

2.4.1 ScrollView(滚动条)

分类 **Android 基础入门教程**

Android 基础入门教程(Q群号 : 153836263)

本节引言：

本节带来的是Android基本UI控件中的第十个：**ScrollView**(滚动条)，或者我们应该叫他 竖直滚动条，对应的另外一个水平方向上的滚动条：**HorizontalScrollView**，先来一发官方文档 的链接：[ScrollView](#)，我们可以看到类的结构如下：

```
public class
    ScrollView
    extends FrameLayout

    java.lang.Object
    ↳ android.view.View
    ↳ android.view.ViewGroup
    ↳ android.widget.FrameLayout
    ↳ android.widget.ScrollView
```

嘿嘿，原来是一个FrameLayout的容器，不过在他的基础上添加了滚动，允许显示的比实际多的内容！

另外，只能够往里面放置**一个子元素**，可以是单一的组件，又或者一个布局包裹着的复杂的层次结构！

一般对于可能显示不完的情况，我们可以直接在布局的外层套上一个：ScrollView或者HorizontalScrollView！就这么简单~！

可能遇到的一些需求

好的，就不一个个扣文档了，直接说实际开发中可能会遇到的一些需求吧：另外有一个很典型的问题就是:ScrollView和ListView的嵌套问题，这个放到ListView那一章节 再来讲解~

1.滚动到底部：

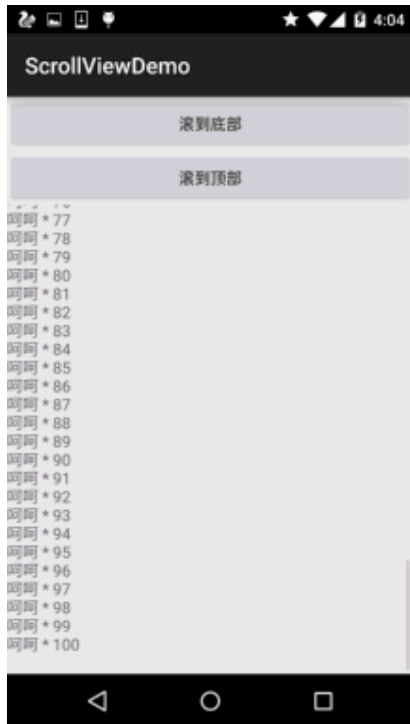
我们可以直接利用ScrollView给我们提供的:**fullScroll()**方法：
`scrollView.fullScroll(ScrollView.FOCUS_DOWN);`滚动到底部
`scrollView.fullScroll(ScrollView.FOCUS_UP);`滚动到顶部

- 1.0 Android基础入门教程
- 1.0.1 2015年最新Android基...
- 1.1 背景相关与系统架构分析
- 1.2 开发环境搭建
- 1.2.1 使用Eclipse + ADT + S...
- 1.2.2 使用Android Studio开...
- 1.3 SDK更新不了问题解决
- 1.4 Genymotion模拟器安装
- 1.5.1 Git使用教程之本地仓...
- 1.5.2 Git之使用GitHub搭建...
- 1.6 .9(九妹)图片怎么玩
- 1.7 界面原型设计
- 1.8 工程相关解析(各种文件...
- 1.9 Android程序签名打包
- 1.11 反编译APK获取代码&...
- 2.1 View与ViewGroup的概念
- 2.2.1 LinearLayout(线性布局)
- 2.2.2 RelativeLayout(相对布...
- 2.2.3 TableLayout(表格布局)
- 2.2.4 FrameLayout(帧布局)
- 2.2.5 GridLayout(网格布局)
- 2.2.6 AbsoluteLayout(绝对...
- 2.3.1 TextView(文本框)详解
- 2.3.2 EditText(输入框)详解
- 2.3.3 Button(按钮)与ImageB...
- 2.3.4 ImageView(图像视图)
- 2.3.5.RadioButton(单选按钮...
- 2.3.6 开关按钮ToggleButton...
- 2.3.7 ProgressBar(进度条)
- 2.3.8 SeekBar(拖动条)
- 2.3.9 RatingBar(星级评分条)
- 2.4.1 ScrollView(滚动条)

另外用这玩意的时候要小心异步的玩意，就是addView后，有可能还没有显示完，如果这个时候直接调用该方法的话，可能会无效，这就需要自己写handler来更新了~

代码示例：

效果图：



实现代码：

布局比较简单，就不贴了，直接贴MainActivity MainActivity.java

```
public class MainActivity extends AppCompatActivity implements
View.OnClickListener {

    private Button btn_down;
    private Button btn_up;
    private ScrollView scrollView;
    private TextView txt_show;

    @Override
    public void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
        super.onCreate(savedInstanceState);
        setContentView(R.layout.activity_main);
        bindViews();
    }

    private void bindViews() {
        btn_down = (Button) findViewById(R.id.btn_down);
        btn_up = (Button) findViewById(R.id.btn_up);
        scrollView = (ScrollView) findViewById(R.id.scrollView);

        txt_show = (TextView) findViewById(R.id.txt_show);
        btn_down.setOnClickListener(this);
    }
}
```

2.4.2 Date & Time组件(上)

2.4.3 Date & Time组件(下)

2.4.4 Adapter基础讲解

2.4.5 ListView简单实用

2.4.6 BaseAdapter优化

2.4.7 ListView的焦点问题

2.4.8 ListView之checkbox错...

2.4.9 ListView的数据更新问题

2.5.0 构建一个可复用的自定...

2.5.1 ListView Item多布局的...

2.5.2 GridView(网格视图)的...

2.5.3 Spinner(列表选项框)...

2.5.4 AutoCompleteTextVie...

2.5.5 ExpandableListView(...

2.5.6 ViewFlipper(翻转视图)...

2.5.7 Toast(吐司)的基本使用

2.5.8 Notification(状态栏通...

2.5.9 AlertDialog(对话框)详解

2.6.0 其他几种常用对话框基...

2.6.1 PopupWindow(悬浮框)...

2.6.2 菜单(Menu)

2.6.3 ViewPager的简单使用

2.6.4 DrawerLayout(官方侧...

3.1.1 基于监听的事件处理机制

3.2 基于回调的事件处理机制

3.3 Handler消息传递机制浅析

3.4 TouchListener PK OnTo...

3.5 监听EditText的内容变化

3.6 响应系统设置的事件(Co...

3.7 AsyncTask异步任务

3.8 Gestures(手势)

4.1.1 Activity初学乍练

4.1.2 Activity初窥门径

4.1.3 Activity登堂入室

4.2.1 Service初涉

4.2.2 Service进阶

4.2.3 Service精通

4.3.1 BroadcastReceiver牛...

4.3.2 BroadcastReceiver庖...

4.4.1 ContentProvider初探

```
btn_up.setOnClickListener(this);

StringBuffer sb = new StringBuffer();
for (int i = 1; i <= 100; i++) {
    sb.append("呵呵 * " + i + "\n");
}
txt_show.setText(sb.toString());

}

@Override
public void onClick(View v) {
    switch (v.getId()) {
        case R.id.btn_down:
            scrollView.fullScroll(ScrollView.FOCUS_DOWN);
            break;
        case R.id.btn_up:
            scrollView.fullScroll(ScrollView.FOCUS_UP);
            break;
    }
}
}
```



反馈

[4.4.2 ContentProvider再探...](#)[4.5.1 Intent的基本使用](#)[4.5.2 Intent之复杂数据的传递](#)[5.1 Fragment基本概述](#)[5.2.1 Fragment实例精讲—...](#)[5.2.2 Fragment实例精讲—...](#)[5.2.3 Fragment实例精讲—...](#)[5.2.4 Fragment实例精讲—...](#)[5.2.5 Fragment实例精讲—...](#)[6.1 数据存储与访问之——文...](#)[6.2 数据存储与访问之——S...](#)[6.3.1 数据存储与访问之——...](#)[6.3.2 数据存储与访问之——...](#)[7.1.1 Android网络编程要学...](#)[7.1.2 Android Http请求头与...](#)[7.1.3 Android HTTP请求方...](#)[7.1.4 Android HTTP请求方...](#)[7.2.1 Android XML数据解析](#)[7.2.2 Android JSON数据解析](#)[7.3.1 Android 文件上传](#)[7.3.2 Android 文件下载 \(1 \)](#)[7.3.3 Android 文件下载 \(2 \)](#)[7.4 Android 调用 Webservice](#)[7.5.1 WebView\(网页视图\)基...](#)[7.5.2 WebView和JavaScrip...](#)[7.5.3 Android 4.4后WebVie...](#)[7.5.4 WebView文件下载](#)[7.5.5 WebView缓存问题](#)[7.5.6 WebView处理网页返...](#)[7.6.1 Socket学习网络基础准备](#)[7.6.2 基于TCP协议的Socket...](#)[7.6.3 基于TCP协议的Socket...](#)[7.6.4 基于UDP协议的Socke...](#)[8.1.1 Android中的13种Draw...](#)[8.1.2 Android中的13种Draw...](#)[8.1.3 Android中的13种Draw...](#)[8.2.1 Bitmap\(位图\)全解析 P...](#)[8.2.2 Bitmap引起的OOM问题](#)[8.3.1 三个绘图工具类详解](#)[8.3.2 绘图类实战示例](#)

当然除了这种方法还，你还可以使用另一种复杂一点的写法：

```
public static void scrollToBottom(final View scroll, final View
inner) {
    Handler mHandler = new Handler();
    mHandler.post(new Runnable() {
        public void run() {
            if (scroll == null || inner == null) {
                return;
            }
            int offset = inner.getMeasuredHeight() - scroll.get
Height();
            if (offset < 0) {
                offset = 0;
            }
            scroll.scrollTo(0, offset);
        }
    });
}
```

scrollTo()参数依次为x，y;滚到对应的x，y位置！

2.设置滚动的滑块图片

这个更加简单：**垂直方向滑块**：android:scrollbarThumbVertical

水平方向滑块：android:scrollbarThumbHorizontal

3.隐藏滑块

好吧，这个好像没什么卵用：

方法有两种：1.android:scrollbars="none"
2.Java代码设置：scrollView.setVerticalScrollBarEnabled(false);

4.设置滚动速度：

这个并没有给我们提供可以直接设置的方法，我们需要自己继承ScrollView，然后重写一个 public void fling (int velocityY)的方法：

```
@Override
public void fling(int velocityY) {
    super.fling(velocityY / 2);    //速度变为原来的一半
}
```

本节小结：

好的，能想到的ScrollView的东西就这么多，因为平时这个用得并不多，一般直接套在外面而已，另外，问题最多的一般是ScrollView和ListView的嵌套问题~如果有什么补充欢迎提出，谢谢~

← 2.3.9 RatingBar(星级评分条)

2.4.2 Date & Time组件(上) →

8.3.3 Paint API之—— Mask...
8.3.4 Paint API之—— Xferm...
8.3.5 Paint API之—— Xferm...
8.3.6 Paint API之—— Xferm...
8.3.7 Paint API之—— Xferm...
8.3.8 Paint API之—— Xferm...
8.3.9 Paint API之—— Color...
8.3.10 Paint API之—— Colo...
8.3.11 Paint API之—— Colo...
8.3.12 Paint API之—— Path...
8.3.13 Paint API之—— Sha...
8.3.14 Paint几个枚举/常量值...
8.3.15 Paint API之——Type...
8.3.16 Canvas API详解(Part 1)
8.3.17 Canvas API详解(Part...
8.3.18 Canvas API详解(Part...
8.4.1 Android动画合集之帧...
8.4.2 Android动画合集之补...
8.4.3 Android动画合集之属...
8.4.4 Android动画合集之属...
9.1 使用SoundPool播放音...

大家都在玩手机而我却用手机学英语
邮箱订阅《每日英语》
每天坚持五分钟，随时随地学英语！

立即行动

10.1 TelephonyManager(电...
10.2 SmsManager(短信管理...
10.3 AudioManager(音频管...
10.4 Vibrator(振动器)
10.5 AlarmManager(闹钟服务)
10.6 PowerManager(电源服...
10.7 WindowManager(窗口...
10.8 LayoutInflater(布局服务)
10.9 WallpaperManager(壁...
10.10 传感器专题(1)——相...
10.11 传感器专题(2)——方...
10.12 传感器专题(3)——加...
10.12 传感器专题(4)——其...
10.14 Android GPS初涉
11.0 《2015最新Android基...

<div>在线实例</div> <div><div>· HTML 实例</div><div>· CSS 实例</div><div>· JavaScript 实例</div><div>· Ajax 实例</div><div>· jQuery 实例</div><div>· XML 实例</div><div>· Java 实例</div></div>	<div>字符集&工具</div> <div><div>· HTML 字符集设置</div><div>· HTML ASCII 字符集</div><div>· HTML ISO-8859-1</div><div>· HTML 实体符号</div><div>· HTML 拾色器</div><div>· JSON 格式化工具</div></div>	<div>最新更新</div> <div><div>· PHP接收json , 并...</div><div>· Foundation CSS ...</div><div>· Foundation CSS ...</div><div>· Foundation 图标...</div><div>· Foundation 网格...</div><div>· Foundation 块状...</div><div>· Foundation 网格...</div></div>	<div>站点信息</div> <div><div>· 意见反馈</div><div>· 免责声明</div><div>· 关于我们</div><div>· 文章归档</div></div>
			<div>关注微信</div> <div></div> <div>Copyright © 2013-2015 菜鸟教程 runoob.com All Rights Reserved. 备案号：闽ICP备15012807号-1</div>