```
%{
  #include<stdio.h>
  #include<string.h>
  char lexema[255];
  void yyerror(char *);
%}
// Especificamos los tokens
%token CORREO
// Especificamos la gramatica
%%
instruccion: CORREO;
instruccion: ;
%%
void yyerror(char *msg) {
  printf("error: %s", msg);
// Especificamos las reglas de los tokens
int yylex() {
  char c;
  while(1) {
    c = getchar();
    if(c == '\n') continue;
    if(c == ' ') continue;
    // Token CORREO
    if(isalpha(c)) {
      int i = 0;
      do {
        lexema[i++] = c;
        c = getchar();
      } while(isalpha(c));
      char dominio[] = "@uni.edu.pe";
      int j = 0;
      if(c == dominio[j]) {
        do {
          lexema[i++] = c;
          c = getchar();
          j++;
        } while(c == dominio[j] && j < 11);</pre>
        if (j == 11) {
          ungetc(c, stdin);
```

```
lexema[i] == 0;
    return CORREO;
}
}
return c;
}
int main() {
    if(!yyparse()) printf("cadena valida\n");
    else printf("cadena invalida\n");
    return 0;
}
```

Código valido solo para token CORREO (letras seguido de @uni.edu.pe)

```
%{
  #include<stdio.h>
  #include<string.h>
  char lexema[255];
  void yyerror(char *);
%}
// Especificamos los tokens
%token NUMERO
// Especificamos la gramatica
%%
instruccion: NUMERO;
instruccion: ;
%%
void yyerror(char *msg) {
  printf("error: %s", msg);
// Especificamos las reglas de los tokens
int yylex() {
  char c;
  while(1) {
    c = getchar();
    if(c == '\n') continue;
    if(c == ' ') continue;
    // Token NUMERO
    if(isdigit(c) && c != '0') {
      int i = 0;
      lexema[i++] = c;
      if (c == '1') {
        c = getchar();
        if(c == '0') {
          lexema[i++] = c;
          c = getchar();
          if(c == '.') {
            lexema[i++] = c;
            c = getchar();
            // Despues del . continuan varios 0s
            if(c == '0') {
              do {
                lexema[i++] = c;
                c = getchar();
               } while(c == '0');
```

```
// Despues una E
        if(c == 'E') {
          // Despues varios digitos
          do {
            lexema[i++] = c;
            c = getchar();
          } while(isdigit(c));
          ungetc(c, stdin);
          lexema[i] == 0;
          return NUMERO;
     }
 if(c == '.') {
    lexema[i++] = c;
    c = getchar();
    // Despues del . continuan varios digitos
    if(isdigit(c)) {
      do {
        lexema[i++] = c;
        c = getchar();
      } while(isdigit(c));
      // Despues una E
      if(c == 'E') {
        // Despues varios digitos
        do {
          lexema[i++] = c;
          c = getchar();
        } while(isdigit(c));
        ungetc(c, stdin);
        lexema[i] == 0;
        return NUMERO;
      }
    }
} else {
 // Continua un . para que numero real
  // este entre 1 y 10
  if(c == '.') {
    lexema[i++] = c;
    c = getchar();
    // Despues del . continuan varios digitos
    if(isdigit(c)) {
      do {
        lexema[i++] = c;
```

```
c = getchar();
            } while(isdigit(c));
            // Despues una E
            if(c == 'E') {
              // Despues varios digitos
              do {
                lexema[i++] = c;
                c = getchar();
              } while(isdigit(c));
              ungetc(c, stdin);
              lexema[i] == 0;
              return NUMERO;
         }
        }
      }
    return c;
int main() {
  if(!yyparse()) printf("cadena valida\n");
  else printf("cadena invalida\n");
  return 0;
```

Código valido solo para token NUMERO (Real entre 1 y 10 seguido de E seguido de numero)

```
[USUARIO@LAPTOP-1D2RDUOO ♠\Desktop\Compiladores\semana4]
error: syntax errorcadena invalida
  - ♂ 6s432ms >_ .\a.exe
1.32432E213423
^Z
cadena valida
  [USUARIO@LAPTOP-1D2RDUOO ♠\Desktop\Compiladores\semana4]
 - ₫ 10s529ms >_ .\a.exe
10.12432E324532
error: syntax errorcadena invalida
  [USUARIO@LAPTOP-1D2RDUOO ♠\Desktop\Compiladores\semana4]
 - ₫ 8s312ms >_ .\a.exe
10.0E3453425
^z
cadena valida
 - [USUARIO@LAPTOP-1D2RDUOO 🧥 \Desktop\Compiladores\semana4]
 — ₫ 13s231ms >_ .\a.exe
10.0000E2134
^Z
cadena valida
```

```
%{
  #include<stdio.h>
  #include<string.h>
  char lexema[255];
  void yyerror(char *);
%}
// Especificamos los tokens
%token CORREO NUMERO
// Especificamos la gramatica
%%
instruccion: expr instruccion;
instruccion: ;
expr: CORREO NUMERO;
%%
void yyerror(char *msg) {
  printf("error: %s", msg);
}
// Especificamos las reglas de los tokens
int yylex() {
  char c;
  while(1) {
    c = getchar();
    if(c == '\n') continue;
    if(c == ' ') continue;
    // Token CORREO
    if(isalpha(c)) {
      int i = 0;
      do {
        lexema[i++] = c;
        c = getchar();
      } while(isalpha(c));
      char dominio[] = "@uni.edu.pe";
      int j = 0;
      if(c == dominio[j]) {
        do {
          lexema[i++] = c;
          c = getchar();
          j++;
        } while(c == dominio[j] && j < 11);</pre>
```

```
if (j == 11)
      ungetc(c, stdin);
      lexema[i] == 0;
      return CORREO;
 }
}
// Token NUMERO
if(isdigit(c) && c != '0') {
 int i = 0;
 lexema[i++] = c;
 if (c == '1') {
    c = getchar();
   if(c == '0')
      lexema[i++] = c;
      c = getchar();
      if(c == '.') {
        lexema[i++] = c;
       c = getchar();
        // Despues del . continuan varios 0s
        if(c == '0') {
          do {
            lexema[i++] = c;
            c = getchar();
          } while(c == '0');
          // Despues una E
          if(c == 'E') {
            // Despues varios digitos
            do {
              lexema[i++] = c;
              c = getchar();
            } while(isdigit(c));
            ungetc(c, stdin);
            lexema[i] == 0;
            return NUMERO;
       }
    if(c == '.') {
     lexema[i++] = c;
      c = getchar();
      // Despues del . continuan varios digitos
      if(isdigit(c)) {
        do {
```

```
lexema[i++] = c;
          c = getchar();
        } while(isdigit(c));
        // Despues una E
        if(c == 'E') {
          // Despues varios digitos
          do {
            lexema[i++] = c;
            c = getchar();
          } while(isdigit(c));
          ungetc(c, stdin);
          lexema[i] == 0;
          return NUMERO;
       }
      }
  } else {
   // Continua un . para que numero real
    // este entre 1 y 10
    if(c == '.') {
      lexema[i++] = c;
      c = getchar();
      // Despues del . continuan varios digitos
      if(isdigit(c)) {
        do {
          lexema[i++] = c;
          c = getchar();
        } while(isdigit(c));
        // Despues una E
        if(c == 'E') {
          // Despues varios digitos
          do {
            lexema[i++] = c;
            c = getchar();
          } while(isdigit(c));
          ungetc(c, stdin);
          lexema[i] == 0;
          return NUMERO;
        }
   }
 }
return c;
```

```
[USUARIO@LAPTOP-1D2RDUOO  \Desktop\Compiladores\semana4]

6s957ms >_ .\a.exe
jAlvarez@uni.edu.pee
error: syntax errorcadena invalida
```

```
[USUARIO@LAPTOP-1D2RDUOO ♠\Desktop\Compiladores\semana4]

† 10s641ms >_ .\a.exe
13.35345E43534
error: syntax errorcadena invalida

[USUARIO@LAPTOP-1D2RDUOO ♠\Desktop\Compiladores\semana4]

† 7s752ms >_ .\a.exe
1.1234E13245

^Z
cadena valida
```

Considerando que después del punto debe continuar al menos un numero

```
[USUARIO@LAPTOP-1D2RDUOO ♠\Desktop\Compiladores\semana4]

Ō 7s594ms >_ .\a.exe
1.E3532
error: syntax errorcadena invalida
```

Penadillo Lazares Wenses Johan