

## Лекция 4

# Объектно-ориентированное программирование

# 1 Классы и объекты

**class** имя\_класса:

атрибуты класса

методы класса



```
1  # Создаем класс People
2  class People:
3
4      # создаем атрибуты класса
5      name = "Alex"
6      age = 20
7
8      # создаем методы класса
9      def Print_Inf(self):
10         print ("Класс People")
11     def Get_Year(self):
12         return 2019-self.age
```

имя\_объекта = имя\_класса()



```
14  # Создаем объект класса People
15  # под названием P1
16  P1 = People()
17
18  # Создаем объект класса People
19  # под названием P2
20  P2 = People()
```

self – общепринятое имя для ссылки на объект, в контексте которого вызывается метод

```

1  # Создаем класс People
2  class People:
3
4      # создаем атрибуты класса
5      name = "Alex"
6      age = 20
7
8      # создаем методы класса
9      def Print_Inf(self):
10         print ("Класс People")
11     def Get_Year(self):
12         return 2019-self.age
13
14 # Создаем объект класса People
15 # под названием P1
16 P1 = People()
17
18 # Создаем объект класса People
19 # под названием P2
20 P2 = People()
21
22 print(type(P1))
23
24 P1.Print_Inf()
25 print("P1.age = ", P1.Get_Year())
26
27 P2.age = 30;
28 print("P2.age = ", P2.Get_Year())

```



```

<class '__main__.People'>
Класс People
P1.age = 1999
P2.age = 1989

```

## 2 Атрибуты класса и атрибуты экземпляра

```
['Get_Year', 'Print_Inf', '__class__', '__delattr__', '__dict__', '__dir__',  
 '__doc__', '__eq__', '__format__', '__ge__', '__getattribute__', '__gt__',  
 '__hash__', '__init__', '__init_subclass__', '__le__', '__lt__', '__module__',  
 '__ne__', '__new__', '__reduce__', '__reduce_ex__', '__repr__', '__setattr__',  
 '__sizeof__', '__str__', '__subclasshook__', '__weakref__', 'age', 'name']
```

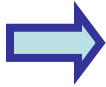
```
Get_Year  
Print_Inf  
__class__  
__delattr__  
__dict__  
__dir__  
__doc__  
__eq__  
__format__  
__ge__  
__getattribute__  
__gt__  
__hash__  
__init__  
__init_subclass__  
__le__  
__lt__  
__module__  
__ne__  
__new__  
__reduce__  
__reduce_ex__  
__repr__  
__setattr__  
__sizeof__  
__str__  
__subclasshook__  
__weakref__  
age  
name
```

```
1  # Создаем класс People  
2  class People:  
3  
4      # создаем атрибуты класса  
5      name = "Alex"  
6      age = 20  
7  
8      # создаем методы класса  
9  def Print_Inf(self):  
10     print ("Класс People")  
11  def Get_Year(self):  
12     return 2019-self.age  
13  
14  # Создаем объект класса People  
15  # под названием P1  
16  P1 = People()  
17  
18  print(dir(P1),'\n')  
19  
20  # построчный вывод списка  
21  for x in dir(P1): print(x)
```

**dir()** - просмотр всех  
атрибутов и методов  
класса или объекта

## Метод `__str__`

```
1 class People:
2
3     name = "Alex"
4     age = 20
5
6 P1 = People();
7 print ( P1 )
```

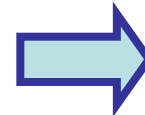


```
<__main__.People object at 0x7ff009408c50>
```

использование объекта в качестве строки вызывает метод `__str__`, который по умолчанию выводит локацию памяти объекта

## Переопределение метода `__str__`

```
1 class People:
2
3     name = "Alex"
4     age = 20
5
6     def __str__(self):
7         return self.name + ' ' + str(self.age)
8
9 P1 = People();
10 print ( P1 )
```



```
Alex 20
```

```

1  # Создаем класс People
2  class People:
3
4      name = "Alex"
5      age = 20
6  def Get_Year_1(self):
7      return 2019-self.age
8  def Get_Year_2(self):
9      return 2019-People.age
10 def Set_Data(self, name1, surname1, age1):
11     self.name = name1
12     self.surname = surname1
13     self.age = age1
14     People.age+=1
15 def Print_Data_1(self):
16     print(self.name, self.surname, self.age)
17 def Print_Data_2(self):
18     print(People.name, self.surname, People.age)
19
20 # Создаем объект класса People
21 # под названием P1
22 P1 = People()
23 P1.Set_Data('Ivan', "Ivanov", 30)
24 print( "строка 24:", P1.Get_Year_1() )
25 print( "строка 25:", P1.Get_Year_2() )
26 P1.Print_Data_1()
27 P1.Print_Data_2()
28 print( "строка 28:", P1.surname)
29 print( "строка 29:", P1.age)
30
31 P2 = People()
32 print( "строка 32:", P2.age)

```

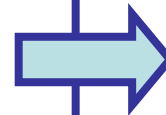
Атрибуты класса делятся  
среди всех объектов класса,  
в то время как атрибуты  
экземпляров являются  
собственностью экземпляра

строка 24: 1989  
строка 25: 1998  
Ivan Ivanov 30  
Alex Ivanov 21  
строка 28: Ivanov  
строка 29: 30  
строка 32: 21

# 3 Методы

## Статичный метод:

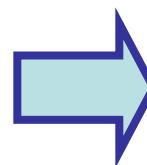
```
1 class People:
2
3     name = "Alex"
4     age = 20
5
6     def Set_Data(self, name1, surname1, age1):
7         self.name = name1
8         self.surname = surname1
9         self.age = age1
10
11     def Print_Data_1(self):
12         print(self.name, self.surname, self.age)
13
14     @staticmethod
15     def Print_Data_2():
16         print(People.name, People.age)
17
18 P1 = People()
19 P1.Set_Data('Ivan', "Ivanov", 30)
20
21 P1.Print_Data_1()
22 People.Print_Data_2()
```



```
Ivan Ivanov 30
Alex 20
```

## Возврат множественных значений из метода:

```
1 class Square:
2
3     @staticmethod
4     def get_squares(a, b):
5         return a*a, b*b
6
7     def get_xyz(self, x, y, z):
8         return x+10, y+20, z+30
9
10 print(Square.get_squares(3, 5))
11 s = Square()
12 print(s.get_xyz(1,2,3))
```



```
(9, 25)
(11, 22, 33)
```



# 4 Конструктор

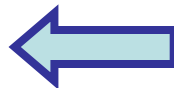
Конструктор класса определяется методом `__init__`

```
1 class People:
2
3     name = "Alex"
4     age = 20
5
6     def __init__(self, name1, age1):
7         self.name = name1
8         self.age = age1
9
10    def __str__(self):
11        return self.name + ' ' + str(self.age)
12
13 P1 = People("Ivan", 40);
14 print ( P1 )
15
16 P2 = People("Olga", 20);
17 print ( P2 )
```



```
Ivan 40
Olga 20
```

```
Ivan 40
Olga 10
Helen 10
```



```
1 class People:
2
3     name = "Alex"
4     age = 20
5
6     def __init__(self, name1 = "Helen", age1 = 10):
7         self.name = name1
8         self.age = age1
9
10    def __str__(self):
11        return self.name + ' ' + str(self.age)
12
13 P1 = People("Ivan", 40);
14 print ( P1 )
15
16 P2 = People("Olga");
17 print ( P2 )
18
19 P3 = People();
20 print ( P3 )
```

# 5 Инкапсуляция

Публичный — **public**

Приватный — **private** (префикс двойного нижнего подчеркивания)

Защищенный — **protected** (префикс нижнего подчеркивания)

```
1 class People:
2
3     # публичный атрибут
4     name = "Alex"
5
6     # приватный атрибут
7     __age = 20
8
9     # защищенный атрибут
10    _surname = 'Ivanov'
```

```

1 class People:
2
3     name = "Ivan"
4     _age = 20
5
6     # открытый метод
7     def F1(self):
8         print("Открытый метод F1")
9
10    # закрытый метод
11    def __F2(self):
12        print("Закрытый метод F2")
13
14    # открытый метод
15    def F3(self):
16        print("Открытый метод F3 с вызовом закрытого")
17        self.__F2()
18
19 P1 = People()
20 P1.F1()
21
22 # ошибка
23 # P1.F2()
24
25 P1.F3()

```

Открытый метод F1

Открытый метод F3 с вызовом закрытого

Закрытый метод F2

```

1  # создаем класс Car
2  class Car:
3
4      # создаем конструктор класса Car
5      def __init__(self, model):
6          # Инициализация свойств.
7          self.model = model
8
9      # создаем свойство модели
10     @property
11     def model(self):
12         return self.__model
13
14     # Сеттер для создания свойств
15     @model.setter
16     def model(self, model):
17         if model < 2000:
18             self.__model = 2000
19         elif model > 2018:
20             self.__model = 2018
21         else:
22             self.__model = model
23
24     def getCarModel(self):
25         return "Год выпуска модели " + str(self.model)
26
27 carA = Car(2088)
28 print(carA.getCarModel())

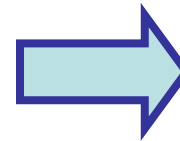
```

Год выпуска модели 2018

# 6 Наследование

**class** имя\_наследника (имена\_родительских\_классов) :  
атрибуты  
методы

```
1 class People:
2     name = "Ivan"
3     _age = 20
4
5     def __init__(self, name1 = "Ivan", age1 = 20):
6         self.name = name1
7         self.age = age1
8
9     def Print_People(self):
10        print(self.name, self.age)
11
12 class Manager(People):
13     id = 1
14
15     def Print_Meneger(self):
16         self.Print_People()
17         print(self.id)
18
19 P = People("Petr", 30)
20 P.Print_People()
21 print()
22 M = Manager()
23 M.name = "Olga"
24 M.Print_Meneger()
25 M.Print_People()
```



```
Petr 30

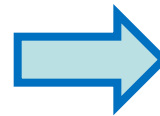
Olga 20
1
Olga 20
```

# 7 Полиморфизм

Полиморфизм — возможность объектов с одинаковой спецификацией иметь различную реализацию.

## Переопределение метода

```
1 class People:
2     name = "Ivan"
3     _age = 20
4
5     def Inf(self):
6         print('Класс People, метод Inf')
7
8     def Print(self):
9         print('Класс People, метод Print')
10
11 class Student (People):
12     id = 1
13
14     def Print(self):
15         print("Класс Student, метод Print")
16
17 P = People()
18 P.Print()
19
20 S = Student()
21 S.Inf()
22 S.Print()
```



```
Класс People, метод Print
Класс People, метод Inf
Класс Student, метод Print
```