

4.3.1 BroadcastReceiver牛刀小试

分类 **Android 基础入门教程**

Android 基础入门教程(Q群号 : 153836263)

1.0 Android基础入门教程

1.0.1 2015年最新Android基...

1.1 背景相关与系统架构分析

1.2 开发环境搭建

1.2.1 使用Eclipse + ADT + S...

1.2.2 使用Android Studio开...

1.3 SDK更新不了问题解决

1.4 Genymotion模拟器安装

1.5.1 Git使用教程之本地仓...

1.5.2 Git之使用GitHub搭建...

1.6 .9(九妹)图片怎么玩

1.7 界面原型设计

1.8 工程相关解析(各种文件...

1.9 Android程序签名打包

1.11 反编译APK获取代码&...

2.1 View与ViewGroup的概念

2.2.1 LinearLayout(线性布局)

2.2.2 RelativeLayout(相对布...

2.2.3 TableLayout(表格布局)

2.2.4 FrameLayout(帧布局)

2.2.5 GridLayout(网格布局)

2.2.6 AbsoluteLayout(绝对...

2.3.1 TextView(文本框)详解

2.3.2 EditText(输入框)详解

2.3.3 Button(按钮)与ImageB...

2.3.4 ImageView(图像视图)

2.3.5.RadioButton(单选按钮...

2.3.6 开关按钮ToggleButton...

2.3.7 ProgressBar(进度条)

2.3.8 SeekBar(拖动条)

2.3.9 RatingBar(星级评分条)

2.4.1 ScrollView(滚动条)

本节引言

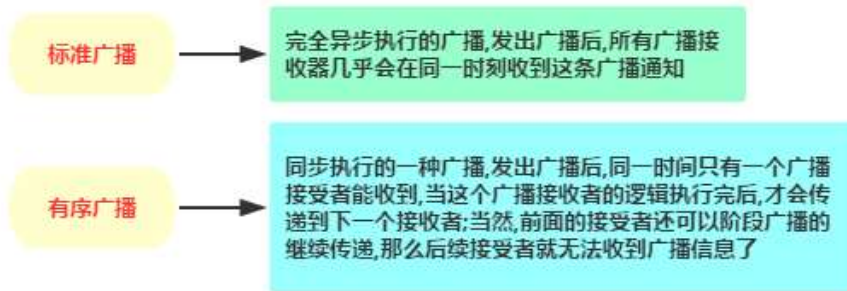
本节我们将来学习Android四大组件中的第三个：BroadcastReceiver(广播接收者)，嘿嘿，刚一直在想 如何写开头语，于是乎翻了手头的两本Android基础书，发现两本书都没有对BroadcastReceiver的介绍，不知道是巧合还是作者觉得这东西用得不多，没必要讲！不过，他们不讲，小猪却会讲，还要详细讲咧！好的，开始本节内容~ PS:对了，在Android官网上，点开API Guides -> App Components也没发现有BroadcastReceiver的踪迹，恩呢，那就直接搜BroadcastReceiver，对应文档地址：[BroadcastReceiver](#)

1.BroadcastReceiver是什么鬼？

答：Broadcast直译广播，我们举个形象的例子来帮我理解下BroadcastReceiver，记得以前读书的时候，每个班级都会有一个挂在墙上的大喇叭，用来广播一些通知，比如，开学要去搬书，广播："每个班级找几个同学教务处拿书"，发出这个广播后，所有同学都会在同一时刻收到这条广播通知，收到，但不是每个同学都会去搬书，一般去搬书的都是班里的"大力士"，这群"大力士"接到这条广播后就会动身去把书搬回可是！——好吧，上面这个就是一个广播传递的一个很形象的例子：大喇叭--> 发送广播 --> 所有学生都能收到广播 --> 大力士处理广播回到我们的概念，其实BroadcastReceiver就是应用程序间的全局大喇叭，即通信的一个手段，系统自己在很多时候都会发送广播，比如电量低或者充足，刚启动完，插入耳机，输入法改变等，发生这些时间，系统都会发送广播，这个叫系统广播，每个APP都会收到，如果你想让你的应用在接收到这个广播的时候做一些操作，比如：系统开机后，偷偷后台跑服务~哈哈，这个时候你只需要为你的应用注册一个用于监视开机的BroadcastReceiver，当接收到开机广播就做写偷偷摸摸的勾当~当然我们也可以自己发广播，比如：接到服务端推送信息，用户在别处登录，然后应该强制用户下线回到 登陆界面，并提示在别处登录~当然，这些等下都会写一个简单的示例帮大家了解广播给我们带来的好处~

2.两种广播类型：

1.两种广播类型:



3.接收系统广播

1) 两种注册广播的方式

前面也讲了,系统在某些时候会发送相应的系统广播,下面我们就来让我们的APP接收系统广播,接收之前,还需要为我们的APP注册广播接收器哦!而注册的方法又分为以下两种:动态与静态!



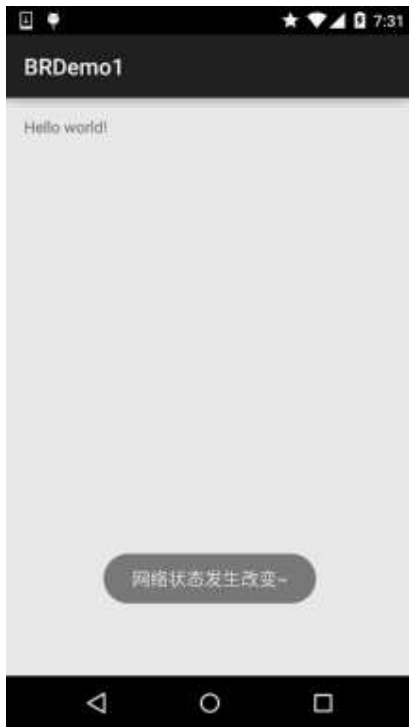
下面我们分别通过代码来演示两者的用法以及不同之处:

2) 动态注册实例(监听网络状态变化)

代码示例:

效果图:

- 2.4.2 Date & Time组件(上)
- 2.4.3 Date & Time组件(下)
- 2.4.4 Adapter基础讲解
- 2.4.5 ListView简单实用
- 2.4.6 BaseAdapter优化
- 2.4.7 ListView的焦点问题
- 2.4.8 ListView之checkbox错...
- 2.4.9 ListView的数据更新问题
- 2.5.0 构建一个可复用的自定...
- 2.5.1 ListView Item多布局的...
- 2.5.2 GridView(网格视图)的...
- 2.5.3 Spinner(列表选项框)...
- 2.5.4 AutoCompleteTextVie...
- 2.5.5 ExpandableListView(...
- 2.5.6 ViewPager(翻转视图)...
- 2.5.7 Toast(吐司)的基本使用
- 2.5.8 Notification(状态栏通...
- 2.5.9 AlertDialog(对话框)详解
- 2.6.0 其他几种常用对话框基...
- 2.6.1 PopupWindow(悬浮框...
- 2.6.2 菜单(Menu)
- 2.6.3 ViewPager的简单使用
- 2.6.4 DrawerLayout(官方侧...
- 3.1.1 基于监听的事件处理机制
- 3.2 基于回调的事件处理机制
- 3.3 Handler消息传递机制浅析
- 3.4 TouchListener PK OnTo...
- 3.5 监听EditText的内容变化
- 3.6 响应系统设置的事件(Co...
- 3.7 AsyncTask异步任务
- 3.8 Gestures(手势)
- 4.1.1 Activity初学乍练
- 4.1.2 Activity初窥门径
- 4.1.3 Activity登堂入室
- 4.2.1 Service初涉
- 4.2.2 Service进阶
- 4.2.3 Service精通
- 4.3.1 BroadcastReceiver牛...
- 4.3.2 BroadcastReceiver庖...
- 4.4.1 ContentProvider初探



好的，一开始是没有联网的，即没有打开wifi，点击打开wifi过了一会儿就出现Toast提示了~ 实现起来也很简单！

代码实现：

自定义一个BroadcastReceiver，在onReceive()方法中完成广播要处理的事务，比如这里的提示Toast信息：MyBRReceiver.java

```
public class MyBRReceiver extends BroadcastReceiver{
    @Override
    public void onReceive(Context context, Intent intent) {
        Toast.makeText(context, "网络状态发生改变~", Toast.LENGTH_SHORT).show();
    }
}
```

MainActivity.java中动态注册广播：

```
public class MainActivity extends AppCompatActivity {

    MyBRReceiver myReceiver;

    @Override
    protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
        super.onCreate(savedInstanceState);
        setContentView(R.layout.activity_main);
        //核心部分代码：
        myReceiver = new MyBRReceiver();
        IntentFilter itFilter = new IntentFilter();
        itFilter.addAction("android.net.conn.CONNECTIVITY_CHANGE");
        registerReceiver(myReceiver, itFilter);
    }
}
```

4.4.2 ContentProvider再探...

4.5.1 Intent的基本使用

4.5.2 Intent之复杂数据的传递

5.1 Fragment基本概述

5.2.1 Fragment实例精讲—...

5.2.2 Fragment实例精讲—...

5.2.3 Fragment实例精讲—...

5.2.4 Fragment实例精讲—...

5.2.5 Fragment实例精讲—...

6.1 数据存储与访问之——文...

6.2 数据存储与访问之——S...

6.3.1 数据存储与访问之——...

6.3.2 数据存储与访问之——...

7.1.1 Android网络编程要学...

7.1.2 Android Http请求头与...

7.1.3 Android HTTP请求方...

7.1.4 Android HTTP请求方...

7.2.1 Android XML数据解析

7.2.2 Android JSON数据解析

7.3.1 Android 文件上传

7.3.2 Android 文件下载 (1)

7.3.3 Android 文件下载 (2)

7.4 Android 调用 Webservice

7.5.1 WebView(网页视图)基...

7.5.2 WebView和JavaScip...

7.5.3 Android 4.4后WebVie...

7.5.4 WebView文件下载

7.5.5 WebView缓存问题

7.5.6 WebView处理网页返...

7.6.1 Socket学习网络基础准备

7.6.2 基于TCP协议的Socket...

7.6.3 基于TCP协议的Socket...

7.6.4 基于UDP协议的Socke...

8.1.1 Android中的13种Draw...

8.1.2 Android中的13种Draw...

8.1.3 Android中的13种Draw...

8.2.1 Bitmap(位图)全解析 P...

8.2.2 Bitmap引起的OOM问题

8.3.1 三个绘图工具类详解

8.3.2 绘图类实战示例

```
//别忘了将广播取消掉哦~
@Override
protected void onDestroy() {
    super.onDestroy();
    unregisterReceiver(myReceiver);
}
}
```

动态注册简单吧~但是动态注册有个缺点就是需要程序启动才可以接收广播，假如我们需要程序 没有启动，但是还是能接收广播的话，那么就需要注册静态广播了！

3) 静态注册实例(接收开机广播)

代码示例：

这里就没有示意图了~，直接看代码实现吧~

代码实现：

1.自定义一个BroadcastReceiver，重写onReceive完成事务处理

```
public class BootCompleteReceiver extends BroadcastReceiver {
    private final String ACTION_BOOT = "android.intent.action.BOOT_COMPLETED";
    @Override
    public void onReceive(Context context, Intent intent) {
        if (ACTION_BOOT.equals(intent.getAction()))
            Toast.makeText(context, "开机完毕~", Toast.LENGTH_LONG).show();
    }
}
```

2.在AndroidManifest.xml中对该BroadcastReceiver进行注册，添加开机广播的intent-filter!

对了，别忘了加上android.permission.RECEIVE_BOOT_COMPLETED的权限哦！

```
<receiver android:name=".BootCompleteReceiver">
    <intent-filter>
        <action android:name = "android.intent.action.BOOT_COMPLETED">
        </intent-filter>
    </receiver>

<!-- 权限 -->
<uses-permission android:name="android.permission.RECEIVE_BOOT_COMPLETED"/>
```

好的，然后你重启下手机会发现过了一會兒，就会弹出开机完毕这个Toast的了~ 另外，Android 4.3以上的版本，是允许将程序安装到SD卡上的，假如你

8.3.3 Paint API之——Mask...

8.3.4 Paint API之——Xferm...

8.3.5 Paint API之——Xferm...

8.3.6 Paint API之——Xferm...

8.3.7 Paint API之——Xferm...

8.3.8 Paint API之——Xferm...

8.3.9 Paint API之——Color...

8.3.10 Paint API之——Colo...

8.3.11 Paint API之——Colo...

8.3.12 Paint API之——Path...

8.3.13 Paint API之——Sha...

8.3.14 Paint几个枚举/常量值...

8.3.15 Paint API之——Type...

8.3.16 Canvas API详解(Part 1)

8.3.17 Canvas API详解(Part...

8.3.18 Canvas API详解(Part...

8.4.1 Android动画合集之帧...

8.4.2 Android动画合集之补...

8.4.3 Android动画合集之属...

8.4.4 Android动画合集之属...

9.1 使用SoundPool播放音...

9.2 MediaPlayer播放音频与...

9.3 使用Camera拍照

9.4 使用MediaRecord录音

10.1 TelephonyManager(电...

10.2 SmsManager(短信管理...

10.3 AudioManager(音频管...

10.4 Vibrator(振动器)

10.5 AlarmManager(闹钟服务)

10.6 PowerManager(电源服...

10.7 WindowManager(窗口...

10.8 LayoutInflater(布局服务)

10.9 WallpaperManager(壁...

10.10 传感器专题(1)——相...

10.11 传感器专题(2)——方...

10.12 传感器专题(3)——加...

10.12 传感器专题(4)——其...

10.14 Android GPS初涉

11.0 《2015最新Android基...

的程序是安装在SD上的，就会收不到开机广播，具体原因以及解决方法下一节再详细讲解！

4)使用广播的注意事项：

嘿嘿，广播好用吧，又简单，但是使用广播要注意：

不要在广播里添加过多逻辑或者进行任何耗时操作,因为在广播中是不允许开辟线程的,当onReceive()方法运行较长时间(超过10秒)还没有结束的话,那么程序会报错(ANR),广播更多的时候扮演的是一个打开其他组件的角色,比如启动Service,Notification提示, Activity等！

4.发送广播

嗯，上面我们都是接收系统的广播，系统发我们收，我们不能老这么被动，总得主动点是吧！另外，明天七夕，程序猿们好好把握，争取脱单，哈哈！好的，说回广播，我们自己主动发广播！下面我们就来看下如何实现！



反馈

如何发送：发送广播前，要先定义一个接收器，先确定目标，然后再告白！

~(•'◡'•)~

发送广播前需要定义一个广播接收器,不然发了谁收...于是乎我们自定义一个BroadcastReceiver,重写onReceive()方法,注册下!
①标准广播:sendBroadcast(intent);即可
②有序广播:sendOrderedBroadcast(intent,null);
可以在清单文件中的Intent-filter通过:android:priority="100"设置优先级,值越大优先级越高,越先收到广播,而且还可以调用abortBroadcast()截断广播的继续传递
优先级可选值:-1000~1000之间

代码示例：(标准广播)

MyBroadcastReceiver.java

```
public class MyBroadcastReceiver extends BroadcastReceiver {
    private final String ACTION_BOOT = "com.example.broadcasttest.MY_BROADCAST";
    @Override
    public void onReceive(Context context, Intent intent) {
        if(ACTION_BOOT.equals(intent.getAction()))
            Toast.makeText(context, "收到告白啦~", Toast.LENGTH_SHORT)
                .show();
    }
}
```

然后AndroidManifest.xml中注册下，写上Intent-filter：

```
<receiver android:name=".MyBroadcastReceiver">
    <intent-filter>
        <action android:name="com.example.broadcasttest.MY_BROADCAST"/>
    </intent-filter>
</receiver>
```

```
</intent-filter>

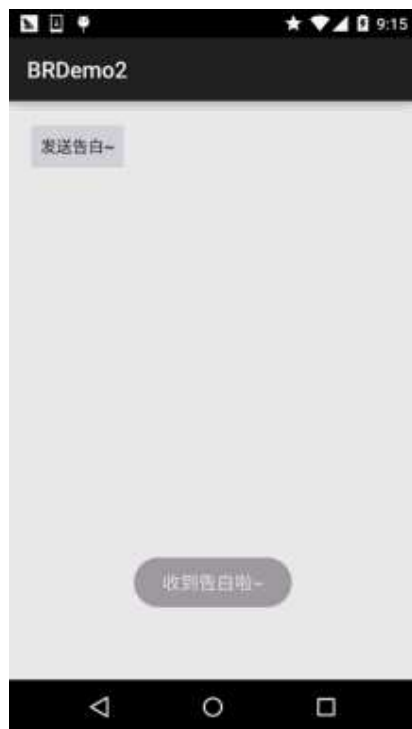
</receiver>
```

好的，接下来我们把上面这个程序项目运行下，然后关掉，接下来我们新建一个项目，在这个项目里完成广播发送~新建Demo2，布局就一个简单按钮，然后在MainActivity中完成广播发送：

MainActivity.java:

```
public class MainActivity extends AppCompatActivity {
    @Override
    protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
        super.onCreate(savedInstanceState);
        setContentView(R.layout.activity_main);
        Button btn_send = (Button) findViewById(R.id.btn_send);
        btn_send.setOnClickListener(new View.OnClickListener()
        {
            @Override
            public void onClick(View v) {
                sendBroadcast(new Intent("com.example.broadcast
test.MY_BROADCAST"));
            }
        });
    }
}
```

嘿嘿，看下运行截图：



本节小结：

好的，BroadcastReceiver的简单使用就是那么简单，不过我们这里用到的都是全局广播，也就是其他应用也能收到我们的广播，这样可

能会引起一些安全性问题，不过没事，下一节我们来教大家如何用本地广播，以及Android 4.3后如何应用安装到SD卡上，如何监听开机启动~好的，本节就到这里，谢谢~



坚持一个月, 看美剧不用字幕

每天只要 5分钟, 坚持30天, 效果真的不一样!



立即行动



在线实例	字符集&工具	最新更新	站点信息
<ul style="list-style-type: none">· HTML 实例· CSS 实例· JavaScript 实例· Ajax 实例· jQuery 实例· XML 实例· Java 实例	<ul style="list-style-type: none">· HTML 字符集设置· HTML ASCII 字符集· HTML ISO-8859-1· HTML 实体符号· HTML 拾色器· JSON 格式化工具	<ul style="list-style-type: none">· Swift 正式开源· PHP 7 正式发布· Shell 编程快速入门· Shell 文件包含· Shell 输入/输出...· Shell printf 命令· Shell 基本运算符	<ul style="list-style-type: none">· 意见反馈· 免责声明· 关于我们· 文章归档

关注微信



Copyright © 2013-2015 菜鸟教程 [runoob.com](#) All Rights Reserved. 备案号：闽ICP备15012807号-1