

I. Manual de Usuario

Bienvenido al Manual de Usuario diseñado para los usuarios de nuestra plataforma. Este manual está destinado a proporcionarle una guía detallada sobre cómo utilizar todas las funciones y características disponibles en nuestra aplicación o sistema.

Como usuario, usted desempeña un papel crucial en nuestra plataforma, y nuestro objetivo es asegurarnos de que tenga una experiencia fluida y satisfactoria mientras interactúa con nuestros servicios. Este manual le ayudará a familiarizarse con la navegación por la plataforma, la utilización de las diferentes funciones, la gestión de su cuenta y cualquier otra información relevante que pueda necesitar para sacar el máximo provecho de nuestra aplicación.

¡Esperamos que disfrute utilizando nuestra plataforma y que este manual le resulte útil y esclarecedor en su experiencia como usuario cliente!

1. Interfaz "Homepage"

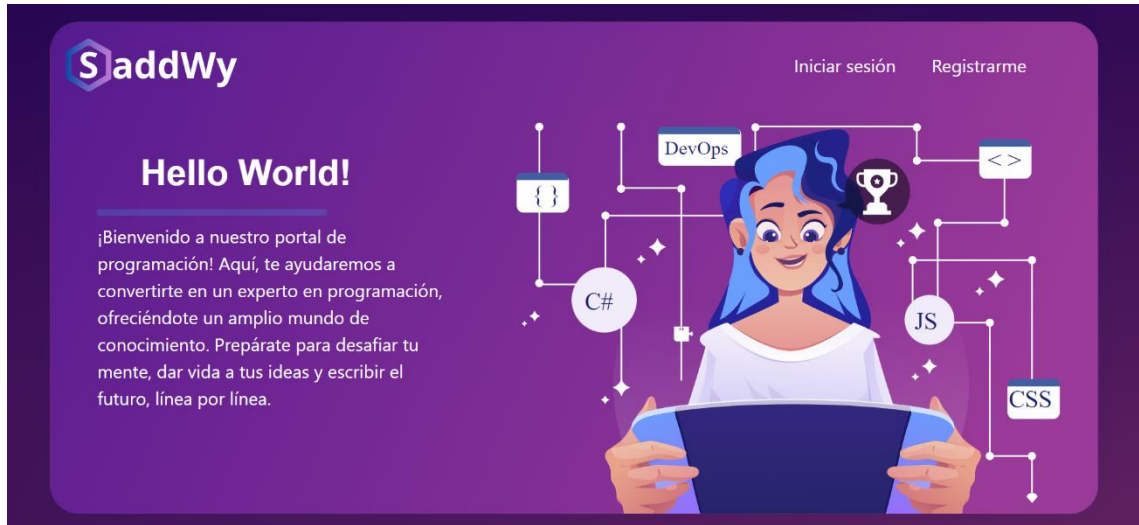


Ilustración 1: Interfaz "Homepage"

La interfaz "*Homepage*" es la primera pantalla que encuentran los usuarios al ingresar a "**SaddWy**". Diseñada para proporcionar una experiencia agradable y motivadora, esta pantalla presenta elementos visuales atractivos y un mensaje inspirador para fomentar el interés del usuario en aprender los fundamentos de la **programación**.

Elementos de la interfaz:

- ***Mensaje motivador***

Se muestra un mensaje motivador que invita al usuario a explorar el mundo de la **programación**. Este mensaje tiene como objetivo aumentar la motivación del usuario y establecer un ambiente positivo desde el inicio de su experiencia en la plataforma.

- ***Imágenes ilustrativas***

Se incluyen imágenes ilustrativas relacionadas con la **programación** y la tecnología para complementar el mensaje motivador y crear un ambiente visualmente atractivo. Estas imágenes ayudan a captar la atención del usuario y transmitir la idea de que aprender **programación** es emocionante y accesible.

- ***Botones de acción***

Se encuentran dos botones claramente visibles: "Iniciar sesión" y "Registrarse". Estos botones permiten al usuario acceder a las funcionalidades de inicio de sesión y registro respectivamente. Al hacer **clic** en cualquiera de estos botones, el usuario será dirigido a la interfaz correspondiente para completar la acción deseada.

La interfaz "*Homepage*" está diseñada para ofrecer una introducción acogedora y atractiva a la plataforma "**SaddWy**", brindando a los usuarios una experiencia positiva desde el momento en que ingresan a la aplicación.

2. Interfaz "Iniciar sesión"

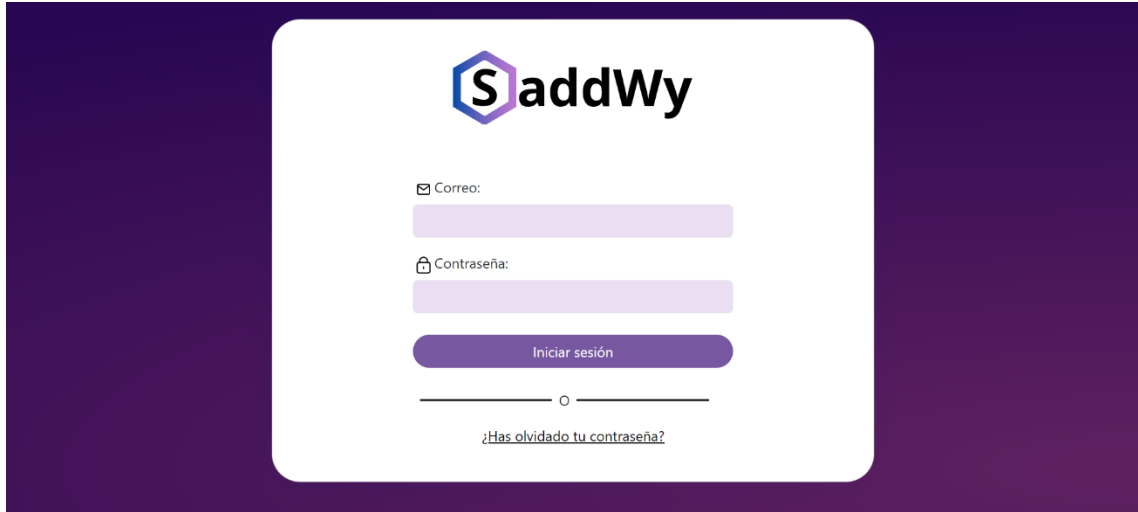


Ilustración 2: Interfaz "Iniciar sesión"

La interfaz "Iniciar sesión" es el punto de acceso para que los usuarios registrados accedan a sus cuentas en "SaddWy". Diseñada con una estética agradable y funcional, esta pantalla ofrece varias opciones para iniciar sesión de manera conveniente y segura.

Elementos de la interfaz:

- ***Logo de "SaddWy"***

Se muestra el logo distintivo de "SaddWy", lo que ayuda a reforzar la identidad visual de la plataforma y a proporcionar una experiencia de marca coherente.

- ***Campos de inicio de sesión***

Se presentan dos campos de texto para que el usuario ingrese su correo electrónico y contraseña asociados con su cuenta de "SaddWy". Estos campos están diseñados para mantener

la coherencia con la estética general de la aplicación y ofrecen una experiencia de entrada de datos intuitiva.

- ***Enlace de recuperación de contraseña***

Permite al usuario acceder a la interfaz de recuperación de contraseña en caso de olvido. Al hacer **click** en este enlace, el usuario será dirigido a otra pantalla donde podrá restablecer su contraseña siguiendo los pasos correspondientes.

- ***Botón de acción***

Se incluye un botón claramente visible que permite al usuario iniciar sesión utilizando la información proporcionada en los campos de texto. Una vez que se complete el inicio de sesión con éxito, el usuario será dirigido a la página de inicio de “**SaddWy**”. Esto facilita el acceso a la plataforma de manera rápida y sencilla.

Antes de iniciar sesión, se realizan validaciones para asegurar que ningún campo esté vacío y que se haya proporcionado información válida que coincida con la base de datos de “**SaddWy**”. Esto garantiza una experiencia de inicio de sesión fluida y segura para el usuario.

3. Interfaz "Recuperar Contraseña"



Ilustración 3: Interfaz "Recuperar Contraseña"

La interfaz "Recuperar Contraseña" proporciona a los usuarios una forma sencilla de restablecer su contraseña en caso de olvido. Diseñada con la misma estética agradable que caracteriza a la aplicación "SaddWy", esta pantalla guía a los usuarios a través del proceso de recuperación de contraseña de manera clara y concisa.

Elementos de la interfaz:

- *Logo de SaddWy*

Al igual que en otras interfaces de la aplicación, se presenta el distintivo logo de "SaddWy". Esto ayuda a mantener la coherencia visual en toda la experiencia del usuario y refuerza la identidad de marca de la aplicación.

- ***Instrucciones de recuperación***

Se proporcionan instrucciones explicativas que orientan al usuario sobre los pasos que debe seguir para recuperar su contraseña. Estas instrucciones indican claramente qué información debe ingresar en el campo correspondiente y qué acciones debe tomar para continuar con el proceso de recuperación.

- ***Campo para recuperar contraseña***

Un campo de texto está disponible para que el usuario ingrese la dirección de correo electrónico asociada a su cuenta de **SaddWy**. Se realizan validaciones para asegurar que el correo esté asociado a una cuenta activa en la base de datos de **SaddWy**, que tenga como máximo 254 caracteres y que el campo no esté vacío.

- ***Botón de confirmación***

Una vez que el usuario haya ingresado la dirección de correo electrónico válida, se presenta un botón de confirmación que permite al usuario proceder con el proceso de recuperación de contraseña. Al hacer **clic** en este botón, se enviará un mensaje al correo proporcionado con los pasos que debe seguir para completar el proceso de recuperación.

La interfaz "Recuperar Contraseña" está diseñada para ser intuitiva y fácil de usar, permitiendo a los usuarios restablecer su contraseña de manera rápida y eficiente en caso de olvido.

4. Interfaz "Cambiar Contraseña"



Ilustración 4: Interfaz "Cambiar Contraseña"

La interfaz "Cambiar Contraseña" permite a los usuarios actualizar su contraseña de forma segura y sencilla. Diseñada con la misma estética agradable que caracteriza a la aplicación **Saddwy**, esta pantalla guía a los usuarios a través del proceso de cambio de contraseña de manera clara y eficiente.

Elementos de la Interfaz:

- ***Logo de Saddwy***

Al igual que en otras interfaces de la aplicación, se presenta el distintivo logo de "Saddwy". Esto ayuda a mantener la coherencia visual en toda la experiencia del usuario y refuerza la identidad de marca de la aplicación.

- ***Campos de contraseña***

Dos campos de texto están disponibles para que el usuario ingrese su nueva contraseña y la confirme. Estos campos están claramente etiquetados para indicar su propósito, lo que facilita el proceso de ingreso de datos por parte del usuario.

- ***Botón de confirmación***

Un botón de confirmación permite al usuario confirmar el cambio de contraseña una vez que ha ingresado la nueva contraseña y la ha confirmado correctamente. Al hacer **click** en este botón, se realizarán las validaciones necesarias para garantizar la seguridad de la contraseña y, si es exitoso, se actualizará la contraseña del usuario en la base de datos.

- ***Validaciones de contraseña***

Antes de proceder con el cambio de contraseña, se realizan validaciones como que la contraseña debe tener al menos 8 caracteres y cumplir con los siguientes requisitos: no puede contener espacios, debe incluir al menos una letra mayúscula, una letra minúscula, un número y un carácter especial. Además, la contraseña no puede ser similar ni al correo electrónico ni al nombre del usuario para garantizar la seguridad de la cuenta.

- ***Mensaje de confirmación***

Una vez que la contraseña se ha actualizado con éxito, se muestra un mensaje al usuario para informarle que el cambio se ha realizado correctamente. Este mensaje proporciona retroalimentación inmediata al usuario y le brinda la seguridad de que su contraseña ha sido actualizada con éxito.

Después de cambiar la contraseña, el usuario es redirigido automáticamente a la interfaz de inicio de sesión, donde puede ingresar con su nueva contraseña actualizada. Esto completa el proceso de cambio de contraseña de manera efectiva y eficiente.

5. Interfaz "Registrar"

A registration form interface for SaddWy. It features a purple background with a white rounded rectangle in the center. On the left, the SaddWy logo is displayed above the text '¿Estas listo para iniciar en el mundo de la programación?' and '¡Bienvenido a SaddWy!'. On the right, there are four input fields labeled 'Nombre completo:', 'Correo:', 'Contraseña:', and 'Confirmar contraseña:'. A purple 'Registrarse' button is located at the bottom right of the form.

Ilustración 5: Interfaz "Registrar"

La interfaz "Registrar" es donde los usuarios nuevos pueden crear una cuenta en "SaddWy" para acceder a todos los recursos y funcionalidades de la plataforma. Diseñada con una estética amigable y funcional, esta pantalla ofrece una experiencia de registro intuitiva y segura.

Elementos de la interfaz:

- *Logo de SaddWy*

Se muestra el logo distintivo de "SaddWy" para reforzar la identidad visual de la plataforma y proporcionar coherencia visual en toda la aplicación.

- ***Mensajes de bienvenida***

Se incluyen mensajes de bienvenida para dar la bienvenida al usuario y proporcionar una introducción amigable al proceso de registro. Estos mensajes ayudan a establecer una conexión positiva con el usuario desde el principio.

- ***Campos de registro***

Se presentan cuatro campos de texto para que el usuario ingrese su nombre completo, correo electrónico, contraseña y confirme la contraseña. Estos campos están diseñados para recopilar la información necesaria para crear una cuenta en "SaddWy" de manera segura y eficiente.

- ***Botones de acción***

Se incluye un botón claramente visible que permite al usuario registrar la cuenta utilizando la información proporcionada en los campos de texto. Una vez que se complete el registro con éxito, se mostrará un mensaje confirmando la creación exitosa de la cuenta. Esto brinda una experiencia intuitiva para los usuarios.

- ***Validaciones de registro***

Ningún campo debe estar vacío.

El campo de nombre debe tener entre 10 y 30 caracteres.

El correo electrónico proporcionado debe tener un máximo de 254 caracteres y ser único en nuestra base de datos. Además, debe ser un correo electrónico válido y existente para completar el proceso correctamente.

La contraseña debe tener al menos 8 caracteres y cumplir con los siguientes requisitos: no puede contener espacios, debe incluir al menos una letra mayúscula, una letra minúscula, un número y un carácter especial. Además, la contraseña no puede ser similar ni al correo electrónico ni al nombre del usuario para garantizar la seguridad de la cuenta.

Estas validaciones garantizan que los datos ingresados sean correctos y seguros antes de procesar el registro del usuario.

6. Interfaz "Inicio"

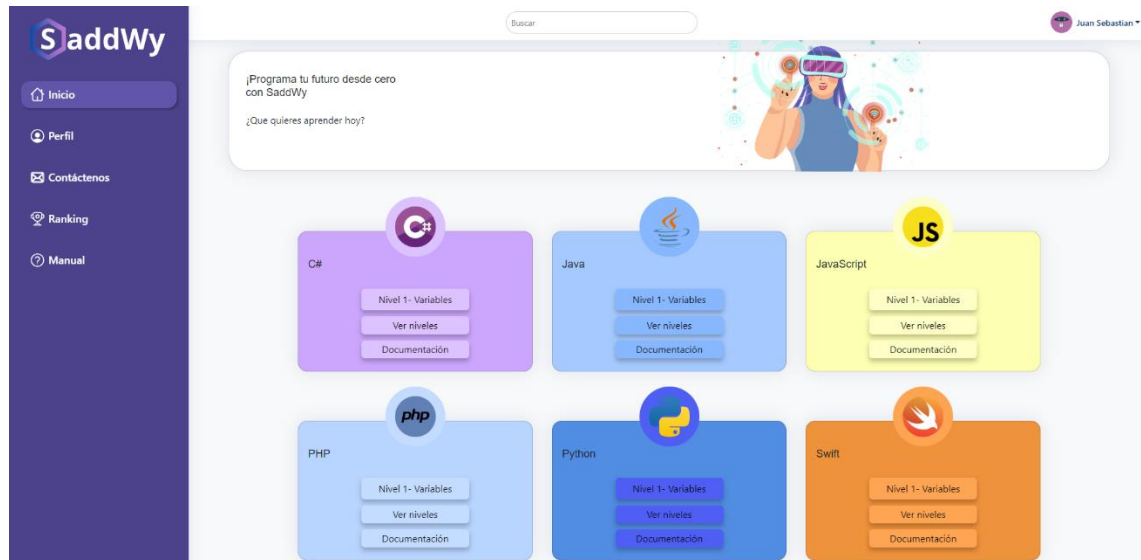


Ilustración 6: Interfaz "Inicio"

La interfaz "Inicio" es el centro de la experiencia del usuario en “SaddWy”. Diseñada para ser atractiva y funcional, esta pantalla ofrece una variedad de elementos que facilitan la navegación y el acceso a las funcionalidades principales de la plataforma.

Elementos de la interfaz:

- *Variedad de elementos visuales*

La interfaz presenta una variedad de elementos visuales, incluyendo imágenes, mensajes y colores, que crean una experiencia visual atractiva y envolvente para el usuario. Estos elementos se combinan para crear un ambiente acogedor y motivador que fomente la participación del usuario en la plataforma.

- ***Cartas de lenguajes de programación***

Se muestran cartas representativas de los diferentes lenguajes de programación disponibles en “SaddWy”. Cada carta incluye el logo del lenguaje de **programación**. Además, las cartas están diseñadas con tres botones distintos: el primero permite un inicio rápido para acceder a las actividades básicas del lenguaje, el segundo dirige a una interfaz que muestra todos los niveles del lenguaje con su información correspondiente, y el tercero enlaza directamente con la documentación oficial del lenguaje seleccionado. Cada carta está también personalizada con el color característico del lenguaje para una identificación más sencilla.

- ***Botón de perfil***

Se incluye un botón con el nombre y la foto asignada del usuario. Al hacer **clic** en este botón, se despliega una lista con opciones adicionales, como "Cerrar sesión", que permite al usuario salir de su cuenta y volver a la página de inicio.

- ***Barra de navegación***

Barra de navegación: la barra de navegación ofrece diferentes *ítems* asociados a interfaces específicas de la aplicación. Los ítems incluyen "Inicio", " Perfil", "Contáctenos" (que lleva a la interfaz de correo predeterminado para enviar mensajes), "Ranking " y " Manual". Los usuarios pueden hacer **clic** en cualquiera de estos *ítems* para acceder rápidamente a la interfaz deseada.

- ***Barra de búsqueda***

Se incluye una barra de búsqueda que permite al usuario buscar el nombre de un lenguaje de programación específico. Si el lenguaje buscado está disponible en la plataforma, te lleva a una interfaz que muestra todos los niveles del lenguaje junto con su información correspondiente. Esta función facilita la búsqueda y el acceso a los recursos deseados dentro de la plataforma.

La interfaz "Inicio" está diseñada para ofrecer una experiencia de usuario completa y satisfactoria, proporcionando acceso intuitivo a todas las funcionalidades principales de “SaddWy” y fomentando la participación activa del usuario en el aprendizaje de la programación.

7. Detalles de un lenguaje:



Ilustración 7: interfaz "Detalles de un lenguaje"

La interfaz "Detalles del Lenguaje" se accede desde la página de inicio de "SaddWy". Para llegar aquí, el usuario puede buscar el lenguaje deseado en la barra de búsqueda o hacer **click** en el botón "Ver niveles". Al ingresar, se presenta una interfaz cuidadosamente diseñada que combina elementos visuales y descriptivos para proporcionar una experiencia informativa y motivadora.

Elementos de la interfaz:

- **Título del lenguaje**

Se presenta el nombre completo del lenguaje en un formato destacado, permitiendo una identificación clara y rápida.

- ***Mensaje motivador***

Se incluye un mensaje inspirador que anima al usuario a explorar y aprender más sobre el lenguaje seleccionado, fomentando la motivación y el compromiso con el aprendizaje.

- ***Niveles disponibles***

Todos los niveles asociados con el lenguaje se muestran de manera organizada, cada uno acompañado por el logo del lenguaje y el nombre del nivel.

- ***Imágenes representativas***

Se muestran imágenes que representan visualmente el lenguaje seleccionado, añadiendo un elemento atractivo y distintivo a la experiencia del usuario.

- ***Botón de acción***

Cada nivel cuenta con un botón que lleva al usuario directamente a la interfaz de actividades correspondiente. Esta funcionalidad permite que el usuario comience a aprender y practicar de manera rápida y sencilla.

La interfaz "Detalles del Lenguaje" está diseñada para ofrecer una experiencia inmersiva y educativa, incentivando al usuario a explorar y avanzar en su aprendizaje de programación dentro de la plataforma "SaddWy".

8. Interfaz "Actividades"



Ilustración 8: Interfaz "Actividades"

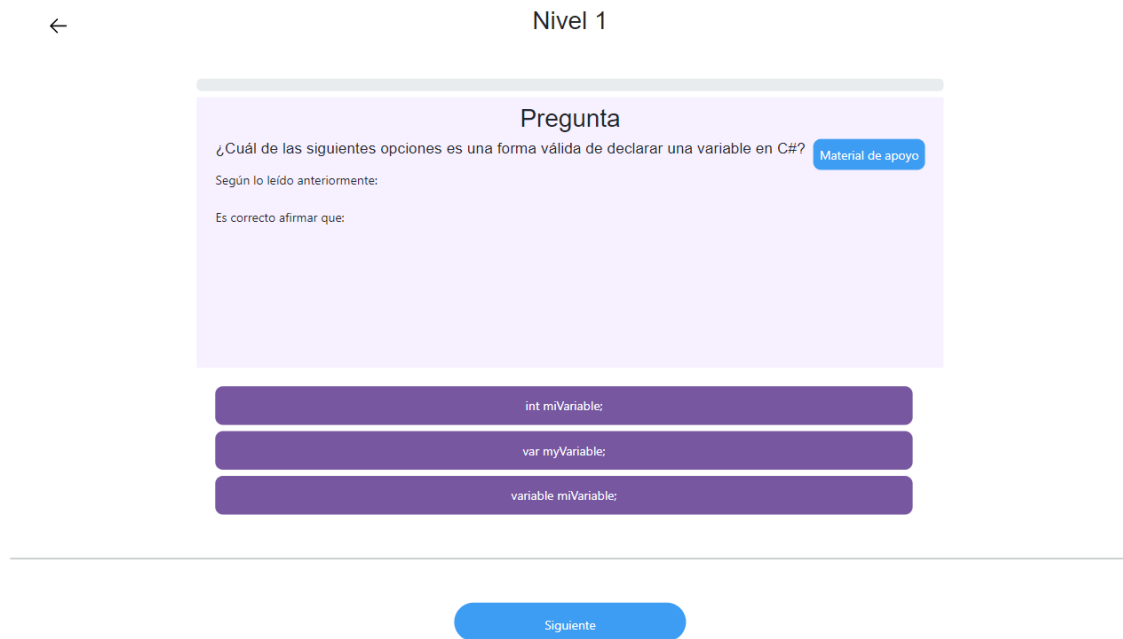


Ilustración 9: Interfaz "Actividades"

La interfaz "Actividades" proporciona a los usuarios una experiencia interactiva y **educativa**, permitiéndoles participar en actividades relacionadas con el aprendizaje de programación. Diseñada con una variedad de elementos visuales, como textos y colores, esta pantalla ofrece una experiencia atractiva y estimulante para los usuarios mientras completan las actividades propuestas.

Elementos de la interfaz:

- ***Nombre del lenguaje y nivel/tema***

Se muestra el nombre del lenguaje de **programación** en el que se encuentra la actividad, junto con su respectivo nivel o tema. Esta información ayuda a contextualizar la actividad y proporciona al usuario una referencia clara sobre el contenido abordado.

- ***Barra de progreso***

Se presenta una barra de progreso que se irá llenando automáticamente cada vez que el usuario responda correctamente una pregunta. Esta barra proporciona retroalimentación visual sobre el progreso del usuario y su desempeño en las actividades.

- ***Cuadro explicativo con actividades***

Se presenta un cuadro explicativo que contiene una explicación sobre el tema al que ha accedido el usuario, junto con una actividad para resolver. Este cuadro está diseñado con dos caras: una con la explicación del tema y la otra con la actividad. Por medio de un botón los

usuarios pueden alternar entre las caras del cuadro para leer la explicación y completar la actividad correspondiente.

- ***Botones de respuesta***

Se presentan botones que contienen posibles respuestas para la actividad propuesta. Los usuarios pueden seleccionar la opción que consideren correcta haciendo **click** en el botón correspondiente.

- ***Botón de siguiente***

Se encuentra el botón de "Siguiente", que permite al usuario avanzar a la siguiente actividad una vez que ha seleccionado la respuesta correcta. Si el usuario elige una respuesta incorrecta, se le mostrará un mensaje indicándole que debe intentarlo nuevamente.

La interfaz "Actividades" está diseñada para ofrecer a los usuarios una experiencia interactiva y educativa, fomentando el aprendizaje práctico y el compromiso activo con los fundamentos de la **programación**. Con una presentación visual atractiva y funcionalidades interactivas, esta pantalla ayuda a los usuarios a mejorar sus habilidades de **programación** de manera efectiva y divertida.

9. Interfaz "Perfil"

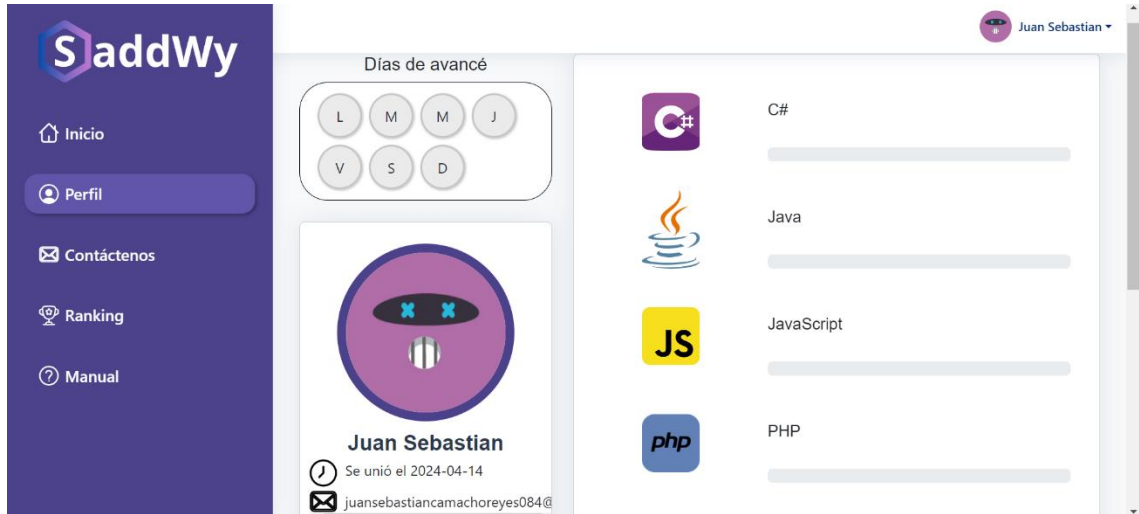


Ilustración 10: Interfaz "Perfil"

La interfaz "Perfil" ofrece a los usuarios una visión personalizada de su actividad y progreso en “SaddWy”. Diseñada con una variedad de elementos visuales, como imágenes, textos y colores, esta pantalla proporciona una experiencia agradable y funcional para los usuarios mientras exploran y gestionan su perfil en la plataforma.

Elementos de la interfaz:

- ***Días de avance***

En esta sección se muestran los días de avance en la semana, representada por la inicial de cada día dentro de un círculo blanco. Cuando el usuario completa una actividad, el círculo correspondiente al día de la semana en que se realizó la actividad cambia a color azul. Esta función proporciona una indicación visual clara del progreso del usuario a lo largo de los días.

- ***Carta de información del usuario***

Presenta la información registrada del usuario, como su foto de perfil, nombre completo y correo electrónico. Además, incluye un botón "Actualizar mi información" que al hacer **click** abre un modal para que el usuario pueda actualizar sus datos de manera conveniente. Esta carta brinda una vista rápida y accesible de los detalles del perfil.

- ***Progreso por lenguajes de programación***

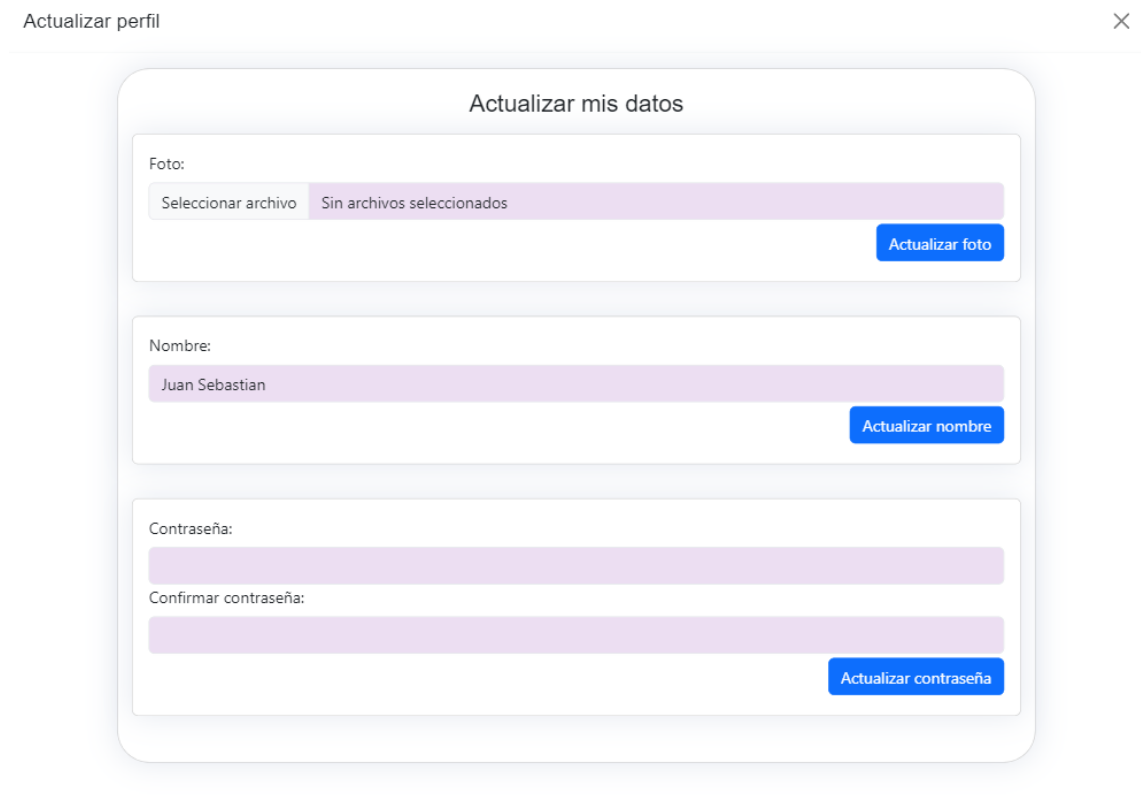
Además de la información básica del usuario, se presenta el progreso alcanzado por el usuario en cada lenguaje de **programación** disponible en “SaddWy”. Cada lenguaje se muestra con su nombre, logo distintivo y un indicador visual de progreso representado por una barra de progreso. Esta visualización permite al usuario conocer de manera clara y rápida su avance en cada uno de los lenguajes de programación dentro de la plataforma.

- ***Barra de navegación***

La barra de navegación ofrece diferentes *ítems* asociados a interfaces específicas de la aplicación. Los *ítems* incluyen "Inicio", " Perfil", "Contáctenos" (que lleva a la interfaz de correo predeterminado para enviar mensajes), "Ranking " y " Manual". Los usuarios pueden hacer **click** en cualquiera de estos *ítems* para acceder rápidamente a la interfaz deseada.

La interfaz "Perfil" está diseñada para ofrecer a los usuarios una experiencia personalizada y relevante mientras gestionan su perfil en “SaddWy”. Con una presentación visual atractiva y funcionalidades útiles, esta pantalla permite a los usuarios explorar y supervisar su progreso en el aprendizaje de programación de manera efectiva y eficiente.

10. Interfaz “Actualizar Información”



Actualizar perfil

Actualizar mis datos

Foto:

Seleccionar archivo Sin archivos seleccionados

Actualizar foto

Nombre:

Juan Sebastian

Actualizar nombre

Contraseña:

Confirmar contraseña:

Actualizar contraseña

Ilustración 11: Interfaz “Actualizar Información”

La interfaz "Actualizar Información" en “SaddWy” proporciona a los usuarios la capacidad de realizar cambios en su perfil registrado en nuestra base de datos. Dada la diversidad de elementos que pueden ser actualizados, la interfaz está diseñada para brindar una experiencia fluida y efectiva.

Elementos de la interfaz:

- ***Título "Actualizar mis datos"***

Un título claro indica el propósito de la interfaz, invitando a los usuarios a revisar y modificar su información personal según sea necesario.

- ***Actualizar foto***

Este campo permite al usuario cargar una imagen desde su dispositivo para actualizar su foto de perfil. Solo se permiten archivos en formato **JPG, JPEG** o **PNG**. Un botón de "Actualizar foto" confirma la selección y actualiza la información. Si la foto no cumple con estas condiciones, se muestra un mensaje para corregirlo

- ***Actualizar nombre***

En este campo, los usuarios pueden modificar su nombre. Se requiere que el nombre tenga entre 10 y 30 caracteres y no contenga caracteres especiales ni números. Un botón de "Actualizar nombre" valida la información ingresada y actualiza el perfil del usuario. Si el nombre no cumple con estas condiciones, se muestra un mensaje para corregirlo.

- ***Actualizar contraseña***

Esta sección consta de dos campos: uno para ingresar la nueva contraseña y otro para confirmarla. La contraseña debe tener al menos 8 caracteres e incluir al menos una letra mayúscula, una letra minúscula, un número y un carácter especial. Además, no puede ser similar ni al correo electrónico ni al nombre del usuario para garantizar la seguridad de la cuenta.

También encontrará un botón de "Actualizar contraseña" que realiza las validaciones necesarias

antes de actualizar la información. Si la contraseña no cumple con estas condiciones, se muestra un mensaje para corregirlo

Esta interfaz proporciona una manera conveniente para que los usuarios mantengan su información actualizada, asegurando que su perfil refleje con precisión quiénes son dentro de la plataforma “**SaddWy**”

11. Interfaz "Ranking"



Ilustración 12: Interfaz "Ranking"

La interfaz "Ranking" ofrece a los usuarios una visión general de los puntajes y clasificaciones de los usuarios en “SaddWy”.

Elementos de la interfaz:

- *Carta personal del usuario*

Se muestra una carta personalizada que presenta la foto del usuario, su nombre, posición en el *ranking* y la cantidad de puntos obtenidos hasta el momento. Esta carta ofrece al usuario una vista rápida y accesible de su propio desempeño en la plataforma.

- ***Lista de usuarios en el ranking***

Debajo de la carta personal, se presenta una lista de al menos 10 usuarios con la mayor cantidad de puntos obtenidos en “**SaddWy**”. La lista está ordenada de forma descendente, comenzando con el usuario que tiene la mayor cantidad de puntos y descendiendo hasta el último usuario con la menor cantidad de puntos. Esta lista permite a los usuarios comparar su progreso con otros y motivarse para mejorar su posición en el *ranking*.

- ***Barra de navegación***

La barra de navegación ofrece diferentes *ítems* asociados a interfaces específicas de la aplicación. Los *ítems* incluyen "Inicio", " Perfil", "Contáctenos" (que lleva a la interfaz de correo predeterminado para enviar mensajes), "Ranking " y " Manual". Los usuarios pueden hacer **click** en cualquiera de estos *ítems* para acceder rápidamente a la interfaz deseada.

La interfaz "Ranking" está diseñada para proporcionar a los usuarios una visión clara y completa de su posición y progreso en comparación con otros usuarios en “**SaddWy**”. Con una presentación visual atractiva y funcionalidades útiles, esta pantalla ayuda a fomentar la competencia amistosa y el compromiso con el aprendizaje de programación dentro de la comunidad de usuarios.

12. Interfaz "Manual"

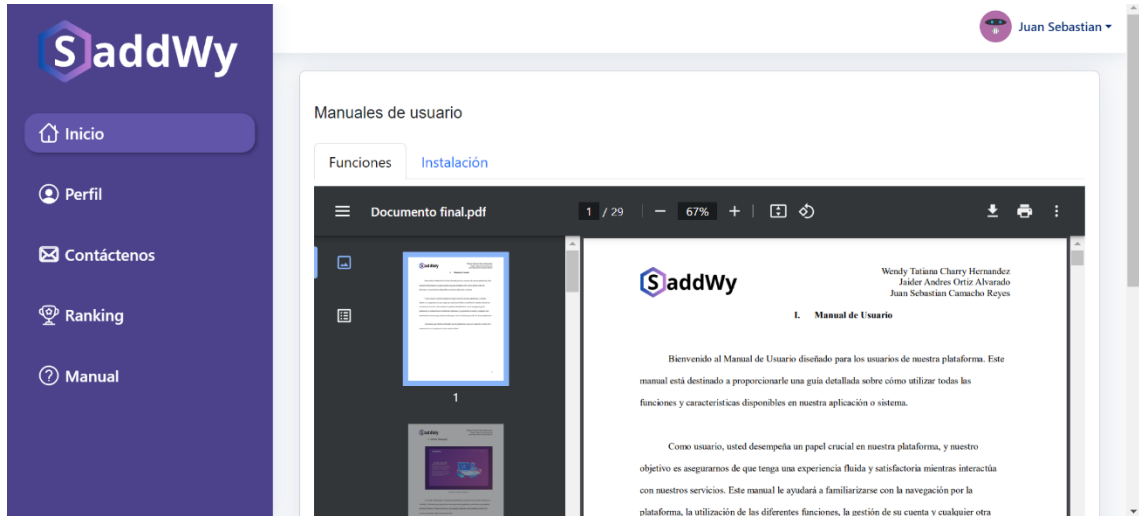


Ilustración 13: Interfaz "Manual"

La interfaz "Manual" proporciona una guía completa y detallada sobre el funcionamiento de la plataforma “SaddWy”.

Elementos de la interfaz:

- ***Explicación detallada***

Se incluye una explicación detallada de cada aspecto de la navegación por las diferentes secciones y la realización de actividades. Esta explicación se presenta de forma clara y concisa, utilizando un lenguaje sencillo y accesible para todos los usuarios.

- ***Barra de navegación***

La barra de navegación ofrece diferentes *ítems* asociados a interfaces específicas de la aplicación. Los *ítems* incluyen "Inicio", "Perfil", "Contáctenos" (que lleva a la interfaz de correo

predeterminado para enviar mensajes), "Ranking " y " Manual". Los usuarios pueden hacer **click** en cualquiera de estos *ítems* para acceder rápidamente a la interfaz deseada.

La interfaz "Manual" está diseñada para proporcionar una experiencia **educativa** y completa, ayudando al usuario a comprender y utilizar todas las características y funcionalidades disponibles en la plataforma **SaddWy**. Con una presentación visual atractiva y una explicación detallada, esta pantalla ofrece una guía práctica y útil para que los usuarios naveguen, disfruten y alcancen sus objetivos de aprendizaje en la plataforma.

13. Requerimientos

Es importante comprender los requisitos básicos que necesitas para poder utilizar la página web de “SaddWy” de manera óptima. Desde el hardware hasta el **software**, cada elemento juega un papel crucial en tu experiencia como usuario.

- ***Requisitos de Hardware:***

Computador con al menos 4 GB de RAM.

- ***Requisitos de Software:***

Sistema operativo:

Windows 10 o posterior, Linux kernel 5 o posterior y MacOS versión 11 o posterior.

Navegador web compatible:

Para Google Chrome es la versión 90 o posterior.

Para Mozilla Firefox es la versión 90 o posterior.

Para Microsoft Edge es la versión 90 o posterior.

Para Safari es la versión 15 o posterior.

Para Opera es la versión 85 o posterior.

Para Brave es la versión 1.37 o posterior.