

I. Manual de Usuario

Bienvenido al Manual de Usuario diseñado para los usuarios de nuestra plataforma. Este manual está destinado a proporcionarle una guía detallada sobre cómo utilizar todas las funciones y características disponibles en nuestra aplicación o sistema.

Como usuario, usted desempeña un papel crucial en nuestra plataforma, y nuestro objetivo es asegurarnos de que tenga una experiencia fluida y satisfactoria mientras interactúa con nuestros servicios. Este manual le ayudará a familiarizarse con la navegación por la plataforma, la utilización de las diferentes funciones, la gestión de su cuenta y cualquier otra información relevante que pueda necesitar para sacar el máximo provecho de nuestra aplicación.

¡Esperamos que disfrute utilizando nuestra plataforma y que este manual le resulte útil y esclarecedor en su experiencia como usuario cliente!

1. Interfaz "Homepage"

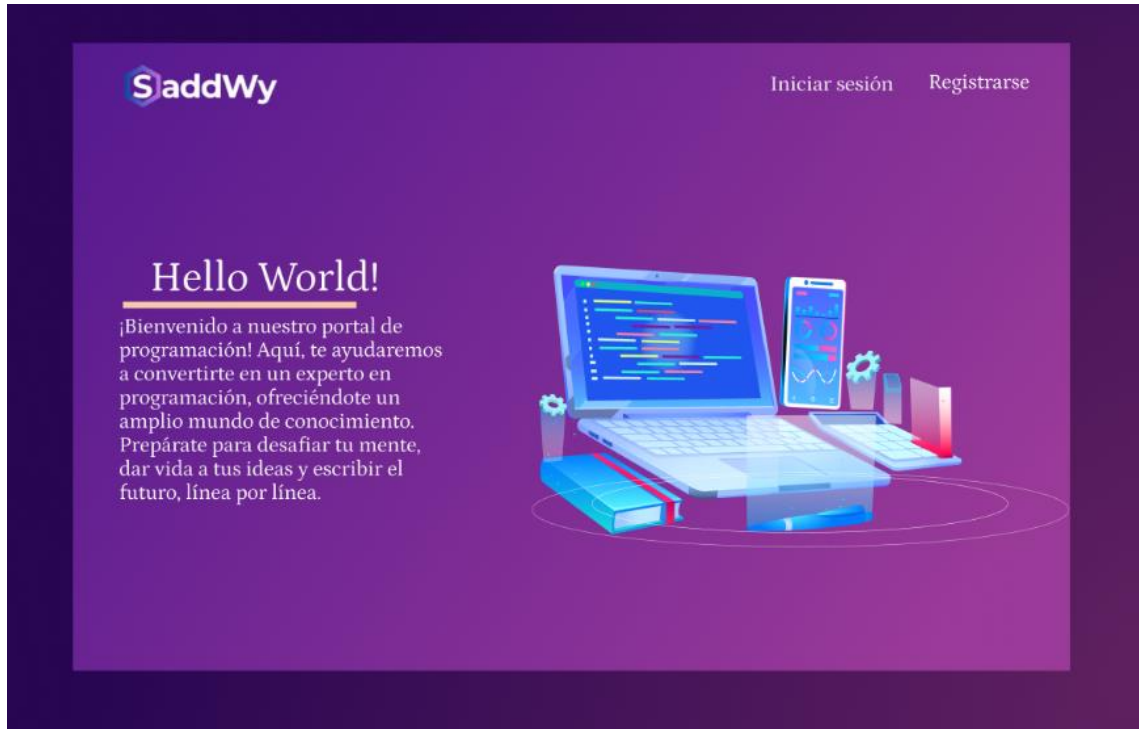


Ilustración 1: Interfaz "Homepage"

La interfaz "Homepage" es la primera pantalla que encuentran los usuarios al ingresar a "SaddWy". Diseñada para proporcionar una experiencia agradable y motivadora, esta pantalla presenta elementos visuales atractivos y un mensaje inspirador para fomentar el interés del usuario en aprender lógica de programación.

Elementos de la interfaz:

- ***Mensaje motivador***

Se muestra un mensaje motivador que invita al usuario a explorar el mundo de la programación. Este mensaje tiene como objetivo aumentar la motivación del usuario y establecer un ambiente positivo desde el inicio de su experiencia en la plataforma.

- ***Imágenes ilustrativas***

Se incluyen imágenes ilustrativas relacionadas con la programación y la tecnología para complementar el mensaje motivador y crear un ambiente visualmente atractivo. Estas imágenes ayudan a captar la atención del usuario y transmitir la idea de que aprender programación es emocionante y accesible.

- ***Botones de acción***

Se encuentran dos botones claramente visibles: "Iniciar sesión" y "Registrarse". Estos botones permiten al usuario acceder a las funcionalidades de inicio de sesión y registro respectivamente. Al hacer clic o toque en cualquiera de estos botones, el usuario será dirigido a la interfaz correspondiente para completar la acción deseada.

La interfaz "Homepage" está diseñada para ofrecer una introducción acogedora y atractiva a la plataforma "SaddWy", brindando a los usuarios una experiencia positiva desde el momento en que ingresan a la aplicación.

2. Interfaz "Iniciar sesión"



Ilustración 2: Interfaz "Iniciar sesión"

La interfaz "Iniciar sesión" es el punto de acceso para que los usuarios registrados accedan a sus cuentas en "SaddWy". Diseñada con una estética agradable y funcional, esta pantalla ofrece varias opciones para iniciar sesión de manera conveniente y segura.

Elementos de la interfaz:

- **Logo de "SaddWy"**

Se muestra el logo distintivo de "SaddWy", lo que ayuda a reforzar la identidad visual de la plataforma y a proporcionar una experiencia de marca coherente.

- ***Campos de inicio de sesión***

Se presentan dos campos de texto para que el usuario ingrese su correo electrónico y contraseña asociados con su cuenta de "SaddWy". Estos campos están diseñados para mantener la coherencia con la estética general de la aplicación y ofrecen una experiencia de entrada de datos intuitiva.

- ***Enlace de recuperación de contraseña***

Permite al usuario acceder a la interfaz de recuperación de contraseña en caso de olvido. Al hacer clic en este enlace, el usuario será dirigido a otra pantalla donde podrá restablecer su contraseña siguiendo los pasos correspondientes.

- ***Botones de acción***

Se incluyen dos botones claramente visibles. El primero permite al usuario iniciar sesión utilizando la información proporcionada en los campos de texto. Una vez que se complete el inicio de sesión con éxito, el usuario será dirigido a la página de inicio de "SaddWy". El segundo botón ofrece la opción de iniciar sesión directamente con la cuenta de Google, lo que proporciona una forma conveniente y rápida de acceder a la plataforma.

Antes de iniciar sesión, se realizan validaciones para asegurar que ningún campo esté vacío y que se haya proporcionado información válida que coincida con la base de datos de "SaddWy". Esto garantiza una experiencia de inicio de sesión fluida y segura para el usuario.

3. Interfaz "Recuperar Contraseña"



Ilustración 3: Interfaz "Recuperar Contraseña"

La interfaz "Recuperar Contraseña" proporciona a los usuarios una forma sencilla de restablecer su contraseña en caso de olvido. Diseñada con la misma estética agradable que caracteriza a la aplicación "SaddWy", esta pantalla guía a los usuarios a través del proceso de recuperación de contraseña de manera clara y concisa.

Elementos de la interfaz:

- ***Logo de SaddWy***

Al igual que en otras interfaces de la aplicación, se presenta el distintivo logo de "SaddWy". Esto ayuda a mantener la coherencia visual en toda la experiencia del usuario y refuerza la identidad de marca de la aplicación.

- ***Instrucciones de recuperación***

Se proporcionan instrucciones explicativas que orientan al usuario sobre los pasos que debe seguir para recuperar su contraseña. Estas instrucciones indican claramente qué información debe ingresar en el campo correspondiente y qué acciones debe tomar para continuar con el proceso de recuperación.

- ***Campo para recuperar contraseña***

Un campo de texto está disponible para que el usuario ingrese la dirección de correo electrónico asociada a su cuenta de SaddWy. Se realizan validaciones para asegurar que el correo esté asociado a una cuenta activa en la base de datos de SaddWy, que tenga como máximo 254 caracteres y que el campo no esté vacío.

- ***Botón de confirmación***

Una vez que el usuario haya ingresado la dirección de correo electrónico válida, se presenta un botón de confirmación que permite al usuario proceder con el proceso de recuperación de contraseña. Al hacer clic en este botón, se enviará un mensaje al correo proporcionado con los pasos que debe seguir para completar el proceso de recuperación.

La interfaz "Recuperar Contraseña" está diseñada para ser intuitiva y fácil de usar, permitiendo a los usuarios restablecer su contraseña de manera rápida y eficiente en caso de olvido.

4. Interfaz "Cambiar Contraseña"

The screenshot shows a user interface for changing a password. It features a dark purple background with a white rounded rectangle in the center. Inside the rectangle, the SaddWy logo is at the top. Below it are two light purple input fields. The first field is labeled 'Nueva contraseña' (New password) and the second is labeled 'Confirmar contraseña' (Confirm password). At the bottom of the white rectangle is a dark purple button with the text 'Cambiar contraseña' (Change password) in white.

Ilustración 4: Interfaz "Cambiar Contraseña"

La interfaz "Cambiar Contraseña" permite a los usuarios actualizar su contraseña de forma segura y sencilla. Diseñada con la misma estética agradable que caracteriza a la aplicación Saddwy, esta pantalla guía a los usuarios a través del proceso de cambio de contraseña de manera clara y eficiente.

Elementos de la Interfaz:

- ***Logo de Saddwy***

Al igual que en otras interfaces de la aplicación, se presenta el distintivo logo de "Saddwy". Esto ayuda a mantener la coherencia visual en toda la experiencia del usuario y refuerza la identidad de marca de la aplicación.

- ***Campos de contraseña***

Dos campos de texto están disponibles para que el usuario ingrese su nueva contraseña y la confirme. Estos campos están claramente etiquetados para indicar su propósito, lo que facilita el proceso de ingreso de datos por parte del usuario.

- ***Botón de confirmación***

Un botón de confirmación permite al usuario confirmar el cambio de contraseña una vez que ha ingresado la nueva contraseña y la ha confirmado correctamente. Al hacer clic en este botón, se realizarán las validaciones necesarias para garantizar la seguridad de la contraseña y, si es exitoso, se actualizará la contraseña del usuario en la base de datos.

- ***Validaciones de contraseña***

Antes de proceder con el cambio de contraseña, se realizan validaciones como que la contraseña debe tener entre 8 y 12 caracteres, incluir al menos un carácter especial, no debe ser similar a los datos del nombre ni del correo y no puede estar vacía.

- *Mensaje de confirmación*

Una vez que la contraseña se ha actualizado con éxito, se muestra un mensaje al usuario para informarle que el cambio se ha realizado correctamente. Este mensaje proporciona retroalimentación inmediata al usuario y le brinda la seguridad de que su contraseña ha sido actualizada con éxito.

Después de cambiar la contraseña, el usuario es redirigido automáticamente a la interfaz de inicio de sesión, donde puede ingresar con su nueva contraseña actualizada. Esto completa el proceso de cambio de contraseña de manera efectiva y eficiente.

5. Interfaz "Registrar"



Ilustración 5: Interfaz "Registrar"

La interfaz "Registrar" es donde los usuarios nuevos pueden crear una cuenta en "SaddWy" para acceder a todos los recursos y funcionalidades de la plataforma. Diseñada con una estética amigable y funcional, esta pantalla ofrece una experiencia de registro intuitiva y segura.

Elementos de la interfaz:

- *Logo de SaddWy*

Se muestra el logo distintivo de "SaddWy" para reforzar la identidad visual de la plataforma y proporcionar coherencia visual en toda la aplicación.

- ***Mensajes de bienvenida***

Se incluyen mensajes de bienvenida para dar la bienvenida al usuario y proporcionar una introducción amigable al proceso de registro. Estos mensajes ayudan a establecer una conexión positiva con el usuario desde el principio.

- ***Campos de registro***

Se presentan cuatro campos de texto para que el usuario ingrese su nombre completo, correo electrónico, contraseña y confirme la contraseña. Estos campos están diseñados para recopilar la información necesaria para crear una cuenta en "SaddWy" de manera segura y eficiente.

- ***Botones de acción***

Se incluyen dos botones claramente visibles. El primero permite al usuario registrar la cuenta utilizando la información proporcionada en los campos de texto. Una vez que se complete el registro con éxito, se mostrará un mensaje confirmando la creación exitosa de la cuenta. El segundo botón ofrece la opción de registrarse directamente con la cuenta de Google, lo que proporciona una alternativa conveniente para los usuarios.

- ***Validaciones de registro***

Ningún campo debe estar vacío.

El campo de nombre debe tener entre 5 y 50 caracteres.

El correo electrónico debe tener un máximo de 254 caracteres, ser único en la base de datos, debe ser un correo válido y existente.

La contraseña debe tener entre 8 y 12 caracteres, incluir al menos un carácter especial y no debe ser similar a los datos anteriores.

Estas validaciones garantizan que los datos ingresados sean correctos y seguros antes de procesar el registro del usuario.

6. Interfaz "Inicio"

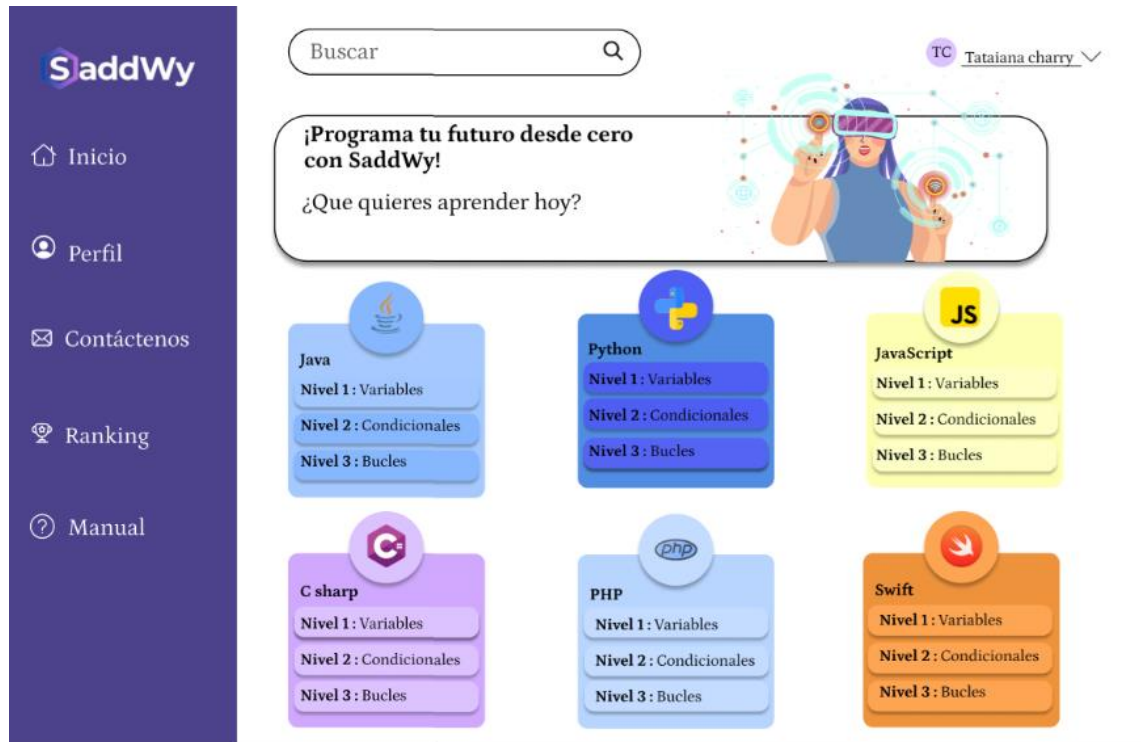


Ilustración 6: Interfaz "Inicio"

La interfaz "Inicio" es el centro de la experiencia del usuario en “SaddWy”. Diseñada para ser atractiva y funcional, esta pantalla ofrece una variedad de elementos que facilitan la navegación y el acceso a las funcionalidades principales de la plataforma.

Elementos de la interfaz:

- *Variedad de elementos visuales*

La interfaz presenta una variedad de elementos visuales, incluyendo imágenes, mensajes y colores, que crean una experiencia visual atractiva y envolvente para el usuario. Estos

elementos se combinan para crear un ambiente acogedor y motivador que fomente la participación del usuario en la plataforma.

- ***Cartas de lenguajes de programación***

Se muestran cartas representativas de los diferentes lenguajes de programación disponibles en “SaddWy”. Cada carta incluye el logo del lenguaje de programación, que funciona como un enlace para consultar la documentación del lenguaje. Además, las cartas contienen botones con los nombres de los niveles o temas disponibles que lo llevaran a otra interfaz para participar en actividades relacionadas con ese lenguaje. Cada carta está personalizada con el color representativo del lenguaje para una fácil identificación.

- ***Botón de perfil***

Se incluye un botón con el nombre y la foto asignada del usuario. Al hacer clic en este botón, se despliega una lista con opciones adicionales, como "Cerrar sesión", que permite al usuario salir de su cuenta y volver a la página de inicio.

- ***Barra de navegación***

La barra de navegación ofrece diferentes *ítems* asociados a interfaces específicas de la aplicación. Los *ítems* incluyen "Inicio", "Manual", "Contáctenos" (que lleva a la interfaz de correo predeterminado para enviar mensajes), "Perfil" y "Ranking". Los usuarios pueden hacer clic en cualquiera de estos *ítems* para acceder rápidamente a la interfaz deseada.

- ***Barra de búsqueda***

Se incluye una barra de búsqueda que permite al usuario buscar el nombre de un lenguaje de programación específico. Si el lenguaje buscado existe en la plataforma, se resaltará para que el usuario lo note y pueda continuar explorando. Esta función facilita la búsqueda y el acceso a los recursos deseados dentro de la plataforma.

La interfaz "Inicio" está diseñada para ofrecer una experiencia de usuario completa y satisfactoria, proporcionando acceso intuitivo a todas las funcionalidades principales de “SaddWy” y fomentando la participación activa del usuario en el aprendizaje de la programación.

7. Interfaz "Actividades"

Python: Variable

TC Tataiana charry

Variables

Python no tiene ningún comando para declarar una variable.
Una variable se crea en el momento en que se le asigna un valor por primera vez.

No es necesario declarar las variables con ningún tipo en particular e incluso pueden cambiar de tipo después de haberlas configurado.

Ejemplo:
`x = 5`
`y = "Hola"`
`x = "Mundo"`

ver

Verdadero

Falso

Siguiente

Ilustración 7: Interfaz "Actividades"

Python: Variable

TC Tataiana charry

Variables

Python no tiene ningún comando para declarar una variable.
Una variable se crea en el momento en que se le asigna un valor por primera vez.

No es necesario declarar las variables con ningún tipo en particular e incluso pueden cambiar de tipo después de haberlas configurado.

Ejemplo:
`x = 5`
`y = "Hola"`
`x = "Mundo"`

ver

X es int Y es String

X es int Y es String

X es int Y es String

X es int Y es String

Siguiente

Ilustración 8: Interfaz "Actividades"

La interfaz "Actividades" proporciona a los usuarios una experiencia interactiva y educativa, permitiéndoles participar en actividades relacionadas con el aprendizaje de programación. Diseñada con una variedad de elementos visuales, como textos y colores, esta pantalla ofrece una experiencia atractiva y estimulante para los usuarios mientras completan las actividades propuestas.

Elementos de la interfaz:

- ***Nombre del lenguaje y nivel/tema***

Se muestra el nombre del lenguaje de programación en el que se encuentra la actividad, junto con su respectivo nivel o tema. Esta información ayuda a contextualizar la actividad y proporciona al usuario una referencia clara sobre el contenido abordado.

- ***Barra de progreso***

Se presenta una barra de progreso que se irá llenando automáticamente cada vez que el usuario responda correctamente una pregunta. Esta barra proporciona retroalimentación visual sobre el progreso del usuario y su desempeño en las actividades.

- ***Cuadro explicativo con actividades***

Se presenta un cuadro explicativo que contiene una explicación sobre el tema al que ha accedido el usuario, junto con una actividad para resolver. Este cuadro está diseñado con dos caras: una con la explicación del tema y la otra con la actividad. Por medio de un botón los

usuarios pueden alternar entre las caras del cuadro para leer la explicación y completar la actividad correspondiente.

- ***Botones de respuesta***

Se presentan botones que contienen posibles respuestas para la actividad propuesta. Los usuarios pueden seleccionar la opción que consideren correcta haciendo clic en el botón correspondiente.

- ***Botón de siguiente***

Se encuentra el botón de "Siguiente", que permite al usuario avanzar a la siguiente actividad una vez que ha seleccionado la respuesta correcta. Si el usuario elige una respuesta incorrecta, se le mostrará un mensaje indicándole que debe intentarlo nuevamente.

La interfaz "Actividades" está diseñada para ofrecer a los usuarios una experiencia interactiva y educativa, fomentando el aprendizaje práctico y el compromiso activo con los conceptos de programación. Con una presentación visual atractiva y funcionalidades interactivas, esta pantalla ayuda a los usuarios a mejorar sus habilidades de programación de manera efectiva y divertida.

8. Interfaz "Perfil"



Ilustración 9: Interfaz "Perfil"

La interfaz "Perfil" ofrece a los usuarios una visión personalizada de su actividad y progreso en “SaddWy”. Diseñada con una variedad de elementos visuales, como imágenes, textos y colores, esta pantalla proporciona una experiencia agradable y funcional para los usuarios mientras exploran y gestionan su perfil en la plataforma.

Elementos de la interfaz:

- *Carta de información del usuario*

Se presenta una carta que muestra la información registrada del usuario. Esta carta incluye detalles como la foto de usuario (la cual tiene un botón para que el usuario al hacer clic

lo lleve a una nueva interfaz con la funcionalidad de actualizar datos de su registro), el nombre completo, la fecha en que se unió a los usuarios de “SaddWy” y correo electrónico del usuario, proporcionando una vista rápida y accesible de la información de perfil.

- ***Progreso por lenguajes de programación***

Además de la información básica del usuario, la carta también muestra el progreso que ha logrado el usuario en cada lenguaje de programación disponible en “SaddWy”.

- ***Barra de navegación***

La barra de navegación ofrece diferentes *ítems* asociados a interfaces específicas de la aplicación. Los *ítems* incluyen "Inicio", "Manual", "Contáctenos" (que lleva a la interfaz de correo predeterminado para enviar mensajes), "Perfil" y "Ranking". Los usuarios pueden hacer clic en cualquiera de estos *ítems* para acceder rápidamente a la interfaz deseada, lo que facilita la navegación por la aplicación.

La interfaz "Perfil" está diseñada para ofrecer a los usuarios una experiencia personalizada y relevante mientras gestionan su perfil en “SaddWy”. Con una presentación visual atractiva y funcionalidades útiles, esta pantalla permite a los usuarios explorar y supervisar su progreso en el aprendizaje de programación de manera efectiva y eficiente.

9. Interfaz “Actualizar Información”

The screenshot shows a user profile update interface. On the left, there's a section titled 'Actualizar foto' with a circular placeholder for a profile picture of a person wearing a hat. On the right, under the heading 'Actualizar mis datos', there are three input fields: 'Actualizar nombre', 'Actualizar contraseña', and 'Confirmar contraseña'. A blue 'Actualizar' button is positioned at the bottom right of the form area.

Ilustración 10: Interfaz “Actualizar Información”

La interfaz "Actualizar Información" permite al usuario realizar cambios en su perfil registrado en la base de datos de "SaddWy".

Elementos de la interfaz:

- ***Título "Actualizar mis datos"***

Un título claro indica el propósito de la interfaz, invitando a los usuarios a revisar y modificar su información personal según sea necesario.

- ***Foto de perfil interactiva***

Los usuarios pueden cambiar su foto de perfil haciendo clic en la imagen actual. Se les proporcionará la opción de cargar un archivo JPG o PNG desde su dispositivo para actualizar su foto de perfil.

- ***Campos para actualizar la información***

Tres campos claramente etiquetados ayudan a los usuarios a identificar la información que pueden actualizar:

Nombre completo: El usuario puede modificar su nombre completo. Se aplican las validaciones de que debe no debe estar vacío y debe de tener entre 5 y 50 caracteres.

Contraseña nueva: El usuario puede establecer una nueva contraseña, sujeta a las mismas validaciones descritas anteriormente: no debe estar vacía, debe tener entre 8 y 12 caracteres, incluir al menos un carácter especial y no debe ser similar a los datos de nombre o correo.

Confirmación de contraseña: El usuario debe confirmar la nueva contraseña.

- ***Botón de acción***

Después de completar los campos requeridos, los usuarios pueden hacer clic en el botón de “Actualizar” para guardar los cambios. Si toda la información proporcionada es válida, se

mostrará un mensaje de confirmación para informar a los usuarios que sus datos se han actualizado con éxito.

Esta interfaz proporciona una manera conveniente para que los usuarios mantengan su información actualizada, asegurando que su perfil refleje con precisión quiénes son dentro de la plataforma “SaddWy”.

10. Interfaz "Ranking"



Ilustración 11: Interfaz "Ranking"

La interfaz "Ranking" ofrece a los usuarios una visión general de los puntajes y clasificaciones de los usuarios en "SaddWy".

Elementos de la interfaz:

- *Carta personal del usuario*

Se muestra una carta personalizada que presenta la foto del usuario, su nombre, posición en el *ranking* y la cantidad de puntos obtenidos hasta el momento. Esta carta ofrece al usuario una vista rápida y accesible de su propio desempeño en la plataforma.

- ***Lista de usuarios en el ranking***

Debajo de la carta personal, se presenta una lista de al menos 10 usuarios con la mayor cantidad de puntos obtenidos en “SaddWy”. La lista está ordenada de forma descendente, comenzando con el usuario que tiene la mayor cantidad de puntos y descendiendo hasta el último usuario con la menor cantidad de puntos. Esta lista permite a los usuarios comparar su progreso con otros y motivarse para mejorar su posición en el *ranking*.

- ***Barra de navegación***

La barra de navegación ofrece diferentes *ítems* asociados a interfaces específicas de la aplicación. Los *ítems* incluyen "Inicio", "Manual", "Contáctenos" (que lleva a la interfaz de correo predeterminado para enviar mensajes), "Perfil" y "Ranking". Los usuarios pueden hacer clic en cualquiera de estos *ítems* para acceder rápidamente a la interfaz deseada, lo que facilita la navegación por la aplicación.

La interfaz "Ranking" está diseñada para proporcionar a los usuarios una visión clara y completa de su posición y progreso en comparación con otros usuarios en “SaddWy”. Con una presentación visual atractiva y funcionalidades útiles, esta pantalla ayuda a fomentar la competencia amistosa y el compromiso con el aprendizaje de programación dentro de la comunidad de usuarios.

11. Interfaz "Manual"

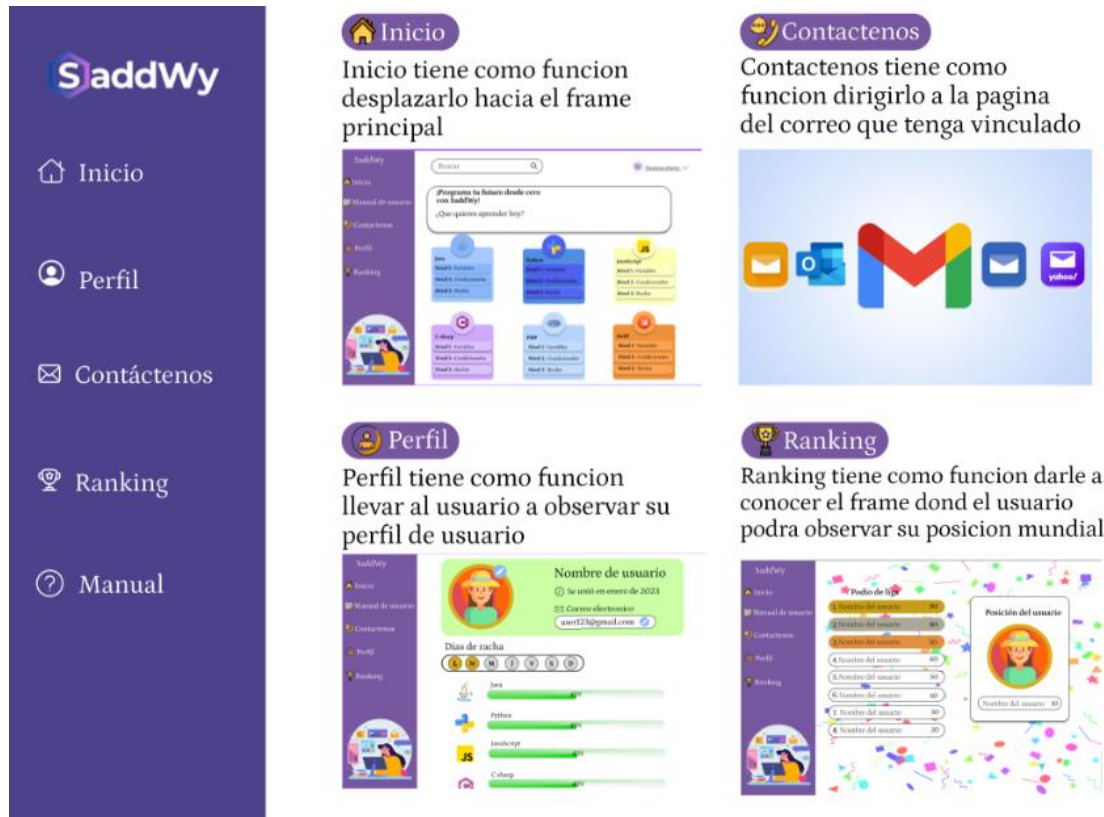


Ilustración 12: Interfaz "Manual"

La interfaz "Manual" proporciona una guía completa y detallada sobre el funcionamiento de la plataforma “SaddWy”.

Elementos de la interfaz:

- *Variedad de elementos visuales*

La interfaz presenta una variedad de elementos visuales, como imágenes, textos y colores, que ayudan a explicar y visualizar el funcionamiento de la plataforma. Estos elementos

están diseñados para ser atractivos y fáciles de entender, lo que facilita la comprensión del usuario.

- ***Explicación detallada***

Se incluye una explicación detallada de cada aspecto de la navegación por las diferentes secciones y la realización de actividades. Esta explicación se presenta de forma clara y concisa, utilizando un lenguaje sencillo y accesible para todos los usuarios.

- ***Barra de navegación***

La barra de navegación ofrece diferentes *ítems* asociados a interfaces específicas de la aplicación. Los *ítems* incluyen "Inicio", "Manual", "Contáctenos" (que lleva a la interfaz de correo predeterminado para enviar mensajes), "Perfil" y "Ranking". Los usuarios pueden hacer clic en cualquiera de estos *ítems* para acceder rápidamente a la interfaz deseada, lo que facilita la navegación por la aplicación.

La interfaz "Manual" está diseñada para proporcionar una experiencia educativa y completa, ayudando al usuario a comprender y utilizar todas las características y funcionalidades disponibles en la plataforma SaddWy. Con una presentación visual atractiva y una explicación detallada, esta pantalla ofrece una guía práctica y útil para que los usuarios naveguen, disfruten y alcancen sus objetivos de aprendizaje en la plataforma.

12. Requerimientos

Es importante comprender los requisitos básicos que necesitas para poder utilizar la página web de “SaddWy” de manera óptima. Desde el hardware hasta el software, cada elemento juega un papel crucial en tu experiencia como usuario.

- ***Requisitos de Hardware:***

Computador con al menos 4 GB de RAM.

- ***Requisitos de Software:***

Sistema operativo:

Windows 7 o posterior, Linux kernel 3.0 o posterior y MacOS versión 10.9 o posterior.

Navegador web compatible:

Para Google Chrome es la versión 94 o posterior.

Para Mozilla Firefox es la versión 91 o posterior.

Para Microsoft Edge es la versión 94 o posterior.

Para Safari es la versión 15 o posterior.

Para Opera es la versión 80 o posterior.

Para Brave es la versión 1.30.89 o posterior.