

2.5.7 Toast(吐司)的基本使用

分类 [Android 基础入门教程](#)

本节引言：

好的，终于学习完Adapter类相关的一些控件，当然除了讲解的那几个，还有其他很多的 相关的控件，就不慢慢讲解了~有需要的自行查阅文档，查看相关的用法，本节带来的是：Android用于提示信息的一个控件——Toast(吐司)！Toast是一种很方便的消息提示框,会在 屏幕中显示一个消息提示框,没有任何按钮,也不会获得焦点一段时间过后自动消失！非常常用！本节我们就来学习Toast的使用！

1.直接调用Toast类的makeText()方法创建

这是我们用的最多的一种形式了！比如点击一个按钮，然后弹出Toast，用法：**Toast.makeText(MainActivity.this, "提示的内容", Toast.LENGTH_LONG).show();** 第一个是上下文对象！对二个是显示的内容！第三个是显示的时间，只有LONG和SHORT两种 会生效，即时你定义了其他的值，最后调用的还是这两个！

另外Toast是非常常用的，我们可以把这些公共的部分抽取出来，写到一个方法里！需要显示Toast的时候直接调用这个方法就可以显示Toast，这样方便很多！示例如下：

>

```
void midToast(String str, int showTime)
{
    Toast toast = Toast.makeText(global_context, str, showTime)
;
    toast.setGravity(Gravity.CENTER_VERTICAL|Gravity.CENTER_HORIZONTAL , 0, 0); //设置显示位置
    TextView v = (TextView) toast.getView().findViewById(android.R.id.message);
    v.setTextColor(Color.YELLOW); //设置字体颜色
    toast.show();
}
```

上面这个抽取出来的方法，我们发现我们可以调用setGravity设置Toast显示的位置以及获得 通过findViewById(android.R.id.message)获得显示的文

Android 基础入门教程(Q群号：
153836263)

- 1.0 Android基础入门教程
- 1.0.1 2015年最新Android基...
- 1.1 背景相关与系统架构分析
- 1.2 开发环境搭建
- 1.2.1 使用Eclipse + ADT + S...
- 1.2.2 使用Android Studio开...
- 1.3 SDK更新不了问题解决
- 1.4 Genymotion模拟器安装
- 1.5.1 Git使用教程之本地仓...
- 1.5.2 Git之使用GitHub搭建...
- 1.6 .9(九妹)图片怎么玩
- 1.7 界面原型设计
- 1.8 工程相关解析(各种文件...
- 1.9 Android程序签名打包
- 1.11 反编译APK获取代码&...
- 2.1 View与ViewGroup的概念
- 2.2.1 LinearLayout(线性布局)
- 2.2.2 RelativeLayout(相对布...
- 2.2.3 TableLayout(表格布局)
- 2.2.4 FrameLayout(帧布局)
- 2.2.5 GridLayout(网格布局)
- 2.2.6 AbsoluteLayout(绝对...
- 2.3.1 TextView(文本框)详解
- 2.3.2 EditText(输入框)详解
- 2.3.3 Button(按钮)与ImageB...
- 2.3.4 ImageView(图像视图)
- 2.3.5.RadioButton(单选按钮...
- 2.3.6 开关按钮ToggleButton...
- 2.3.7 ProgressBar(进度条)
- 2.3.8 SeekBar(拖动条)
- 2.3.9 RatingBar(星级评分条)
- 2.4.1 ScrollView(滚动条)

本, 然后进行设置颜色, 或者大小等! 这就是第二种通过构造方法来定制 Toast!

2.通过构造方法来定制Toast :

上面定制了文本, 以及显示位置, 下面我们写两个简单的例子 :

1.定义一个带有图片的Toast

效果图 :



关键代码 :

```
private void midToast(String str, int showTime)
{
    Toast toast = Toast.makeText(mContext, str, showTime);
    toast.setGravity(Gravity.CENTER_HORIZONTAL|Gravity.BOTTOM ,
0, 0); //设置显示位置
    LinearLayout layout = (LinearLayout) toast.getView();
    layout.setBackgroundColor(Color.BLUE);
    ImageView image = new ImageView(this);
    image.setImageResource(R.mipmap.ic_icon_qitao);
    layout.addView(image, 0);
    TextView v = (TextView) toast.getView().findViewById(android.R.id.message);
    v.setTextColor(Color.YELLOW); //设置字体颜色
    toast.show();
}
```

[2.4.2 Date & Time组件\(上\)](#)

[2.4.3 Date & Time组件\(下\)](#)

[2.4.4 Adapter基础讲解](#)

[2.4.5 ListView简单实用](#)

[2.4.6 BaseAdapter优化](#)

[2.4.7ListView的焦点问题](#)

[2.4.8 ListView之checkbox错...](#)

[2.4.9 ListView的数据更新问题](#)

[2.5.0 构建一个可复用的自定...](#)

[2.5.1 ListView Item多布局的...](#)

[2.5.2 GridView\(网格视图\)的...](#)

[2.5.3 Spinner\(列表选项框\)...](#)

[2.5.4 AutoCompleteTextVie...](#)

[2.5.5 ExpandableListView\(...](#)

[2.5.6 ViewPager\(翻转视图\)...](#)

[2.5.7 Toast\(吐司\)的基本使用](#)

[2.5.8 Notification\(状态栏通...](#)

[2.5.9 AlertDialog\(对话框\)详解](#)

[2.6.0 其他几种常用对话框基...](#)

[2.6.1 PopupWindow\(悬浮框...](#)

[2.6.2 菜单\(Menu\)](#)

[2.6.3 ViewPager的简单使用](#)

[2.6.4 DrawerLayout\(官方侧...](#)

[3.1.1 基于监听的事件处理机制](#)

[3.2 基于回调的事件处理机制](#)

[3.3 Handler消息传递机制浅析](#)

[3.4 TouchListener PK OnTo...](#)

[3.5 监听EditText的内容变化](#)

[3.6 响应系统设置的事件\(Co...](#)

[3.7 AsyncTask异步任务](#)

[3.8 Gestures\(手势\)](#)

[4.1.1 Activity初学乍练](#)

[4.1.2 Activity初窥门径](#)

[4.1.3 Activity登堂入室](#)

[4.2.1 Service初涉](#)

[4.2.2 Service进阶](#)

[4.2.3 Service精通](#)

[4.3.1 BroadcastReceiver牛...](#)

[4.3.2 BroadcastReceiver庖...](#)

[4.4.1 ContentProvider初探](#)

2.Toast完全自定义

如果上面的那种还满足不了你的话，那么你完全可以自己写一个Toast的布局，然后显示出来；但是时间我们依旧控制不了！

运行效果图：



关键代码：

```
private void midToast(String str, int showTime)
{
    LayoutInflater inflater = getLayoutInflater();
    View view = inflater.inflate(R.layout.view_toast_custom,
        (ViewGroup) findViewById(R.id.lly_toast));
    ImageView img_logo = (ImageView) view.findViewById(R.id.im
_logo);
    TextView tv_msg = (TextView) view.findViewById(R.id.tv_msg
);
    tv_msg.setText(str);
    Toast toast = new Toast(mContext);
    toast.setGravity(Gravity.CENTER, 0, 0);
    toast.setDuration(Toast.LENGTH_LONG);
    toast.setView(view);
    toast.show();
}
```

[4.4.2 ContentProvider再探...](#)

[4.5.1 Intent的基本使用](#)

[4.5.2 Intent之复杂数据的传递](#)

[5.1 Fragment基本概述](#)

[5.2.1 Fragment实例精讲—...](#)

[5.2.2 Fragment实例精讲—...](#)

[5.2.3 Fragment实例精讲—...](#)

[5.2.4 Fragment实例精讲—...](#)

[5.2.5 Fragment实例精讲—...](#)

[6.1 数据存储与访问之——文...](#)

[6.2 数据存储与访问之——S...](#)

[6.3.1 数据存储与访问之——...](#)

[6.3.2 数据存储与访问之——...](#)

[7.1.1 Android网络编程要学...](#)

[7.1.2 Android Http请求头与...](#)

[7.1.3 Android HTTP请求方...](#)

[7.1.4 Android HTTP请求方...](#)

[7.2.1 Android XML数据解析](#)

[7.2.2 Android JSON数据解析](#)

[7.3.1 Android 文件上传](#)

[7.3.2 Android 文件下载（1）](#)

[7.3.3 Android 文件下载（2）](#)

[7.4 Android 调用 Webservice](#)

[7.5.1 WebView\(网页视图\)基...](#)

[7.5.2 WebView和JavaScrip...](#)

[7.5.3 Android 4.4后WebVie...](#)

[7.5.4 WebView文件下载](#)

[7.5.5 WebView缓存问题](#)

[7.5.6 WebView处理网页返...](#)

[7.6.1 Socket学习网络基础准备](#)

[7.6.2 基于TCP协议的Socket...](#)

[7.6.3 基于TCP协议的Socket...](#)

[7.6.4 基于UDP协议的Socke...](#)

[8.1.1 Android中的13种Draw...](#)

[8.1.2 Android中的13种Draw...](#)

[8.1.3 Android中的13种Draw...](#)

[8.2.1 Bitmap\(位图\)全解析 P...](#)

[8.2.2 Bitmap引起的OOM问题](#)

[8.3.1 三个绘图工具类详解](#)

[8.3.2 绘图类实战示例](#)

还有自定义Toast的布局以及圆角背景：

圆角背景：**bg_toast.xml**：

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<shape xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android">
    <!-- 设置透明背景色 -->
    <solid android:color="#BADB66" />
    <!-- 设置一个黑色边框 -->
    <stroke
        android:width="1px"
        android:color="#FFFFFF" />
    <!-- 设置四个圆角的半径 -->
    <corners
        android:bottomLeftRadius="50px"
        android:bottomRightRadius="50px"
        android:topLeftRadius="50px"
        android:topRightRadius="50px" />
    <!-- 设置一下边距,让空间大一点 -->
    <padding
        android:bottom="5dp"
        android:left="5dp"
        android:right="5dp"
        android:top="5dp" />
</shape>
```

布局文件：**view_toast_custom.xml**：

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<LinearLayout xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
    android:id="@+id/ll_y_toast"
    android:layout_width="match_parent"
    android:layout_height="match_parent"
    android:background="@drawable/bg_toast"
    android:orientation="horizontal">

    <ImageView
        android:id="@+id/img_logo"
        android:layout_width="24dp"
        android:layout_height="24dp"
        android:layout_marginLeft="10dp"
        android:src="@mipmap/iv_lol_icon1" />

    <TextView
        android:id="@+id/tv_msg"
        android:layout_width="match_parent"
        android:layout_height="wrap_content"
        android:layout_marginLeft="10dp"
        android:textSize="20sp" />

</LinearLayout>
```

8.3.3 Paint API之—— Mask...

8.3.4 Paint API之—— Xferm...

8.3.5 Paint API之—— Xferm...

8.3.6 Paint API之—— Xferm...

8.3.7 Paint API之—— Xferm...

8.3.8 Paint API之—— Xferm...

8.3.9 Paint API之—— Color...

8.3.10 Paint API之—— Colo...

8.3.11 Paint API之—— Colo...

8.3.12 Paint API之—— Path...

8.3.13 Paint API之—— Sha...

8.3.14 Paint几个枚举/常量值...

8.3.15 Paint API之——Type...

8.3.16 Canvas API详解(Part 1)

8.3.17 Canvas API详解(Part...

8.3.18 Canvas API详解(Part...

8.4.1 Android动画合集之帧...

8.4.2 Android动画合集之补...

8.4.3 Android动画合集之属...

8.4.4 Android动画合集之属...

9.1 使用SoundPool播放音...

9.2 MediaPlayer播放音频与...

9.3 使用Camera拍照

9.4 使用MediaRecord录音

10.1 TelephonyManager(电...

10.2 SmsManager(短信管理...

10.3 AudioManager(音频管...

10.4 Vibrator(振动器)

10.5 AlarmManager(闹钟服务)

10.6 PowerManager(电源服...

10.7 WindowManager(窗口...

10.8 LayoutInflater(布局服务)

10.9 WallpaperManager(壁...

10.10 传感器专题(1)——相...

10.11 传感器专题(2)——方...

10.12 传感器专题(3)——加...

10.12 传感器专题(4)——其...

10.14 Android GPS初涉

11.0 《2015最新Android基...

非常简单，嘿嘿~

3.示例代码下载

[ToastDemo.zip](#)

本节小结：

好的，本节给大家讲解了Toast的基本使用，以及如何自定义Toast，非常简单，大家可以在实际开发中对自己的Toast进行定制~

← 2.5.6 ViewFlipper(翻转视图)的基本使用 2.5.8 Notification(状态栏通知)详解 →



在线实例

- HTML 实例
- CSS 实例
- JavaScript 实例
- Ajax 实例
- jQuery 实例
- XML 实例
- Java 实例

字符集&工具

- HTML 字符集设置
- HTML ASCII 字符集
- HTML ISO-8859-1
- HTML 实体符号
- HTML 拾色器
- JSON 格式化工具

最新更新

- PHP接收 json , 并...
- Foundation CSS ...
- Foundation CSS ...
- Foundation 图标...
- Foundation 网格...
- Foundation 块状...
- Foundation 网格...

站点信息

- 意见反馈
- 免责声明
- 关于我们
- 文章归档

关注微信



Copyright © 2013-2015 菜鸟教程 [runoob.com](#) All Rights Reserved. 备案号：闽ICP备15012807号-1