

## 2.3.6 开关按钮ToggleButton和开关Switch

分类 [Android 基础入门教程](#)

**Android 基础入门教程(Q群号 : 153836263)**

### 本节引言：

本节给大家介绍的Android基本UI控件是:开关按钮ToggleButton和开关Switch，可能大家对着两个组件 并不熟悉，突然想起笔者的第一间外包公司，是否在wifi下联网的开关，竟然用的TextView，然后叫美工 且两个切换前后的图，然后代码中进行设置，当然点击TextView的时候判断状态，然后设置对应的背景...

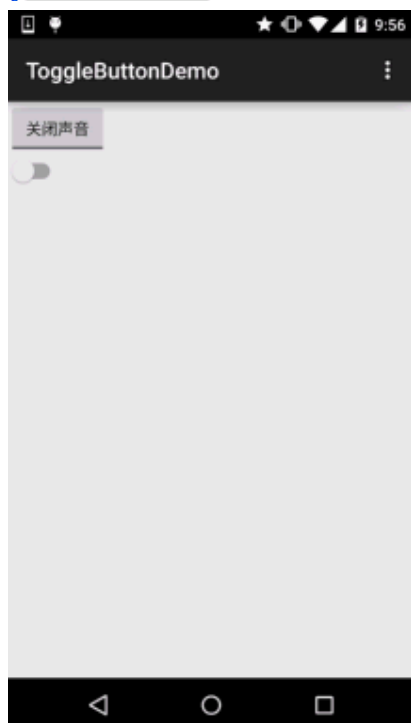
好吧，也是醉了，好吧...本节讲解的两个其实都是开关组件，只是后者需要在Android 4.0以后才能使用 所以AndroidManifest.xml文件中的minSdk需要  $\geq 14$  否则会报错~，先来看看这两个控件长什么样先，Android 5.0后这两个控件相比以前来说好看了许多，先看下5.0前的样子：



5.0以前的ToggleButton和Switch：



5.0版本：



[1.0 Android基础入门教程](#)

[1.0.1 2015年最新Android基...](#)

[1.1 背景相关与系统架构分析](#)

[1.2 开发环境搭建](#)

[1.2.1 使用Eclipse + ADT + S...](#)

[1.2.2 使用Android Studio开...](#)

[1.3 SDK更新不了问题解决](#)

[1.4 Genymotion模拟器安装](#)

[1.5.1 Git使用教程之本地仓...](#)

[1.5.2 Git之使用GitHub搭建...](#)

[1.6 .9\(九妹\)图片怎么玩](#)

[1.7 界面原型设计](#)

[1.8 工程相关解析\(各种文件...](#)

[1.9 Android程序签名打包](#)

[1.11 反编译APK获取代码&...](#)

[2.1 View与ViewGroup的概念](#)

[2.2.1 LinearLayout\(线性布局\)](#)

[2.2.2 RelativeLayout\(相对布...](#)

[2.2.3 TableLayout\(表格布局\)](#)

[2.2.4 FrameLayout\(帧布局\)](#)

[2.2.5 GridLayout\(网格布局\)](#)

[2.2.6 AbsoluteLayout\(绝对...](#)

[2.3.1 TextView\(文本框\)详解](#)

[2.3.2 EditText\(输入框\)详解](#)

[2.3.3 Button\(按钮\)与ImageB...](#)

[2.3.4 ImageView\(图像视图\)](#)

[2.3.5.RadioButton\(单选按钮...](#)

[2.3.6 开关按钮ToggleButton...](#)

[2.3.7 ProgressBar\(进度条\)](#)

[2.3.8 SeekBar\(拖动条\)](#)

[2.3.9 RatingBar\(星级评分条\)](#)

[2.4.1 ScrollView\(滚动条\)](#)

好吧，鲜明的对比...接下来我们就来学习两个控件的使用吧，其实两个的使用几乎是相同的。

开始之前贴下官方API先：[Switch](#)；[ToggleButton](#)

## 1.核心属性讲解：

### 1) ToggleButton(开关按钮)

可供我们设置的属性：

**android:disabledAlpha**：设置按钮在禁用时的透明度

**android:textOff**：按钮没有被选中时显示的文字

**android:textOn**：按钮被选中时显示的文字 另外，除了这个我们还可以自己写个selector，然后设置下Background属性即可~

### 2) Switch(开关)

可供我们设置的属性：

**android:showText**：设置on/off的时候是否显示文字,boolean

**android:splitTrack**：是否设置一个间隙，让滑块与底部图片分隔,boolean

**android:switchMinWidth**：设置开关的最小宽度

**android:switchPadding**：设置滑块内文字的间隔

**android:switchTextAppearance**：设置开关的文字外观，暂时没发现有什么用...

**android:textOff**：按钮没有被选中时显示的文字

**android:textOn**：按钮被选中时显示的文字

**android:textStyle**：文字风格，粗体，斜体写划线那些

**android:track**：底部的图片

**android:thumb**：滑块的图片

**android:typeface**：设置字体，默认支持这三种:sans, serif, monospace;除此以外还可以使用 其他字体文件(\*.ttf)，首先要将字体文件保存在assets/fonts/目录下，不过需要在Java代码中设置：**Typeface typeFace =Typeface.createFromAsset(getAssets(),"fonts/HandmadeTypewriter.ttf"); textView.setTypeface(typeFace);**

## 2.使用示例：

因为比较简单，所以我们把他们写到一起，另外，我们为Switch设置下滑块和底部的图片，实现 一个类似于IOS 7的滑块的效果，但是有个缺点就是不能在XML中对滑块和底部的大小进行设置，就是素材多大，Switch就会多大，我们可以在Java中获得Drawable对象，然后对大小进行修改，简单的例子：

**运行效果图：**

2.4.2 Date & Time组件(上)

2.4.3 Date & Time组件(下)

2.4.4 Adapter基础讲解

2.4.5 ListView简单实用

2.4.6 BaseAdapter优化

2.4.7ListView的焦点问题

2.4.8 ListView之checkbox错...

2.4.9 ListView的数据更新问题

2.5.0 构建一个可复用的自定...

2.5.1 ListView Item多布局的...

2.5.2 GridView(网格视图)的...

2.5.3 Spinner(列表选项框)...

2.5.4 AutoCompleteTextVie...

2.5.5 ExpandableListView(...

2.5.6 ViewFlipper(翻转视图)...

2.5.7 Toast(吐司)的基本使用

2.5.8 Notification(状态栏通...

2.5.9 AlertDialog(对话框)详解

2.6.0 其他几种常用对话框基...

2.6.1 PopupWindow(悬浮框...

2.6.2 菜单(Menu)

2.6.3 ViewPager的简单使用

2.6.4 DrawerLayout(官方侧...

3.1.1 基于监听的事件处理机制

3.2 基于回调的事件处理机制

3.3 Handler消息传递机制浅析

3.4 TouchListener PK OnTo...

3.5 监听EditText的内容变化

3.6 响应系统设置的事件(Co...

3.7 AsyncTask异步任务

3.8 Gestures(手势)

4.1.1 Activity初学乍练

4.1.2 Activity初窥门径

4.1.3 Activity登堂入室

4.2.1 Service初涉

4.2.2 Service进阶

4.2.3 Service精通

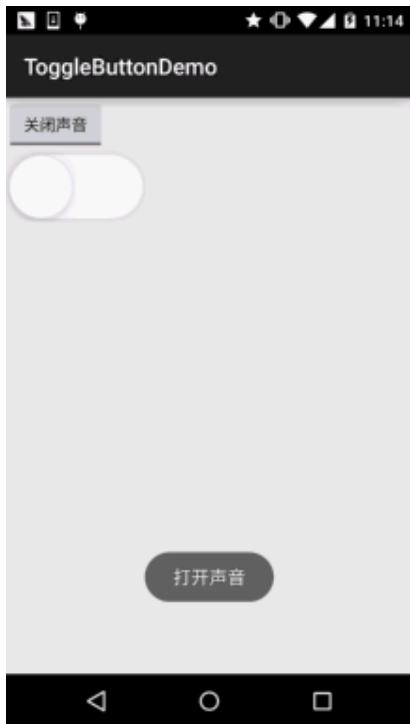
4.3.1 BroadcastReceiver牛...

4.3.2 BroadcastReceiver庖...

4.4.1 ContentProvider初探



反馈



实现代码：先是两个drawable的文件：**thumb\_selector.xml**:

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<selector xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android">
    <item android:state_pressed="true" android:drawable="@drawable/switch_btn_pressed"/>
    <item android:state_pressed="false" android:drawable="@drawable/switch_btn_normal"/>
</selector>
```

**track\_selector.xml**:

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<selector xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android">
    <item android:state_checked="true" android:drawable="@drawable/switch_btn_bg_green"/>
    <item android:state_checked="false" android:drawable="@drawable/switch_btn_bg_white"/>
</selector>
```

布局文件:**activity\_main.xml**:

```
<LinearLayout xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
    xmlns:tools="http://schemas.android.com/tools"
    android:layout_width="match_parent"
    android:layout_height="match_parent"
    android:orientation="vertical"
    tools:context=".MainActivity">
```

4.4.2 ContentProvider再探...

4.5.1 Intent的基本使用

4.5.2 Intent之复杂数据的传递

5.1 Fragment基本概述

5.2.1 Fragment实例精讲—...

5.2.2 Fragment实例精讲—...

5.2.3 Fragment实例精讲—...

5.2.4 Fragment实例精讲—...

5.2.5 Fragment实例精讲—...

6.1 数据存储与访问之——文...

6.2 数据存储与访问之——S...

6.3.1 数据存储与访问之——...

6.3.2 数据存储与访问之——...

7.1.1 Android网络编程要学...

7.1.2 Android Http请求头与...

7.1.3 Android HTTP请求方...

7.1.4 Android HTTP请求方...

7.2.1 Android XML数据解析

7.2.2 Android JSON数据解析

7.3.1 Android 文件上传

7.3.2 Android 文件下载 ( 1 )

7.3.3 Android 文件下载 ( 2 )

7.4 Android 调用 Webservice

7.5.1 WebView(网页视图)基...

7.5.2 WebView和JavaScrip...

7.5.3 Android 4.4后WebVie...

7.5.4 WebView文件下载

7.5.5 WebView缓存问题

7.5.6 WebView处理网页返...

7.6.1 Socket学习网络基础准备

7.6.2 基于TCP协议的Socket...

7.6.3 基于TCP协议的Socket...

7.6.4 基于UDP协议的Socke...

8.1.1 Android中的13种Draw...

8.1.2 Android中的13种Draw...

8.1.3 Android中的13种Draw...

8.2.1 Bitmap(位图)全解析 P...

8.2.2 Bitmap引起的OOM问题

8.3.1 三个绘图工具类详解

8.3.2 绘图类实战示例

```

<ToggleButton
    android:id="@+id/tbtn_open"
    android:layout_width="wrap_content"
    android:layout_height="wrap_content"
    android:checked="true"
    android:textOff="关闭声音"
    android:textOn="打开声音" />

<Switch
    android:id="@+id/swh_status"
    android:layout_width="wrap_content"
    android:layout_height="wrap_content"
    android:textOff=""
    android:textOn=""
    android:thumb="@drawable/thumb_selector"
    android:track="@drawable/track_selector" />

</LinearLayout>

```

### MainActivity.java :

```

public class MainActivity extends AppCompatActivity implements
CompoundButton.OnCheckedChangeListener{

    private ToggleButton tbtn_open;
    private Switch swh_status;

    @Override
    protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
        super.onCreate(savedInstanceState);
        setContentView(R.layout.activity_main);

        tbtn_open = (ToggleButton) findViewById(R.id.tbtn_open)
;
        swh_status = (Switch) findViewById(R.id.swh_status);
        tbtn_open.setOnCheckedChangeListener(this);
        swh_status.setOnCheckedChangeListener(this);
    }

    @Override
    public void onCheckedChanged(CompoundButton compoundButton,
boolean b) {
        switch (compoundButton.getId()) {
            case R.id.tbtn_open:
                if (compoundButton.isChecked()) Toast.makeText(t
his, "打开声音", Toast.LENGTH_SHORT).show();
                else Toast.makeText(this, "打开声音", Toast.LENGTH
_SHORT).show();
                break;
            case R.id.swh_status:
                if (compoundButton.isChecked()) Toast.makeText(t
his, "开关:ON", Toast.LENGTH_SHORT).show();
                else Toast.makeText(this, "开关:OFF", Toast.LENGT

```

8.3.3 Paint API之—— Mask...

8.3.4 Paint API之—— Xferm...

8.3.5 Paint API之—— Xferm...

8.3.6 Paint API之—— Xferm...

8.3.7 Paint API之—— Xferm...

8.3.8 Paint API之—— Xferm...

8.3.9 Paint API之—— Color...

8.3.10 Paint API之—— Colo...

8.3.11 Paint API之—— Colo...

8.3.12 Paint API之—— Path...

8.3.13 Paint API之—— Sha...

8.3.14 Paint几个枚举/常量值...

8.3.15 Paint API之——Type...

8.3.16 Canvas API详解(Part 1)

8.3.17 Canvas API详解(Part...

8.3.18 Canvas API详解(Part...

8.4.1 Android动画合集之帧...

8.4.2 Android动画合集之补...

8.4.3 Android动画合集之属...

8.4.4 Android动画合集之属...

9.1 使用SoundPool播放音...

9.2 MediaPlayer播放音频与...

9.3 使用Camera拍照

9.4 使用MediaRecord录音

10.1 TelephonyManager(电...

10.2 SmsManager(短信管理...

10.3 AudioManager(音频管...

10.4 Vibrator(振动器)

10.5 AlarmManager(闹钟服务)

10.6 PowerManager(电源服...

10.7 WindowManager(窗口...

10.8 LayoutInflater(布局服务)

10.9 WallpaperManager(壁...

10.10 传感器专题(1)——相...

10.11 传感器专题(2)——方...

10.12 传感器专题(3)——加...

10.12 传感器专题(4)——其...

10.14 Android GPS初涉

11.0 《2015最新Android基...

```
H_SHORT).show();  
        break;  
    }  
}  
}
```

← 2.3.5.RadioButton(单选按钮)&Checkbox(复选框) 2.3.7 ProgressBar(进度条) →



坚持一个月, 看美剧不用字幕  
每天只要 5分钟, 坚持30天, 效果真的不一样!



立即行动



在线实例

- [HTML 实例](#)
- [CSS 实例](#)
- [JavaScript 实例](#)
- [Ajax 实例](#)
- [jQuery 实例](#)
- [XML 实例](#)
- [Java 实例](#)

字符集&工具

- [HTML 字符集设置](#)
- [HTML ASCII 字符集](#)
- [HTML ISO-8859-1](#)
- [HTML 实体符号](#)
- [HTML 拾色器](#)
- [JSON 格式化工具](#)

最新更新

- [PHP接收json, 并...](#)
- [Foundation CSS ...](#)
- [Foundation CSS ...](#)
- [Foundation 图标...](#)
- [Foundation 网格...](#)
- [Foundation 块状...](#)
- [Foundation 网...](#)

站点信息

- [意见反馈](#)
- [免责声明](#)
- [关于我们](#)
- [文章归档](#)

关注微信



Copyright © 2013-2015 菜鸟教程  
runoob.com All Rights Reserved.  
备案号: 闽ICP备15012807号-1