

Patrícia Wentz de Moraes

Desenvolvedora Front-end

Porto Alegre - RS

E-mail: patriciawentzm@gmail.com | (51) 9 8060-0147

Linkedin: <https://www.linkedin.com/in/patriciawentzdemoraes/> |

Github: <https://github.com/wentzpatricia>

RESUMO

Sou uma desenvolvedora de software com mais de 3 anos de experiência em criar soluções digitais inovadoras e eficientes para clientes. Venho de uma transição de carreira que iniciou em 2021 quando ingressei no curso de Análise e Desenvolvimento de Sistemas, desde lá venho buscando e somando todo o conhecimento possível e me encontrei no front-end, área que atuo atualmente.

FORMAÇÃO ACADÊMICA

SENAC - **Tecnólogo em Análise e Desenvolvimento de Sistemas** - 2021-2024

UERGS - **Licenciatura em Dança** - 2014-2019

IDIOMAS

Inglês (escrita - intermediário; conversação - iniciante; leitura - intermediário);

EXPERIÊNCIAS PROFISSIONAIS

UNICRED

Desenvolvedora Front-end Pleno - junho/2024 - atual

- Neste cargo sou responsável por desenvolver as telas seguindo os protótipos do Figma e seus testes unitários.
- As principais stacks que utilizo são Typescript e React para o Front-end e Jest e Testing Library para os testes unitários.
- O projeto que atuo é na área de meios de pagamento e Pix.

Glydir

Front-end Developer Freelancer -julho/2025 - setembro/2025

- Neste cargo desenvolvi o Front-end e protótipos no Figma, garantindo alinhamento entre design e usabilidade.

- Criei a documentação de componentes reutilizáveis utilizando Storybook.
- Utilizei como principais stacks: Vite, React, TypeScript e Storybook.
- O projeto desenvolvido era para uma empresa dos EUA, com foco em performance e escalabilidade

Identity Matrix

Revisora Técnica Front-end Freelancer - maio/2025 - setembro/2025

- Neste cargo fui responsável por revisar os Pull Requests, garantindo a qualidade do código, padronização e boas práticas de desenvolvimento. Também fui responsável por criar os protótipos das telas, assegurando a consistência entre o design e a implementação.
- As principais stacks que utilizei foram Typescript e React para o Front-end e Figma para a prototipação.
- O projeto que atuei é na área de captação de leads para os EUA.

Evo One

Desenvolvedora Front-end - março/2023 - junho/2024

- Neste cargo fui responsável por elaborar o layout das telas, como também desenvolvê-las.
- As principais stacks que utilizei foram Figma para prototipagem, Angular, Typescript e RxJS para o desenvolvimento, SCSS, Angular Material e Bootstrap para estilização.
- O projeto que atuei foi um white-label de monitoramento e registros de ocorrências, principalmente para cidades. Ou seja, foi desenvolvido um sistema onde agentes recebem e atendem ocorrências criadas por cidadãos ou funcionários.

Infinity

Desenvolvedora Front-end Freelancer - novembro/2023 - dezembro/2024

- Neste cargo fui responsável por elaborar o layout das telas seguindo o template Metronic, como também desenvolvê-las.
- As principais stacks que utilizei foram Figma para prototipagem, Angular, Typescript e RxJS para o desenvolvimento, SCSS e Bootstrap para estilização.
- O projeto que atuei era um white-label para bancos digitais, fui a principal responsável pelo front-end do projeto, desenvolvendo e organizando toda a arquitetura do projeto. Como também criando componentes reutilizáveis e dinâmicos.

Ilegra

Estagiária Jovem Talento - março/2022 - março/2023

- Atuei na melhoria técnica com trilhas de conhecimento e também melhorando soft skills com feedbacks constantes de profissionais qualificados da área.
- Alguns dos projetos desenvolvidos no estágio:
 - <https://github.com/wentzpatricia/CadastroDeCurriculos-React>
 - <https://github.com/wentzpatricia/mini-blog-Angular>

CURSOS E EXPERIÊNCIAS ADICIONAIS

TDC FUTURE - Porto Alegre - Trilha Web e Front-end - 8h - 2023.

Mentora no programa +PraTi - novembro/2023 - fevereiro/2024.

Venho dando mentorias para uma aluna que tem como interesse seguir na área de Desenvolvimento Front-end, nestas mentorias passei um desafio de criar uma landing page, e venho fazendo apontamentos, dando dicas e correções na parte de HTML5 e CSS3. Focando em auxiliar em melhores práticas na hora de indentação, semântica e como nomear classes utilizando BEM.

HABILIDADES

Conhecimento: TypeScript, Angular, HTML5, CSS3, Github, Figma, SASS, React, Styled Components, Tailwind, NestJS