

一、Server端

1. socket: 通过socket创建fd

2. bind: 设置端口号, 并绑定端口

3. listen: 监听端口

4. accept: 【死循环】接受请求, 如果无请求, 则该动作会挂起, 请求进入阻塞状态, 并将cpu让出, 从而节省资源; 如果有请求, 则读取请求, 并根据自己的逻辑处理请求, 然后返回请求, 并关闭该请求。

二、Client端

1. socket: 通过socket创建fd

2. connect: 连接

3. send: 发送请求

4. recv: 接受请求

三、多路复用技术

1. php-fpm 常见操作

- php-fpm start
- php-fpm stop
- php-fpm reload
- kill SIGUSR1 php-fpm
- kill SIGUSR2 php-fpm 平滑重启

master 进程kill以后,子进程是可以服务的, 因为master只起到管理工作, 用来监听子进程; 子进程挂掉后, master会重新拉起子进程; master不会处理请求的

四、FastCGI协议