

CENTRO ACADÊMICO MAURÍCIO DE NASSAU CURSO DE CIÊNCIA DA COMPUTAÇÃO

BIBLIOTECA API

André Luis Cavalcanti Rafael Hilario Dias Barbosa Lucas José Leite Marinho Daniel Lins Aretakis Wenny Santana de Andrade

> Dezembro – 2024 RECIFE – PE

SUMÁRIO

INTRODUÇÃO	
ESTRUTURA ANALÍTICA	3
ATRIBUIÇÃO DE TAREFAS	4
PLANILHA DE CUSTOS	5
CRONOGRAMA GANTT	6
RESUMO TRELLO	7
FLUXO NO REPOSITÓRIO	8
CASOS DE USO	9
PROTÓTIPOS	
EXTRATOS DO CÓDIGO	11
DEMONSTRAÇÃO DE USO	
LIÇÕES APRENDIDAS	
AGRADECIMENTOS	14
REFERÊNCIAS	15

INTRODUÇÃO

Este projeto tem como objetivo fornecer uma solução completa para o gerenciamento de uma biblioteca, atendendo a requisitos funcionais essenciais. O sistema permite o controle eficiente de livros, usuários e empréstimos, integrando as seguintes funcionalidades:

O gerenciamento de livros é realizado por meio de um CRUD, que permite cadastrar, visualizar, editar e excluir informações, com campos como título, autor, gênero e ano de publicação. Também inclui o gerenciamento de usuários, possibilitando a criação e manutenção de dados como nome, endereço, e-mail e telefone.

Além disso, o sistema oferece controle completo de empréstimos e devoluções de livros, com a limitação do número máximo de empréstimos por usuário, gestão de prazos de devolução e sinalização de pendências. Para aprimorar o acompanhamento, são gerados relatórios básicos, como a listagem dos livros mais emprestados e dos usuários com devoluções pendentes.

O desenvolvimento utilizou tecnologias modernas e robustas. A lógica e funcionalidade do sistema foram implementadas em **JavaScript**, enquanto a interface de usuário foi desenvolvida com **React**, garantindo uma experiência dinâmica e interativa. O armazenamento de dados e a autenticação de usuários foram integrados ao **Firebase**, proporcionando segurança e escalabilidade.

Combinando praticidade e inovação, este projeto se destaca como uma ferramenta eficiente para bibliotecas, facilitando o gerenciamento diário e a tomada de decisões.

ESTRUTURA ANALÍTICA

Estrutura Analítica



ATRIBUIÇÃO DE TAREFAS

Tarefas do Scrum Master - Lucas José Leite Marinho:

O projeto foi organizado com uma estrutura analítica clara, apresentada em uma página A4. O cronograma foi detalhado em um Gráfico de Gantt para acompanhar as atividades planejadas. A gestão de tarefas foi realizada por meio do Trello, utilizando colunas específicas (TODO, PLANNED, DOING, etc.) e integração ao Google Calendar para monitorar prazos e responsabilidades. Uma planilha de custos foi elaborada e exportada em PDF, e todo o material final foi consolidado em uma apresentação em PDF, garantindo uma execução eficiente e uma entrega bem estruturada.

Tarefas do Gerente De Configuração – Wenny Santana:

O Gerente de Configuração criou o repositório *LibraryApi* no GitHub, com arquivos base como .gi tignore, LICENSE, README.md (com imagens e seções), e CONTRIBUTING.md. A estrutura de pastas foi organizada em libraryapi, librarydocs (documentação) e libraryweb, usando .gitkeep quando necessário. O fluxo de trabalho foi definido com branches para desenvolvimento e merges para a branch principal, documentado em um fluxograma no README.md. Tutoriais sobre Git e ferramentas foram exportados em PDF e referenciados nos arquivos de documentação, garantindo um gerenciamento eficiente e colaborativo.

Tarefas do Documentador – André Luis Cavalcanti:

O Documentador elaborou casos de uso em formato de tabela, com seções como ID, título, ator principal, objetivos e fluxos, acompanhados de diagramas simples e exportados em PDF. Diagramas UML e, opcionalmente, diagramas ER foram criados e exportados em PNG ou PDF, sendo armazenados no repositório Git para organização do projeto.

Tarefas Desenvolvedores – Rafael Hilario Dias Barbosa / Daniel Lins Aretakis:

O desenvolvedor é responsável por codificar a solução do projeto, transformando requisitos em código funcional e eficiente. Isso inclui implementar features, lógica de negócios, integrar componentes e corrigir bugs, garantindo código limpo e de qualidade. Também realiza testes para verificar a funcionalidade e colabora com a equipe para alinhar a implementação aos objetivos do projeto.

PLANILHA DE CUSTOS

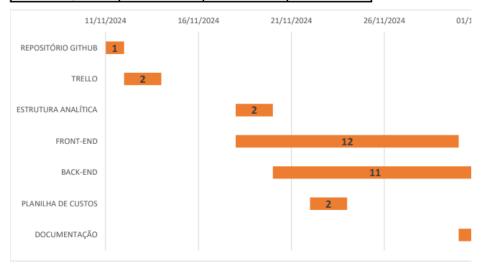
PLANILHA DE CUSTOS

Integrantes	Desk	top	Perif	éricos	Internet		Total	
Lucas José	R\$	2.000,00	R\$	850,00	R\$	100,00	R\$	2.950,00
Daniel Lins	R\$	2.200,00	R\$	1.200,00	R\$	100,00	R\$	3.500,00
Wenny Santana	R\$	3.300,00	R\$	1.150,00	R\$	100,00	R\$	4.550,00
Rafael Hilario	R\$	2.500,00	R\$	900,00	R\$	100,00	R\$	3.500,00
André Luis	R\$	3.000,00	R\$	950,00	R\$	100,00	R\$	4.050,00

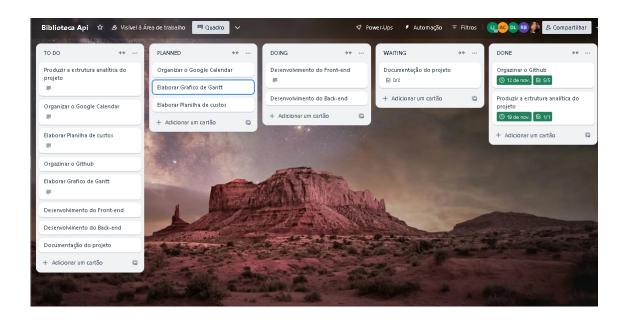
Total Geral R\$ 18.550,00

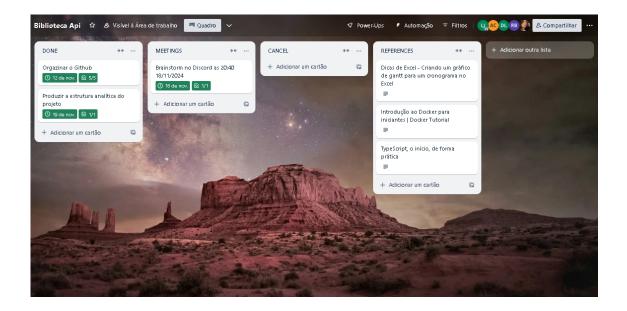
GRÁFICO DE GANTT

BIBLIOTECA API	DATA INÍCIO	DURAÇÃO	DATA FIM
REPOSITÓRIO GITHUB	11/11/2024	1	12/11/2024
TRELLO	12/11/2024	2	14/11/2024
ESTRUTURA ANALÍTICA	18/11/2024	2	20/11/2024
FRONT-END	18/11/2024	12	30/11/2024
BACK-END	20/11/2024	11	01/12/2024
PLANILHA DE CUSTOS	22/11/2024	2	24/11/2024
DOCUMENTAÇÃO	30/11/2024	3	03/12/2024

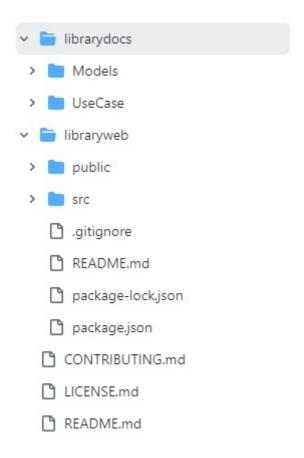


TRELLO





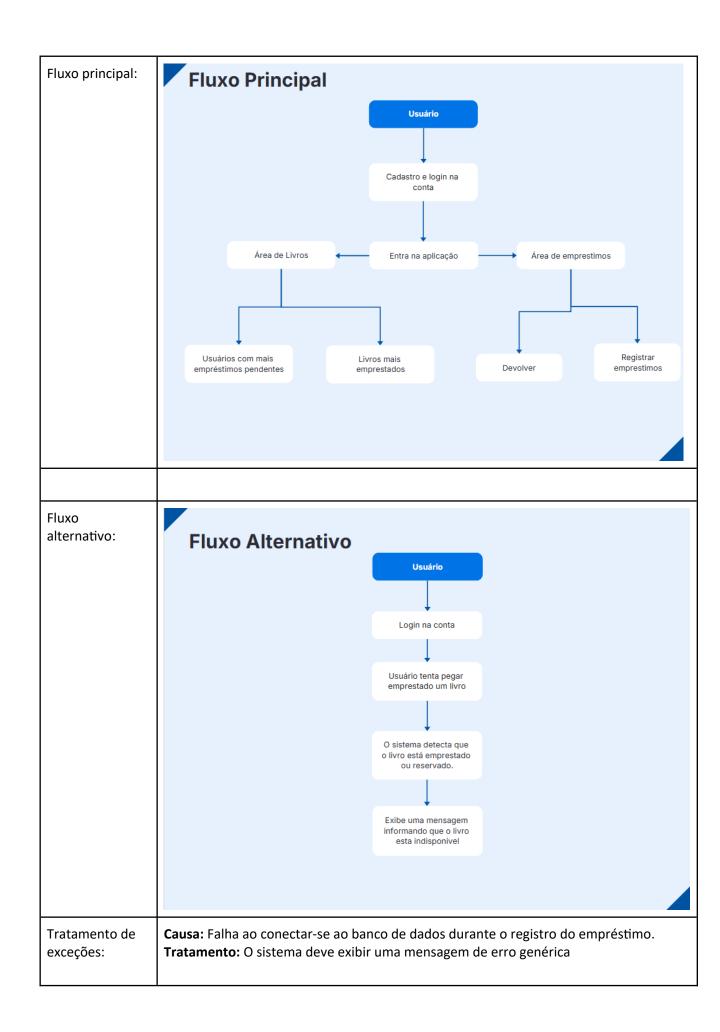
FLUXO NO REPOSITÓRIO



CASOS DE USO

ID:	UC001
-----	-------

Título:	gerenciar livros em uma biblioteca
Ator principal:	Usuário
Objetivo:	Permitir o gerenciamento eficiente de uma biblioteca, oferecendo funcionalidades para cadastro e consulta de livros, controle de usuários (leitores) e gestão de empréstimos e devoluções.
Pré-condição:	O usuário deve ter um cadastro prévio no sistema. O usuário deve estar autenticado no sistema.
Pós-condições:	As informações de livros, usuários ou empréstimos foram atualizadas no sistema, de acordo com a ação realizada. O sistema atualiza e mantém todas as operações realizadas de forma consistente. O usuário está autenticado no sistema e pode acessar as funções disponíveis para seu perfil.



Causa: O usuário tenta solicitar o empréstimo de um livro inexistente (por exemplo, ID inválido).
Tratamento: O sistema retorna um código de erro 404 (Not Found) com a mensagem: "Livro não encontrado.".
Causa: O usuário já atingiu o número máximo permitido de livros emprestados. Tratamento: O sistema retorna um código de erro 403 (Forbidden) com a mensagem: "Limite de empréstimos atingido. Devolva livros antes de solicitar novos.".

10

PROTÓTIPOS





11

EXTRATOS DO CÓDIGO

CSS DA HOME DO PROJETO:

FUNÇÕES DO USUÁRIO:

FUNÇÕES DO USUÁRIO:

FUNÇÕES DO LIVRO:

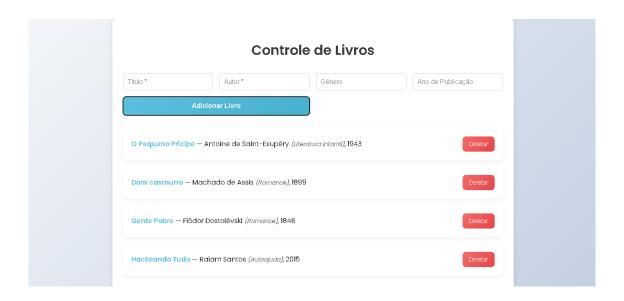
FUNÇÕES DO EMPRESTIMO:

```
const Emprestimes - () > {
    const [convertimes, settimum | sucstates([]);
    convertimes, settimum | sucstates([]);
    convertimes, settimum | sucstates([]);
    dataBeneratimes : ",
    convertimes : ",
```

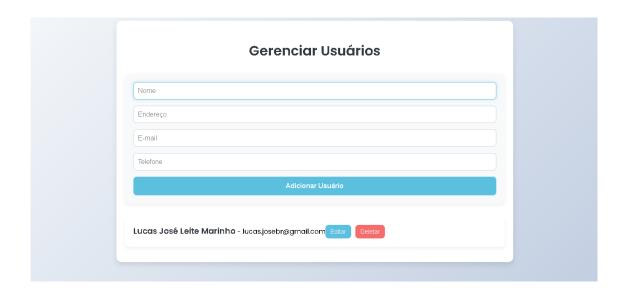
HOME DO PROJETO:



TELA DE CONTROLE DE LIVROS:



GERENCIAMENTO DE USUÁRIOS:



GERENCIAMENTO DE EMPRÉSTIMOS:



LIÇÕES APRENDIDAS

A realização deste projeto foi uma experiência rica em aprendizado e crescimento, tanto no aspecto técnico quanto no organizacional. Entre os principais aprendizados, destaco a capacidade de elaborar a **Estrutura Analítica do Projeto (EAP)**, ferramenta essencial para dividir e organizar as tarefas em entregas gerenciáveis. Isso contribuiu diretamente para a compreensão das etapas necessárias e o acompanhamento eficaz do progresso.

Outro ponto importante foi o desenvolvimento e gerenciamento do cronograma por meio do **Gráfico de Gantt**. Essa prática trouxe clareza na visualização de prazos e dependências entre tarefas, permitindo melhor controle sobre as entregas e ajustes ao longo do caminho. A utilização do **Trello** como ferramenta colaborativa também foi fundamental para centralizar informações, distribuir tarefas e monitorar a evolução do projeto de maneira integrada com a equipe.

Além disso, a criação de uma planilha de custos foi um aprendizado significativo, proporcionando uma visão mais estruturada e estratégica sobre a gestão de recursos financeiros. No aspecto técnico, houve um grande aprimoramento no uso de tecnologias modernas como **JavaScript, React e Firebase**, que desempenharam papéis centrais no desenvolvimento do projeto. A integração entre essas ferramentas permitiu entregar um produto final robusto e alinhado aos requisitos.

Esses aprendizados não apenas agregaram valor ao projeto, mas também contribuíram para nossa evolução como profissionais, fortalecendo habilidades que serão valiosas em desafios futuros.

AGRADECIMENTOS

Gostaríamos de expressar nossa sincera gratidão a todos que contribuíram de forma direta ou indireta para a realização deste projeto.

Primeiramente, agradecemos ao nosso professor João Ferreira, por todo o suporte técnico, acadêmico e pelas orientações valiosas que foram fundamentais para a execução e o sucesso deste trabalho.

Estendemos nosso agradecimento à Uninassau, por disponibilizar os recursos necessários e por proporcionar um ambiente que favorece o aprendizado e o desenvolvimento de habilidades práticas.

Aos membros da equipe, nosso reconhecimento pelo comprometimento, pela troca de ideias e pelo espírito colaborativo demonstrado ao longo de todo o projeto. O esforço conjunto foi essencial para superar os desafios e alcançar os objetivos propostos.

A todos, o nosso muito obrigado!

REFERÊNCIAS

Dicas de Excel - Criando um gráfico de Gantt para um cronograma no Excel sem utilizar fórmulas. Disponível em: https://www.youtube.com/watch? v=s6Bfo1ihHwA&t=5s. Acesso em: 1 dez. 2024.

Como Fazer Planilha no Excel - Passo a Passo para Criar Planilhas do Zero no Nível Iniciante. Disponível em: https://www.youtube.com/watch?v=9QbIuIZMVUw. Acesso em: 20 nov. 2024.

Como fazer a EAP ESTRUTURA ANALÍTICA DO PROJETO na prática. Disponível em: https://www.youtube.com/watch?v=Q6U2H-od5eA. Acesso em: 21 dez. 2024.

Tutorial completo de Trello 2024 - Gestão de tarefas pessoais e da equipe. [video] Disponível em: https://www.youtube.com/watch?v=yEjI1KLIYQs&t=703s. Acesso em: 18 dez. 2024.