

[首页](#) [ANDROID](#) [互联网](#) [杂乱无章](#) [科技资讯](#) [程序员人生](#) [程序员笑话](#) [编程技术](#) [网址导航](#)

2.6.0 其他几种常用对话框基本使用

分类 [Android 基础入门教程](#)

Android 基础入门教程(Q群号 : 153836263)

本节引言：

上节我们对Dialog的父类：AlertDialog进行了学习，而本节我们来学习下几个常用的 Dialog的基本使用，他们分别是：ProgressDialog(进度条对话框)，DatePickerDialog (日期选择对话框)和TimePickerDialog(时间选择对话框)~，话不多说，开始本节内容~

1.ProgressDialog(进度条对话框)的基本使用

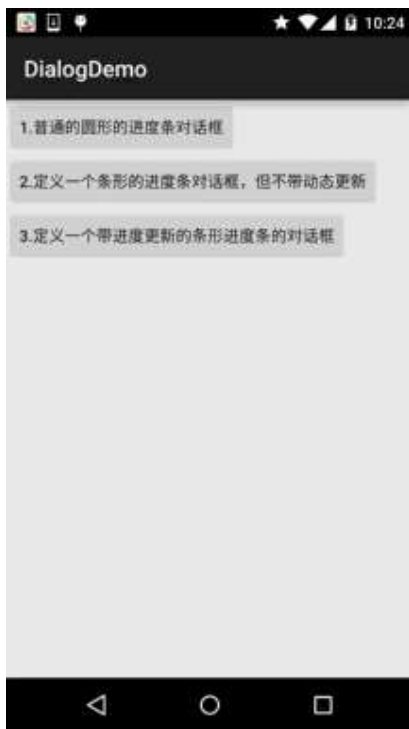
我们创建进度条对话框的方式有两种：

- 1.直接调用ProgressDialog提供的静态方法show()显示
- 2.创建ProgressDialog,再设置对话框的参数,最后show()出来

代码示例：

运行效果图：

- 1.0 Android基础入门教程
- 1.0.1 2015年最新Android基...
- 1.1 背景相关与系统架构分析
- 1.2 开发环境搭建
- 1.2.1 使用Eclipse + ADT + S...
- 1.2.2 使用Android Studio开...
- 1.3 SDK更新不了问题解决
- 1.4 Genymotion模拟器安装
- 1.5.1 Git使用教程之本地仓...
- 1.5.2 Git之使用GitHub搭建...
- 1.6 .9(九妹)图片怎么玩
- 1.7 界面原型设计
- 1.8 工程相关解析(各种文件...
- 1.9 Android程序签名打包
- 1.11 反编译APK获取代码&...
- 2.1 View与ViewGroup的概念
- 2.2.1 LinearLayout(线性布局)
- 2.2.2 RelativeLayout(相对布...
- 2.2.3 TableLayout(表格布局)
- 2.2.4 FrameLayout(帧布局)
- 2.2.5 GridLayout(网格布局)
- 2.2.6 AbsoluteLayout(绝对...
- 2.3.1 TextView(文本框)详解
- 2.3.2 EditText(输入框)详解
- 2.3.3 Button(按钮)与ImageB...
- 2.3.4 ImageView(图像视图)
- 2.3.5.RadioButton(单选按钮...
- 2.3.6 开关按钮ToggleButton...
- 2.3.7 ProgressBar(进度条)
- 2.3.8 SeekBar(拖动条)
- 2.3.9 RatingBar(星级评分条)
- 2.4.1 ScrollView(滚动条)



关键实现代码：

MainActivity.java：

```
public class MainActivity extends AppCompatActivity implements
View.OnClickListener{
```

```
    private Button btn_one;
    private Button btn_two;
    private Button btn_three;
    private ProgressDialog pd1 = null;
    private ProgressDialog pd2 = null;
    private final static int MAXVALUE = 100;
    private int progressStart = 0;
    private int add = 0;
    private Context mContext = null;
```

//定义一个用于更新进度的Handler,因为只能由主线程更新界面,所以要用Handler传递信息

```
final Handler hand = new Handler()
{
    @Override
    public void handleMessage(Message msg) {
```

```
        //这里的话如果接受到信息码是123
```

```
        if(msg.what == 123)
```

```
        {
```

```
            //设置进度条的当前值
```

```
            pd2.setProgress(progressStart);
```

```
        }
```

```
        //如果当前大于或等于进度条的最大值,调用dismiss()方法关闭
```

对话框

```
        if(progressStart >= MAXVALUE)
```

```
        {
```

2.4.2 Date & Time组件(上)

2.4.3 Date & Time组件(下)

2.4.4 Adapter基础讲解

2.4.5 ListView简单实用

2.4.6 BaseAdapter优化

2.4.7 ListView的焦点问题

2.4.8 ListView之checkbox错...

2.4.9 ListView的数据更新问题

2.5.0 构建一个可复用的自定...

2.5.1 ListView Item多布局的...

2.5.2 GridView(网格视图)的...

2.5.3 Spinner(列表选项框)...

2.5.4 AutoCompleteTextVie...

2.5.5 ExpandableListView(...

2.5.6 ViewPager(翻转视图)...

2.5.7 Toast(吐司)的基本使用

2.5.8 Notification(状态栏通...

2.5.9 AlertDialog(对话框)详解

2.6.0 其他几种常用对话框基...

2.6.1 PopupWindow(悬浮框...

2.6.2 菜单(Menu)

2.6.3 ViewPager的简单使用

2.6.4 DrawerLayout(官方侧...

3.1.1 基于监听的事件处理机制

3.2 基于回调的事件处理机制

3.3 Handler消息传递机制浅析

3.4 TouchListener PK OnTo...

3.5 监听EditText的内容变化

3.6 响应系统设置的事件(Co...

3.7 AsyncTask异步任务

3.8 Gestures(手势)

4.1.1 Activity初学乍练

4.1.2 Activity初窥门径

4.1.3 Activity登堂入室

4.2.1 Service初涉

4.2.2 Service进阶

4.2.3 Service精通

4.3.1 BroadcastReceiver牛...

4.3.2 BroadcastReceiver庖...

4.4.1 ContentProvider初探

```

        pd2.dismiss();
    }
}

};

@Override
protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
    super.onCreate(savedInstanceState);
    setContentView(R.layout.activity_main);
    mContext = MainActivity.this;
    bindViews();
}

private void bindViews() {
    btn_one = (Button) findViewById(R.id.btn_one);
    btn_two = (Button) findViewById(R.id.btn_two);
    btn_three = (Button) findViewById(R.id.btn_three);
    btn_one.setOnClickListener(this);
    btn_two.setOnClickListener(this);
    btn_three.setOnClickListener(this);
}

@Override
public void onClick(View v) {
    switch (v.getId()) {
        case R.id.btn_one:
            //这里的话参数依次为,上下文,标题,内容,是否显示进度,是否可以用取消按钮关闭
            ProgressDialog.show(MainActivity.this, "资源加载中", "资源加载中,请稍后...", false, true);
            break;
        case R.id.btn_two:
            pd1 = new ProgressDialog(mContext);
            //依次设置标题,内容,是否用取消按钮关闭,是否显示进度
            pd1.setTitle("软件更新中");
            pd1.setMessage("软件正在更新中,请稍后...");
            pd1.setCancelable(true);
            //这里是设置进度条的风格,HORIZONTAL是水平进度条,SPINNER是圆形进度条
            pd1.setProgressStyle(ProgressDialog.STYLE_HORIZONTAL);
            pd1.setIndeterminate(true);
            //调用show()方法将ProgressDialog显示出来
            pd1.show();
            break;
        case R.id.btn_three:
            //初始化属性
            progressStart = 0;
            add = 0;
            //依次设置一些属性
            pd2 = new ProgressDialog(MainActivity.this);
            pd2.setMax(MAXVALUE);
            pd2.setTitle("文件读取中");

```

4.4.2 ContentProvider再探...

4.5.1 Intent的基本使用

4.5.2 Intent之复杂数据的传递

5.1 Fragment基本概述

5.2.1 Fragment实例精讲—...

5.2.2 Fragment实例精讲—...

5.2.3 Fragment实例精讲—...

5.2.4 Fragment实例精讲—...

5.2.5 Fragment实例精讲—...

6.1 数据存储与访问之——文...

6.2 数据存储与访问之——S...

6.3.1 数据存储与访问之——...

6.3.2 数据存储与访问之——...

7.1.1 Android网络编程要学...

7.1.2 Android Http请求头与...

7.1.3 Android HTTP请求方...

7.1.4 Android HTTP请求方...

7.2.1 Android XML数据解析

7.2.2 Android JSON数据解析

7.3.1 Android 文件上传

7.3.2 Android 文件下载 (1)

7.3.3 Android 文件下载 (2)

7.4 Android 调用 WebService

7.5.1 WebView(网页视图)基...

7.5.2 WebView和JavaScrip...

7.5.3 Android 4.4后WebVie...

7.5.4 WebView文件下载

7.5.5 WebView缓存问题

7.5.6 WebView处理网页返...

7.6.1 Socket学习网络基础准备

7.6.2 基于TCP协议的Socket...

7.6.3 基于TCP协议的Socket...

7.6.4 基于UDP协议的Socke...

8.1.1 Android中的13种Draw...

8.1.2 Android中的13种Draw...

8.1.3 Android中的13种Draw...

8.2.1 Bitmap(位图)全解析 P...

8.2.2 Bitmap引起的OOM问题

8.3.1 三个绘图工具类详解

8.3.2 绘图类实战示例

```

pd2.setMessage("文件加载中,请稍后...");
//这里设置为不可以通过按取消按钮关闭进度条
pd2.setCancelable(false);
pd2.setProgressStyle(ProgressDialog.STYLE_HORIZONTAL);

//这里设置的是是否显示进度,设为false才是显示的哦!
pd2.setIndeterminate(false);
pd2.show();
//这里的话新建一个线程,重写run()方法,
new Thread()
{
    public void run()
    {
        while(progressStart < MAXVALUE)
        {
            //这里的算法是决定进度条变化的,可以按需
            //要写

            progressStart = 2 * usetime();
            //把信息码发送给handle让更新界面
            hand.sendMessage(123);
        }
    }
}.start();
break;
}

//这里设置一个耗时的方法:
private int usetime() {
    add++;
    try{
        Thread.sleep(100);
    }catch (InterruptedException e) {
        e.printStackTrace();
    }
    return add;
}
}

```

代码比较简单,而关于Progress的东西我们已经在前面学习过了,这里就不啰嗦了~

2.DatePickerDialog(日期选择对话框)与 TimePickerDialog(时间选择对话框)

先要说明一点: Date/TimePickerDialog只是供用户来选择日期时间,对于android系统的系统时间,日期没有任何影响,google暂时没有公布系统日期时间设置的API,如果要在app中设置的话,要重新编译android的系统源码,非常麻烦!

他们两个的构造方法非常相似: **DatePickerDialog**(上下文; DatePickerDialog.OnDateSetListener()监听器; 年; 月; 日)

- 8.3.3 Paint API之—— Mask...
- 8.3.4 Paint API之—— Xferm...
- 8.3.5 Paint API之—— Xferm...
- 8.3.6 Paint API之—— Xferm...
- 8.3.7 Paint API之—— Xferm...
- 8.3.8 Paint API之—— Xferm...
- 8.3.9 Paint API之—— Color...
- 8.3.10 Paint API之—— Colo...
- 8.3.11 Paint API之—— Colo...
- 8.3.12 Paint API之—— Path...
- 8.3.13 Paint API之—— Sha...
- 8.3.14 Paint几个枚举/常量值...
- 8.3.15 Paint API之——Type...
- 8.3.16 Canvas API详解(Part 1)
- 8.3.17 Canvas API详解(Part...
- 8.3.18 Canvas API详解(Part...
- 8.4.1 Android动画合集之帧...
- 8.4.2 Android动画合集之补...
- 8.4.3 Android动画合集之属...
- 8.4.4 Android动画合集之属...
- 9.1 使用SoundPool播放音...
- 9.2 MediaPlayer播放音频与...
- 9.3 使用Camera拍照
- 9.4 使用MediaRecord录音
- 10.1 TelephonyManager(电...
- 10.2 SmsManager(短信管理...
- 10.3 AudioManager(音频管...
- 10.4 Vibrator(振动器)
- 10.5 AlarmManager(闹钟服务)
- 10.6 PowerManager(电源服...
- 10.7 WindowManager(窗口...
- 10.8 LayoutInflater(布局服务)
- 10.9 WallpaperManager(壁...
- 10.10 传感器专题(1)——相...
- 10.11 传感器专题(2)——方...
- 10.12 传感器专题(3)——加...
- 10.12 传感器专题(4)——其...
- 10.14 Android GPS初涉
- 11.0 《2015最新Android基...

TimePickerDialog(上下文；

TimePickerDialog.OnTimeSetListener()监听器；小时，分钟，是否采用24小时制)

代码示例：

运行效果图：



关键实现代码：

MainActivity.java：

```
public class MainActivity extends AppCompatActivity implements
View.OnClickListener{

    private Button btn_date;
    private Button btn_time;
    private String result = "";

    @Override
    protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
        super.onCreate(savedInstanceState);
        setContentView(R.layout.activity_main);
        bindViews();
    }

    private void bindViews() {
        btn_date = (Button) findViewById(R.id.btn_date);
        btn_time = (Button) findViewById(R.id.btn_time);

        btn_date.setOnClickListener(this);
        btn_time.setOnClickListener(this);
    }

    @Override
```



```

public void onClick(View v) {
    result = "";
    switch (v.getId()){
        case R.id.btn_date:
            Calendar cale1 = Calendar.getInstance();
            new DatePickerDialog(MainActivity.this, new DatePickerDialog.OnDateSetListener() {
                @Override
                public void onDateSet(DatePicker view, int year, int monthOfYear,
                                     int dayOfMonth) {
                    //这里获取到的月份需要加上1哦~
                    result += "你选择的是"+year+"年"+(monthOfYear+1)+"月"+dayOfMonth+"日";
                    Toast.makeText(getApplicationContext(), result, Toast.LENGTH_SHORT).show();
                }
            }, cale1.get(Calendar.YEAR), cale1.get(Calendar.MONTH), cale1.get(Calendar.DAY_OF_MONTH)).show()
            ();
            break;
        case R.id.btn_time:
            Calendar cale2 = Calendar.getInstance();
            new TimePickerDialog(MainActivity.this, new TimePickerDialog.OnTimeSetListener() {
                @Override
                public void onTimeSet(TimePicker view, int hourOfDay, int minute) {
                    result = "";
                    result += "您选择的时间是:"+hourOfDay+"时"+minute+"分";
                    Toast.makeText(getApplicationContext(), result, Toast.LENGTH_SHORT).show();
                }
            }, cale2.get(Calendar.HOUR_OF_DAY), cale2.get(Calendar.MINUTE), true).show();
            break;
    }
}

```

代码同样很简单，就不解释了~

3.代码下载：

[DialogDemo.zip](#)

[DialogDemo1.zip](#)

本节小结：

好的，本节介绍了三个常用的Dialog，相比起以前的4.x的版本，5.0的这些原生控件，显然要好看得多~就说这么多，谢谢~

← 2.5.9 AlertDialog(对话框)详解

2.6.1 PopupWindow(悬浮框)的基本使用 →



	<div>在线实例</div> <ul style="list-style-type: none">· HTML 实例· CSS 实例· JavaScript 实例· Ajax 实例· jQuery 实例· XML 实例· Java 实例	<div>字符集&工具</div> <ul style="list-style-type: none">· HTML 字符集设置· HTML ASCII 字符集· HTML ISO-8859-1· HTML 实体符号· HTML 拾色器· JSON 格式化工具	<div>最新更新</div> <ul style="list-style-type: none">· PHP接收 json，并...· Foundation CSS ...· Foundation CSS ...· Foundation 图标...· Foundation 网格...· Foundation 块状...· Foundation 网格...	<div>站点信息</div> <ul style="list-style-type: none">· 意见反馈· 免责声明· 关于我们· 文章归档
				<div>关注微信</div> <div></div> <div>Copyright © 2013-2015 菜鸟教程 runoob.com All Rights Reserved. 备案号：闽ICP备15012807号-1</div>