

# **Trabalho de Conclusão de Curso 1**

## **Papers and Abstracts**

**Marcos Wenneton Araújo**  
**Orientadora: Elloá B. Guedes**

<sup>1</sup>Núcleo de Computação  
Escola Superior de Tecnologia  
Universidade do Estado do Amazonas (UEA)  
Av. Darcy Vargas, 1200 – Manaus – AM – Brasil

{mwvda.eng, ebgcosta}@uea.edu.br

### **1. Introdução**

#### **1.1. Objetivos**

#### **1.2. Justificativa**

#### **1.3. Metodologia**

#### **1.4. Cronograma**

### **2. Fundamentação Teórica**

### **3. Trabalhos Relacionados**

### **4. Solução Proposta**

#### **4.1. Visão Geral da solução proposta**

#### **4.2. -haverá mais-**

### **5. Resultados Parciais**

### **6. Considerações Parciais**

Testando referências [Knuth 1984], [Boulic and Renault 1991], and [Smith and Jones 1999].

### **Referências**

Boulic, R. and Renault, O. (1991). 3d hierarchies for animation. In Magnenat-Thalmann, N. and Thalmann, D., editors, *New Trends in Animation and Visualization*. John Wiley & Sons Ltd.

Knuth, D. E. (1984). *The T<sub>E</sub>X Book*. Addison-Wesley, 15th edition.

Smith, A. and Jones, B. (1999). On the complexity of computing. In Smith-Jones, A. B., editor, *Advances in Computer Science*, pages 555–566. Publishing Press.