

《信息技术前沿讲座》课程总结报告

学生姓名:	李坤桐	

学 号: <u>1801050125</u>

专业班级: ____计算1801____

学 院: 计算机科学与技术学院

	课程认识	问题思考	格式规范	Latex文档制作	总分	评阅教师
	30%	30%	20%	20%		
Ì						
Į						

1 引言

这里是一段引言。

观察科技演进的历史会发现从一开始的工业革命,到现在的信息技术革命以及正在蓬勃发展必定会兴起的认知革命,科技的发展其实意味着现实和虚拟的更好融合。而AR正是这种融合时代的代表性技术。AR,即增强现实技术,它的出现意味着能将计算机技术带到现实当中来,能使科技更"贴近"人们的现实世界的生活,被誉为可能是代替智能手机的,未来的下一个平台。出于对该技术的好奇,以及在老师的悉心指导下,我选择了该题目进行研究,通过学习AR技术的定义、基本原理、发展历史、现状及未来发展趋势,将我在这门课中收获到的东西做以下总结。

2 对本门课程的认识、体会

总体说明你的整体认识,再举一、二个例子,从某个角度进一步展开讨论,以支持你的认识。

本门课程主要包括两部分,首先是老师讲授课程,第一课《大牛养成指南》引导我们提高专业能力,第二课《发展典型案例——一个架构师的求职简历》丰富我们的阅历经验并且指导我们在大学阶段应做些什么,第三课《新一代信息技术革命——背景、内涵及其应用》清晰完整的将与我们相关的大环境讲开;第二部分是同学展示,不同主题的前沿技术通过几分钟给我们进行了科普,也让人受益良多。

2.1 从李运华的文章中我学到的

图片插入的样例:



图 1: The Universe

2.2 对新一代信息技术革命的体会

表格插入样例:

表 1: 这是科学系的花名册 姓名 学号 张三 190704xxxx+++ 李四 190704yyyy 王二五 190704zzzz

2.3 第三个子标题

这里是引用的样例:

注意,仅仅是引用的样例

我阅读了图书《机器学习实战》[2],引发了我对卷积神经网络的兴趣,于是阅读了期刊论文《卷积神经网络研究综述》[1],基于对卷积神经网络的深刻认识,我又学习了2018年计算机视觉领域的会议ECCV的会议论文《TextSnake》[3],来探索深度学习落实在生活生产领域的实际意义。

3 对AR进一步的思考

结合学习的计算科学知识,对演讲涉及的问题作进一步的思考。

大体框架与演讲相同,但补充了许多内容,并且思考的也更加深入;同时针对老师的建议,搜集了一些国内有关AR技术的资料,并进一步思考。

- 3.1 AR的基本定义
- 3.2 AR的工作原理
- 3.3 AR现状及未来发展趋势
 - 简单的列表结构
 - 如这里所示
 - 此处仅为样例
 - 按需修改和使用

4 总结

在这里,写自己对于整个课程和或本次报告的总结。

5 附录

- 申请Github账户,给出个人网址和个人网站截图
- 注册观察者、学习强国、哔哩哔哩APP,给出对应的截图

- 注册CSDN、博客园账户,给出个人网址和个人网站截图
- 注册小木虫账户,给出个人网址和个人网站截图

注意,参考文献至少五篇,其中至少两篇为英文文献,参考文献必须在正文中有引用。

参考文献

- [1] 周飞燕, 金林鹏, and 董军. 卷积神经网络研究综述. 计算机学报, (6).
- [2] Peter Harrington. 机器学习实战. 2013.
- [3] Shangbang Long, Jiaqiang Ruan, Wenjie Zhang, Xin He, Wenhao Wu, and Cong Yao. Textsnake: A flexible representation for detecting text of arbitrary shapes. In *Proceedings* of the European Conference on Computer Vision (ECCV), pages 20–36, 2018.