

需求开发 Requirements Development

麦哲思科技(北京)有限公司

内容

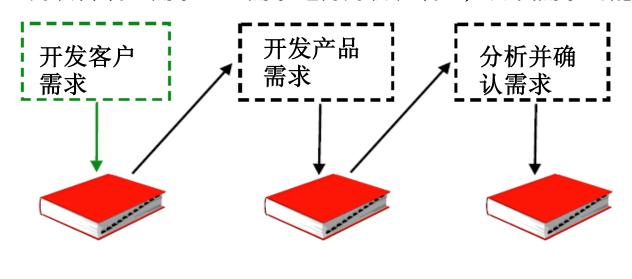


- 过程域概述
 - -目的
 - 基本概念
 - -活动
- 特定实践解析
 - 模型原文与参考译文
 - 理解与实施要点
- 案例解析
- 提问与解答

需求开发的目的与目标



- 目的: 引导、分析并生成客户、产品及产品构件的需求
- 目标:
 - SG1 开发客户需求: 收集相关人员的需要、期望、约束和接口,并且把它们转换成客户需求
 - SG2 开发产品需求: 对客户需求加以<mark>精练和细化,</mark>以开发产品和产品构件需求
 - SG3 分析并确认需求: 对需求进行分析和确认, 开发需求功能性的定义



客户需求

产品需求

已确认的需求

特定实践



- SP1.1 引导需求
- SP1.2 开发客户需求
- SP2.1 建立产品和产品构件需求
- SP2.2 分配产品构件需求
- SP2.3 识别接□需求
- SP3.1 建立操作概念和场景
- SP3.2 建立必需的功能和质量属性的定义
- SP3.3 分析需求
- SP3.4 分析需求并达到平衡
- SP3.5 确认需求

Measures

特定实践解析

SP1.1 引导需求-1



- 模型原文
 - -Elicit stakeholder needs, expectations, constraints, and interfaces for all phases of the product lifecycle
- 参考译文
 - -引导产品生命周期每个阶段利益相关人的需要、期望、约束和接口

产品的生命周期阶段





在CMMI中对需求的分类



需要

• 不可裁剪的需求, 最基本的需求

期望

• 可以裁剪的需求, 高标准的需求

约束

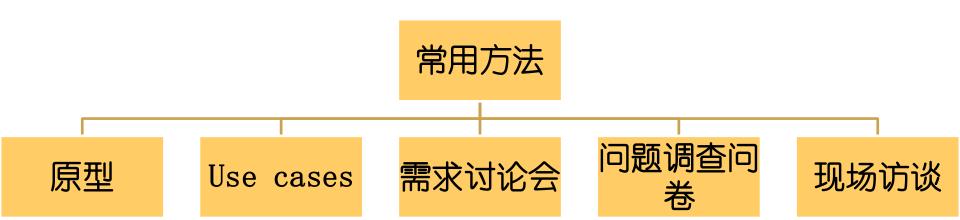
• 实现需求的限制条件

限制条件

• 系统不是孤立存在的, 与其他系统之间的接口需求

需求获取的常用方法

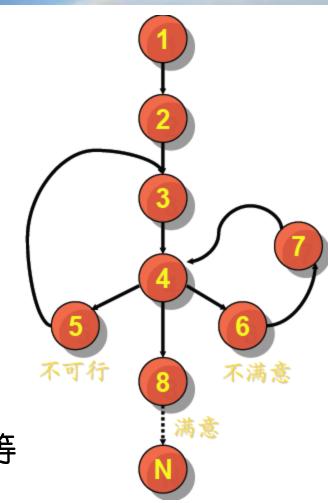




原型法引导需求



- 使用原型法引导需求的流程
 - -1. 用户提出系统要求
 - -2. 识别、归纳上述要求
 - -3. 开发一个模型/原型
 - -4. 评价模型
 - -5. 模型不可行处理
 - -6. 模型不满意处理
 - -7. 修改模型
 - -8. 确定模型后的处理
 - -N、实际系统开发、运行、维护等



需求获取五步法





识别所有可能的需求提供者



- 谁使用该系统?
- 谁维护该系统?
- 谁需要从系统中获取数据?
- 系统的运行会影响到谁?
- 谁推广该系统?
- 谁测试该系统?
- 谁生产该系统?
- 谁购买该系统?

需求调研的问题单



- 现有系统是如何运作的?
- 现有系统存在什么问题?
- 希望新系统解决什么问题?
- 客户希望如何解决问题?
- 希望交付哪些工作产品?
- 最终用户的背景如何?
- 对系统的速度、可靠性、安全性、数据容量的要求?
- 系统的运行环境是什么?
- 最重要的3项需求是什么?
- 业务流程的启动条件、终止条件、正常事件流、异常事件流、输入数据、处理规则、输出数据
- 数据的名称、来源、计算方法、类型、计量单位、精度、取值范围、去向、生成时间、产生的频度、高峰期的频度、存储方式、保密要求

讨论



• 在实际项目中,你使用过哪些方法来引导客户需求? 有什么成功和失败的经验?

SP1.2 开发客户需求-1

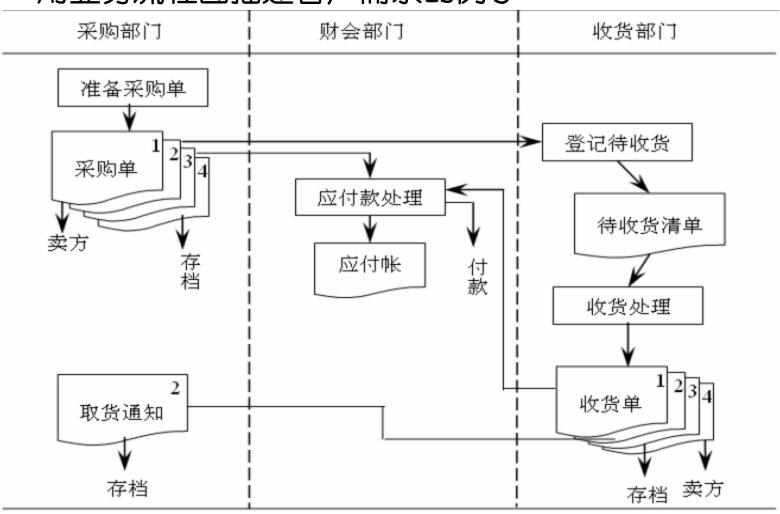


- 模型原文
 - -Transform stakeholder needs, expectations, constraints, and interfaces into customer requirements.
- 参考译文
 - -把利益相关人的需要、期望、限制条件和接口转换成客户需求
- 原文释义与实施要点
 - -客户需求可以和产品需求合二为一
 - -客户需求中要包含系统验收准则
 - -在项目为产品开发的情况下,客户需求对应于市场需求 求
- 常用技术、工具、方法
 - -组织结构图
 - -业务流程图
 - -业务用例

SP1.2 开发客户需求-2



• 用业务流程图描述客户需求的例子



SP2.1 建立产品和产品构件需求



• 模型原文

-Establish and maintain product and productcomponent requirements, which are based on the customer requirements.

• 参考译文

- -基于客户需求,建立和维护产品和产品构件需求
- 原文释义与实施要点
 - -要从全生命周期的角度去获取与描述需求,确保需求没有遗漏。
 - -可能包括了客户需求中没有的需求。产品需求的来源包括:客户需求、开发组织的需求、技术约束派生等。
 - -建立需求的横向跟踪关系。

SP2.2 分配产品构件需求



- 模型原文
 - -Allocate the requirements for each product component.
- 参考译文
 - -为每个产品构件分配需求
- 原文释义与实施要点
 - -产品要分解为产品构件
 - -对于每个产品构件定义其功能需求及非功能需求 能需求
 - -建立需求的横向跟踪关系
 - -此活动可能和概要设计并行执行

SP2.3 识别接口需求



- 模型原文
 - Identify interface requirements
- 参考译文 识别接口需求
- 原文释义与实施要点
 - -接口:
 - 内部接口
 - 外部接口
 - 用户界面
 - 软件接□
 - 硬件接□
 - 通信接口
 - 生产设备的接口
 - 测试设备的接口
 - 软件的接口需求刻画:
 - 消息的发起者
 - 消息的接受者
 - 何时触发2者的交互
 - 传递的消息是什么

接口需求描述示例:

接口需求的名称: 订单支付接口需求

接口需求的类型:外部接口需求

接口需求的编号: I-E-003

发起者: ***系统 接受者: 支付系统

传递的消息: 客户的订单号

接口需求的描述:通过调用本接口,允许客户提交一份订单以完成支付。

SP3.1 建立操作概念和场景



- 模型原文
 - -Establish and maintain operational concepts and associated scenarios.
- 参考译文 建立并维护操作概念和相关的场景
- 原文释义与实施要点
 - -操作概念:全生命周期的系统用例的集合
 - -在需求文档中包括了如下的5条即可认为满足了此实践
 - 识别了用户角色
 - 描述用户角色和场景的对应关系
 - 描述了系统用例与场景
 - 描述了系统运行的环境
 - 从全生命周期的角度描述了需求

SP3.2 建立必需的功能和质量属性的定义



- 模型原文
 - -Establish and maintain a definition of required functionality.
- 参考译文 建立并维护必需的功能和质量属性的定义
- 原文释义与实施要点
 - -功能分析的结果是功能架构:
 - 功能的定义:活动、序列、输入和输出。
 - 功能的逻辑分类
 - 功能和需求的关联。
- 常用技术、工具、方法
 - -用例
 - -序列图
 - -活动图

SP3.3 分析需求



- 模型原文
 - -Analyze requirements to ensure that they are necessary and sufficient.
- 参考译文分析需求,以确保其必要性和充分性
- 原文释义与实施要点
 - -分析需求的活动包括:

消除矛盾;

需求分类;

确保派生需求满足了原始需求;

确保需求不多、不少、可实现、可测试;

识别出关键需求;

根据已有需求,派生新的需求;

识别如何度量需求。

SP3.4 分析需求并达到平衡



- 模型原文
 - -Analyze requirements to balance stakeholder needs and constraints.
- 参考译文 分析需求以平衡利益相关者的需要和限制
- 原文释义与实施要点
 - -平衡需求、进度、成本与质量,识别需求的风险
 - -对于难以实现的需求,与相关人员(客户)协商并达成一致,并以书面格式记录协商结果。

需求的优先级与开发顺序



需求优先级	特性优先级	开发的顺序
	高	
	ф	2
ф	高	3
ф	ф	4
其它		(5)
同时要考虑实现的技术风险		

SP3.5 确认需求



- 模型原文
 - -Validate requirements to ensure the resulting product will perform as intended in the end user's environment.
- 参考译文 确认需求,以确保产生的产品能在最终用户预期的环境中运行
- 原文释义与实施要点
 - 确认需求一般有客户参与
 - -确认需求的手段:
 - 原型
 - 演示
 - 评审
 - 模拟运行
 - 仿真
 - 阶段性交付等

小结



- SP1.1 引导需求
- SP1.2 开发客户需求
- SP2.1 建立产品和产品构件需求
- SP2.2 分配产品构件需求
- SP2.3 识别接□需求
- SP3.1 建立操作概念和场景
- SP3.2 建立必需的功能和质量属性的定义
- SP3.3 分析需求
- SP3.4 分析需求并达到平衡
- SP3.5 确认需求



案例解析

体系建立总体思路



- 1 需求开发过程包括了:需求获取,需求分析,需求描述,需求评审4个主要子过程
- 2 需求获取子过程需要融合REQM的SP1.1, SP1.2
- 3 需求描述子过程需要融合REQM的SP1.4
- 4 需求评审子过程需要融合REQM SP1.5

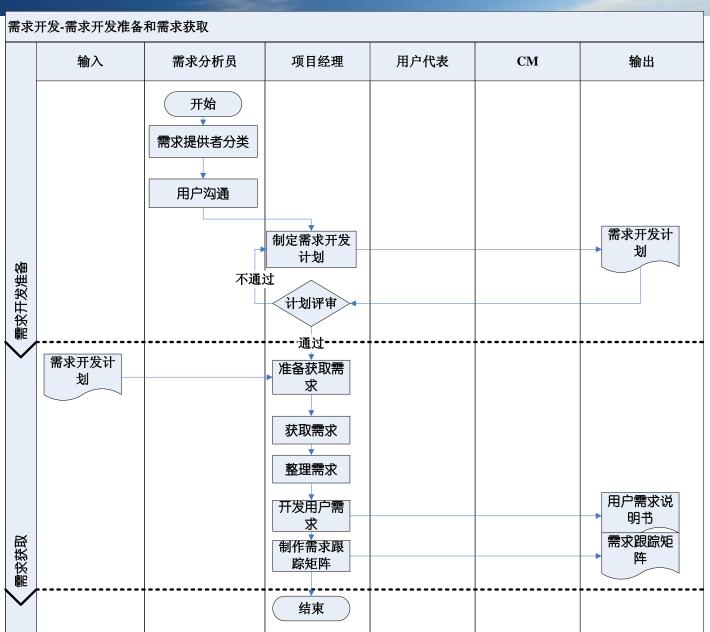
需求开发过程域的最小文档集



- 客户需求描述文档 或者 客户访谈记录 或者 产品策划书
- 需求规格说明书(包括了,需要、期望、约束、接口需求、需求优先级。包括了功能与非功能性的需求)
- 识别的与需求有关的风险,或者进行需求平衡的记录
- 需求评审报告

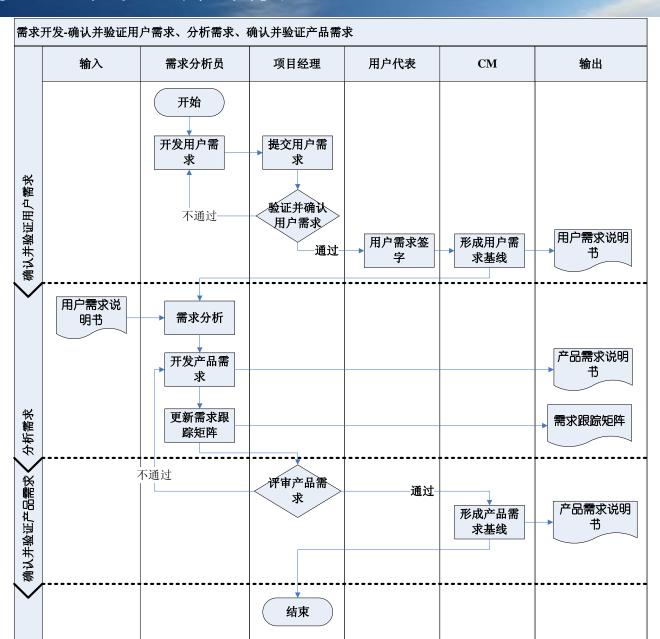
需求开发工作流程-1





需求开发工作流程-2





需求开发准备



- 1. 需求提供者分类
 - 需求分析人员识别需求的所有提供者,并对其进行分类。 需求提供者主要有但不仅限于:
 - 目标系统的出资人
 - 目标系统的使用者和运行影响者
 - 目标系统的开发、测试、推广、维护、培训者
 - 与目标系统有接口关系的其它系统的开发者
- 2. 用户沟通
 - 需求分析人员与用户沟通,确定各个用户类的用户代表以及客户方的需求负责人。
- 3. 制定需求开发计划 项目经理制定《需求开发计划》,确定需求开发所需资源 、日程以及参与需求开发的人员与职责。
- 4. 评审计划 《需求开发计划》计划与《项目计划》一起进行评审,并 得到客户的确认。

需求获取



1. 准备获取需求

需求分析人员进行获取客户需求的前期准备工作,包括: 需求获取的时间,地点及人员,准备访谈内容、准备调查 问卷、对现有系统进行调研等。

- 2. 获取需求
 - 主要的活动包括:用户访谈、问卷调查、观察正在工作的用户等。具体参考《需求获取指南》。
- 3. 整理需求 访谈结束后,需求分析人员及时整理得到的客户需求,并 将访谈记录入库。
- 4. 开发用户需求 需求分析人员消除客户需求中的矛盾之处,并对其中不一 致的地方进行协调和平衡,确定客户需求优先级,分析需 求可行性,开发《用户需求说明书》。
- 5. 制作需求跟踪矩阵 需求分析人员将用户需求登记到《需求跟踪矩阵》中。

用户需求验证和确认-1



- 1. 提交用户需求 项目经理将《用户需求说明书》提交给客户,以获得 客户的确认。
- 2. 验证并确认用户需求 项目经理与用户一起确认需求,共同进行需求评审, 并对各层次人员进行需求的讲解。
 - 评审过程要求用户方高层经理、管理人员、业务人员、技术人员尽可能参加。
 - 需求分析人员根据评审结果更新《用户需求说明书》和《需求跟踪矩阵》,维持与用户需求的一致性。

用户需求验证和确认-2



3. 用户需求签字

《用户需求说明书》最终通过用户评审后,要求用户方各层次负责人签字确认,代表用户对需求的一致理解。

4. 形成用户需求基线

配置管理员将评审通过的《用户需求说明书》纳入配置管理,并进行基线标识。

需求分析



1. 分析需求

需求分析人员分析需求,消除需求间的冲突与矛盾,明确需求对外界因素的依赖以及技术障碍,确保所有需求都可以实现。

2. 开发产品需求

需求分析人员按照产品需求规格说明书文档模板撰写《产品需求规格说明书》。其中应包括但不仅限于以下内容:

- 目标系统结构与职责分配
- 界面需求
- 功能需求
- 非功能性需求
- 内外部接口
- 处理规则
- 3. 更新需求跟踪矩阵

需求分析人员将产品需求对照用户需求登记在《需求跟踪矩阵》中,产品需求必须覆盖用户需求的内容。

产品需求验证和确认



1. 评审产品需求

项目经理组织对《产品需求规格说明书》进行正式评审。

参加评审的人员应有需求人员、设计人员、实现人员、测试人员,必要时邀请项目组外的领域专家、用户参加。

评审人员根据《产品需求规格说明书检查单》验证需求是否正确、清楚、完整、必要、无二义性、唯一可标识、可实现、可测试。

2. 形成产品需求基线

配置管理员将评审通过的《产品需求规格说明书》纳入配置管理,并进行基线标识。

练习-1



• 任务:

根据下面给出的场景,参考RD PA, 形成需求开发的过程描述文档。

- 时间:
 - 5分钟准备
 - 60分钟小组讨论
 - 45分钟汇报
- 目的:

使学员加深对RD过程域的理解,熟悉需求开发过程,体会需求开发的重要性。

• 目标:

针对该场景:

- 1 讨论需求开发过程中应包含的活动
- 2 描述需求开发过程
- 3 报告需求, 比较小组之间的差异

练习-2



指令:

- 1 分组,指定小组汇报人。每组的人员不要超过7个人。
- 2 各小组讨论需求的描述方法、定义需求。
- 3 汇报,每小组的汇报时间不要超过5分钟

• 场景描述:

假如公司的开发项目可以分4类:新产品开发类,研究类,客户定制类,维护类。请从这4类(你也可以识别出其他类别)不同的开发类型中,选择一种类型定义其需求开发的过程。对于过程的描述要考虑下面的11个要素(如果不能准确把握每个要素的含义,可以空白):

- 1 参与的人员
- 2 遵循的标准
- 3 采用的规程,方法,工具,资源

练习-3



- 4 进入准则:在满足什么条件的情况下,可以启动该过程
- 5 输入: 在启动该过程时,有哪些输入的数据,信息,文档等
- 6 执行的活动
- 7 产品与过程度量
- 8 验证点:在过程中,需要哪些评审活动,质量保证活动?
- 9 输出:该过程结束后,输出的文档或者信息是什么?
- 10 接□:该过程是否还调用了其他的过程,比如需求管理过程等。
- 11 退出准则:满足了什么条件,本过程可以结束。

Measures

Q&A 謝