

## 2.3.9 RatingBar(星级评分条)

分类 [Android 基础入门教程](#)

**Android 基础入门教程(Q群号 : 153836263)**

### 本节引言：

上一节的SeekBar是不是很简单，本节我们学的这个RatingBar(星级评分条)也非常简单，相信在某宝，买过东西的对这个应该不陌生，收到卖家的包裹，里面很多时候会有个小纸片，五星好评返还多少元这样，而评分的时候就可以用到我们这个星级评分条了~先来瞅瞅官方文档 官方文档：[RatingBar](#) 我们可以看到，这玩意和SeekBar的类结构是一样的，也是ProgressBar的子类：

```
public class
```

# RatingBar

```
extends AbsSeekBar
```

```
java.lang.Object
└─android.view.View
    └─android.widget.ProgressBar
        └─android.widget.AbsSeekBar
            └─android.widget.RatingBar
```

► Known Direct Subclasses

```
AppCompatRatingBar
```

也就是说他同样有用ProgressBar的相关属性，接下来我们来探究RatingBar特有的属性！

### 1.RatingBar基本使用：

先来看看5.0的原生SeekBar长什么样：



反馈

1.0 Android基础入门教程

1.0.1 2015年最新Android基...

1.1 背景相关与系统架构分析

1.2 开发环境搭建

1.2.1 使用Eclipse + ADT + S...

1.2.2 使用Android Studio开...

1.3 SDK更新不了问题解决

1.4 Genymotion模拟器安装

1.5.1 Git使用教程之本地仓...

1.5.2 Git之使用GitHub搭建...

1.6 .9(九妹)图片怎么玩

1.7 界面原型设计

1.8 工程相关解析(各种文件...

1.9 Android程序签名打包

1.11 反编译APK获取代码&...

2.1 View与ViewGroup的概念

2.2.1 LinearLayout(线性布局)

2.2.2 RelativeLayout(相对布...

2.2.3 TableLayout(表格布局)

2.2.4 FrameLayout(帧布局)

2.2.5 GridLayout(网格布局)

2.2.6 AbsoluteLayout(绝对...

2.3.1 TextView(文本框)详解

2.3.2 EditText(输入框)详解

2.3.3 Button(按钮)与ImageB...

2.3.4 ImageView(图像视图)

2.3.5.RadioButton(单选按钮...

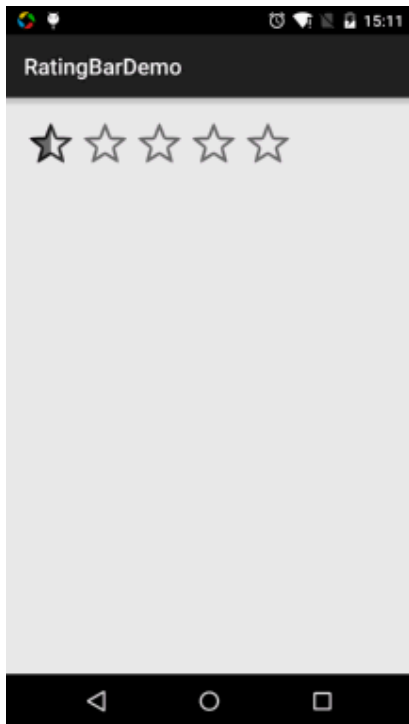
2.3.6 开关按钮ToggleButton...

2.3.7 ProgressBar(进度条)

2.3.8 SeekBar(拖动条)

2.3.9 RatingBar(星级评分条)

2.4.1 ScrollView(滚动条)



### ——相关属性：

**android:isIndicator**：是否用作指示，用户无法更改，默认false

**android:numStars**：显示多少个星星，必须为整数

**android:rating**：默认评分值，必须为浮点数

**android:stepSize**：评分每次增加的值，必须为浮点数

除了上面这些，还有两种样式供我们选择咧，但是不建议使用，因为这两种样式都好丑... 他们分别是：

**style="?android:attr/ratingBarStyleSmall"**

**style="?android:attr/ratingBarStyleIndicator"**

——**事件处理**：只需为RatingBar设置**OnRatingBarChangeListener**事件，然后重写下**onRatingChanged()**方法即可！

**实现代码如下：**

```
public class MainActivity extends AppCompatActivity {
    private RatingBar rb_normal;
    @Override
    protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
        super.onCreate(savedInstanceState);
        setContentView(R.layout.activity_main);
        rb_normal = (RatingBar) findViewById(R.id.rb_normal);
        rb_normal.setOnRatingBarChangeListener(new RatingBar.OnRatingBarChangeListener() {
            @Override
            public void onRatingChanged(RatingBar ratingBar, float rating, boolean fromUser) {
                Toast.makeText(MainActivity.this, "rating:" + String.valueOf(rating),
                    Toast.LENGTH_LONG).show();
            }
        });
    }
}
```

2.4.2 Date & Time组件(上)

2.4.3 Date & Time组件(下)

2.4.4 Adapter基础讲解

2.4.5 ListView简单实用

2.4.6 BaseAdapter优化

2.4.7 ListView的焦点问题

2.4.8 ListView之checkbox错...

2.4.9 ListView的数据更新问题

2.5.0 构建一个可复用的自定...

2.5.1 ListView Item多布局的...

2.5.2 GridView(网格视图)的...

2.5.3 Spinner(列表选项框)...

2.5.4 AutoCompleteTextVie...

2.5.5 ExpandableListView(...

2.5.6 ViewFlipper(翻转视图)...

2.5.7 Toast(吐司)的基本使用

2.5.8 Notification(状态栏通...

2.5.9 AlertDialog(对话框)详解

2.6.0 其他几种常用对话框基...

2.6.1 PopupWindow(悬浮框)...

2.6.2 菜单(Menu)

2.6.3 ViewPager的简单使用

2.6.4 DrawerLayout(官方侧...

3.1.1 基于监听的事件处理机制

3.2 基于回调的事件处理机制

3.3 Handler消息传递机制浅析

3.4 TouchListener PK OnTo...

3.5 监听EditText的内容变化

3.6 响应系统设置的事件(Co...

3.7 AsyncTask异步任务

3.8 Gestures(手势)

4.1.1 Activity初学乍练

4.1.2 Activity初窥门径

4.1.3 Activity登堂入室

4.2.1 Service初涉

4.2.2 Service进阶

4.2.3 Service精通

4.3.1 BroadcastReceiver牛...

4.3.2 BroadcastReceiver庖...

4.4.1 ContentProvider初探

```
}  
}
```

## 2.定制环节：

嘿嘿，我们很多时候不会用星星作为评分标准的，我们来改改呗~ 把星星改成其他的，比如笑脸，两个素材：



接下来和前面的SeekBar一样编写一个layer-list的文件：

**ratingbar\_full.xml:**

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>  
<layer-list xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/a  
ndroid">  
    <item android:id="@android:id/background"  
        android:drawable="@mipmap/ic_rating_off1" />  
    <item android:id="@android:id/secondaryProgress"  
        android:drawable="@mipmap/ic_rating_off1" />  
    <item android:id="@android:id/progress"  
        android:drawable="@mipmap/ic_rating_on1" />  
</layer-list>
```

接着在style.xml中自定义下RatingBar Style，在**style.xml**加上这个：

```
<style name="roomRatingBar" parent="@android:style/Widget.Ratin  
gBar">  
    <item name="android:progressDrawable">@drawable/ratingb  
ar_full</item>  
    <item name="android:minHeight">24dip</item>  
    <item name="android:maxHeight">24dip</item>  
</style>
```

最后在布局中的Ratingbar组件设置下：

```
<RatingBar  
    android:id="@+id/rb_normal"  
    style="@style/roomRatingBar"  
    android:layout_width="wrap_content"  
    android:layout_height="wrap_content" />
```

**运行效果图：**

4.4.2 ContentProvider再探...

4.5.1 Intent的基本使用

4.5.2 Intent之复杂数据的传递

5.1 Fragment基本概述

5.2.1 Fragment实例精讲—...

5.2.2 Fragment实例精讲—...

5.2.3 Fragment实例精讲—...

5.2.4 Fragment实例精讲—...

5.2.5 Fragment实例精讲—...

6.1 数据存储与访问之——文...

6.2 数据存储与访问之——S...

6.3.1 数据存储与访问之——...

6.3.2 数据存储与访问之——...

7.1.1 Android网络编程要学...

7.1.2 Android Http请求头与...

7.1.3 Android HTTP请求方...

7.1.4 Android HTTP请求方...

7.2.1 Android XML数据解析

7.2.2 Android JSON数据解析

7.3.1 Android 文件上传

7.3.2 Android 文件下载 ( 1 )

7.3.3 Android 文件下载 ( 2 )

7.4 Android 调用 Webservice

7.5.1 WebView(网页视图)基...

7.5.2 WebView和JavaScrip...

7.5.3 Android 4.4后WebVie...

7.5.4 WebView文件下载

7.5.5 WebView缓存问题

7.5.6 WebView处理网页返...

7.6.1 Socket学习网络基础准备

7.6.2 基于TCP协议的Socket...

7.6.3 基于TCP协议的Socket...

7.6.4 基于UDP协议的Socke...

8.1.1 Android中的13种Draw...

8.1.2 Android中的13种Draw...

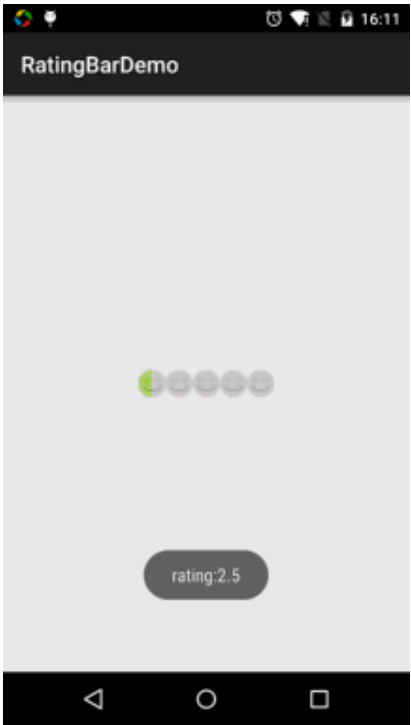
8.1.3 Android中的13种Draw...

8.2.1 Bitmap(位图)全解析 P...

8.2.2 Bitmap引起的OOM问题

8.3.1 三个绘图工具类详解

8.3.2 绘图类实战示例



好的，效果还可以哈，至于间距问题，就需要对图片坐下处理了，就是需要切图的时候在图片左右预留点空格~！

### 本节小结：

好的，关于RatingBar的使用就到这里，和前面的SeekBar其实大同小异，蛮轻松的~嗯，谢谢~

← 2.3.8 SeekBar(拖动条)

2.4.1 ScrollView(滚动条) →

- 8.3.3 Paint API之—— Mask...
- 8.3.4 Paint API之—— Xferm...
- 8.3.5 Paint API之—— Xferm...
- 8.3.6 Paint API之—— Xferm...
- 8.3.7 Paint API之—— Xferm...
- 8.3.8 Paint API之—— Xferm...
- 8.3.9 Paint API之—— Color...
- 8.3.10 Paint API之—— Colo...
- 8.3.11 Paint API之—— Colo...
- 8.3.12 Paint API之—— Path...
- 8.3.13 Paint API之—— Sha...
- 8.3.14 Paint几个枚举/常量值...
- 8.3.15 Paint API之——Type...
- 8.3.16 Canvas API详解(Part 1)
- 8.3.17 Canvas API详解(Part...
- 8.3.18 Canvas API详解(Part...
- 8.4.1 Android动画合集之帧...
- 8.4.2 Android动画合集之补...
- 8.4.3 Android动画合集之属...
- 8.4.4 Android动画合集之属...
- 9.1 使用SoundPool播放音...
- 9.2 MediaPlayer播放音频与...



- 10.2 PackageManager(应用管理...
- 10.3 AudioManager(音频管...
- 10.4 Vibrator(振动器)
- 10.5 AlarmManager(闹钟服务)
- 10.6 PowerManager(电源服...
- 10.7 WindowManager(窗口...
- 10.8 LayoutInflater(布局服务)
- 10.9 WallpaperManager(壁...
- 10.10 传感器专题(1)——相...
- 10.11 传感器专题(2)——方...
- 10.12 传感器专题(3)——加...
- 10.12 传感器专题(4)——其...
- 10.14 Android GPS初涉
- 11.0 《2015最新Android基...

<div>在线实例</div> <div><div>· HTML 实例</div><div>· CSS 实例</div><div>· JavaScript 实例</div><div>· Ajax 实例</div><div>· jQuery 实例</div><div>· XML 实例</div><div>· Java 实例</div></div>	<div>字符集&amp;工具</div> <div><div>· HTML 字符集设置</div><div>· HTML ASCII 字符集</div><div>· HTML ISO-8859-1</div><div>· HTML 实体符号</div><div>· HTML 拾色器</div><div>· JSON 格式化工具</div></div>	<div>最新更新</div> <div><div>· PHP接收 json , 并...</div><div>· Foundation CSS ...</div><div>· Foundation CSS ...</div><div>· Foundation 图标...</div><div>· Foundation 网...</div><div>· Foundation 块...</div><div>· Foundation 网...</div></div>	<div>站点信息</div> <div><div>· 意见反馈</div><div>· 免责声明</div><div>· 关于我们</div><div>· 文章归档</div></div>
			<div>关注微信</div> <div></div> <div>Copyright © 2013-2015 菜鸟教程 runoob.com All Rights Reserved. 备案号：闽ICP备15012807号-1</div>