

2.3.8 SeekBar(拖动条)

分类 [Android 基础入门教程](#)

Android 基础入门教程(Q群号 : 153836263)

本节引言：

本节我们继续来学习Android的基本UI控件中的拖动条——SeekBar，相信大家对他并不陌生，最常见的地方就是音乐播放器或者视频播放器了，音量控制或者播放进度控制，都用到了这个SeekBar，我们先来看看SeekBar的类结构，来到官方文档：[SeekBar](#)

```
java.lang.Object
└─android.view.View
    └─android.widget.ProgressBar
        └─android.widget.AbsSeekBar
            └─android.widget.SeekBar
```

嘿嘿，这玩意是ProgressBar的子类耶，也就是ProgressBar的属性都可以用咯！而且他还有一个自己的属性就是：**android:thumb**，就是允许我们自定义滑块~ 好的，开始本节内容！

1.SeekBar基本用法

好吧，基本用法其实很简单，常用的属性无非就下面这几个常用的属性，Java代码里只要setXxx即可：

```
android:max="100" //滑动条的最大值
android:progress="60" //滑动条的当前值
android:secondaryProgress="70" //二级滑动条的进度
android:thumb="@mipmap/sb_icon" //滑块的drawable
```

接着要说下SeekBar的事件了，**SeekBar.OnSeekBarChangeListener** 我们只需重写三个对应的方法：

onProgressChanged：进度发生改变时会触发
onStartTrackingTouch：按住SeekBar时会触发
onStopTrackingTouch：放开SeekBar时触发

简单的代码示例：

- 1.0 Android基础入门教程
 - 1.0.1 2015年最新Android基...
- 1.1 背景相关与系统架构分析
- 1.2 开发环境搭建
 - 1.2.1 使用Eclipse + ADT + S...
 - 1.2.2 使用Android Studio开...
- 1.3 SDK更新不了问题解决
- 1.4 Genymotion模拟器安装
 - 1.5.1 Git使用教程之本地仓...
 - 1.5.2 Git之使用GitHub搭建...
- 1.6 .9(九妹)图片怎么玩
- 1.7 界面原型设计
- 1.8 工程相关解析(各种文件...
- 1.9 Android程序签名打包
 - 1.11 反编译APK获取代码&...
- 2.1 View与ViewGroup的概念
 - 2.2.1 LinearLayout(线性布局)
 - 2.2.2 RelativeLayout(相对布...
 - 2.2.3 TableLayout(表格布局)
 - 2.2.4 FrameLayout(帧布局)
 - 2.2.5 GridLayout(网格布局)
 - 2.2.6 AbsoluteLayout(绝对...
- 2.3.1 TextView(文本框)详解
- 2.3.2 EditText(输入框)详解
- 2.3.3 Button(按钮)与ImageB...
- 2.3.4 ImageView(图像视图)
- 2.3.5.RadioButton(单选按钮...
- 2.3.6 开关按钮ToggleButton...
- 2.3.7 ProgressBar(进度条)
- 2.3.8 SeekBar(拖动条)
- 2.3.9 RatingBar(星级评分条)
- 2.4.1 ScrollView(滚动条)

效果图:



实现代码：

```
public class MainActivity extends AppCompatActivity {

    private SeekBar sb_normal;
    private TextView txt_cur;
    private Context mContext;

    @Override
    protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
        super.onCreate(savedInstanceState);
        setContentView(R.layout.activity_main);
        mContext = MainActivity.this;
        bindViews();
    }

    private void bindViews() {
        sb_normal = (SeekBar) findViewById(R.id.sb_normal);
        txt_cur = (TextView) findViewById(R.id.txt_cur);
        sb_normal.setOnSeekBarChangeListener(new SeekBar.OnSeekBar
        BarChangeListener() {
            @Override
            public void onProgressChanged(SeekBar seekBar, int
            progress, boolean fromUser) {
                txt_cur.setText("当前进度值:" + progress + " /
            100 ");
            }

            @Override
            public void onStartTrackingTouch(SeekBar seekBar) {
                Toast.makeText(mContext, "触碰SeekBar", Toast.L
            ENGTH_SHORT).show();
            }
        });
    }
}
```



反馈

2.4.2 Date & Time组件(上)

2.4.3 Date & Time组件(下)

2.4.4 Adapter基础讲解

2.4.5 ListView简单实用

2.4.6 BaseAdapter优化

2.4.7 ListView的焦点问题

2.4.8 ListView之checkbox错...

2.4.9 ListView的数据更新问题

2.5.0 构建一个可复用的自定...

2.5.1 ListView Item多布局的...

2.5.2 GridView(网格视图)的...

2.5.3 Spinner(列表选项框)...

2.5.4 AutoCompleteTextVie...

2.5.5 ExpandableListView(...

2.5.6 ViewFlipper(翻转视图)...

2.5.7 Toast(吐司)的基本使用

2.5.8 Notification(状态栏通...

2.5.9 AlertDialog(对话框)详解

2.6.0 其他几种常用对话框基...

2.6.1 PopupWindow(悬浮框...

2.6.2 菜单(Menu)

2.6.3 ViewPager的简单使用

2.6.4 DrawerLayout(官方侧...

3.1.1 基于监听的事件处理机制

3.2 基于回调的事件处理机制

3.3 Handler消息传递机制浅析

3.4 TouchListener PK OnTo...

3.5 监听EditText的内容变化

3.6 响应系统设置的事件(Co...

3.7 AsyncTask异步任务

3.8 Gestures(手势)

4.1.1 Activity初学乍练

4.1.2 Activity初窥门径

4.1.3 Activity登堂入室

4.2.1 Service初涉

4.2.2 Service进阶

4.2.3 Service精通

4.3.1 BroadcastReceiver牛...

4.3.2 BroadcastReceiver庖...

4.4.1 ContentProvider初探

```
@Override
public void onStopTrackingTouch(SeekBar seekBar) {
    Toast.makeText(mContext, "放开SeekBar", Toast.LENGTH_SHORT).show();
}

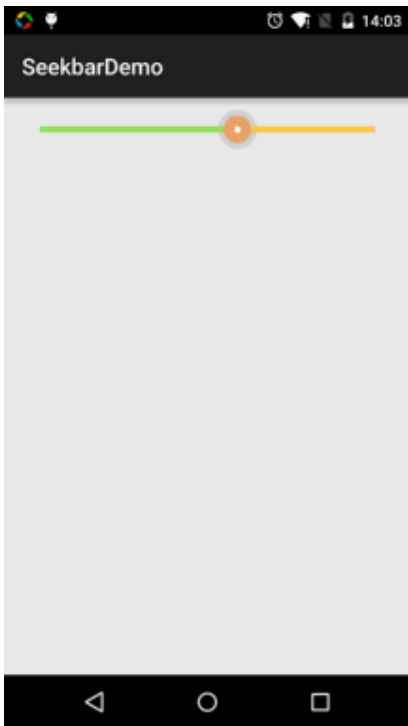
});
}
```

2.简单SeekBar定制：

本来还想着自定义下SeekBar的，后来想想，还是算了，涉及到自定义View的一些东西，可能初学者并不了解，看起来也有点难度，关于自定义View的还是放到进阶那里吧，所以这里就只是简单的定制下SeekBar！定制的内容包括滑块，以及轨道！

代码实例：

运行效果图：



代码实现：1.滑块状态Drawable：sb_thumb.xml

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<selector xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android">
    <item android:state_pressed="true" android:drawable="@mipmap/seekbar_thumb_pressed"/>
    <item android:state_pressed="false" android:drawable="@mipmap/seekbar_thumb_normal"/>
</selector>
```

贴下素材：

4.4.2 ContentProvider再探...

4.5.1 Intent的基本使用

4.5.2 Intent之复杂数据的传递

5.1 Fragment基本概述

5.2.1 Fragment实例精讲—...

5.2.2 Fragment实例精讲—...

5.2.3 Fragment实例精讲—...

5.2.4 Fragment实例精讲—...

5.2.5 Fragment实例精讲—...

6.1 数据存储与访问之——文...

6.2 数据存储与访问之——S...

6.3.1 数据存储与访问之——...

6.3.2 数据存储与访问之——...

7.1.1 Android网络编程要学...

7.1.2 Android Http请求头与...

7.1.3 Android HTTP请求方...

7.1.4 Android HTTP请求方...

7.2.1 Android XML数据解析

7.2.2 Android JSON数据解析

7.3.1 Android 文件上传

7.3.2 Android 文件下载（1）

7.3.3 Android 文件下载（2）

7.4 Android 调用 Webservice

7.5.1 WebView(网页视图)基...

7.5.2 WebView和JavaScript...

7.5.3 Android 4.4后WebVie...

7.5.4 WebView文件下载

7.5.5 WebView缓存问题

7.5.6 WebView处理网页返...

7.6.1 Socket学习网络基础准备

7.6.2 基于TCP协议的Socket...

7.6.3 基于TCP协议的Socket...

7.6.4 基于UDP协议的Socket...

8.1.1 Android中的13种Draw...

8.1.2 Android中的13种Draw...

8.1.3 Android中的13种Draw...

8.2.1 Bitmap(位图)全解析 P...

8.2.2 Bitmap引起的OOM问题

8.3.1 三个绘图工具类详解

8.3.2 绘图类实战示例



2.条形栏Bar的Drawable : sb_bar.xml

这里用到一个layer-list的drawable资源！其实就是层叠图片，依次是:背景，二级进度条，当前进度：

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<layer-list
    xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android">
    <item android:id="@android:id/background">
        <shape>
            <solid android:color="#FFFFD042" />
        </shape>
    </item>
    <item android:id="@android:id/secondaryProgress">
        <clip>
            <shape>
                <solid android:color="#FFFFFFF" />
            </shape>
        </clip>
    </item>
    <item android:id="@android:id/progress">
        <clip>
            <shape>
                <solid android:color="#FF96E85D" />
            </shape>
        </clip>
    </item>
</layer-list>
```

3.然后布局引入SeekBar后，设置下progressDrawable与thumb即可！

```
<SeekBar
    android:id="@+id/sb_normal"
    android:layout_width="match_parent"
    android:layout_height="wrap_content"
    android:maxHeight="5.0dp"
    android:minHeight="5.0dp"
    android:progressDrawable="@drawable/sb_bar"
    android:thumb="@drawable/sb_thumb"/>
```

就是这么简单！

本节小结：

好的，关于SeekBar就到这里，谢谢大家~


- 8.3.3 Paint API之—— Mask...
- 8.3.4 Paint API之—— Xferm...
- 8.3.5 Paint API之—— Xferm...
- 8.3.6 Paint API之—— Xferm...
- 8.3.7 Paint API之—— Xferm...
- 8.3.8 Paint API之—— Xferm...
- 8.3.9 Paint API之—— Color...
- 8.3.10 Paint API之—— Colo...
- 8.3.11 Paint API之—— Colo...
- 8.3.12 Paint API之—— Path...
- 8.3.13 Paint API之—— Sha...
- 8.3.14 Paint几个枚举/常量值...
- 8.3.15 Paint API之——Type...
- 8.3.16 Canvas API详解(Part 1)
- 8.3.17 Canvas API详解(Part...
- 8.3.18 Canvas API详解(Part...
- 8.4.1 Android动画合集之帧...
- 8.4.2 Android动画合集之补...
- 8.4.3 Android动画合集之属...
- 8.4.4 Android动画合集之属...
- 9.1 使用SoundPool播放音...
- 9.2 MediaPlayer播放音频与...
- 9.3 使用Camera拍照
- 9.4 使用MediaRecord录音
- 10.1 TelephonyManager(电...
- 10.2 SmsManager(短信管理...
- 10.3 AudioManager(音频管...
- 10.4 Vibrator(振动器)
- 10.5 AlarmManager(闹钟服务)
- 10.6 PowerManager(电源服...
- 10.7 WindowManager(窗口...
- 10.8 LayoutInflater(布局服务)
- 10.9 WallpaperManager(壁...
- 10.10 传感器专题(1)——相...
- 10.11 传感器专题(2)——方...
- 10.12 传感器专题(3)——加...
- 10.12 传感器专题(4)——其...
- 10.14 Android GPS初涉
- 11.0 《2015最新Android基...

大家都在玩手机而我却用手机学英语

邮箱订阅《每日英语》

每天坚持五分钟, 随时随地学英语!

立即行动



<div>在线实例</div> <ul style="list-style-type: none">· HTML 实例· CSS 实例· JavaScript 实例· Ajax 实例· jQuery 实例· XML 实例· Java 实例	<div>字符集&工具</div> <ul style="list-style-type: none">· HTML 字符集设置· HTML ASCII 字符集· HTML ISO-8859-1· HTML 实体符号· HTML 拾色器· JSON 格式化工具	<div>最新更新</div> <ul style="list-style-type: none">· PHP接收json, 并...· Foundation CSS ...· Foundation CSS ...· Foundation 图标...· Foundation 网格...· Foundation 块状...· Foundation 网...	<div>站点信息</div> <ul style="list-style-type: none">· 意见反馈· 免责声明· 关于我们· 文章归档
			<div>关注微信</div> <div></div> <div>Copyright © 2013-2015 菜鸟教程 runoob.com All Rights Reserved. 备案号：闽ICP备15012807号-1</div>