搜索.....

首页 ANDROID 互联网 杂乱无章 科技资讯 程序员人生 程序员笑话 编程技术 网址导射

2.5.5 ExpandableListView(可 折叠列表)的基本使用

分类 Android 基础入门教程

本节引言:

本节要讲解的Adapter类控件是ExpandableListView,就是可折叠的列表,它是ListView的子类,在ListView的基础上它把应用中的列表项分为几组,每组里又可包含多个列表项。至于样子,类似于QQ联系人列表,他的用法与ListView非常相似,只是

ExpandableListVivew显示的列表项 需由ExpandableAdapter提

供。 下面我们来学习这个控件的基本使用! 官方

API: ExpandableListView

1.相关属性

android:childDivider:指定各组内子类表项之间的分隔条,图片不会完全显示。

示,分离子列表项的是一条直线

android:childIndicator:显示在子列表旁边的Drawable对象,可以是一个图

像

android:childIndicatorEnd:子列表项指示符的结束约束位置

android:childIndicatorLeft:子列表项指示符的左边约束位置

android:childIndicatorRight:子列表项指示符的右边约束位置

android:childIndicatorStart:子列表项指示符的开始约束位置

android:groupIndicator:显示在组列表旁边的Drawable对象,可以是一个

图像

android:indicatorEnd:组列表项指示器的结束约束位置

android:indicatorLeft:组列表项指示器的左边约束位置

android:indicatorRight:组列表项指示器的右边约束位置

android:indicatorStart:组列表项指示器的开始约束位置

2.实现ExpandableAdapter的三种方式

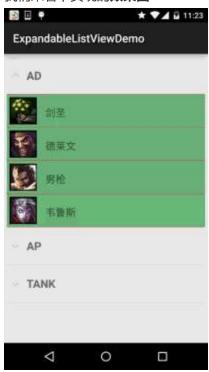
Android 基础入门教程(Q群号: 153836263)

- 1.0 Android基础入门教程
- 1.0.1 2015年最新Android基...
- 1.1 背景相关与系统架构分析
- 1.2 开发环境搭建
- 1.2.1 使用Eclipse + ADT + S...
- 1.2.2 使用Android Studio开...
- 1.3 SDK更新不了问题解决
- 1.4 Genymotion模拟器安装
- 1.5.1 Git使用教程之本地仓...
- 1.5.2 Git之使用GitHub搭建...
- 1.6 .9(九妹)图片怎么玩
- 1.7 界面原型设计
- 1.8 工程相关解析(各种文件...
- 1.9 Android程序签名打包
- 1.11 反编译APK获取代码&...
- 2.1 View与ViewGroup的概念
- 2.2.1 LinearLayout(线性布局)
- 2.2.2 RelativeLayout(相对布...
- 2.2.3 TableLayout(表格布局)
- 2.2.4 FrameLayout(帧布局)2.2.5 GridLayout(网格布局)
- 2.2.6 AbsoluteLayout(绝对...
- 2.3.1 TextView(文本框)详解
- 2.3.2 EditText(输入框)详解
- 2.3.3 Button(按钮)与ImageB...
- 2.3.4 ImageView(图像视图)
- 2.3.5.RadioButton(单选按钮...
- 2.3.6 开关按钮ToggleButton...
- 2.3.7 ProgressBar(进度条)
- 2.3.8 SeekBar(拖动条)
- 2.3.9 RatingBar(星级评分条)
- 2.4.1 ScrollView(滚动条)

- 1. 扩展BaseExpandableListAdpter实现ExpandableAdapter。
- 2. 使用SimpleExpandableListAdpater将两个List集合包装成ExpandableAdapter
- 3. 使用simpleCursorTreeAdapter将Cursor中的数据包装成SimpleCuroTreeAdapter 本节示例使用的是第一个,扩展BaseExpandableListAdpter,我们需要重写该类中的相关方法,下面我们通过一个代码示例来体验下!

3.代码示例

我们来看下实现的效果图:



下面我们就来实现上图的这个效果:

核心是重写BaseExpandableListAdpter,其实和之前写的普通的

BaseAdapter是类似的 ,但是BaseExpandableListAdpter则分成了两部分: 组和子列表,具体看代码你就知道了!

另外,有一点要注意的是,重写**isChildSelectable()**方法需要返回true,不然不会触发子Item的点击事件!下面我们来写写:

首先是组和子列表的布局:

item exlist group.xml:

- 2.4.2 Date & Time组件(上)
- 2.4.3 Date & Time组件(下)
- 2.4.4 Adapter基础讲解
- 2.4.5 ListView简单实用
- 2.4.6 BaseAdapter优化
- 2.4.7ListView的焦点问题
- 2.4.8 ListView之checkbox错...
- 2.4.9 ListView的数据更新问题
- 2.5.0 构建一个可复用的自定...
- 2.5.1 ListView Item多布局的...
- 2.5.2 GridView(网格视图)的...
- 2.5.3 Spinner(列表选项框)...
- 2.5.4 AutoCompleteTextVie...
- 2.5.5 ExpandableListView(...
- 2.5.6 ViewFlipper(翻转视图)...
- 2.5.7 Toast(吐司)的基本使用
- 2.5.8 Notification(状态栏通...
- 2.5.9 AlertDialog(对话框)详解
- 2.6.0 其他几种常用对话框基...
- 2.6.1 PopupWindow(悬浮框...
- 2.6.2 菜单(Menu)
- 2.6.3 ViewPager的简单使用
- 2.6.4 DrawerLayout(官方侧...
- 3.1.1 基于监听的事件处理机制
- 3.2 基于回调的事件处理机制
- 3.3 Handler消息传递机制浅析
- 3.4 TouchListener PK OnTo...
- 3.5 监听EditText的内容变化
- 3.6 响应系统设置的事件(Co...
- 3.7 AnsyncTask异步任务
- 3.8 Gestures(手势)
- 4.1.1 Activity初学乍练
- 4.1.2 Activity初窥门径
- 4.1.3 Activity登堂入室
- 4.2.1 Service初涉
- 4.2.2 Service进阶
- 4.2.3 Service精通
- 4.3.1 BroadcastReceiver牛...
- 4.3.2 BroadcastReceiver庖...
- 4.4.1 ContentProvider初探

```
android:id="@+id/tv_group_name"
android:layout_width="match_parent"
android:layout_height="56dp"
android:gravity="center_vertical"
android:paddingLeft="30dp"
android:text="AP"
android:textStyle="bold"
android:textStyle="bold"
android:textSize="20sp" />
```

item_exlist_item.xml:

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<LinearLayout xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res</pre>
/android"
    android:layout width="match parent"
    android:layout height="match parent"
    android:orientation="horizontal"
    android:padding="5dp"
    android:background="#6BBA79">
    <ImageView</pre>
        android:id="@+id/img icon"
        android:layout width="48dp"
        android:layout height="48dp"
        android:src="@mipmap/iv lol icon1"
        android:focusable="false"/>
    <TextView
        android:id="@+id/tv name"
        android:layout width="wrap content"
        android:layout height="wrap content"
        android:layout marginLeft="15dp"
        android:layout marginTop="15dp"
        android:focusable="false"
        android:text="提莫"
        android:textSize="18sp" />
</LinearLayout>
```

然后是自定义的Adapter类:

MyBaseExpandableListAdapter.java:

```
/**

* Created by Jay on 2015/9/25 0025.

*/

public class MyBaseExpandableListAdapter extends BaseExpandable
ListAdapter {

private ArrayList<Group> gData;
private ArrayList<ArrayList<Item>> iData;
```

- 4.4.2 ContentProvider再探...
- 4.5.1 Intent的基本使用
- 4.5.2 Intent之复杂数据的传递
- 5.1 Fragment基本概述
- 5.2.1 Fragment实例精讲—...
- 5.2.2 Fragment实例精讲—...
- 5.2.3 Fragment实例精讲—...
- 5.2.4 Fragment实例精讲—...
- 5.2.5 Fragment实例精讲—...
- 6.1 数据存储与访问之——文...
- 6.2 数据存储与访问之——S...
- 6.3.1 数据存储与访问之——...
- 6.3.2 数据存储与访问之——...
- 7.1.1 Android网络编程要学...
- 7.1.2 Android Http请求头与...
- 7.1.3 Android HTTP请求方...
- 7.1.4 Android HTTP请求方...
- 7.2.1 Android XML数据解析
- 7.2.2 Android JSON数据解析
- 7.3.1 Android 文件上传
- 7.3.2 Android 文件下载(1)
- 7.3.3 Android 文件下载 (2)
- 7.4 Android 调用 WebService
- 7.5.1 WebView(网页视图)基...
- 7.5.2 WebView和JavaScrip...
- 7.5.3 Android 4.4后WebVie...
- 7.5.4 WebView文件下载
- 7.5.5 WebView缓存问题
- 7.5.6 WebView处理网页返...
- 7.6.1 Socket学习网络基础准备
- 7.6.2 基于TCP协议的Socket...
- 7.6.3 基于TCP协议的Socket...
- 7.6.4 基于UDP协议的Socke...
- 8.1.1 Android中的13种Draw...
- 8.1.2 Android中的13种Draw...
- 8.1.3 Android中的13种Draw...
- 8.2.1 Bitmap(位图)全解析 P...
- 8.2.2 Bitmap引起的OOM问题
- 8.3.1 三个绘图工具类详解
- 8.3.2 绘图类实战示例

```
8.3.3 Paint API之—— Mask...
    private Context mContext;
                                                                             8.3.4 Paint API之—— Xferm...
    public MyBaseExpandableListAdapter(ArrayList<Group> qData, A
                                                                             8.3.5 Paint API之—— Xferm...
rrayList<ArrayList<Item>>> iData, Context mContext) {
                                                                             8.3.6 Paint API之—— Xferm...
        this.gData = gData;
        this.iData = iData;
                                                                             8.3.7 Paint API之—— Xferm...
        this.mContext = mContext;
                                                                             8.3.8 Paint API之—— Xferm...
                                                                             8.3.9 Paint API之—— Color...
    @Override
                                                                             8.3.10 Paint API之—— Colo....
    public int getGroupCount() {
                                                                             8.3.11 Paint API之 — Colo...
        return gData.size();
                                                                             8.3.12 Paint API之—— Path....
                                                                             8.3.13 Paint API之—— Sha...
    @Override
                                                                             8.3.14 Paint几个枚举/常量值...
    public int getChildrenCount(int groupPosition) {
        return iData.get(groupPosition).size();
                                                                             8.3.15 Paint API之——Type....
                                                                             8.3.16 Canvas API详解(Part 1)
    @Override
                                                                             8.3.17 Canvas API详解(Part...
    public Group getGroup(int groupPosition) {
                                                                             8.3.18 Canvas API详解(Part...
        return gData.get(groupPosition);
                                                                             8.4.1 Android 动画合集之帧...
                                                                             8.4.2 Android 动画合集之补...
    @Override
                                                                             8.4.3 Android 动画合集之属...
    public Item getChild(int groupPosition, int childPosition)
                                                                             8.4.4 Android动画合集之属...
        return iData.get(groupPosition).get(childPosition);
                                                                             9.1 使用SoundPool播放音...
                                                                             9.2 MediaPlayer播放音频与...
                                                                             9.3 使用Camera拍照
    @Override
    public long getGroupId(int groupPosition) {
                                                                             9.4 使用MediaRecord录音
        return groupPosition;
                                                                             10.1 TelephonyManager(电...
                                                                             10.2 SmsManager(短信管理...
    @Override
                                                                             10.3 AudioManager(音频管...
    public long getChildId(int groupPosition, int childPosition
                                                                             10.4 Vibrator(振动器)
) {
        return childPosition;
                                                                             10.5 AlarmManager(闹钟服务)
                                                                             10.6 PowerManager(电源服...
    @Override
                                                                             10.7 WindowManager(窗口...
    public boolean hasStableIds() {
                                                                             10.8 LayoutInflater(布局服务)
        return false;
                                                                             10.9 WallpaperManager(壁...
                                                                             10.10 传感器专题(1)——相...
    //取得用于显示给定分组的视图.这个方法仅返回分组的视图对象
                                                                             10.11 传感器专题(2)——方...
    @Override
                                                                             10.12 传感器专题(3)——加...
    public View getGroupView(int groupPosition, boolean isExpan
ded, View convertView, ViewGroup parent) {
                                                                             10.12 传感器专题(4)——其...
                                                                             10.14 Android GPS初涉
        ViewHolderGroup groupHolder;
                                                                             11.0《2015最新Android基...
        if(convertView == null) {
            convertView = LayoutInflater.from(mContext).inflate
```

```
R.layout.item exlist group, parent, false);
            groupHolder = new ViewHolderGroup();
            groupHolder.tv group name = (TextView) convertView.
findViewById(R.id.tv group name);
            convertView.setTag(groupHolder);
        }else{
            groupHolder = (ViewHolderGroup) convertView.getTag(
);
        groupHolder.tv group name.setText(gData.get(groupPositi
on).getgName());
        return convertView;
    //取得显示给定分组给定子位置的数据用的视图
    @Override
   public View getChildView(int groupPosition, int childPositi
on, boolean isLastChild, View convertView, ViewGroup parent) {
        ViewHolderItem itemHolder;
        if(convertView == null) {
            convertView = LayoutInflater.from(mContext).inflate
                    R.layout.item exlist item, parent, false);
            itemHolder = new ViewHolderItem();
            itemHolder.img icon = (ImageView) convertView.findV
iewById(R.id.img icon);
            itemHolder.tv_name = (TextView) convertView.findVie
wById(R.id.tv name);
            convertView.setTag(itemHolder);
        }else{
            itemHolder = (ViewHolderItem) convertView.getTag();
        itemHolder.img icon.setImageResource(iData.get(groupPos
ition).get(childPosition).getiId());
        itemHolder.tv name.setText(iData.get(groupPosition).get
(childPosition).getiName());
       return convertView;
    //设置子列表是否可选中
    @Override
   public boolean isChildSelectable(int groupPosition, int chi
ldPosition) {
       return true;
   private static class ViewHolderGroup{
       private TextView tv group name;
   private static class ViewHolderItem{
       private ImageView img icon;
```

```
private TextView tv_name;
}
```

PS:存储子列表的数据不一定要用ArrayList<ArrayList>这种,根据自己的需求 定义~

最后是MainActivity的布局以及Java代码:

布局文件:activity_main.xml:

MainActivity.java:

```
public class MainActivity extends AppCompatActivity {
   private ArrayList<Group> qData = null;
    private ArrayList<ArrayList<Item>> iData = null;
   private ArrayList<Item> lData = null;
   private Context mContext;
    private ExpandableListView exlist lol;
    private MyBaseExpandableListAdapter myAdapter = null;
    @Override
    protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
        super.onCreate(savedInstanceState);
        setContentView(R.layout.activity main);
        mContext = MainActivity.this;
        exlist lol = (ExpandableListView) findViewById(R.id.exl
ist_lol);
        //数据准备
        gData = new ArrayList<Group>();
        iData = new ArrayList<ArrayList<Item>>();
        gData.add(new Group("AD"));
```

```
gData.add(new Group("AP"));
        gData.add(new Group("TANK"));
       lData = new ArrayList<Item>();
       //AD组
       lData.add(new Item(R.mipmap.iv lol icon3,"剑圣"));
       lData.add(new Item(R.mipmap.iv_lol icon4,"德莱文"));
       lData.add(new Item(R.mipmap.iv_lol_icon13,"男枪"));
        lData.add(new Item(R.mipmap.iv lol icon14,"韦鲁斯"));
       iData.add(lData);
       //AP组
       lData = new ArrayList<Item>();
       lData.add(new Item(R.mipmap.iv lol icon1, "提莫"));
       lData.add(new Item(R.mipmap.iv lol icon7, "安妮"));
       lData.add(new Item(R.mipmap.iv_lol_icon8, "天使"));
       lData.add(new Item(R.mipmap.iv_lol_icon9, "泽拉斯"));
        lData.add(new Item(R.mipmap.iv lol icon11, "狐狸"));
       iData.add(lData);
        //TANK组
       lData = new ArrayList<Item>();
       lData.add(new Item(R.mipmap.iv_lol_icon2, "诺手"));
       lData.add(new Item(R.mipmap.iv lol icon5, "德邦"));
       lData.add(new Item(R.mipmap.iv_lol_icon6, "奥拉夫"));
       lData.add(new Item(R.mipmap.iv lol icon10, "龙女"));
       lData.add(new Item(R.mipmap.iv lol icon12, "狗熊"));
       iData.add(lData);
       myAdapter = new MyBaseExpandableListAdapter(gData,iData
,mContext);
       exlist_lol.setAdapter(myAdapter);
       //为列表设置点击事件
       exlist lol.setOnChildClickListener(new ExpandableListVi
ew.OnChildClickListener() {
           @Override
           public boolean onChildClick(ExpandableListView pare
nt, View v, int groupPosition, int childPosition, long id) {
               Toast.makeText(mContext, "你点击了: " + iData.ge
t(groupPosition).get(childPosition).getiName(), Toast.LENGTH SH
ORT).show();
               return true;
       });
```

4.代码下载:

ExpandableListViewDemo.zip

本节小结:

在线实例

好的,本节给大家介绍了ExpandableListView的基本使用,嘿嘿,有 点意思~这里只是一个示例,其他的根据自己的需求自行扩展~谢谢

← 2.5.4 AutoCompleteTextView(自动完成文本框)的基本使用 2.5.6 ViewFlipper(翻转视图)的基本使用 →



· HTML 实例	· HTML 字符集	· PHP接收
· CSS 实例	设置	json,并
・JavaScript实 例	· HTML ASCII 字符集	· Foundation CSS
האו	· HTML ISO-	 Foundation
· Ajax 实例	8859-1	CSS
· jQuery 实例	· HTML 实体符	· Foundation
· XML 实例	号	标
////L///	· HTML 拾色器	· Foundation
· Java 实例		格
	· JSON 格式化	

工具

字符集&工具

最新更新 站点信息

- DHD控llf
- n 图
- n 🔯
- · Foundation 块 状...
- · Foundation 网 格...

- 意见反馈
- 免责声明
- 关于我们
- · 文章归档

关注微信



Copyright © 2013-2015 菜乌教 程 runoob.com All Rights Reserved. 备案号:闽ICP备 15012807号-1