搜索.....

首页 ANDROID 互联网 杂乱无章 科技资讯 程序员人生 程序员笑话 编程技术 网址导航

# 7.5.2 WebView和JavaScrip交 互基础

分类 Android 基础入门教程

#### 本节引言:

在上一节中我们对Android的WebView(网页视图)进行了学习,相信已经了解了WebView的基本用法;

而本节我们要学习的就是通过:**HTML** -> **JS** -> **Java**来完成HTML5 端与Android手机间的 互访!好的,话不多说,有吗有真相,让我们通过编写代码来体验这种微妙的联系吧~

PS:为了方便,本节用到的HTML都是以文件的形式放到assets目录下,只需通过 loadUrl("file:///android\_asset/~")即可加载对应的HTML~

#### 1.核心步骤讲解:

**首先**,我们定义一个类,用于将数据暴露出来,JS通过该类暴露的方法(**Public**)来调用Android!

接着,我们在WebView所在页面Activity,使用下述代码:

we bview. get Settings (). set Java Script Enabled (true);

webview.addJavascriptInterface(object,"name");

然后js或者html中调用name.xxx调用对象里的暴露的方法:

比如: < input type="button" value="Toast提示"

onclick="name.showToast('呵呵');"/>

节我们会来讲解Android 4.4后 WebKit的变化以及要注意的地方!

### 2.使用示例讲解:

1) HTML通过JS显示Toast与普通列表的对话框

运行效果图:

## Android 基础入门教程(Q群号: 153836263)

- 1.0 Android基础入门教程
- 1.0.1 2015年最新Android基...
- 1.1 背景相关与系统架构分析
- 1.2 开发环境搭建
- 1.2.1 使用Eclipse + ADT + S...
- 1.2.2 使用Android Studio开...
- 1.3 SDK更新不了问题解决
- 1.4 Genymotion模拟器安装
- 1.5.1 Git使用教程之本地仓...
- 1.5.2 Git之使用GitHub搭建...
- 1.6 .9(九妹)图片怎么玩
- 1.7 界面原型设计
- 1.8 工程相关解析(各种文件...
- 1.9 Android程序签名打包
- 1.11 反编译APK获取代码&...
- 2.1 View与ViewGroup的概念
- 2.2.1 LinearLayout(线性布局)
- 2.2.2 RelativeLayout(相对布...
- 2.2.3 TableLayout(表格布局)
- 2.2.4 FrameLayout(帧布局)
- 2.2.5 GridLayout(网格布局)
- 2.2.6 AbsoluteLayout(绝对...
- 2.3.1 TextView(文本框)详解
- 2.3.2 EditText(输入框)详解
- 2.3.3 Button(按钮)与ImageB...
- 2.3.4 ImageView(图像视图)

反馈

- 2.3.5.RadioButton(单选按钮...
- 2.3.6 开关按钮ToggleButton...
- 2.3.7 ProgressBar(进度条)
- 2.3.8 SeekBar(拖动条)
- 2.3.9 RatingBar(星级评分条)
- 2.4.1 ScrollView(滚动条)



曹神前来日狗~



代码实现:

- 2.4.2 Date & Time组件(上)
- 2.4.3 Date & Time组件(下)
- 2.4.4 Adapter基础讲解
- 2.4.5 ListView简单实用
- 2.4.6 BaseAdapter优化
- 2.4.7ListView的焦点问题
- 2.4.8 ListView之checkbox错...
- 2.4.9 ListView的数据更新问题
- 2.5.0 构建一个可复用的自定...
- 2.5.1 ListView Item多布局的...
- 2.5.2 GridView(网格视图)的...
- 2.5.3 Spinner(列表选项框)...
- 2.5.4 AutoCompleteTextVie...
- 2.5.5 ExpandableListView(...
- 2.5.6 ViewFlipper(翻转视图)...
- 2.5.7 Toast(吐司)的基本使用
- 2.5.8 Notification(状态栏通...
- 2.5.9 AlertDialog(对话框)详解
- 2.6.0 其他几种常用对话框基...
- 2.6.1 PopupWindow(悬浮框...
- 2.6.2 菜单(Menu)
- 2.6.3 ViewPager的简单使用
- 2.6.4 DrawerLayout(官方侧...
- 3.1.1 基于监听的事件处理机制
- 3.2 基于回调的事件处理机制
- 3.3 Handler消息传递机制浅析
- 3.4 TouchListener PK OnTo...
- 3.5 监听EditText的内容变化
- 3.6 响应系统设置的事件(Co...
- 3.7 AnsyncTask异步任务
- 3.8 Gestures(手势)
- 4.1.1 Activity初学乍练
- 4.1.2 Activity初窥门径
- 4.1.3 Activity登堂入室
- 4.2.1 Service初涉
- 4.2.2 Service进阶
- 4.2.3 Service精通
- 4.3.1 BroadcastReceiver牛...
- 4.3.2 BroadcastReceiver庖...
- 4.4.1 ContentProvider初探