

## 3.5 监听EditText的内容变化

分类 [Android 基础入门教程](#)

**Android 基础入门教程(Q群号 : 153836263)**

### 本节引言：

在前面我们已经学过EditText控件了，本节来说下如何监听输入框的内容变化！这个再实际开发中非常实用，另外，附带着说下如何实现EditText的密码可见与不可见！好了，开始本节内容！

### 1.监听EditText的内容变化

由题可知，是基于监听的事件处理机制，好像前面的点击事件是OnClickListener，文本内容变化的监听器则是：TextWatcher，我们可以调用EditText.addTextChangedListener(mTextWatcher);为EditText设置内容变化监听！

简单说下TextWatcher，实现该类需实现三个方法：

```
public void beforeTextChanged(CharSequence s, int start,int count, int after);  
public void onTextChanged(CharSequence s, int start, int before, int count);  
public void afterTextChanged(Editable s);
```

依次会在下述情况中触发：

- 1.内容变化前
- 2.内容变化中
- 3.内容变化后

我们可以根据实际的需求重写相关方法，一般重写得较多的是第三个方法！监听EditText内容变化的场合有很多：限制字数输入，限制输入内容等等~这里给大家实现一个简单的自定义EditText，输入内容后，有面会显示一个交叉的圆圈，用户点击后可以清空文本框~，当然你也可以不自定义，直接为EditText添加TextWatcher然后设置下删除按钮~

**实现效果图：**

- 1.0 Android基础入门教程
  - 1.0.1 2015年最新Android基...
  - 1.1 背景相关与系统架构分析
  - 1.2 开发环境搭建
    - 1.2.1 使用Eclipse + ADT + S...
    - 1.2.2 使用Android Studio开...
  - 1.3 SDK更新不了问题解决
  - 1.4 Genymotion模拟器安装
  - 1.5.1 Git使用教程之本地仓...
  - 1.5.2 Git之使用GitHub搭建...
  - 1.6 .9(九妹)图片怎么玩
  - 1.7 界面原型设计
  - 1.8 工程相关解析(各种文件...
  - 1.9 Android程序签名打包
  - 1.11 反编译APK获取代码&...
- 2.1 View与ViewGroup的概念
  - 2.2.1 LinearLayout(线性布局)
  - 2.2.2 RelativeLayout(相对布...
  - 2.2.3 TableLayout(表格布局)
  - 2.2.4 FrameLayout(帧布局)
  - 2.2.5 GridLayout(网格布局)
  - 2.2.6 AbsoluteLayout(绝对...
  - 2.3.1 TextView(文本框)详解
  - 2.3.2 EditText(输入框)详解
  - 2.3.3 Button(按钮)与ImageB...
  - 2.3.4 ImageView(图像视图)
  - 2.3.5.RadioButton(单选按钮...
  - 2.3.6 开关按钮ToggleButton...
  - 2.3.7 ProgressBar(进度条)
  - 2.3.8 SeekBar(拖动条)
  - 2.3.9 RatingBar(星级评分条)
  - 2.4.1 ScrollView(滚动条)

自定义EditText : **DelEditText.java**

```
package demo.com.jay.buttondemo;

import android.content.Context;
import android.graphics.Rect;
import android.graphics.drawable.Drawable;
import android.text.Editable;
import android.text.TextWatcher;
import android.util.AttributeSet;
import android.view.MotionEvent;
import android.widget.EditText;

/**
 * Created by coder-pig on 2015/7/16 0016.
 */
public class DelEditText extends EditText {

    private Drawable imgClear;
    private Context mContext;

    public DelEditText(Context context, AttributeSet attrs) {
        super(context, attrs);
        this.mContext = context;
        init();
    }

    private void init() {
        imgClear = mContext.getResources().getDrawable(R.drawable.delete_gray);
        addTextChangedListener(new TextWatcher() {
            @Override
            public void beforeTextChanged(CharSequence s, int start, int count, int after) {
```

- 2.4.2 Date & Time组件(上)
- 2.4.3 Date & Time组件(下)
- 2.4.4 Adapter基础讲解
- 2.4.5 ListView简单实用
- 2.4.6 BaseAdapter优化
- 2.4.7 ListView的焦点问题
- 2.4.8 ListView之checkbox错...
- 2.4.9 ListView的数据更新问题
- 2.5.0 构建一个可复用的自定...
- 2.5.1 ListView Item多布局的...
- 2.5.2 GridView(网格视图)的...
- 2.5.3 Spinner(列表选项框)...
- 2.5.4 AutoCompleteTextVie...
- 2.5.5 ExpandableListView(...
- 2.5.6 ViewFlipper(翻转视图)...
- 2.5.7 Toast(吐司)的基本使用
- 2.5.8 Notification(状态栏通...
- 2.5.9 AlertDialog(对话框)详解
- 2.6.0 其他几种常用对话框基...
- 2.6.1 PopupWindow(悬浮框...
- 2.6.2 菜单(Menu)
- 2.6.3 ViewPager的简单使用
- 2.6.4 DrawerLayout(官方侧...
- 3.1.1 基于监听的事件处理机制
- 3.2 基于回调的事件处理机制
- 3.3 Handler消息传递机制浅析
- 3.4 TouchListener PK OnTo...
- 3.5 监听EditText的内容变化
- 3.6 响应系统设置的事件(Co...
- 3.7 AsyncTask异步任务
- 3.8 Gestures(手势)
- 4.1.1 Activity初学乍练
- 4.1.2 Activity初窥门径
- 4.1.3 Activity登堂入室
- 4.2.1 Service初涉
- 4.2.2 Service进阶
- 4.2.3 Service精通
- 4.3.1 BroadcastReceiver牛...
- 4.3.2 BroadcastReceiver庖...
- 4.4.1 ContentProvider初探

```

    }

    @Override
    public void onTextChanged(CharSequence s, int start
, int before, int count) {

    }

    @Override
    public void afterTextChanged(Editable editable) {
        setDrawable();
    }
    });
}

//绘制删除图片
private void setDrawable(){
    if (length() < 1)
        setCompoundDrawablesWithIntrinsicBounds(null, null,
null, null);
    else
        setCompoundDrawablesWithIntrinsicBounds(null, null,
imgClear, null);
}

//当触摸范围在右侧时，触发删除方法，隐藏叉叉
@Override
public boolean onTouchEvent(MotionEvent event) {
    if(imgClear != null && event.getAction() == MotionEvent
.ACTION_UP)
    {
        int eventX = (int) event.getRawX();
        int eventY = (int) event.getRawY();
        Rect rect = new Rect();
        getGlobalVisibleRect(rect);
        rect.left = rect.right - 100;
        if (rect.contains(eventX, eventY))
            setText("");
    }
    return super.onTouchEvent(event);
}

@Override
protected void finalize() throws Throwable {
    super.finalize();
}
}

```

4.4.2 ContentProvider再探...

4.5.1 Intent的基本使用

4.5.2 Intent之复杂数据的传递

5.1 Fragment基本概述

5.2.1 Fragment实例精讲—...

5.2.2 Fragment实例精讲—...

5.2.3 Fragment实例精讲—...

5.2.4 Fragment实例精讲—...

5.2.5 Fragment实例精讲—...

6.1 数据存储与访问之——文...

6.2 数据存储与访问之——S...

6.3.1 数据存储与访问之——...

6.3.2 数据存储与访问之——...

7.1.1 Android网络编程要学...

7.1.2 Android Http请求头与...

7.1.3 Android HTTP请求方...

7.1.4 Android HTTP请求方...

7.2.1 Android XML数据解析

7.2.2 Android JSON数据解析

7.3.1 Android 文件上传

7.3.2 Android 文件下载 ( 1 )

7.3.3 Android 文件下载 ( 2 )

7.4 Android 调用 WebService

7.5.1 WebView(网页视图)基...

7.5.2 WebView和JavaScip...

7.5.3 Android 4.4后WebVie...

7.5.4 WebView文件下载

7.5.5 WebView缓存问题

7.5.6 WebView处理网页返...

7.6.1 Socket学习网络基础准备

7.6.2 基于TCP协议的Socket...

7.6.3 基于TCP协议的Socket...

7.6.4 基于UDP协议的Socke...

8.1.1 Android中的13种Draw...

8.1.2 Android中的13种Draw...

8.1.3 Android中的13种Draw...

8.2.1 Bitmap(位图)全解析 P...

8.2.2 Bitmap引起的OOM问题

8.3.1 三个绘图工具类详解

8.3.2 绘图类实战示例

## EditText的背景drawable : bg\_frame\_search.xml

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<shape xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
    >
    <solid android:color="@color/background_white" />
    <corners android:radius="5dp" />
    <stroke android:width="1px" android:color="@color/frame_search"/>
</shape>
```

## 颜色资源:color.xml

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<resources>
    <color name="reveal_color">#FFFFFF</color>
    <color name="bottom_color">#3086E4</color>
    <color name="bottom_bg">#40BAF8</color>
    <color name="frame_search">#ADAEAD</color>
    <color name="background_white">#FFFFFF</color>
    <color name="back_red">#e75049</color>
</resources>
```

## 布局文件 : activity\_main.xml

```
<LinearLayout xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
    xmlns:tools="http://schemas.android.com/tools"
    android:layout_width="match_parent"
    android:layout_height="match_parent"
    android:background="@color/back_red"
    android:orientation="vertical"
    tools:context=".MainActivity">

    <demo.com.jay.buttondemo.DelEditText
        android:id="@+id/edit_search"
        android:layout_width="match_parent"
        android:layout_height="32dp"
        android:layout_margin="10dp"
        android:background="@drawable/bg_frame_search"
        android:hint="带删除按钮的EditText~"
        android:maxLength="20"
        android:padding="5dp"
        android:singleLine="true" />

</LinearLayout>
```

PS:代码是非常简单的，就不解释了~

8.3.3 Paint API之—— Mask...

8.3.4 Paint API之—— Xferm...

8.3.5 Paint API之—— Xferm...

8.3.6 Paint API之—— Xferm...

8.3.7 Paint API之—— Xferm...

8.3.8 Paint API之—— Xferm...

8.3.9 Paint API之—— Color...

8.3.10 Paint API之—— Colo...

8.3.11 Paint API之—— Colo...

8.3.12 Paint API之—— Path...

8.3.13 Paint API之—— Sha...

8.3.14 Paint几个枚举/常量值...

8.3.15 Paint API之——Type...

8.3.16 Canvas API详解(Part 1)

8.3.17 Canvas API详解(Part...

8.3.18 Canvas API详解(Part...

8.4.1 Android动画合集之帧...

8.4.2 Android动画合集之补...

8.4.3 Android动画合集之属...

8.4.4 Android动画合集之属...

9.1 使用SoundPool播放音...

9.2 MediaPlayer播放音频与...

9.3 使用Camera拍照

9.4 使用MediaRecord录音

10.1 TelephonyManager(电...

10.2 SmsManager(短信管理...

10.3 AudioManager(音频管...

10.4 Vibrator(振动器)

10.5 AlarmManager(闹钟服务)

10.6 PowerManager(电源服...

10.7 WindowManager(窗口...

10.8 LayoutInflater(布局服务)

10.9 WallpaperManager(壁...

10.10 传感器专题(1)——相...

10.11 传感器专题(2)——方...

10.12 传感器专题(3)——加...

10.12 传感器专题(4)——其...

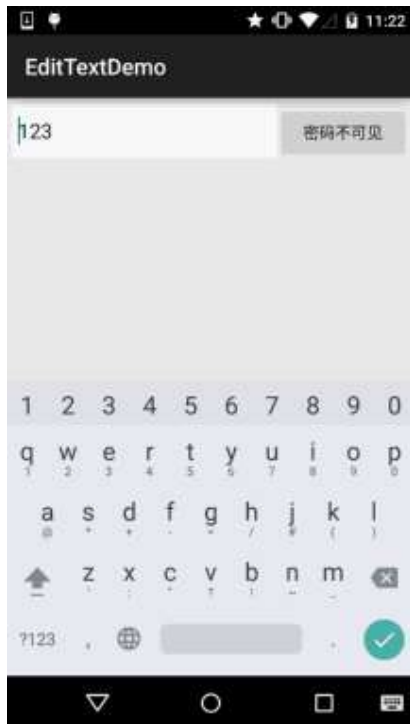
10.14 Android GPS初涉

11.0 《2015最新Android基...

## 2.实现EditText的密码可见与不可见

这个也是一个很实用的需求，就是用户点击按钮后可让EditText中的密码可见或者不可见~

实现效果图：



实现代码：activity\_main.xml

```
<LinearLayout xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res
/android"
    xmlns:tools="http://schemas.android.com/tools"
    android:layout_width="match_parent"
    android:layout_height="match_parent"
    tools:context=".MainActivity"
    android:layout_margin="5dp"
    android:orientation="horizontal">

    <EditText
        android:id="@+id/edit_pawd"
        android:layout_width="0dp"
        android:layout_weight="2"
        android:layout_height="48dp"
        android:inputType="textPassword"
        android:background="@drawable/editborder"/>

    <Button
        android:id="@+id/btnChange"
        android:layout_width="0dp"
        android:layout_weight="1"
        android:layout_height="48dp"
        android:text="密码可见"/>

</LinearLayout>
```



反馈

## MainActivity.java

```
package com.jay.demo.edittextdemo;

import android.support.v7.app.AppCompatActivity;
import android.os.Bundle;
import android.text.method.HideReturnsTransformationMethod;
import android.text.method.PasswordTransformationMethod;
import android.view.Menu;
import android.view.MenuItem;
import android.view.View;
import android.widget.Button;
import android.widget.EditText;

public class MainActivity extends AppCompatActivity {

    private EditText edit_pawd;
    private Button btnChange;
    private boolean flag = false;

    @Override
    protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
        super.onCreate(savedInstanceState);
        setContentView(R.layout.activity_main);
        edit_pawd = (EditText) findViewById(R.id.edit_pawd);
        btnChange = (Button) findViewById(R.id.btnChange);
        edit_pawd.setHorizontallyScrolling(true);    //设置Edit
Text不换行
        btnChange.setOnClickListener(new View.OnClickListener()
        {
            @Override
            public void onClick(View view) {
                if(flag == true){
                    edit_pawd.setTransformationMethod(HideRetur
nsTransformationMethod.getInstance());
                    flag = false;
                    btnChange.setText("密码不可见");
                }else{
                    edit_pawd.setTransformationMethod(PasswordT
ransformationMethod.getInstance());
                    flag = true;
                    btnChange.setText("密码可见");
                }
            }
        });
    }
}
```

## editborder.xml

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<shape xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/androi
```

```
d" >

<!-- 设置透明背景色 -->
<solid android:color="#FFFFFF" />

<!-- 设置一个白色边框 -->
<stroke
    android:width="1px"
    android:color="#FFFFFF" />
<!-- 设置一下边距,让空间大一点 -->
<padding
    android:bottom="5dp"
    android:left="5dp"
    android:right="5dp"
    android:top="5dp" />

</shape>
```

本节小结：

本节就到这里，谢谢~

← 3.4 TouchListener PK OnTouchEvent + 多点触碰

3.6 响应系统设置的事件(Configuration类) →



坚持一个月, 看美剧不用字幕

每天只要 5分钟, 坚持30天, 效果真的不一样!



立即行动



在线实例	字符集&工具	最新更新	站点信息
<ul style="list-style-type: none"><li>· HTML 实例</li><li>· CSS 实例</li><li>· JavaScript 实例</li><li>· Ajax 实例</li><li>· jQuery 实例</li><li>· XML 实例</li><li>· Java 实例</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>· HTML 字符集设置</li><li>· HTML ASCII 字符集</li><li>· HTML ISO-8859-1</li><li>· HTML 实体符号</li><li>· HTML 拾色器</li><li>· JSON 格式化工具</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>· Swift 正式开源</li><li>· PHP 7 正式发布</li><li>· Shell 编程快速入门</li><li>· Shell 文件包含</li><li>· Shell 输入/输出...</li><li>· Shell printf 命令</li><li>· Shell 基本运算符</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>· 意见反馈</li><li>· 免责声明</li><li>· 关于我们</li><li>· 文章归档</li></ul>
<div><div>关注微信</div><div></div><div>Copyright © 2013-2015 菜鸟教程 runoob.com All Rights Reserved. 备案号：闽ICP备15012807号-1</div></div>			

