

代码走查最佳实践及案例

麦哲思科技（北京）有限公司 关钦杰

- 代码评审的最佳实践

- 代码评审的意义
- 代码评审的方法
- 代码评审的最佳实践
- 代码评审的要点
- 代码评审度量数据的分析
- 代码评审案例分析

最重要的意义

- 有效发现缺陷
- 在早期发现缺陷

其他意义

- 对代码进行优化
- 保证代码规范
- 进行新人培训，帮助进行新人成长
- 建立良好的开发氛围

代码评审更有效

单元测试

代码评审

很少能找出超过50%的缺陷

2-4个缺陷/小时

代码评审效率更高

可以找到产品中的70%或更多的缺陷

6-10个缺陷/小时

- Yourdon和3个有经验的软件人员用45分钟时间评审了一个200行PL/1程序，发现了25个错误，其中有5个错误是不可能通过测试发现，他们认为，评审比测试更有效
- 在软件维护方面，Freedman和Weinberg报告，在引入评审前，变更维护出错率为55%，引入评审之后，这一出错率降至2%。另一报告说，引入评审后，产品故障率降低了77%
- AT&T的贝尔实验室在其开发中引入评审后的成功案例：
 - 生产率提高了14%，质量提高了10倍
 - 有一个大型电力交换系统，发现错误的成本降低了10倍
 - 在发现错误方面，评审的成效是测试的 20 倍
- TRW对一个大型软件进行了研究，发现2019个由用户发现的错误导致代码变更。分析结果表明，在这些错误中，通过代码评审可以发现62.7%，通过设计评审可以发现57.7%

案例：某CMMI3级企业的度量数据

项目名称	算法类项目A	MIS 类项目B
规模(行)	3200	10700
代码评审发现的缺陷	139	127
代码评审工作量(人时)	181.7	119.5
代码评审的效率(个/小时)	0.76	1.06
测试发现的缺陷	9	27
测试的工作量(人时)	185	115.5
测试效率(个/小时)	0.05	0.23
效率差异(评审/测试)	15.72	4.55

代码评审的常见方法

- 结对走查
- 会议走查
- 代码审查



评审的专家很难读懂被评审的代码，效率比较低

找到的缺陷大都是轻微缺陷

快速评审很多代码，没有发现很多问题

专家没有时间做代码评审

专家发现的问题作者不认可

代码评审的最佳实践

先做个人评审再进行编译

坚持使用代码评审检查单

即使不能对所有代码做检查，也要对部分代码检查

轻量级代码走查更高效

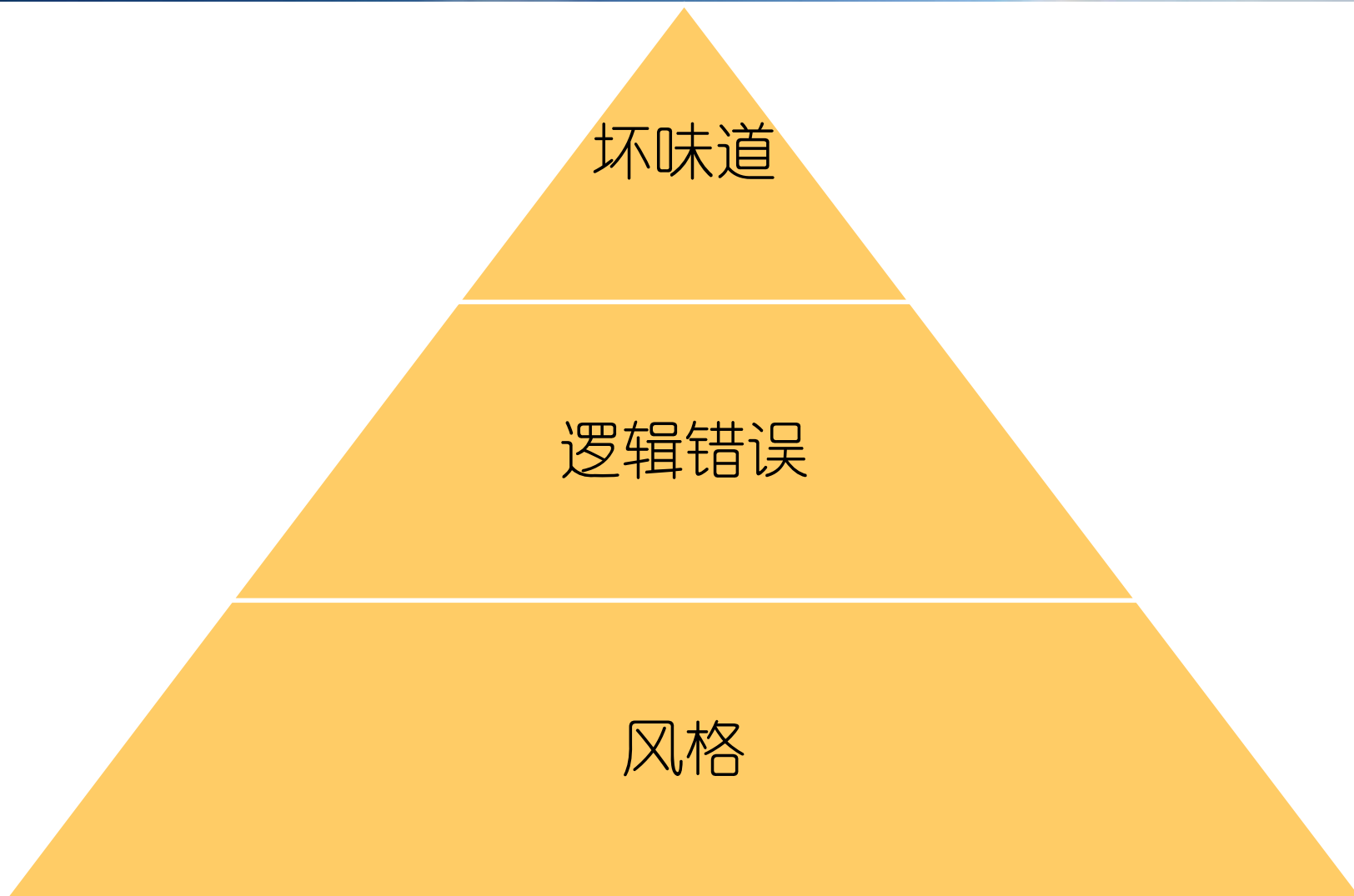
每次检查少于200—400行代码，每次代码检查不超过90分钟

建立量化目标并获得相关指标数据从而不断改进流程

优先使用静态检查工具

建立代码走查的文化

代码评审的三个层次

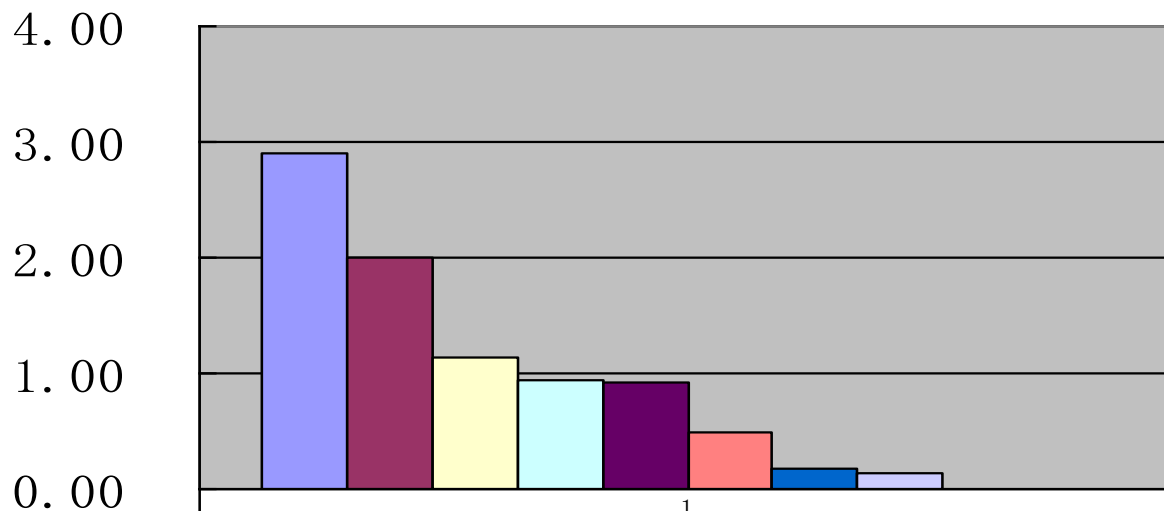


代码评审需要收集的数据

- 基本度量元
 - 评审的规模
 - 代码行数
 - 评审的时间
 - 个人评审的时间
 - 会议的时间
 - 评审的工作量
 - 个人评审的工作量
 - 会议的工作量
 - 发现的缺陷个数
 - 个人评审发现的缺陷个数
 - 会议发现的缺陷个数
- 派生度量元
 - 评审速率
 - 规模/时间
 - 评审效率
 - 缺陷个数/工作量
 - 缺陷密度
 - 缺陷个数/规模

案例：按模块的缺陷密度分析

缺陷密度分布



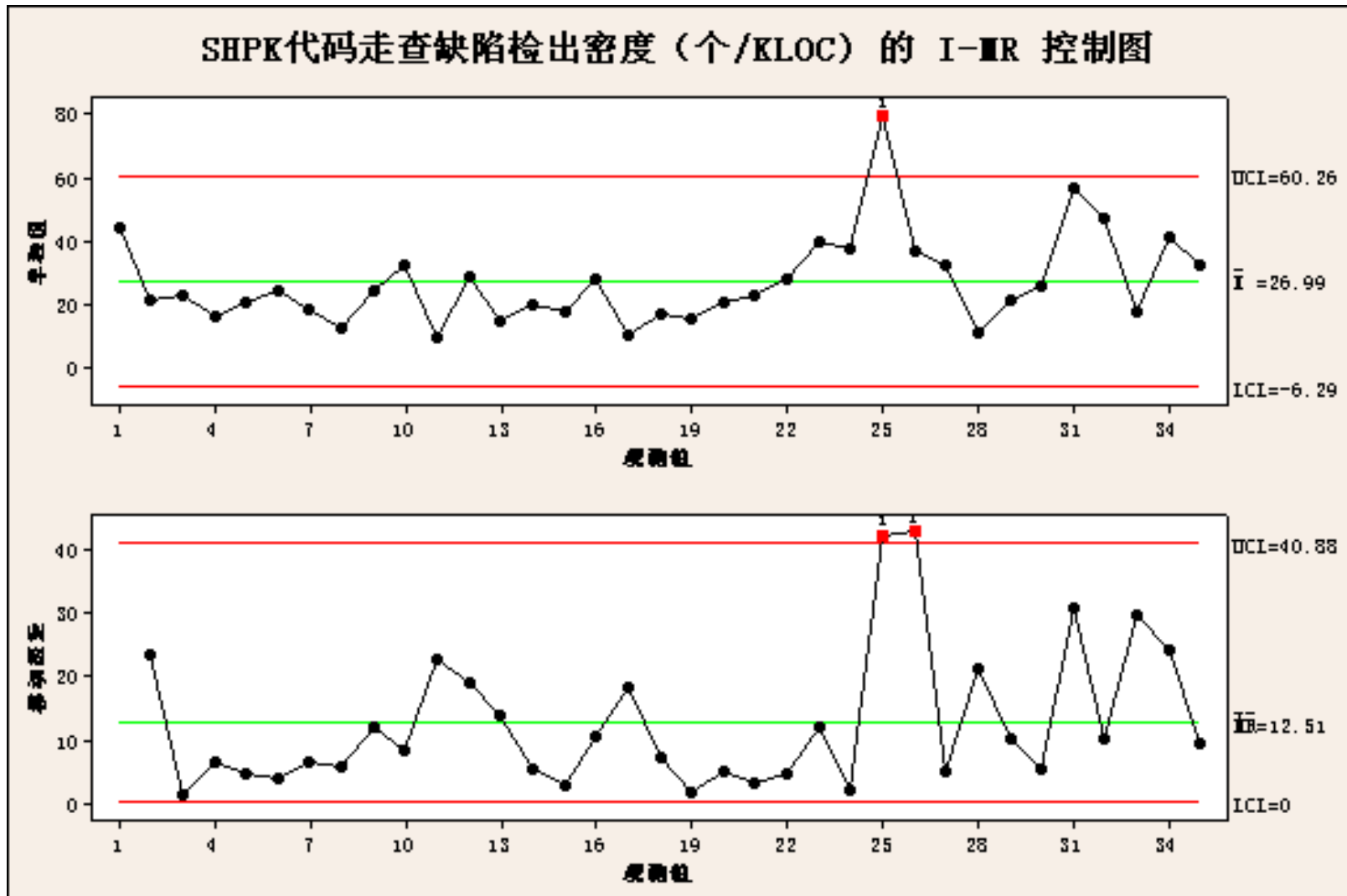
Teletext模块	2.91
Sunttitle模块	2.00
EPG模块	1.14
游戏模块	0.95
非菜单功能模块	0.92
Loader功能模块	0.50
PIP模块	0.17
菜单功能模块	0.14
DRIVER模块	0.00

- Teletext模块
- Sunttitle模块
- EPG模块
- 游戏模块
- 非菜单功能模块
- Loader功能模块
- PIP模块
- 菜单功能模块
- DRIVER模块
- 代码集成模块

案例：按人员的缺陷检出密度分析

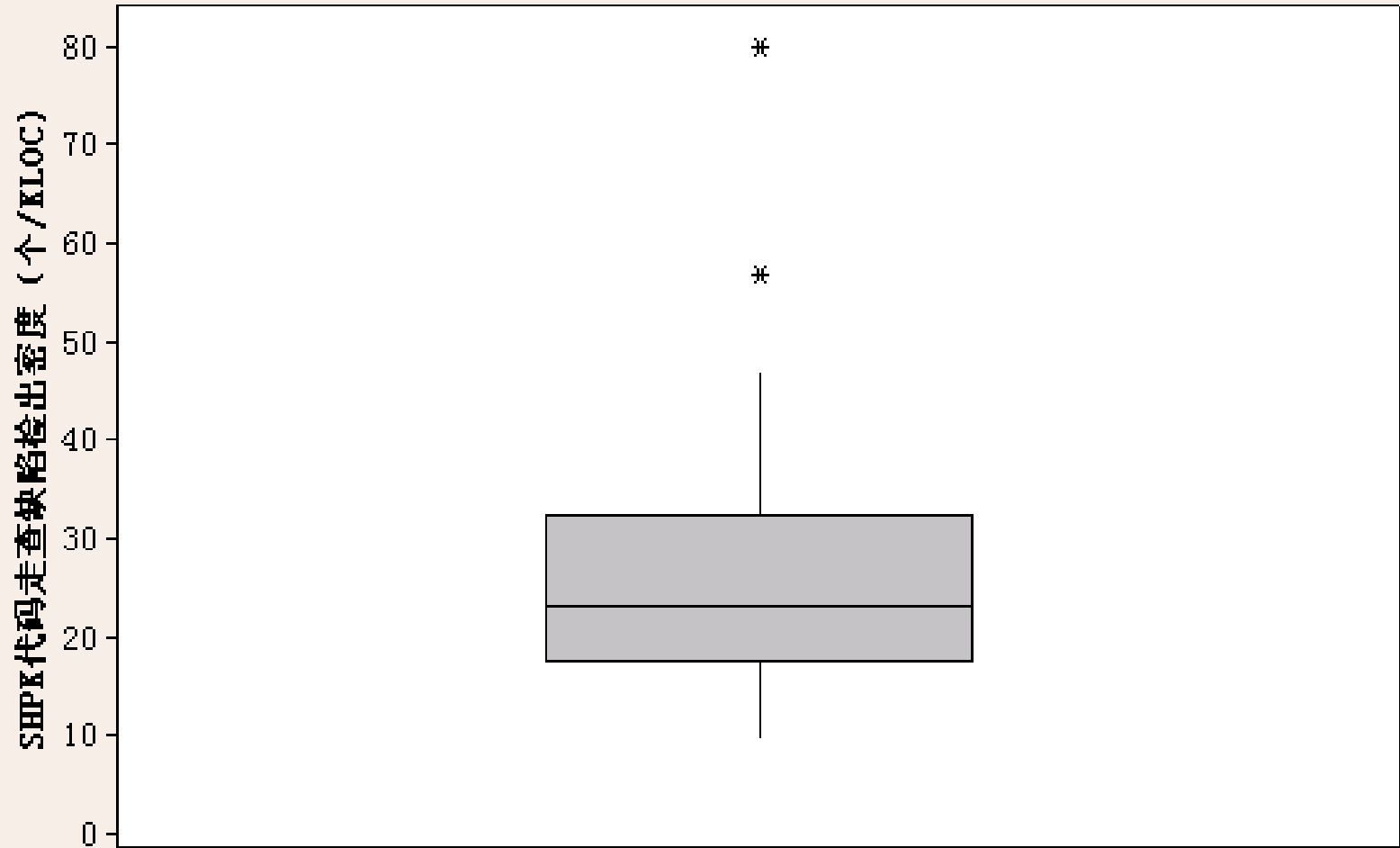
人员	代码行数	缺陷个数	缺陷检出密度
谢*	11734	236	20.11
顾**	8757	148	16.90
邱**	6710	78	11.62
徐*	7305	84	11.50
乔*	10884	119	10.93
强**	5222	57	10.92
牛**	8688	91	10.47
卢*	8370	80	9.56
张**	8511	81	9.52
熊*	10646	100	9.39
耿**	10417	76	7.30
孙**	4914	35	7.12
姚*	13974	93	6.66

案例：代码走查的缺陷密度控制图



案例：代码走查缺陷检出密度的箱线图分析

SHPK代码走查缺陷检出密度（个/KLOC）的箱线图



- 某公司2009年11月初开始启动过程改进，第一阶段改进代码走读、系统测试、度量过程。
- 该公司是产品开发类项目，产品开发的周期比较短，销量比较大，质量要求比较高。
- 该公司每天下午5点到6点为固定的代码走读时间，对当天完成的代码进行走查。2人结对，一个作者，一个专家。

代码走查推广措施

类型	措施
制度	建立每日走读一小时的制度
	建立每日走读的流程
	定义每日走读的检查单
	代码走读检查单学习考试
	SQA对代码走读的质量进行抽检识别必须复检的走读
	定义代码走读发现的缺陷类型
度量	度量代码走读的效率、速率、工作量
宣传	制定代码走读的宣传标语
	代码走读的度量数据定期大幅度公布，代码走读的典型人物公开宣传
	根据每个人的度量数据识别出代码走读的榜样
人员培养	代码走读的典型案例采集
	典型代码的走读教育
	代码走读的内部培训讲师的识别
工具	分析pclint的报警数与系统测试的bugs、客户反馈的Bugs之间的相关性
	建立pclint的告警数在转系统测试时的阈值
	函数复杂度分析工具的使用SourceMonitor
	代码行数的统计工具
	程序流程自动分析工具的收集与研究
	定义Pclint查出的哪些告警必须修改
	代码走读的IT系统

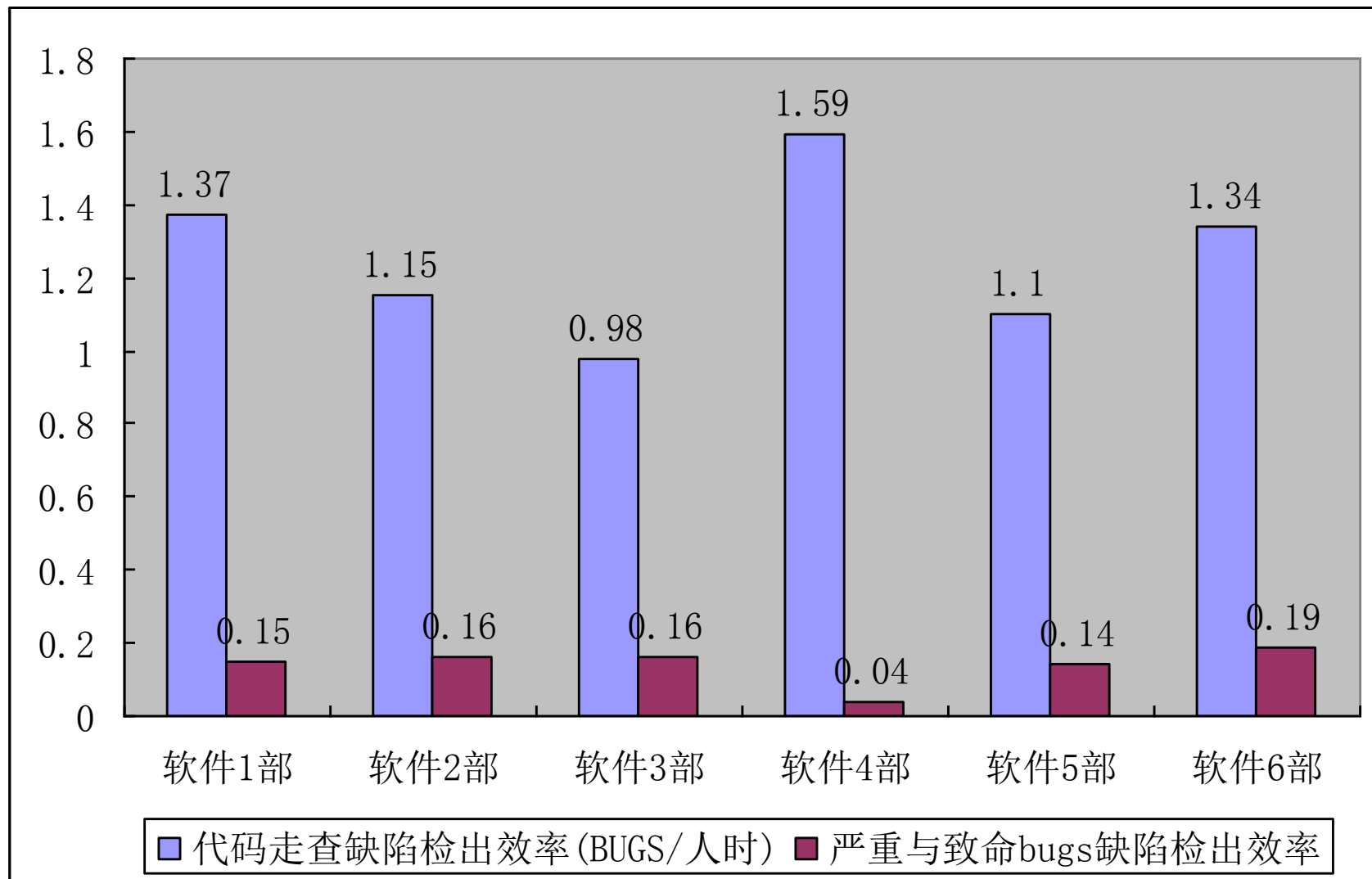
12月份代码走查的原始数据

	软件1 部	软件2 部	软件3 部	软件4 部	软件5 部	软件6 部	合计
代码走查发现的 Bugs	1035	908	465	153	782	344	3687
严重与致命bugs	113	125	76	4	98	48	464
代码走查投入工作 量	753.2	791.6	476.4	96	711.4	257.5	3086.1
代码走查的行数	172912	132772	76388	18212	96802	30882	527968
代码走查缺陷检出 效率 (BUGS/人时)	1.37	1.15	0.98	1.59	1.1	1.34	1.19
严重与致命bugs缺 陷检出效率	0.15	0.16	0.16	0.04	0.14	0.19	0.15
缺陷检出密度 (个 /KLOC)	5.99	6.84	6.09	8.4	8.08	11.14	6.98

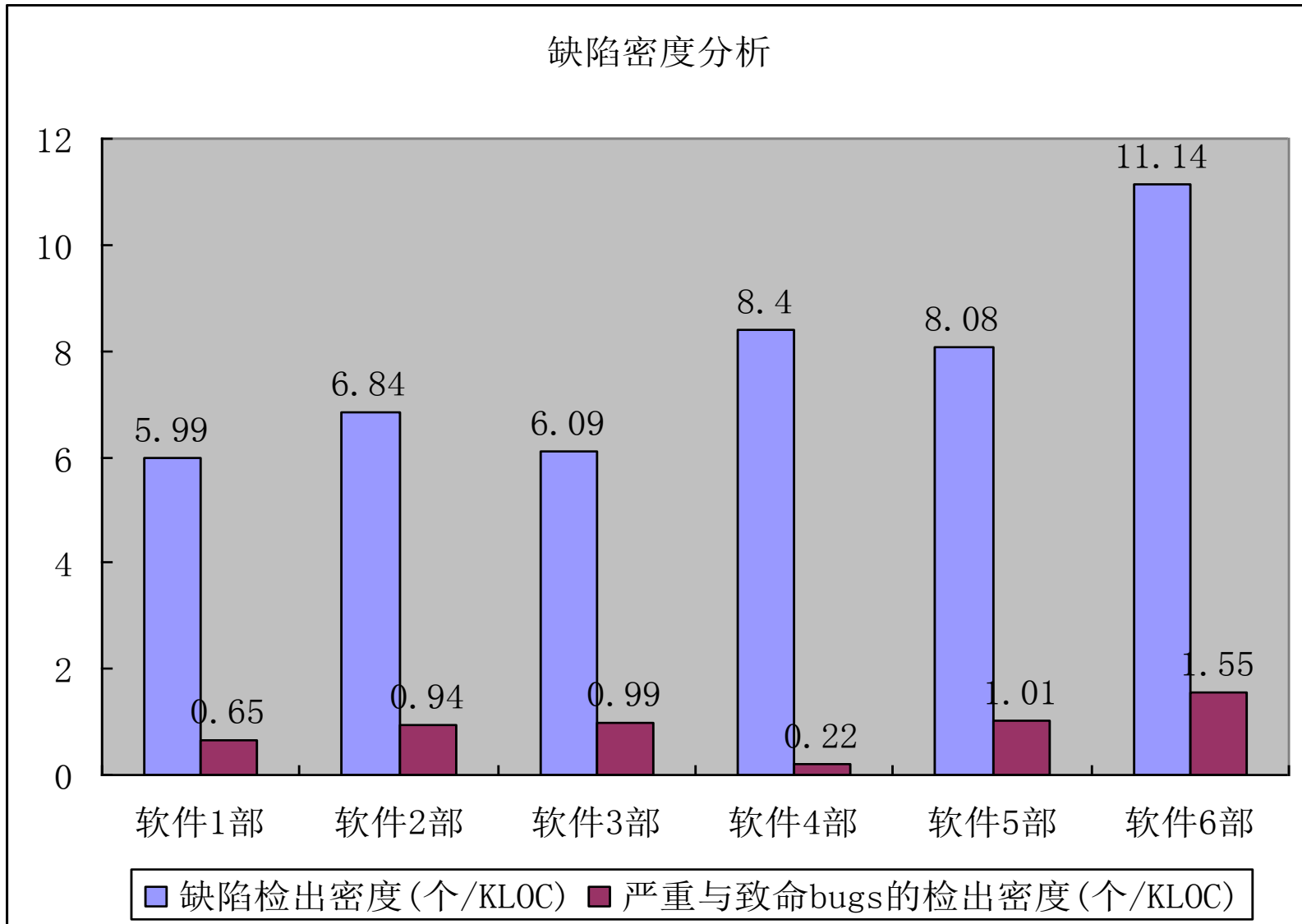
12月份代码走查的平均数据

代码走查缺陷检出效率 (BUGS/人时)	1.19
严重与致命bugs缺陷检出 效率 (BUGS/人时)	0.15
缺陷检出密度(个/KLOC)	6.98
严重与致命bugs的检出密 度(个/KLOC)	0.88

12月份各部门代码走查效率的分析



12月份缺陷检出密度的分析



12月份代码走查与系统测试效率的比较

	代码走查	系统测试	比值
发现的BUGS	3687	4556	0. 81
发现的严重与致命BUGS	464	1511	0. 31
工作量	3086. 1	16062. 4	0. 19
检出效率 (BUGS/人时)	1. 19	0. 28	4. 25
严重与致命BUGS的检出效率 (BUGS/人时)	0. 15	0. 09	1. 67

