

2.6.1 PopupWindow(悬浮框)的基本使用

分类 [Android 基础入门教程](#)

Android 基础入门教程(Q群号 : 153836263)

本节引言：

本节给大家带来的是最后一个用于显示信息的UI控件——PopupWindow(悬浮框)，如果你想知道 他长什么样子，你可以打开你手机的QQ，长按列表中的某项，这个时候后弹出一个黑色的小对话框，这种就是PopupWindow了，和AlertDialog对话框不同的是，他的位置可以是随意的；

另外AlertDialog是非堵塞线程的，而PopupWindow则是堵塞线程的！而官方有这样一句话来介绍 PopupWindow：

A popup window that can be used to display an arbitrary view. The popup window is

a floating container that appears on top of the current activity.

大概意思是：一个弹出窗口控件，可以用来显示任意View，而且会浮动在当前activity的顶部

下面我们就来对这个控件进行学习~

官方文档：[PopupWindow](#)

1.0 Android基础入门教程

1.0.1 2015年最新Android基...

1.1 背景相关与系统架构分析

1.2 开发环境搭建

1.2.1 使用Eclipse + ADT + S...

1.2.2 使用Android Studio开...

1.3 SDK更新不了问题解决

1.4 Genymotion模拟器安装

1.5.1 Git使用教程之本地仓...

1.5.2 Git之使用GitHub搭建...

1.6 .9(九妹)图片怎么玩

1.7 界面原型设计

1.8 工程相关解析(各种文件...

1.9 Android程序签名打包

1.11 反编译APK获取代码&...

2.1 View与ViewGroup的概念

2.2.1 LinearLayout(线性布局)

2.2.2 RelativeLayout(相对布...

2.2.3 TableLayout(表格布局)

2.2.4 FrameLayout(帧布局)

2.2.5 GridLayout(网格布局)

2.2.6 AbsoluteLayout(绝对...

2.3.1 TextView(文本框)详解

2.3.2 EditText(输入框)详解

2.3.3 Button(按钮)与ImageB...

2.3.4 ImageView(图像视图)

2.3.5.RadioButton(单选按钮...

2.3.6 开关按钮ToggleButton...

2.3.7 ProgressBar(进度条)

2.3.8 SeekBar(拖动条)

2.3.9 RatingBar(星级评分条)

2.4.1 ScrollView(滚动条)

1.相关方法解读

1) 几个常用的构造方法

我们在文档中可以看到，提供给我们的PopupWindow的构造方法有九种之多，这里只贴实际 开发中用得较多的几个构造方法：

```
public PopupWindow (Context context)
```

```
public PopupWindow(View contentView, int width, int height)
```

```
public PopupWindow(View contentView)
```

```
public PopupWindow(View contentView, int width, int height, boolean focusable)
```

参数就不用多解释了吧，contentView是PopupWindow显示的View，focusable是否显示焦点

2) 常用的一些方法

下面介绍几个用得较多的一些方法，其他的可自行查阅文档：

setContentView(View contentView)：设置PopupWindow显示的View

getContentView()：获得PopupWindow显示的View

showAsDropDown(View anchor)：相对某个控件的位置（正左下方），无偏移

showAsDropDown(View anchor, int xoff, int yoff)：相对某个控件的位置，有偏移

showAtLocation(View parent, int gravity, int x, int y)：相对于父控件的位置（例如正中央Gravity.CENTER，下方Gravity.BOTTOM等），可以设置偏移或无偏移 PS:parent这个参数只要是activity中的view就可以了！

setWidth/setHeight：设置宽高，也可以在构造方法那里指定好宽高，除了可以写具体的值，还可以用WRAP_CONTENT或MATCH_PARENT，popupWindow的width和height属性直接和第一层View相对应。

setFocusable(true)：设置焦点，PopupWindow弹出后，所有的触屏和物理按键都由PopupWindows 处理。其他任何事件的响应都必须发生在PopupWindow消失之后，（home 等系统层面的事件除外）。比如这样一个PopupWindow出现的时候，按back键首先是让PopupWindow消失，第二次按才是退出 activity，准确的说是想退出activity你得首先让PopupWindow消失，因为不并不是任何情况下按back PopupWindow都会消失，必须在PopupWindow设置了背景的情况下。

setAnimationStyle(int)：设置动画效果

2.使用代码示例

运行效果图：



实现关键代码：

2.4.2 Date & Time组件(上)

2.4.3 Date & Time组件(下)

2.4.4 Adapter基础讲解

2.4.5 ListView简单实用

2.4.6 BaseAdapter优化

2.4.7 ListView的焦点问题

2.4.8 ListView之checkbox错...

2.4.9 ListView的数据更新问题

2.5.0 构建一个可复用的自定...

2.5.1 ListView Item多布局的...

2.5.2 GridView(网格视图)的...

2.5.3 Spinner(列表选项框)...

2.5.4 AutoCompleteTextVie...

2.5.5 ExpandableListView(...

2.5.6 ViewPager(翻转视图)...

2.5.7 Toast(吐司)的基本使用

2.5.8 Notification(状态栏通...

2.5.9 AlertDialog(对话框)详解

2.6.0 其他几种常用对话框基...

2.6.1 PopupWindow(悬浮框...

2.6.2 菜单(Menu)

2.6.3 ViewPager的简单使用

2.6.4 DrawerLayout(官方侧...

3.1.1 基于监听的事件处理机制

3.2 基于回调的事件处理机制

3.3 Handler消息传递机制浅析

3.4 TouchListener PK OnTo...

3.5 监听EditText的内容变化

3.6 响应系统设置的事件(Co...

3.7 AsyncTask异步任务

3.8 Gestures(手势)

4.1.1 Activity初学乍练

4.1.2 Activity初窥门径

4.1.3 Activity登堂入室

4.2.1 Service初涉

4.2.2 Service进阶

4.2.3 Service精通

4.3.1 BroadcastReceiver牛...

4.3.2 BroadcastReceiver庖...

4.4.1 ContentProvider初探

先贴下动画文件：**anim_pop.xml**：

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<set xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
>
    <alpha android:fromAlpha="0"
        android:toAlpha="1"
        android:duration="2000">
    </alpha>
</set>
```

接着是popupWindow的布局：**item_popip.xml**：

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<LinearLayout xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res
/android"
    android:layout_width="match_parent"
    android:layout_height="match_parent"
    android:background="@drawable/ic_pop_bg"
    android:orientation="vertical">

    <Button
        android:id="@+id/btn_xixi"
        android:layout_width="wrap_content"
        android:layout_height="wrap_content"
        android:padding="5dp"
        android:text="嘻嘻"
        android:textSize="18sp" />

    <Button
        android:id="@+id/btn_hehe"
        android:layout_width="wrap_content"
        android:layout_height="wrap_content"
        android:padding="5dp"
        android:text="呵呵"
        android:textSize="18sp" />

</LinearLayout>
```

MainActivity.java：

```
public class MainActivity extends AppCompatActivity {

    private Button btn_show;
    private Context mContext;

    @Override
    protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
        super.onCreate(savedInstanceState);
        setContentView(R.layout.activity_main);
        mContext = MainActivity.this;
        btn_show = (Button) findViewById(R.id.btn_show);
```

4.4.2 ContentProvider再探...

4.5.1 Intent的基本使用

4.5.2 Intent之复杂数据的传递

5.1 Fragment基本概述

5.2.1 Fragment实例精讲—...

5.2.2 Fragment实例精讲—...

5.2.3 Fragment实例精讲—...

5.2.4 Fragment实例精讲—...

5.2.5 Fragment实例精讲—...

6.1 数据存储与访问之——文...

6.2 数据存储与访问之——S...

6.3.1 数据存储与访问之——...

6.3.2 数据存储与访问之——...

7.1.1 Android网络编程要学...

7.1.2 Android Http请求头与...

7.1.3 Android HTTP请求方...

7.1.4 Android HTTP请求方...

7.2.1 Android XML数据解析

7.2.2 Android JSON数据解析

7.3.1 Android 文件上传

7.3.2 Android 文件下载 (1)

7.3.3 Android 文件下载 (2)

7.4 Android 调用 Webservice

7.5.1 WebView(网页视图)基...

7.5.2 WebView和JavaScip...

7.5.3 Android 4.4后WebVie...

7.5.4 WebView文件下载

7.5.5 WebView缓存问题

7.5.6 WebView处理网页返...

7.6.1 Socket学习网络基础准备

7.6.2 基于TCP协议的Socket...

7.6.3 基于TCP协议的Socket...

7.6.4 基于UDP协议的Socke...

8.1.1 Android中的13种Draw...

8.1.2 Android中的13种Draw...

8.1.3 Android中的13种Draw...

8.2.1 Bitmap(位图)全解析 P...

8.2.2 Bitmap引起的OOM问题

8.3.1 三个绘图工具类详解

8.3.2 绘图类实战示例

```

btn_show.setOnClickListener(new View.OnClickListener()
{
    @Override
    public void onClick(View v) {
        initPopupWindow(v);
    }
});

private void initPopupWindow(View v) {
    View view = LayoutInflater.from(mContext).inflate(R.layout.item_popup, null, false);
    Button btn_xixi = (Button) view.findViewById(R.id.btn_xixi);
    Button btn_hehe = (Button) view.findViewById(R.id.btn_hehe);

    //1.构造一个PopupWindow, 参数依次是加载的View, 宽高
    final PopupWindow popWindow = new PopupWindow(view,
        ViewGroup.LayoutParams.WRAP_CONTENT, ViewGroup.LayoutParams.WRAP_CONTENT, true);

    popWindow.setAnimationStyle(R.anim.anim_pop); //设置加载动画

    //这些为了点击非PopupWindow区域, PopupWindow会消失的, 如果没有下面的
    //代码的话, 你会发现, 当你把PopupWindow显示出来了, 无论你按多少次后退键
    //PopupWindow并不会关闭, 而且退不出程序, 加上下述代码可以解决这个问题

    popWindow.setTouchable(true);
    popWindow.setTouchInterceptor(new View.OnTouchListener() {
        @Override
        public boolean onTouch(View v, MotionEvent event) {
            return false;
            // 这里如果返回true的话, touch事件将被拦截
            // 拦截后 PopupWindow的onTouchEvent不被调用, 这样点击外部区域无法dismiss
        }
    });

    popWindow.setBackgroundDrawable(new ColorDrawable(0x00000000)); //要为popWindow设置一个背景才有效

    //设置popupWindow显示的位置, 参数依次是参照View, x轴的偏移量, y轴的偏移量
    popWindow.showAsDropDown(v, 50, 0);

    //设置popupWindow里的按钮的事件
    btn_xixi.setOnClickListener(new View.OnClickListener()
    {
        @Override

```

8.3.3 Paint API之——Mask...

8.3.4 Paint API之——Xferm...

8.3.5 Paint API之——Xferm...

8.3.6 Paint API之——Xferm...

8.3.7 Paint API之——Xferm...

8.3.8 Paint API之——Xferm...

8.3.9 Paint API之——Color...

8.3.10 Paint API之——Color...

8.3.11 Paint API之——Color...

8.3.12 Paint API之——Path...

8.3.13 Paint API之——Shader...

8.3.14 Paint几个枚举/常量值...

8.3.15 Paint API之——Type...

8.3.16 Canvas API详解(Part 1)

8.3.17 Canvas API详解(Part 2)

8.3.18 Canvas API详解(Part 3)

8.4.1 Android动画合集之帧动画

8.4.2 Android动画合集之补间动画

8.4.3 Android动画合集之属性动画

8.4.4 Android动画合集之属性动画

9.1 使用SoundPool播放音频

9.2 MediaPlayer播放音频与音频流

9.3 使用Camera拍照

9.4 使用MediaRecord录音

10.1 TelephonyManager(电话)

10.2 SmsManager(短信管理)

10.3 AudioManager(音频管理)

10.4 Vibrator(振动器)

10.5 AlarmManager(闹钟服务)

10.6 PowerManager(电源服务)

10.7 WindowManager(窗口管理)

10.8 LayoutInflater(布局服务)

10.9 WallpaperManager(壁纸)

10.10 传感器专题(1)——相机

10.11 传感器专题(2)——方向

10.12 传感器专题(3)——加速度

10.12 传感器专题(4)——其他

10.14 Android GPS初涉

11.0 《2015最新Android基...

```
public void onClick(View v) {  
    Toast.makeText(MainActivity.this, "你点击了嘻嘻~", Toast.LENGTH_SHORT).show();  
}  
});  
btn_hehe.setOnClickListener(new View.OnClickListener()  
{  
    @Override  
    public void onClick(View v) {  
        Toast.makeText(MainActivity.this, "你点击了呵呵~", Toast.LENGTH_SHORT).show();  
        popWindow.dismiss();  
    }  
});  
}  
}
```

^

☐☐☐☐

反馈

3.示例代码下载

[PopWindowDemo.zip](#)

本节小结：

时间关系，并没有想到好一点的示例，就写了一个简单的demo，应该能满足简单的需要，另外 如果想深入研究下PopupWindow的话可看下述的参考文献：
[Android PopupWindow的使用和分析](#)
[Android PopupWindow详解](#)
嗯，就说这么多，谢谢~



在线实例

- HTML 实例
- CSS 实例
- JavaScript 实例
- Ajax 实例
- jQuery 实例
- XML 实例
- Java 实例

字符集&工具

- HTML 字符集设置
- HTML ASCII 字符集
- HTML ISO-8859-1
- HTML 实体符号
- HTML 拾色器
- JSON 格式化

最新更新

- Docker 清理命令
- 一些docker的技...
- PHP接收json，并...
- Foundation CSS ...
- Foundation CSS ...

站点信息

- 意见反馈
- 免责声明
- 关于我们
- 文章归档

工具

- Foundation 图
标...
- Foundation 网
格...

关注微信



Copyright © 2013-2015 菜鸟教程 **runoob.com** All Rights Reserved. 备案号：闽ICP备15012807号-1