

[首页](#) [ANDROID](#) [互联网](#) [杂乱无章](#) [科技资讯](#) [程序员人生](#) [程序员笑话](#) [编程技术](#) [网址导航](#)

3.6 响应系统设置的事件 (Configuration类)

分类 **Android 基础入门教程**

**Android 基础入门教程(Q群号 :
153836263)**

本节引言：

本节给大家介绍的Configuration类是用来描述手机设备的配置信息的，比如屏幕方向，触摸屏的触摸方式等，相信定制过ROM的朋友都应该知道我们可以在：
frameworks/base/core/java/android/content/res/Configuration.java
找到这个类，然后改下相关设置，比如调整默认字体的大小！有兴趣可自行了解！本节讲解的Configuration类在我们Android开发中的使用~ API文档：[Configuration](#)

- 1.0 Android基础入门教程
- 1.0.1 2015年最新Android基...
- 1.1 背景相关与系统架构分析
- 1.2 开发环境搭建
- 1.2.1 使用Eclipse + ADT + S...
- 1.2.2 使用Android Studio开...
- 1.3 SDK更新不了问题解决
- 1.4 Genymotion模拟器安装
- 1.5.1 Git使用教程之本地仓...
- 1.5.2 Git之使用GitHub搭建...
- 1.6 .9(九妹)图片怎么玩
- 1.7 界面原型设计
- 1.8 工程相关解析(各种文件...
- 1.9 Android程序签名打包
- 1.11 反编译APK获取代码&...
- 2.1 View与ViewGroup的概念
- 2.2.1 LinearLayout(线性布局)
- 2.2.2 RelativeLayout(相对布...
- 2.2.3 TableLayout(表格布局)
- 2.2.4 FrameLayout(帧布局)
- 2.2.5 GridLayout(网格布局)
- 2.2.6 AbsoluteLayout(绝对...
- 2.3.1 TextView(文本框)详解
- 2.3.2 EditText(输入框)详解
- 2.3.3 Button(按钮)与ImageB...
- 2.3.4 ImageView(图像视图)
- 2.3.5.RadioButton(单选按钮...
- 2.3.6 开关按钮ToggleButton...
- 2.3.7 ProgressBar(进度条)
- 2.3.8 SeekBar(拖动条)
- 2.3.9 RatingBar(星级评分条)
- 2.4.1 ScrollView(滚动条)

1.Configuration给我们提供的方法列表

densityDpi：屏幕密度

fontScale：当前用户设置的字体的缩放因子

hardKeyboardHidden：判断硬键盘是否可见，有两个可选值：
HARDKEYBOARDHIDDEN_NO, HARDKEYBOARDHIDDEN_YES，分别是十六进制的0和1

keyboard：获取当前关联键类型：该属性的返回值：
KEYBOARD_12KEY（只有12个键的小键盘）、KEYBOARD_NOKEYS、
KEYBOARD_QWERTY（普通键盘）

keyboardHidden：该属性返回一个boolean值用于标识当前键盘是否可用。
该属性不仅会判断系统的硬件键盘，也会判断系统的软键盘（位于屏幕）。

locale：获取用户当前的语言环境

mcc：获取移动信号的国家码

mnc：获取移动信号的网络码
ps:国家代码和网络代码共同确定当前手机网络运营商

navigation：判断系统上方向导航设备的类型。该属性的返回值：
NAVIGATION_NONAV（无导航）、NAVIGATION_DPAD(DPAD导航)
NAVIGATION_TRACKBALL（轨迹球导航）、NAVIGATION_WHEEL（滚轮导航）

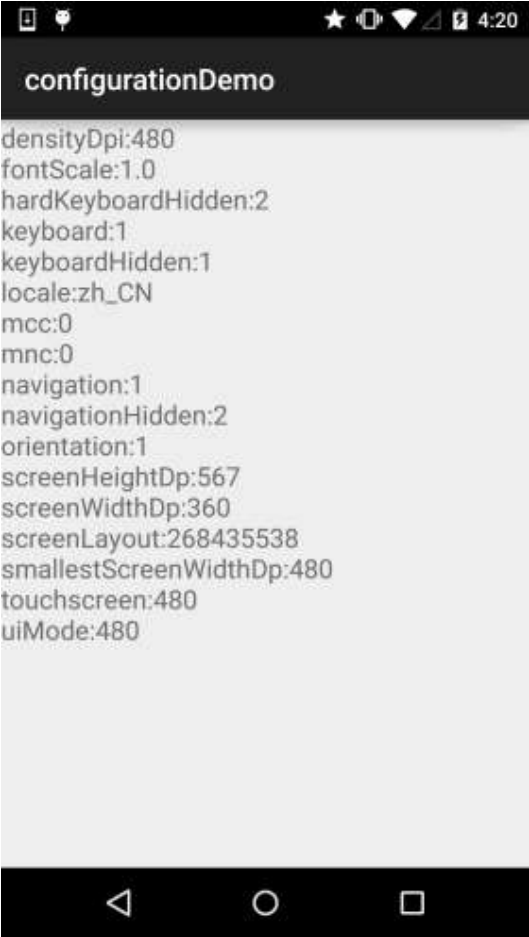
orientation：获取系统屏幕的方向。该属性的返回值：
ORIENTATION_LANDSCAPE（横向屏幕）、
ORIENTATION_PORTRAIT（竖向屏幕）

screenHeightDp , **screenWidthDp** : 屏幕可用高和宽, 用dp表示

touchscreen : 获取系统触摸屏的触摸方式。该属性的返回值 :
TOUCHSCREEN_NOTOUCH (无触摸屏)、
TOUCHSCREEN_STYLUS (触摸笔式触摸屏)、
TOUCHSCREEN_FINGER (接收手指的触摸屏)

2.写个简单例子测试下：

运行截图：



代码实现：

```
public class MainActivity extends AppCompatActivity {  
  
    @Override  
    protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {  
        super.onCreate(savedInstanceState);  
        setContentView(R.layout.activity_main);  
        TextView txtResult = (TextView) findViewById(R.id.txtResult);  
  
        StringBuffer status = new StringBuffer();  
        //①获取系统的Configuration对象  
        Configuration cfg = getResources().getConfiguration();  
        //②想查什么查什么  
        status.append("densityDpi:" + cfg.densityDpi + "\n");  
        status.append("fontScale:" + cfg.fontScale + "\n");  
        status.append("hardKeyboardHidden:" + cfg.hardKeyboardHidden + "\n");  
    }  
}
```

- 2.4.2 Date & Time组件(上)
- 2.4.3 Date & Time组件(下)
- 2.4.4 Adapter基础讲解
- 2.4.5 ListView简单实用
- 2.4.6 BaseAdapter优化
- 2.4.7 ListView的焦点问题
- 2.4.8 ListView之checkbox错...
- 2.4.9 ListView的数据更新问题
- 2.5.0 构建一个可复用的自定...
- 2.5.1 ListView Item多布局的...
- 2.5.2 GridView(网格视图)的...
- 2.5.3 Spinner(列表选项框)...
- 2.5.4 AutoCompleteTextVie...
- 2.5.5 ExpandableListView(...
- 2.5.6 ViewPager(翻转视图)...
- 2.5.7 Toast(吐司)的基本使用
- 2.5.8 Notification(状态栏通...
- 2.5.9 AlertDialog(对话框)详解
- 2.6.0 其他几种常用对话框基...
- 2.6.1 PopupWindow(悬浮框...
- 2.6.2 菜单(Menu)
- 2.6.3 ViewPager的简单使用
- 2.6.4 DrawerLayout(官方侧...
- 3.1.1 基于监听的事件处理机制
- 3.2 基于回调的事件处理机制
- 3.3 Handler消息传递机制浅析
- 3.4 TouchListener PK OnTo...
- 3.5 监听EditText的内容变化
- 3.6 响应系统设置的事件(Co...
- 3.7 AsyncTask异步任务
- 3.8 Gestures(手势)
- 4.1.1 Activity初学乍练
- 4.1.2 Activity初窥门径
- 4.1.3 Activity登堂入室
- 4.2.1 Service初涉
- 4.2.2 Service进阶
- 4.2.3 Service精通
- 4.3.1 BroadcastReceiver牛...
- 4.3.2 BroadcastReceiver庖...
- 4.4.1 ContentProvider初探

```
status.append("keyboard:" + cfg.keyboard + "\n");
status.append("keyboardHidden:" + cfg.keyboardHidden +
"\n");
status.append("locale:" + cfg.locale + "\n");
status.append("mcc:" + cfg.mcc + "\n");
status.append("mnc:" + cfg.mnc + "\n");
status.append("navigation:" + cfg.navigation + "\n");
status.append("navigationHidden:" + cfg.navigationHidden + "\n");
status.append("orientation:" + cfg.orientation + "\n");
status.append("screenHeightDp:" + cfg.screenHeightDp +
"\n");
status.append("screenWidthDp:" + cfg.screenWidthDp + "\n");
status.append("screenLayout:" + cfg.screenLayout + "\n");
status.append("smallestScreenWidthDp:" + cfg.smallestScreenWidthDp + "\n");
status.append("touchscreen:" + cfg.touchscreen + "\n");
status.append("uiMode:" + cfg.uiMode + "\n");
txtResult.setText(status.toString());
}
```

3.重写onConfigurationChanged响应系统设置更改

该方法用于监听系统设置的更改,是基于回调的时间处理方法,当系统的设置发生改变时就会自动触发;但是要注意一点,使用下面的方法监控的话,targetSdkVersion属性最高只能设置为12,高于12的话,该方法不会被激发!这里写个横竖屏切换的例子给大家参考参考,其他的可自行谷歌~

代码示例: 简单的一个按钮,点击后切换横竖屏,然后Toast提示

运行效果图:

4.4.2 ContentProvider再探...

4.5.1 Intent的基本使用

4.5.2 Intent之复杂数据的传递

5.1 Fragment基本概述

5.2.1 Fragment实例精讲一...

5.2.2 Fragment实例精讲一...

5.2.3 Fragment实例精讲一...

5.2.4 Fragment实例精讲一...

5.2.5 Fragment实例精讲一...

6.1 数据存储与访问之——文...

6.2 数据存储与访问之——S...

6.3.1 数据存储与访问之——...

6.3.2 数据存储与访问之——...

7.1.1 Android网络编程要学...

7.1.2 Android Http请求头与...

7.1.3 Android HTTP请求方...

7.1.4 Android HTTP请求方...

7.2.1 Android XML数据解析

7.2.2 Android JSON数据解析

7.3.1 Android 文件上传

7.3.2 Android 文件下载 (1)

7.3.3 Android 文件下载 (2)

7.4 Android 调用 WebService

7.5.1 WebView(网页视图)基...

7.5.2 WebView和JavaScrip...

7.5.3 Android 4.4后WebVie...

7.5.4 WebView文件下载

7.5.5 WebView缓存问题

7.5.6 WebView处理网页返...

7.6.1 Socket学习网络基础准备

7.6.2 基于TCP协议的Socket...

7.6.3 基于TCP协议的Socket...

7.6.4 基于UDP协议的Socke...

8.1.1 Android中的13种Draw...

8.1.2 Android中的13种Draw...

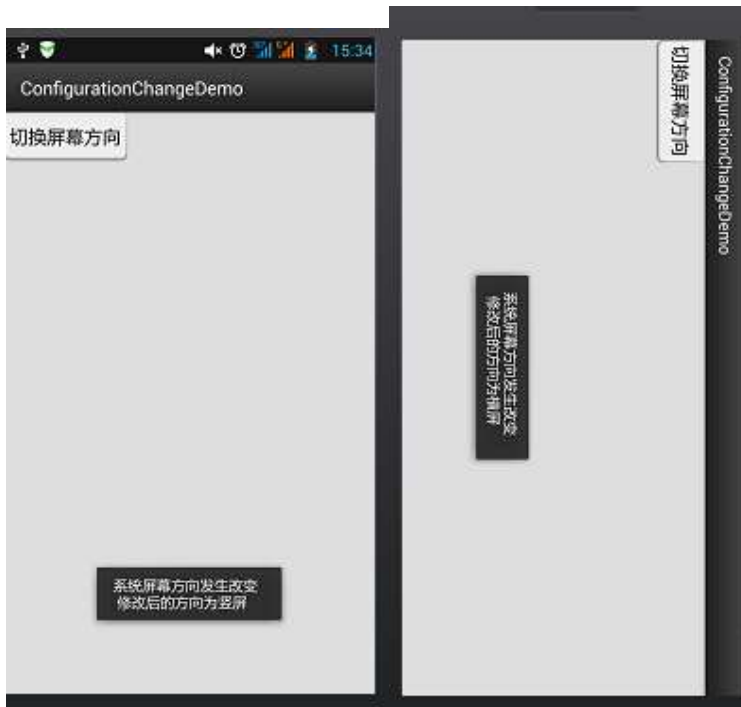
8.1.3 Android中的13种Draw...

8.2.1 Bitmap(位图)全解析 P...

8.2.2 Bitmap引起的OOM问题

8.3.1 三个绘图工具类详解

8.3.2 绘图类实战示例



实现代码：

```
public class MainActivity extends Activity {

    @Override
    protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
        super.onCreate(savedInstanceState);
        setContentView(R.layout.activity_main);

        Button btn = (Button) findViewById(R.id.btncahange);
        btn.setOnClickListener(new OnClickListener() {

            @Override
            public void onClick(View v) {
                Configuration config = getResources().getConfiguration();

                //如果是横屏的话切换到竖屏
                if(config.orientation == Configuration.ORIENTATION_LANDSCAPE)
                {
                    MainActivity.this.setRequestedOrientation(ActivityInfo.SCREEN_ORIENTATION_PORTRAIT);
                }
                //如果竖屏的话切换到横屏
                if(config.orientation == Configuration.ORIENTATION_PORTRAIT)
                {
                    MainActivity.this.setRequestedOrientation(ActivityInfo.SCREEN_ORIENTATION_LANDSCAPE);
                }
            }
        });
    }

    @Override
```

- 8.3.3 Paint API之—— Mask...
- 8.3.4 Paint API之—— Xferm...
- 8.3.5 Paint API之—— Xferm...
- 8.3.6 Paint API之—— Xferm...
- 8.3.7 Paint API之—— Xferm...
- 8.3.8 Paint API之—— Xferm...
- 8.3.9 Paint API之—— Color...
- 8.3.10 Paint API之—— Colo...
- 8.3.11 Paint API之—— Colo...
- 8.3.12 Paint API之—— Path...
- 8.3.13 Paint API之—— Sha...
- 8.3.14 Paint几个枚举/常量值...
- 8.3.15 Paint API之——Type...
- 8.3.16 Canvas API详解(Part 1)
- 8.3.17 Canvas API详解(Part...
- 8.3.18 Canvas API详解(Part...
- 8.4.1 Android动画合集之帧...
- 8.4.2 Android动画合集之补...
- 8.4.3 Android动画合集之属...
- 8.4.4 Android动画合集之属...
- 9.1 使用SoundPool播放音...
- 9.2 MediaPlayer播放音频与...
- 9.3 使用Camera拍照
- 9.4 使用MediaRecord录音
- 10.1 TelephonyManager(电...
- 10.2 SmsManager(短信管理...
- 10.3 AudioManager(音频管...
- 10.4 Vibrator(振动器)
- 10.5 AlarmManager(闹钟服务)
- 10.6 PowerManager(电源服...
- 10.7 WindowManager(窗口...
- 10.8 LayoutInflater(布局服务)
- 10.9 WallpaperManager(壁...
- 10.10 传感器专题(1)——相...
- 10.11 传感器专题(2)——方...
- 10.12 传感器专题(3)——加...
- 10.12 传感器专题(4)——其...
- 10.14 Android GPS初涉
- 11.0 《2015最新Android基...

```
public void onConfigurationChanged(Configuration newConfig)
{
    super.onConfigurationChanged(newConfig);
    String screen = newConfig.orientation == Configuration.
ORIENTATION_LANDSCAPE?"横屏":"竖屏";
    Toast.makeText(MainActivity.this, "系统屏幕方向发生改变 \n
n 修改后的方向为" + screen, Toast.LENGTH_SHORT).show();
}
```

另外，还需要在AndroidManifest.xml添加下述内容：

权限: < uses-permission
android:name="android.permission.CHANGE_CONFIGURATION"
/> 在< activity标签中添
加:android:configChanges="orientation" 将targetSdkVersion
改为12以上的,12也可以

本节小结：

本节给大家讲解了：Configuration类以及onConfigurationChanged响应系
统设置更改，有个大概了解即可 后续用到我们再继续深入~



在线实例

- HTML 实例
- CSS 实例
- JavaScript 实例
- Ajax 实例
- jQuery 实例
- XML 实例
- Java 实例

字符集&工具

- HTML 字符集设置
- HTML ASCII 字符集
- HTML ISO-8859-1
- HTML 实体符号
- HTML 拾色器
- JSON 格式化工具

最新更新

- Swift 正式开源
- PHP 7 正式发布
- Shell 编程快速入门
- Shell 文件包含
- Shell 输入/输出...
- Shell printf 命令
- Shell 基本运算符

站点信息

- 意见反馈
- 免责声明
- 关于我们
- 文章归档

关注微信



Copyright © 2013-2015 菜鸟教程 runoob.com All Rights Reserved. 备案号：闽ICP备15012807号-1

