

Para una entrada donde  $x > y$

```
Program MiProg;  
Begin  
  x:=5+2*3;  
  y:=6-2/2;  
  if x>y then  
    Begin  
      a:=2;  
      b:=a*3;  
    End  
  z:=6+(a+10/2);  
End.
```

C:\Users\USUARIO\Desktop\Compiladores\semana11>a.exe < input

La cadena es valida

tabla de simbolos

0	nombre=x	tok=259	valor=0.000000
1	nombre=5	tok=262	valor=5.000000
2	nombre=2	tok=262	valor=2.000000
3	nombre=3	tok=262	valor=3.000000
4	nombre=_T0	tok=259	valor=0.000000
5	nombre=_T1	tok=259	valor=0.000000
6	nombre=y	tok=259	valor=0.000000
7	nombre=6	tok=262	valor=6.000000
8	nombre=_T2	tok=259	valor=0.000000
9	nombre=_T3	tok=259	valor=0.000000
10	nombre=_T4	tok=259	valor=0.000000
11	nombre=a	tok=259	valor=0.000000
12	nombre=b	tok=259	valor=0.000000
13	nombre=_T5	tok=259	valor=0.000000
14	nombre=z	tok=259	valor=0.000000
15	nombre=10	tok=262	valor=10.000000
16	nombre=_T6	tok=259	valor=0.000000
17	nombre=_T7	tok=259	valor=0.000000
18	nombre=_T8	tok=259	valor=0.000000
19	nombre=_T9	tok=259	valor=0.000000

tabla de codigos

266	a1=4	a2=2	a3=3
264	a1=5	a2=1	a3=4
263	a1=0	a2=5	a3=45
267	a1=8	a2=2	a3=2
265	a1=9	a2=7	a3=8
263	a1=6	a2=9	a3=45
271	a1=10	a2=0	a3=6
272	a1=10	a2=11	a3=45
263	a1=11	a2=2	a3=45
266	a1=13	a2=11	a3=3
263	a1=12	a2=13	a3=45
267	a1=16	a2=15	a3=2
264	a1=17	a2=11	a3=16
268	a1=18	a2=17	a3=45
264	a1=19	a2=7	a3=18
263	a1=14	a2=19	a3=45

Vemos que los valores de a y b cambian ósea que entra a la condicional

```
Interpreta codigo
0  nombre=x tok=259 valor=11.000000
1  nombre=5 tok=262 valor=5.000000
2  nombre=2 tok=262 valor=2.000000
3  nombre=3 tok=262 valor=3.000000
4  nombre=_T0 tok=259 valor=6.000000
5  nombre=_T1 tok=259 valor=11.000000
6  nombre=y tok=259 valor=5.000000
7  nombre=6 tok=262 valor=6.000000
8  nombre=_T2 tok=259 valor=1.000000
9  nombre=_T3 tok=259 valor=5.000000
10 nombre=_T4 tok=259 valor=1.000000
11 nombre=a tok=259 valor=2.000000
12 nombre=b tok=259 valor=6.000000
13 nombre=_T5 tok=259 valor=6.000000
14 nombre=z tok=259 valor=13.000000
15 nombre=10 tok=262 valor=10.000000
16 nombre=_T6 tok=259 valor=5.000000
17 nombre=_T7 tok=259 valor=7.000000
18 nombre=_T8 tok=259 valor=7.000000
19 nombre=_T9 tok=259 valor=13.000000
```

Para la misma entrada cambiando el orden de la comparación

```
Program MiProg;
Begin
  x:=5+2*3;
  y:=6-2/2;
  if y>x then
    Begin
      a:=2;
      b:=a*3;
    End
  z:=6+(a+10/2);
End.
```

Todo es igual, pero al momento de interpretar el código los valores de a y b no cambian ósea que se salta la condicional

## Interpreta código

```
0  nombre=x tok=259 valor=11.000000
1  nombre=5 tok=262 valor=5.000000
2  nombre=2 tok=262 valor=2.000000
3  nombre=3 tok=262 valor=3.000000
4  nombre=_T0 tok=259 valor=6.000000
5  nombre=_T1 tok=259 valor=11.000000
6  nombre=y tok=259 valor=5.000000
7  nombre=6 tok=262 valor=6.000000
8  nombre=_T2 tok=259 valor=1.000000
9  nombre=_T3 tok=259 valor=5.000000
10 nombre=_T4 tok=259 valor=0.000000
11 nombre=a tok=259 valor=0.000000
12 nombre=b tok=259 valor=0.000000
13 nombre=_T5 tok=259 valor=0.000000
14 nombre=z tok=259 valor=11.000000
15 nombre=10 tok=262 valor=10.000000
16 nombre=_T6 tok=259 valor=5.000000
17 nombre=_T7 tok=259 valor=5.000000
18 nombre=_T8 tok=259 valor=5.000000
19 nombre=_T9 tok=259 valor=11.000000
```