Sprachen/Lazarus/64\_bit/GIT/Git01\$ git checkout NewBranch
Zu Zweig »NewBranch« gewechselt

In der Lazarus IDE die geänderte Datei noch neu laden.

## Ein neues Projekt nach GitHub pushen

Das Anmelden und Einrichten habe ich nach dieser Anleitung gemacht: https://git-scm.com/book/de/v2/GitHub-Einrichten-und-Konfigurieren-eines-Kontos

Man benötigt zum Übertragen der Dateien nach GitHub aus Sicherheitsgründen SSH. Man kann sich im Terminal nicht mit dem Passwort einloggen!

Wie man einen SSH Schlüssel generiert steht hier:

https://git-scm.com/book/de/v2/Git-auf-dem-Server-Erstellung-eines-SSH-Public-Keys# generate ssh key

Um sein Projekt auf GitHub zu übertragen erstellt man in GitHub zuerst ein neues Repository



Es erscheint dieser Bildschirm: Falls nicht angewählt auf SSH drücken!



Im Prinzip muss man die Befehle im roten Rahmen hernehmen. Damit es funktioniert muss man die Zeile mit den Lila-Rahmen aber nur beim Ersten Commit eingeben. Zwischen der 2. und der 3. Zeile wird dieser Befehl benötigt:

git remote set-url origin git@github.com:wennerer/NewFirstTest.git

Ansonsten wird man im Terminal nach dem Passwort gefragt (die Passwort-Authentifizierung ist nicht mehr möglich).

```
cd .....
```

git remote add origin <a href="mailto:git@github.com">git@github.com</a>:wennerer/NewFirstTest.git git remote set-url origin <a href="mailto:git@github.com">git@github.com</a>:wennerer/NewFirstTest.git git branch -M main git push -u origin main

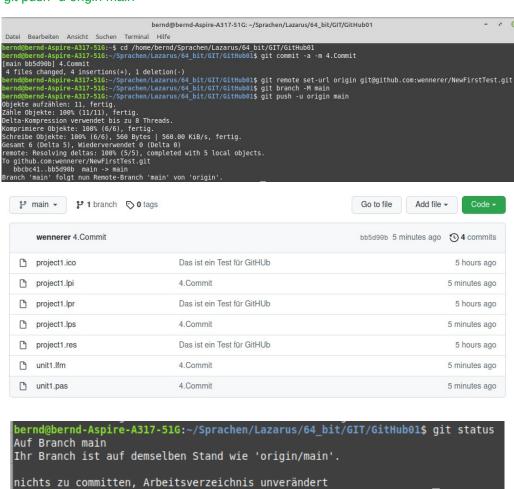
```
bernd@bernd-Aspire-A317-51G:-/Sprachen/Lazarus/64_bit/GIT/GitHub01

Datei Bearbeiten Ansicht Suchen Terminal Hilfe
bernd@bernd-Aspire-A317-51G:-/Sprachen/Lazarus/64_bit/GIT/GitHub01
bernd@bernd-Aspire-A317-51G:-/Sprachen/Lazarus/64_bit/GIT/GitHub01S; git remote set-url origin git@github.com:wennerer/NewFirstTest.git
bernd@bernd-Aspire-A317-51G:-/Sprachen/Lazarus/64_bit/GIT/GitHub01S; git panch -M main
bernd@bernd-Aspire-A317-51G:-/Sprachen/Lazarus/64_bit/GIT/GitHub01S; git push -u origin main
The authenticity of host 'github.com (140.82.121.4)' can't be established.
ECDSA key fingerprint is SI
Are you sure you want to continue connecting (yes/no/[fingerprint])? y
Please type 'yes', 'no' or the fingerprint: yes
Warning: Permanently added 'github.com,140.82.121.4' (ECDSA) to the list of known hosts.

Objekte aufzählen: 9, fertig.
Delta-Kompression venwendet bis zu 8 Threads.
Komprimiere Objekte: 100% (9/9), fertig.
Schreibe Objekte: 100% (9/9), 65.34 KiB | 3.44 MiB/s, fertig.
Gesamt 9 (Delta 1), Wiederverwendet 0 (Delta 0)
remote: Resolving deltas: 100% (1/1), done.
To github.com:wennerer/NewFirstTest.git
* [new branch] main -> main
Branch 'main' folt nun Remote-Branch 'main' von 'origin'.
```

# Änderungen eines bestehenden Projektes nach GitHub pushen

Zuerst lokal das geänderte Projekt commiten.
mit cd ...... ins Verzeichnis wechseln
git commit -a -m BESCHREIBUNG
dann nach github pushen
git remote set-url origin git@github.com:wennerer/NewFirstTest.git
git branch -M main
git push -u origin main



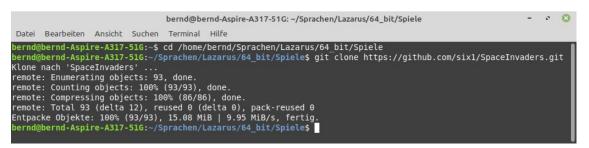
# Sich ein Projekt von GitHub holen

In meinem Beispiel klone ich das Projekt "Space Invaders" von Six1 (man gönnt sich ja sonst nichts). siehe <a href="https://www.lazarusforum.de/viewtopic.php?p=119973#p119973">https://www.lazarusforum.de/viewtopic.php?p=119973#p119973</a>

Als erstes muss man in den Ordner wechseln wohin man das Projekt kopieren möchte. Anschließend wechselt man im Browser zu dem GitHub Projekt und kopiert sich dort die Adresse:



Dann gibt man im Terminal git clone und die kopierte Adresse ein.



Das war es schon, jetzt befindet sich alles im Ordner Spiele!