

# 软件同行评审

麦哲思科技(北京)有限公司

### 目录



- 评审的分类
- 审查的详细过程
- 审查的其他说明

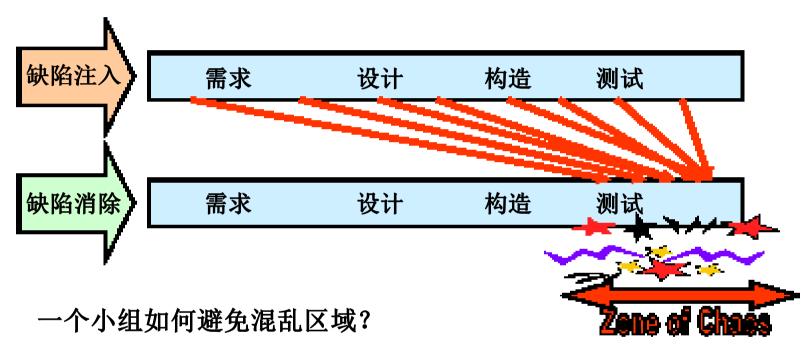


# 一评审的分类

为什么需要评审 开发过程中的评审 评审的分类 如何选择评审类型

#### 讨论:为什么需要评审(review)





什么样的问题无法通过测试发现?

这些问题在文档中是怎样出现的?

### 审查成功的案例



- Yourdon和3个有经验的软件人员用45分钟时间审查了一个200行PL/1程序,发现了25个错误,其中有5个错误是不可能通过测试发现,他们认为,审查比测试更有效
- 在软件维护方面,Freedman和Weinberg报告,在引入审查前,变更维护出错率为55%,引入审查之后,这一出错率降至2%。另一报告说,引入审查后,产品故障率降低了77%
- AT&T的贝尔实验室在其开发中引入审查后的成功案例:
  - 生产率提高了14%,质量提高了10倍
  - 有一个大型电力交换系统,发现错误的成本降低了10倍
  - 在发现错误方面,审查的成效是测试的 20 倍
- TRW对一个大型软件进行了研究,发现2019个由用户发现的错误导致代码变更。 分析结果表明,在这些错误中,通过代码审查可以发现62.7%,通过设计审查可 以发现57.7%

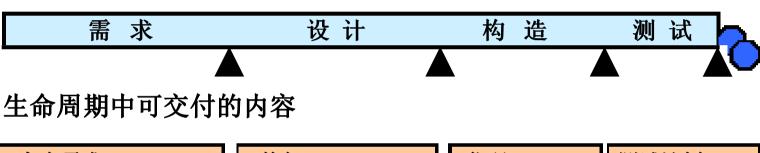
# 案例:代码评审与测试的效率差异 Measures

| 项目名称          | A      | В      |
|---------------|--------|--------|
| 规模(行)         | 3200   | 10700  |
| 同行评审发现的缺陷     | 139    | 127    |
| 同行评审工作量(人时)   | 181. 7 | 119. 5 |
| 同行评审的效率(个/小时) | 0. 76  | 1. 06  |
| 测试发现的缺陷       | 9      | 27     |
| 测试的工作量(人时)    | 185    | 115. 5 |
| 测试效率(个/小时)    | 0.05   | 0. 23  |
| 效率差异(评审/测试)   | 15. 72 | 4. 55  |

## 在生命周期中的评审



生命周期阶段



构架 概要设计 详细设计 用例 (其它) 代码 用户手册 培训材料 (其它) 测试计划 系统测试 集成测试 (其它)

- ▲ 里程碑(门槛)评审
- 项目后置评审

### 评审的类型



- 管理类评审和技术类评审
  - 管理类评审的目的在于解决管理问题,做出管理决策
  - 技术类评审的目的在于检查工作产品是否符合原先的 要求,发现工作产品中的缺陷
- 有同行参加的技术类评审称为同行评审,同行评审分为3类
  - 走查(walkthrouh),一般不很正式,通常以培训的方式进行。走查本身也分正式和非正式
  - 技术评审(technical review)
  - 审查(inspection),一般比较正式,规定参加人员,要 报告审查结果数据
- 审查是本课程的重点.

## 走查流程



- 作者可以在评审会前分发评审材料
- 评审员各自审查评审材料
- 作者在会上介绍工作产品概况
- 小组进行讨论,在讨论中作者详细介绍走查工作产品
- 评审员
  - 记录错误
  - 建议变更
  - 建议改进
- 整理记录的笔记,作为项目文件的报告
- 作者可以发布走查报告



### 技术评审流程



- 评审组长确定评审重点
  - 需要注意的特定问题
  - 需要满足的特殊标准或规格说明
  - 需要检查的接口或依赖关系
- 组长分发材料
- 评审员各自审查评审材料
- 组长主持评审
- 组长发布发现报告
  - 问题和/或弱项清单
  - 小组对如何解决这些问题和/或弱项清单的建议
  - 行动事项



### 审查流程



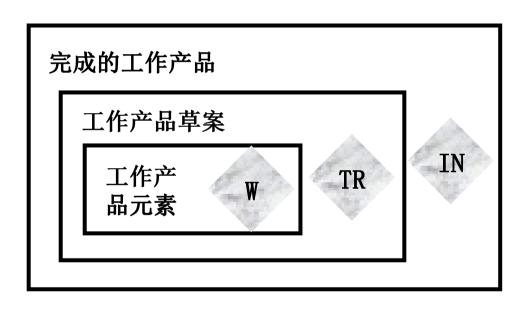
- 作者和主持人分发评审材料
  - 要审查的工作产品
  - 参考文档
  - 审查检查单
  - 记录表格
- 评审员审查材料和记录缺陷
- 评审员参加记录会议
  - 根据个人的输入创建总的清单
  - 加入会议中发现的问题
  - 不讨论问题和建议
- 作者根据问题单进行返工
- 主持人验证返工的完成
- 所有与会人记录发现的缺陷和花费的时间等数据



### 评审之间的关系



• 对所给的工作产品来说,某些(但不是所有的)评审可能是有效的



₩: 走查

TR: 技术评审

IN: 审查

# 讨论: 你们的评审



你们的组织使用了哪一种评审,是如何进行的?

| 评审类型 | 现在是否使用? | 是如何进行的? |
|------|---------|---------|
| 走查   |         |         |
| 技术评审 |         |         |
| 审查   |         |         |
| 其它?  |         |         |

# 评审方式的比较-1



|           | 走查                                   | 技术评审                                    | 审查                            |
|-----------|--------------------------------------|---|-------------------------------|
| 目的        | 评价工作产品<br>改进工作产品<br>考虑候选方案<br>教育参与人员 | 表明工作产品符合规格说明、计划和标准<br>变更都正确实现<br>讨论候选方案 | •在一定详细的颗粒度基础上,对工作产品的缺陷进行定位和排除 |
| 入口准则      | 需要在产品计划中<br>标识或者由小组成<br>员或管理人员提出     | 发布了评审目的;<br>作者准备好了;<br>工作产品准备好了         | 工作产品符合已建立的就绪准则                |
| 评审材料 的数量  | 中等                                   | 中等到较多,根据评 审目的而定                         | 相对较少                          |
| 参与人员 数量   | 2人或更多                                | 3人或更多                                   | 3-7人                          |
| 参加者       | 技术组长和同行                              | 技术组长和同行                                 | 同行小组                          |
| 评审主持<br>人 | 作者                                   | 通常是技术负责人                                | 主持人                           |

# 评审方式的比较-2



|           | 走查                           | 技术评审                              | 审 查                  |
|-----------|------------------------------|-----------------------------------|----------------------|
| 个人评审      | 不要求                          | 要做个人评审                            | 要做个人评审               |
| 陈述者       | 通常是作者                        | 作者或组员                             | 读者或无                 |
| 决策权       | 作者有权作出决定                     | 评审组给出建议,管<br>理人员或技术组长根<br>据评价作出决定 | 小组选择评审的结论;<br>缺陷必须排除 |
| 变更验证      | 留待其它的项目控<br>制手段              | 技术负责人验证,作 为评审报告的一部分               | 主持人验证返工              |
| 报告        | 可能是走查报告,<br>记录缺点和问题,<br>改进建议 | 技术评审报告,包括<br>缺点和问题清单以及<br>行动清单    | 缺陷清单和度量元总结           |
| 收集度量<br>元 | 非正式需求;可能收集                   | 非正式需求;可能收集                        | 要求所有审查人进行收<br>集      |

### 选择评审类型的准则



- 评审目的
  - 排除缺陷
  - 讨论解决方案
  - 关于工作产品进行培训
- 评审可用的时间
  - 需要及时反馈
  - 需要快速修理
  - 进行审慎决策
- 可用的专家和个人
- 需要的结果的类型

### 练习: 选择评审类型



• 时间: 20分钟

• 分组规模: 每组不超过7人

• 要求:识别出你们认为比较重要的5个工作产品,定义其评审类型

,说明评审的目的,识别评审的参与人员角色

| 工作产品 | 评审的类型 | 评审的目的 | 参与的人员 |
|------|-------|-------|-------|
| 1    |       |       |       |
| 2    |       |       |       |
| 3    |       |       |       |
| 4    |       |       |       |
| 5    |       |       |       |

# 建议的评审策略



| 阶段           | 文档                 | 评审方式                    |
|--------------|--------------------|-------------------------|
| 立项阶段<br>立项阶段 | 用户需求说明书(           | 技术复审                    |
| 上块图 权        | 可行性分析报告            | 审查                      |
|              | 软件需求规格说明<br>书(SRS) | 先走查或技术复审,再审查            |
|              | WBS分解结果            | 技术复审                    |
|              | 软件估算记录             | 技术复审                    |
| 需求与策划阶段      | 软件开发计划             | 技术复审                    |
|              | 软件测试计划或大<br>纲      | 技术复审                    |
|              | 需求跟踪矩阵             | 同SRS一起评审                |
|              | 系统测试用例             | 走查                      |
|              | 软件架构设计             | 先技术复审,再审查               |
| )<br>设计阶段    | 软件详细设计             | 走查或技术复审                 |
| 以口別权         | 系统测试用例             | 技术复审                    |
|              | 集成测试用例             | 技术复审                    |
| 实现阶段         | 源代码                | 通常情况下进行走查,重点模块进行技术复审或审查 |
|              | 单元测试用例             | 走查                      |
|              | 用户手册(操作手           |                         |
|              |                    | 先走查或技术复审,再审查            |
| NH 1         | 护手册)               | 14-                     |
| 测试阶段         | 测试报告               | 走查                      |
| 其他           | 变更申请               | 技术复审                    |

18



二审查的详细过程

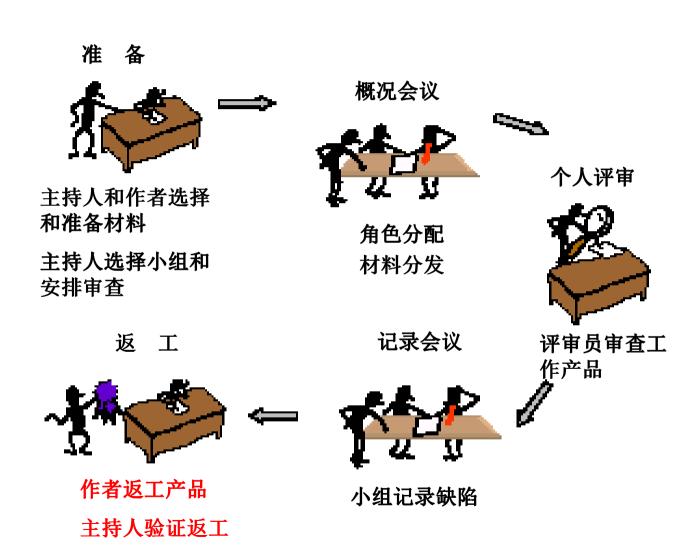
### 软件审查的历史



- 最初开始于IBM的Michael Fagan
  - 在70年代早期使用;在1976年发表论文
  - 首先在IBM内部传授,然后向外部推广
  - 首先应用于编码,然后扩展到需求和构架
- 包含了其他人的工作成果
  - AT&T的Ebenau和Strauss
  - Tom Gilb和Dorothy Graham
  - 现在的许多其他作者和培训员
- 已经证明,审查是一项人员密集型工作,在消除缺陷方面往往比测试更有效。

## 审查过程活动





## 准备:选择主持人



- 具备一定的技术能力,但并不一定是技术专家
- 需要有丰富的评审主持经验
- 了解组织的开发过程、评审过程和相关标准
- 不能是评价作者业绩的领导
- 作者或作者之一不能作为主持人



### 准备: 选择主持人



- 主持人的职责
  - 保证评审材料已准备好
  - 召集合适的评审组
  - 设定合适的开会时间
  - 确保材料已经为评审做了恰当地标记
  - 设定在评审中使用的期望比率(页数/小时)
  - 标出需要关注的主要问题或最近发现的问题
  - 培训新的审查员(通过概况会议或在他们座位旁边给予指导)
  - 保证记录会议达到目的
  - 确认完成返工

### 准备: 选择评审材料



- 作者和主持人决定工作产品中需要评审的部分
  - 根据生命周期/开发计划检查工作产品是否准备好
  - 选择或节选合适的规模
  - 选择值得评审的部分
  - 不要在一次评审中涵盖太多的内容
    - 组织级设置被审查产品份量的上限,如一般来说,每 阶段审查的代码量不宜超过 500 LOC
- 作者和主持人选择和准备小组材料
  - 审查的工作产品
  - 使用的检查单和指南
  - 作为被审查的工作产品的基准的参考工作产品(如工作产品的规格要求)

### 准备:选择评审小组成员



- 小组成员必须熟悉
  - 所开发的产品
  - 开发过程
  - 关于审查的知识
- 尽管很多人关心审查结果,但审查目的是协助生产 者改进工作。所以,最好把评审员的数量限制为5-6 人
- 可能需要到组外向领域专家咨询
- 可能需要就过程或标准向QA和EPG求助
- 评审员的人必须是技术同行

### 准备:为每个评审员分配角色



- 给每个评审员分配角色
  - 使用的角色与评审的工作产品相关
  - 每个角色都有各自的任务
  - 每个角色发现不同的缺陷
  - 每个角色可能有自己的检查单
- 参加审查的人员(3到7人)包括:
  - 主持人: 负责主持审查, 并迅速、高效、成功地达成审查结论
  - 生产者:产生审查工作产品的人员
  - 评审员(或审查人): 通常是了解被审查工作并与其直接相关的人员
    - 将使用该工作产品作为下一阶段输入的人作为小组成员
    - 重要角色的代表(客户,另一领域设计人员等)
  - 记录员:记录主要审查结果的人员

### 准备:个人角色示例



- 用户: 最终用户或客户视角
- 测试者:测试考虑,可测试性,测试顺序
- 系统工程师: 考虑系统级的问题
- 市场/销售: 成本和总收入问题
- QA: 组织的标准和过程
- 服务: 维护、安装和操作问题
- 参考项的上游提供者:对该工作产品的上游产品的期望
- 工作产品的下游用户:对该工作产品的后续产品的需求

你还可以使用什么角色?

### 准备:对参与人员的培训很重要

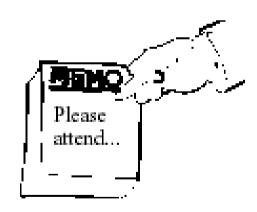


- 主持人必须进行培训,掌握完整的审查原则和方法,是 绝对必要的。培训不仅可以向他们传授基本技能,同时 也有助于他们建立信心,来领导往往有争议的审查工作
- 对于参与审查的其他人员来说,培训也十分有益。如果组织具有水平较高的主持人,软件专业人员常常可以通过参加其领导的成功审查,学会如何做一个审查人员
- 培训课程应包括审查的基本原则、有关审查清单和审查方法的实践案例
- 在很多情况下,等到所有参与人员培训完毕后再开始审查,往往是不现实的。在首次审查会议上,由主持人对审查目的和原则进行简要介绍,常常是有益的

#### 准备:安排时间



- 主持人设置时间
  - 评审材料:约2小时工作,可能2天后评审
  - 概况会议(约30分钟左右)
  - 缺陷记录会(不超过2小时)
  - 最佳开始时间为: 早上10点开始
- 主持人给小组发通知



## 准备:准备时间



- 评审工作产品的时间/工作量取决于以下因素:
  - 工作产品的复杂度
  - 小组的经验
  - 工作产品的质量
- 常用指南 (Ebenau和Strauss p.89)

| 工组产品类型  | 每小时数         |
|---------|--------------|
| 需求      | 250行(5页)     |
| 概要设计    | 200行(4页)     |
| 详细设计    | 150行(3页)     |
| 源码,测试用例 | 150行(无注释)(4页 |
| 测试计划    | 200行(4页)     |

### 准备:审查入口准则



- 组织的通用准则(如一个检查单中所描述的)
  - 前继工作产品已经评审或已经审查
  - 可以得到这个工作产品的模板
  - 可以获得这个工作产品的检查单
  - 已经解决了遗留问题,已经完成了工作产品
  - 作者同意参加审查
- 此类工作产品的特定准则
  - 已经校正了文本文档的拼写
  - 工作产品已经准备好了评审,如行号或工作产品的各个构件都有了唯一的标识符
  - 代码已经编译过了

## 总结: 审查准备



- 选定主持人
- 选择评审材料
- 检查入口准则
- 选择评审组成员,安排角色
- 安排时间



#### 概况会议



- 主持人给审查组讲授
  - 要寻找什么
  - 使用的过程,对不熟悉该过程的新员工进行培训
  - 评审材料和参考材料
  - 每个评审员要扮演的角色(例如,客户,最终用户,设计人员,测试人员)概要会议
- 作者提供工作产品的背景
  - 审查材料的概况
  - 回答问题,澄清含义
  - 和其它参考工作产品的关系
- 会议时间可能会变,但不应该超过2小时



### 概况会议:分发材料



- 要审查的工作产品
  - 行号(或其它容易定位的标志)
  - 把要评审部分标识出来
- 作者用来准备工作产品的模板
- 参考工作产品和相关标准
- 审查该工作产品的检查单
  - 简短,一般每个检查单为1页
  - 通常将检查单文档化,抓住组织曾经获得的经验教训
  - 这类工作产品的常见缺陷的检查单
- 问题记录单





### 工作产品个人评审



- 每一个小组成员评审材料
  - 评审态度是找到所有缺陷
  - 基于检查单和模板进行检查
  - 使用已分配的角色观点
  - 记录工作产品中找到的缺陷
    - 项或问题的位置
    - 项的类型
    - 项的严重程度
  - 将时间/工作量和总结数据记录在表中
  - 如果审查的工作产品还没有准备好,或发生其它问题会造成小组无法召开记录会议,通知主持人

INDIVIDUAL REVIEW

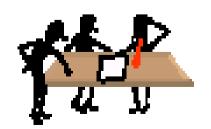


### 记录会议:开始



- 主持人主持审查记录会议
  - 确认小组成员准备好了
  - 如果有人还没有准备好,重新安排会议时间,或请那人担任记录员
  - 提醒每个人在会议中集中关注工作产品
  - 收集每个评审员的总结信息(使用的时间,缺陷数)
  - 汇总评审员发现的缺陷个数
  - 安排作者坐在记录员旁,这样可以看仔细一点

记录会议



#### 记录会议:过程中主持人注意确保焦点



- 主持人保证记录会议达到目的
  - 准时开始
  - 保持小组的焦点在于快速报告(有效的)"项",以便综合起来并发现新的"项"
  - 阻止和停止任何有关风格或技术的讨论
  - 限制有关信息或意图问题的讨论
  - 保证不会出现对作者的批评,而是全力关注产品

#### 记录会议:会议过程中讨论受限



- 讨论是受限的
  - 只是捕获缺陷,而不讨论或解决缺陷
  - 可能提问/讨论缺陷类型
  - 可能对帮助决定一个发现是否是缺陷的信息进行提问
  - 将记录会议发现的缺陷与其它会议所发现的更多缺陷综合在一起(目的是在记录会议发现大约20%的缺陷)





#### 记录会议:缺陷记录



- 小组完成一个统一的缺陷记录
  - 缺陷的位置、描述、类型、严重程度
  - 收集信息时不分先后次序
  - 加入记录会议发现的缺陷
  - 可能包括对检查单和指南的改进意见
  - 可能包括参考工作产品的缺陷
  - 包括会议中其它列举的条款
    - 建议或替换的注释
    - 澄清观点的提问
    - 对无法迅速解决问题的行动项

记录会议

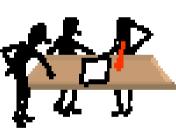


### 记录会议:收尾工作



- 将所有缺陷列出之后
  - 为确保准确,记录员可能和小组一起共同评审缺陷清单
  - 小组决定工作产品的部署
    - 完全接收,不用返工
    - 返工,需要主持人验证(有条件通过)
    - 返工,工作完成后要再进行一次审查
  - 记录员完成总结并提交给作者
- 小组可能对主要问题作因果分析
  - 通常关注严重缺陷或普遍存在的一些缺陷
  - 花费有限的时间(15-30分钟参考)





#### 记录会议:工作产品处理结论



- 在记录会议结束时,小组同意对工作产品的处理
  - 接收
    - 满足了产品的出口准则
    - 不需要验证返工

#### - 返工

- 不符合出口准则
- 需要返工
- 主持人验证返工是否完成

#### - 重新审查

- 不符合出口准则
- 需要对结构或内容进行重大变更
- 变更的数量过大
- 返工后,进行另一次审查

#### 重新审查准则举例 - 1



- 在审查代码时,审查比率失常:
  - 每行的审查时间太短
  - 每行的审查时间太长
  - 每个软件开发工时的错误太多
  - 每个软件开发工时的错误太少
- 错误数据不成比例:
  - 小的错误太多,大的错误太少(过于关注细节)
  - 大的错误过多(质量太差)
  - 错误分布异常
  - 准备阶段发现错误的比例太小

#### 重新审查准则举例 - 2



- 重新审查的其它准则
  - 任何模块中错误数目超过项目计划中规定的错误数目的限度
  - 错误比率居高不下的任何模块(**旧的修复出现新的**)
  - 评审员建议重新审查
  - 主持人建议重新审查
  - 测试人员建议重新审查
  - 模块中包含未经审查的变更

#### 返工及后续工作



- 对每个被发现的项,作者:
  - 如果是一个缺陷,则进行修复
  - 如果是添加内容,则要文档化并存档,以备后用
  - 在审查总结单上记录决定
  - 如果合适的话,可能调整严重程度
  - 处理审查过程中提出的问题和提问
- 主持人验证返工是否完成
  - 主要项已经返工
  - 达到或超过同意的缺陷度
- 后续替换工作
  - 主持人评审和批准返工
  - 小组只对返工部分进行评审
  - 整个产品必须重新审查



#### 完成工作



- 作者更新项的记录
  - 每个项的返工状态
  - 每个项的最终类型和严重程度分类
- 主持人或作者把在记录中标识的项,给支持文档的作者 发送变更需求
- 如果需要,主持人安排另一次审查,验证作者是否完成工作
- 主持人发布审查报告
  - 工作产品的最终处理
  - 最终状态: 按类型和严重程度记录项数, 最终时间数据

#### 审查出口准则



- 最小准则
  - 工作产品已经返工和确认
  - 主持人已经发布审查报告
- 基于组织的度量元或早期的审查,可以为这类工作产品设置出口准则
  - 剩余主要缺陷数的估计是否在限定范围内
  - 剩余次要缺陷数的估计是否在限定范围内
  - 变更数量在限制范围内(例如: IBM一个部门的指南规定, 变更代码应少于评审代码的5%。来源: Ebenau, 1994, p. 58)
  - 通常需要根据指南确定,而不是由主持人的角色来确定



三 审查的其他说明

#### 如何培养主持人



- 选择或培训主持人要作为一项制度
  - 在审查过程中培训
  - 在各种会议中培训
  - 保证他们敏感而且思想开放,但是严格的
- 给组织提供开发主持人的方法
  - 确定一个资历较深的主持人作协调人,分配其他主持人
  - 为主持人提供机会观察他人
  - 在主持人中分享好的实践

#### 审查会期



- 成功的审查要求所有参与人员精力高度集中,可能会 使参与人员十分疲惫。所以,每个审查阶段最好不要 超过2小时
- 如有相同人员参加的审查不能紧接着进行,否则,参与人员可能会因过于疲惫而影响审查效果
- 对每个人来说,一天最好只参加一个阶段审查
- 在安排审查日程之前,主持人一定要考虑这些问题

#### 审查报告和总结表格



- 审查报告和总结表格包括有关审查是否符合计划的安排、所发现的错误的类型和审查过程成本的必要信息
- 根据这些数据,经理可以判断哪些审查已经正确完成、产品的哪些地方可能存在设计弱点以及如何改进产品质量

## 审查报告示例



| 项目名称:           |  | 日期:       |     |  |
|-----------------|--|-----------|-----|--|
| 系统名称 <b>:</b>   |  | 部门:       |     |  |
|                 |  |           |     |  |
| 会议类型:           |  |           |     |  |
| 概述: 重新审查        | <u>:</u>                                       |           |     |  |
| 需求:设计           | t <u>:                                    </u> | 代码:       |     |  |
| 审查数量:           |  | 审查时间:     |     |  |
| 评审员总数:          | 审查准备时  | 间:        | _   |  |
| 审查的总行数:         |  | <b>t:</b> |     |  |
| 设施: 接受 <u>:</u> | _ 有条件接受:                                       |           | 重新审 |  |
| 查<br>预计返工的工作量:  |  | (小时)      |     |  |
| 实施返工的人员:        |  |           |     |  |
| 计划的重新审查日期:      |  |           |     |  |

# 审查报告示例(续)



| 评审员:     |              |
|----------|--------------|
|          |              |
|          |              |
|          |              |
| 开发人员:    |              |
| 记录员:     | •            |
|          | <b>□ ₩</b> □ |
| 主持人确认:   | <del></del>  |
| 备注:      |              |
| 分发:项目经理, |              |
| 质量保证     |              |
| 过程组      |              |
| 生产人员     |              |
| ——评审协调人  |              |

版权@1986AT&T技术杂志

## 审查总结示例



主要错误\*

次要错误

| 功能   | M | W | Е | 总计 | M | W | Е | 总计 |
|------|---|---|---|----|---|---|---|----|
| 界面   |   |   |   |    |   |   |   |    |
| 数据   |   |   |   |    |   |   |   |    |
| 逻辑   |   |   |   |    |   |   |   |    |
| I/0  |   |   |   |    |   |   |   |    |
| 性能   |   |   |   |    |   |   |   |    |
| 维护   |   |   |   |    |   |   |   |    |
| 标准   |   |   |   |    |   |   |   |    |
| 文档   |   |   |   |    |   |   |   |    |
| 人力因素 |   |   |   |    |   |   |   |    |
| 语法   |   |   |   |    |   |   |   |    |
| 其它   |   |   |   |    |   |   |   |    |
| 总计   |   |   |   |    |   |   |   |    |

分发:项目经理,质量保证,过程组,开发人员,审查协调人员

主要错误—可能导致软件运行问题的缺陷

次要错误—所有其他缺陷

M=缺少—缺少必要的代码

W=错误—代码包括一些错误

E=多余—包括不必要的代码

#### 需要收集数据



- 基本度量元
  - 审查的规模
    - 页数
    - 行数
  - 审查的时间
    - 个人评审的时间
    - 会议的时间
  - 审查的工作量
    - 个人评审的工作量
    - 会议的工作量
  - 发现的缺陷个数
    - 个人评审发现的缺陷个数
    - 会议发现的缺陷个数

- 派生度量元
  - 审查速率
    - 规模/时间
  - 审查效率
    - 缺陷个数/工作量
  - 缺陷密度
    - 缺陷个数/规模

## Infosys公司评审能力基准



| 评审项             | 准备期间的评审速度<br>(如果不同于小组评<br>审期间的评审速度) | 小组评审期间的评 审速度  | 装饰性缺陷/次要<br>缺陷的缺陷密度 | 紧急缺陷/主要缺<br>陷的缺陷密度 |
|-----------------|-------------------------------------|---------------|---------------------|--------------------|
| 需求              |                                     | 5-7页/小时       | 0.5-1.5个缺陷/页        | 0.1-1.3个缺陷/页       |
| 概要设计            |                                     | 4-5页/小时       | 0.5-1.5个缺陷/页        | 0.1-0.3个缺陷/页       |
| 详细设计            |                                     | 3-4页/小时       | 0.5-1.5个缺陷/页        | 0.2-0.6个缺陷/页       |
| 编码              | 160-200L0C/小时                       | 110-150L0C/小时 | 10-60个缺陷/KLOC       | 10-60个缺陷/KLOC      |
| 集成测试计划          |                                     | 5-7页/小时       | 0.5-1.5个缺陷/页        | 0.1-0.3个缺陷/页       |
| 集成测试用例          |                                     | 3-4页/小时       |                     |                    |
| 系统测试计划          |                                     | 5-7页/小时       | 0.5-1.5个缺陷/页        | 0.1-0.3个缺陷/页       |
| 系统测试用例          |                                     | 3-4页/小时       |                     | _                  |
| 项目管理和配<br>置管理计划 | 4-6页/小时                             | 2-4页/小时       | 0.6-1.8个缺陷/页        | 0.1-0.3个缺陷/页       |

#### 练习: 讨论如何利用评审的度量数据



- 场景一: 某次需求审查,个人评审阶段发现的缺陷为10个,会议上发现的缺陷为20个。
- 场景二: 某次设计审查30页文档, 平均个人评审花费的时间为1小时。
- 场景三: 某次代码走查, 花费了1个小时, 评审了1000行代码。
- 场景四: 审查20页的需求文档,有5个专家参与,其中2个专家A 花费了1小时进行了个人评审,其他3位专家没有进行个人评审。
- 场景五: 某次代码审查, 专家A的个人评审速率为: 1000行/小时, 其他专家的个人评审效率约为300行/小时。
- 场景六: 某次需求审查,发现的缺陷密度为2个/页,组织级的审查退出准则为1.5个/页。
- 场景七: 某次需求审查的效率为1.8个/人时,组织级建立的基线为 0个/人时---1.6个/人时

#### 审查成功和失败因素



- 审查成功因素:
  - 选择正确的参与人员
  - 限制审查材料的数量
  - 给予评审员足够的时间准备
  - 限制会议时间在2小时之内
  - 遵循和控制过程
  - 其它?

- 审查失败因素:
  - 有管理人员参与
  - 要审查大量的材料
  - 在记录会议中试图修复问题
  - 记录会议拖沓冗长
  - 对个人进行评论
  - 其它?





#### 审查注意的问题



- 软件审查的基本目的是在软件工程过程的早期,通过协助软件开发人员识别和修复其工作中的错误,改进软件质量
- 对事不对人,聚焦于工作产品
  - 记录同行评审中发现的事项,但不要成为评审个人性能的根据
  - 对于技术人员工作的审查,应由技术人员进行,管理人员不要参与。但应将审查结果和解决所发现问题的日期通知管理人员
- 审查的重点在于发现问题,而非解决问题,避免在评审中浪费时间
- 在 会下 处理录入错误和其它的小错误,不要在评审会上浪费时间
- 找到造成用户80%痛苦的那20%缺陷
- 评审组要对结果共同负责
- 虽然审查不能解决所有问题,例如,审查并不能代替测试。但审查的成效很大,所有软件组织都应当在其工作的所有主要方面,如需求、设计、实施、测试、维护和文档,应用审查或类似的技术评审方法

## 练习:软件需求审查



- 时间: 90分钟
- 分组规模:不超过7人
- 任务:对给定的需求执行需求审查。
  - 选定主持人
  - 分配角色
  - 定义检查单
  - 概况会议
  - 个人评审
  - 记录会议
  - 报告结果

Measures

Q&A ?