

7.5.4 WebView文件下载

分类 **Android 基础入门教程**

本节引言

本节给大家介绍的是WebView下载文件的知识点，当我们在使用普通浏览器的时候，比如UC，当我们点击到一个可供下载链接的时候，就会进行下载，WebView作为一个浏览器般的组件，当然也是支持下载，我们可以自己来写下载的流程，设置下载后的文件放哪，以什么文件名保存，当然也可以调用其它内置的浏览器来进行下载，比如Chrome，UC等等！下面给大家演示下用法！

1.调用其它浏览器下载文件：

这个很简单，我们只需为WebView设置setDownloadListener，然后重写DownloadListener的 onDownloadStart，然后在里面写个Intent，然后startActivity对应的Activity即可！

关键代码如下：

```
wView.setDownloadListener(new DownloadListener(){
    @Override
    public void onDownloadStart(String url, String userAgent, String
        contentDisposition,
        String mimetype, long contentLength) {
        Log.e("HEHE", "开始下载");
        Uri uri = Uri.parse(url);
        Intent intent = new Intent(Intent.ACTION_VIEW, uri);
        startActivity(intent);
    }
});
```

如果你手机内存在多个浏览器的话，会打开一个对话框供你选择其中一个浏览器进行下载~

2.自己写线程下载文件

当然，你可能不想把下载文件放到默认路径下，或者想自己定义文件

Android 基础入门教程(Q群号：153836263)

- 1.0 Android基础入门教程
- 1.0.1 2015年最新Android基...
- 1.1 背景相关与系统架构分析
- 1.2 开发环境搭建
- 1.2.1 使用Eclipse + ADT + S...
- 1.2.2 使用Android Studio开...
- 1.3 SDK更新不了问题解决
- 1.4 Genymotion模拟器安装
- 1.5.1 Git使用教程之本地仓...
- 1.5.2 Git之使用GitHub搭建...
- 1.6 .9(九妹)图片怎么玩
- 1.7 界面原型设计
- 1.8 工程相关解析(各种文件...
- 1.9 Android程序签名打包
- 1.11 反编译APK获取代码&...
- 2.1 View与ViewGroup的概念
- 2.2.1 LinearLayout(线性布局)
- 2.2.2 RelativeLayout(相对布...
- 2.2.3 TableLayout(表格布局)
- 2.2.4 FrameLayout(帧布局)
- 2.2.5 GridLayout(网格布局)
- 2.2.6 AbsoluteLayout(绝对...
- 2.3.1 TextView(文本框)详解
- 2.3.2 EditText(输入框)详解
- 2.3.3 Button(按钮)与ImageB...
- 2.3.4 ImageView(图像视图)
- 2.3.5.RadioButton(单选按钮...
- 2.3.6 开关按钮ToggleButton...
- 2.3.7 ProgressBar(进度条)
- 2.3.8 SeekBar(拖动条)
- 2.3.9 RatingBar(星级评分条)
- 2.4.1 ScrollView(滚动条)

名等等，你都可以自己来写 一个线程来下载文件，实现示例代码如下：

核心代码：

我们自己另外写一个下载的线程类：

DownloadThread.java

```
/**
 * Created by Jay on 2015/9/14 0014.
 */
public class DownloadThread implements Runnable {

    private String dlUrl;

    public DownloadThread(String dlUrl) {
        this.dlUrl = dlUrl;
    }

    @Override
    public void run() {
        Log.e("HEHE", "开始下载~~~~~");
        InputStream in = null;
        FileOutputStream fout = null;
        try {
            URL httpUrl = new URL(dlUrl);
            HttpURLConnection conn = (HttpURLConnection) httpUr
l.openConnection();
            conn.setDoInput(true);
            conn.setDoOutput(true);
            in = conn.getInputStream();
            File downloadFile, sdFile;
            if (Environment.getExternalStorageState().equals(En
vironment.MEDIA_MOUNTED)) {
                Log.e("HEHE", "SD卡可写");
                downloadFile = Environment.getExternalStorageDi
rectory();

                sdFile = new File(downloadFile, "csdn_client.ap
k");

                fout = new FileOutputStream(sdFile);
            } else {
                Log.e("HEHE", "SD卡不存在或者不可读写");
            }
            byte[] buffer = new byte[1024];
            int len;
            while ((len = in.read(buffer)) != -1) {
                fout.write(buffer, 0, len);
            }
        } catch (Exception e) {
            e.printStackTrace();
        } finally {
            if (in != null) {
                try {
                    in.close();
                }
            }
        }
    }
}
```

2.4.2 Date & Time组件(上)

2.4.3 Date & Time组件(下)

2.4.4 Adapter基础讲解

2.4.5 ListView简单实用

2.4.6 BaseAdapter优化

2.4.7 ListView的焦点问题

2.4.8 ListView之checkbox错...

2.4.9 ListView的数据更新问题

2.5.0 构建一个可复用的自定...

2.5.1 ListView Item多布局的...

2.5.2 GridView(网格视图)的...

2.5.3 Spinner(列表选项框)...

2.5.4 AutoCompleteTextVie...

2.5.5 ExpandableListView(...

2.5.6 ViewPager(翻转视图)...

2.5.7 Toast(吐司)的基本使用

2.5.8 Notification(状态栏通...

2.5.9 AlertDialog(对话框)详解

2.6.0 其他几种常用对话框基...

2.6.1 PopupWindow(悬浮框...

2.6.2 菜单(Menu)

2.6.3 ViewPager的简单使用

2.6.4 DrawerLayout(官方侧...

3.1.1 基于监听的事件处理机制

3.2 基于回调的事件处理机制

3.3 Handler消息传递机制浅析

3.4 TouchListener PK OnTo...

3.5 监听EditText的内容变化

3.6 响应系统设置的事件(Co...

3.7 AsyncTask异步任务

3.8 Gestures(手势)

4.1.1 Activity初学乍练

4.1.2 Activity初窥门径

4.1.3 Activity登堂入室

4.2.1 Service初涉

4.2.2 Service进阶

4.2.3 Service精通

4.3.1 BroadcastReceiver牛...

4.3.2 BroadcastReceiver庖...

4.4.1 ContentProvider初探

```
        } catch (IOException e) {
            e.printStackTrace();
        }
    }
    if (fout != null) {
        try {
            fout.close();
        } catch (IOException e) {
            e.printStackTrace();
        }
    }
}
Log.e("HEHE", "下载完毕~~~");
}
```

然后MainActivity.java中创建并启动该线程：

```
wView.setDownloadListener(new DownloadListener(){
    @Override
    public void onDownloadStart(String url, String userAgent,
        String contentDisposition,
        String mimetype, long contentLength) {
        Log.e("HEHE", "onDownloadStart被调用: 下载链接: " + url);

        new Thread(new DownloadThread(url)).start();
    }
});
```

运行结果：

```
E/HEHE : onDownloadStart被调用: 下载链接: http://csdn-app.csdn.net/csdn.apk
E/HEHE : 开始下载~~~~~
E/HEHE : SD卡可写
E/HEHE : 下载完毕~~~~~
```

我们打开SD卡可以看到，下载好的文件已经安安静静地躺在SD卡里了：

4.4.2 ContentProvider再探...

4.5.1 Intent的基本使用

4.5.2 Intent之复杂数据的传递

5.1 Fragment基本概述

5.2.1 Fragment实例精讲一...

5.2.2 Fragment实例精讲一...

5.2.3 Fragment实例精讲一...

5.2.4 Fragment实例精讲一...

5.2.5 Fragment实例精讲一...

6.1 数据存储与访问之——文...

6.2 数据存储与访问之——S...

6.3.1 数据存储与访问之——...

6.3.2 数据存储与访问之——...

7.1.1 Android网络编程要学...

7.1.2 Android Http请求头与...

7.1.3 Android HTTP请求方...

7.1.4 Android HTTP请求方...

7.2.1 Android XML数据解析

7.2.2 Android JSON数据解析

7.3.1 Android 文件上传

7.3.2 Android 文件下载 (1)

7.3.3 Android 文件下载 (2)

7.4 Android 调用 Webservice

7.5.1 WebView(网页视图)基...

7.5.2 WebView和JavaScip...

7.5.3 Android 4.4后WebVie...

7.5.4 WebView文件下载

7.5.5 WebView缓存问题

7.5.6 WebView处理网页返...

7.6.1 Socket学习网络基础准备

7.6.2 基于TCP协议的Socket...

7.6.3 基于TCP协议的Socket...

7.6.4 基于UDP协议的Socke...

8.1.1 Android中的13种Draw...

8.1.2 Android中的13种Draw...

8.1.3 Android中的13种Draw...

8.2.1 Bitmap(位图)全解析 P...

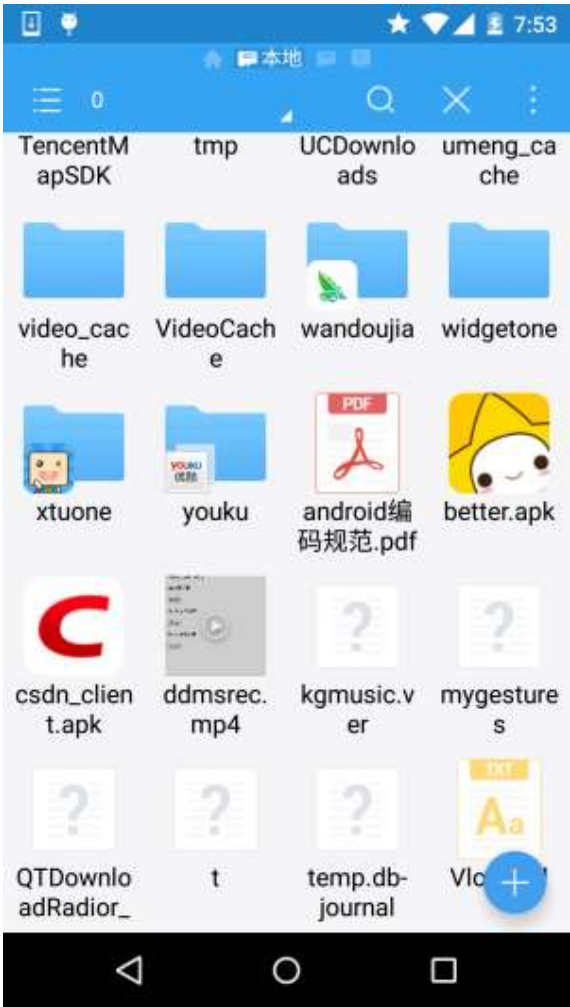
8.2.2 Bitmap引起的OOM问题

8.3.1 三个绘图工具类详解

8.3.2 绘图类实战示例



反馈



注意事项：

好的，另外，别忘了写SD卡的读写权限以及Internet访问网络的权限：

```
<uses-permission android:name="android.permission.INTERNET"/>
<!-- 在SDCard中创建与删除文件权限 -->
<uses-permission android:name="android.permission.MOUNT_UNMOUNT_
_FILESYSTEMS"/>
<!-- 往SDCard写入数据权限 -->
<uses-permission android:name="android.permission.WRITE_EXTERNAL_
_STORAGE"/>
```

还有，`in = conn.getInputStream();`要写在conn设置完所有东西的后面！！切记，不然什么都读不了！

本节小结：

本节非常简单，代码就不贴出了，其实就是setDownloadListener这个玩意，自己重写下 onDownloadStart方法来处理下载过程而已~，本节就到这里，谢谢~

- 8.3.3 Paint API之—— Mask...
- 8.3.4 Paint API之—— Xferm...
- 8.3.5 Paint API之—— Xferm...
- 8.3.6 Paint API之—— Xferm...
- 8.3.7 Paint API之—— Xferm...
- 8.3.8 Paint API之—— Xferm...
- 8.3.9 Paint API之—— Color...
- 8.3.10 Paint API之—— Colo...
- 8.3.11 Paint API之—— Colo...
- 8.3.12 Paint API之—— Path...
- 8.3.13 Paint API之—— Sha...
- 8.3.14 Paint几个枚举/常量值...
- 8.3.15 Paint API之——Type...
- 8.3.16 Canvas API详解(Part 1)
- 8.3.17 Canvas API详解(Part...
- 8.3.18 Canvas API详解(Part...
- 8.4.1 Android动画合集之帧...
- 8.4.2 Android动画合集之补...
- 8.4.3 Android动画合集之属...
- 8.4.4 Android动画合集之属...
- 9.1 使用SoundPool播放音...
- 9.2 MediaPlayer播放音频与...
- 9.3 使用Camera拍照
- 9.4 使用MediaRecord录音
- 10.1 TelephonyManager(电...
- 10.2 SmsManager(短信管理...
- 10.3 AudioManager(音频管...
- 10.4 Vibrator(振动器)
- 10.5 AlarmManager(闹钟服务)
- 10.6 PowerManager(电源服...
- 10.7 WindowManager(窗口...
- 10.8 LayoutInflater(布局服务)
- 10.9 WallpaperManager(壁...
- 10.10 传感器专题(1)——相...
- 10.11 传感器专题(2)——方...
- 10.12 传感器专题(3)——加...
- 10.12 传感器专题(4)——其...
- 10.14 Android GPS初涉
- 11.0 《2015最新Android基...

大家都在玩手机而我却用手机学英语

邮箱订阅《每日英语》
每天坚持五分钟, 随时随地学英语!

立即行动



<div>在线实例</div> <ul style="list-style-type: none">· HTML 实例· CSS 实例· JavaScript 实例· Ajax 实例· jQuery 实例· XML 实例· Java 实例	<div>字符集&工具</div> <ul style="list-style-type: none">· HTML 字符集设置· HTML ASCII 字符集· HTML ISO-8859-1· HTML 实体符号· HTML 拾色器· JSON 格式化工具	<div>最新更新</div> <ul style="list-style-type: none">· 设置 SSH 通过密...· CSS all 属性· Px、Em 换算工具· px,pt,em换算表· px、em、rem 区别...· Viewport 模板· 移动WEB前端开发...	<div>站点信息</div> <ul style="list-style-type: none">· 意见反馈· 免责声明· 关于我们· 文章归档
			<div>关注微信</div>  <div>Copyright © 2013-2015 菜鸟教程 runoob.com All Rights Reserved. 备案号：闽ICP备15012807号-1</div>