

毕业设计（论文）开题报告

研究目标与内容（包括基本内容、方案论证、设计思路等）

1. 研究目标

据《2019 年中国宠物行业白皮书》（消费报告）显示 2019 年全国城镇宠物仅犬猫数量达 9915 万只，比 2018 年增长了 8.4%；宠物市场消费规模达 2024 亿元，比 2018 年总体增长了 18.5%；通过这些数据可以看出宠物行业的巨大商机与发展潜力。随着养宠物的人越来越多，养宠过程中宠物主面临的问题也越来越多，因此一款好的宠物 APP 是必不可少的。但从我国目前宠物行业 APP 分析来看，其在发展过程中表现出较多的不足之处：目前市场上的宠物 APP 对这些新需求关注度不够高，服务类型和方向老旧单一，不能与用户的真实需求契合，无法进一步形成新的盈利增长点。因此，宠物 APP 的开发需要从消费需求的个性化出发进行 APP 的产品设计，具体实施上可以把养宠人群这个大市场划分为若干个具有相似需求特点的消费者群的小市场，并针对小市场的个性化需求为其设计相应的模块或添加相应的功能。宠物行业 APP 其本身有着较为广阔的发展前景，但是这还需要建立在满足养宠人士实际需求的基础上，在服务功能上做到更加多样化，为养宠人士提供更加贴心的服务，从而获得更多养宠人士的认可。宠物生活就是这样不仅能够满足养宠人士的基本需求，还能为用户提供一些特殊的服务（如：线下对接宠物医院、宠物商店、提供上门服务等等）的 APP。

2. 研究内容

本应用主要分为客户端和后台管理端。

客户端功能模块主要包含首页模块、发现模块、发帖模块、消息模块和我的主页模块五大部分。后台管理功能模块主要包含用户管理模块、宠物百科管理模块、帖子管理模块和商城管理四大部分。

（1）首页模块

该模块主要包含关注、推荐两个小模块。关注模块显示本户关注对象的动态信息，并可对其动态信息进行点赞、收藏和评论。推荐模块可随机推荐其他用户的动态信息，并可对其添加关注、查看、点赞、收藏和评论，还可以通过检索功能，进行话题搜索。

（2）发现模块

发现模块是整个应用的核心模块。它包含签到、宠物百科、商城、医院、每日贴士、宠友互助、热议话题等小模块。

（3）发帖模块

用户可通过该模块实现发布日志、发图与长文、提问求助等功能。

(4) 消息模块

该模块用于用户查看点赞和收藏数列表、新增关注用户和回复评论和@等消息。

(5) 个人主页模块

该模块用于显示和编辑个人基本资料，如：头像、昵称、性别、宠物等信息。

(6) 用户管理模块

管理员能通过该模块对用户账号进行新增、查询、禁用、恢复使用等操作。

(7) 宠物百科模块

管理员通过该模块及时地发布最具权威性的宠物知识百科，并可对该百科信息进行新增、删除、更新、查找等操作。

(8) 帖子管理模块

管理员可以查看用户发布的帖子，并删除带有不合法信息的帖子。

(9) 商城管理模块

该模块主要用于发布最新的宠物商品信息并对其进行删除、更新、查找等操作。

3. 方案论证

在宠物经济和互联网经济快速发展的背景下，传统的宠物服务方式逐渐无法满足人们的需求，二者的融合性发展成为一种必然性趋势，以手机 APP 为主的移动互联网宠物平台，依托于移动互联网的便利性为爱宠人士带来了非常大的便利。一个好的宠物 APP 能够帮助宠物主更高效、更有针对性地解决养宠过程中所遇到的问题，迎合宠物行业的发展。宠物生活 APP 采用的 C/S 模式设计实现，可以在互联网上使用和管理。APP 的后端采用 SSM（Spring+SpringMVC+Mybatis）框架搭建，客户端是基于腾讯 QMUI 框架来编写。Spring 的 IOC 特性，方便进行解耦开发，简化了代码。同时 AOP 特性也可集中开发过程中出现的重复模块，实现事务、日志和权限的控制。Spring MVC 分离了控制器、模型对象、分派器，增加了系统的可维护性。Mybatis 把 SQL 语句与 java 代码分离，方便了 SQL 的调优，使用更灵活，降低了系统的复杂性。QMUI Android 的设计目的是用于辅助快速搭建一个 Android 项目，同时利用自身提供的丰富控件及兼容处理，让开发者能专注于业务需求而无需耗费精力在基础代码的设计上。

4. 设计思路

随着宠物行业市场规模的扩大，在宠物行业的消费结构中，宠物食品消费已成为最大支出；零食、药品消费增速最快，无论是对养宠人士还是宠物店和宠物医院均具有重要意义。在这种背景下，开发一个兼顾宠物主、宠物店与宠物医院利益的应用软件是很有必要的，

这种应用是经济、实用、可行的。系统采用的是 C/S 模式设计与实现，可以在互联网上使用和管理。客户端是基于安卓开发的应用程序，采用 MVP 设计模式，UI 界面开发采用 QMUI 框架,后端采用 SSM 框架，数据库为 MySQL 8.0，部分数据源使用 Python 程序进行络定向爬虫获取。用户通过客户端发出请求，后端收请求并与数据库服务器交互获取数据以 Json 形式返回给客户端，客户端呈现相应的界面给用户。后台管理端基于 SSM 框架，Spring 通过 AOP 功能管理事务，Spring MVC 做控制器控制业务流程，采用 Mybatis 框架实现持久层。

本应用由后台管理员和普通用户使用，客户端主要包含首页模块、发现模块、发帖模块、消息模块和我的主页模块五大部分。后台管理功能模块主要包含用户管理模块、宠物百科管理模块、帖子管理模块和商城管理四大部分。总体来说，该应用主要可以满足以下使用需求：

（1）宠物主人通过本应用，能够记录并分享自己与宠物的日常动态，不仅能够留下美好的回忆，还能与其他爱宠人士互相交流养宠经验；能够与宠物医院在线或电话交流及时获取宠物的患病症状，还可以预约就诊。同时还为用户提供最新的宠物资讯和专业的宠物护养知识，从而降低宠物主人养宠成本。

（2）宠物店通过本应用，不仅能够向用户提供优质和便利的服务，如：宠物用品配送、上门宠物护理，还能节省宠物店的经营成本；精准定位和吸引更多潜在客户，从而增加宠物店的收入。

（3）宠物医院通过本应用，第一时间为宠物主人提供专业的治疗指导和派遣宠物专家上门服务；宠物医院还能够定期举办宠物健康主题活动，为养宠人士普及专业养宠知识。

（4）管理员能够登录后台管理系统，对用户账号进行新增、查询、禁用、恢复等操作；对宠物百科信息进行，增加、删除、修改、查看等操作；对商城中的产品进行上架、下架、更改价格等操作。

（5）界面与交互：APP 设计最重要的是界面设计。UI 的设计搭建了产品与用户沟通的桥梁，产品与用户是否交接成功，UI 起着一定的决定性作用，优秀的界面设计可以使应用的操作更加舒适、简单。宠物生活 APP 的界面设计应当简洁、平滑；每一步操作步骤不应太繁琐，普通操作尽量使用同一步骤，减少用户对于操作的记忆。现在 APP 的交互方式主要有三种：图形交互、语音交互、肢体交互。图形交互是传统的交互方式之一，在移动设备上可以轻松实现。用户在使用 APP 时通过图形发送指令并接收反馈，较为容易理解，且图形比文字更易引起用户注意。

<p>毕业论文 (设计) 工作安排 计划</p>	<p>第一阶段（2019.12 - 2020.01）：</p> <p>（1）下达任务书，收集与所选题目的相关的资料。</p> <p>（2）撰写毕业设计开题报告，并准备答辩。</p> <p>（3）进行开题答辩。</p> <p>第二阶段（2020.01 - 2020.02）</p> <p>（1）完成毕业设计文献综述。</p> <p>（2）翻译一篇与所选课题相关的外文文献。</p> <p>（3）研究所需的相关技术，并搭建系统实现的环境。</p> <p>第三阶段（2020.02 - 2020.04）</p> <p>（1）按课题的要求进行开发，完成系统搭建。</p> <p>（2）对系统进行模拟使用和测试。</p> <p>第四阶段（2020.04 - 2020.05）</p> <p>（1）撰写毕业论文。</p> <p>（2）对系统进行一步测试和完善。</p> <p>（3）毕业论文修改和提交。</p> <p>（4）进行毕业答辩。</p> <p>学生签字：_____ 指导教师签字：_____</p> <p>年 月 日 年 月 日</p>
<p>教研室 审核 意见</p>	<p>负责人签字：_____</p> <p>年 月 日</p>

备注：1.此表由学生填写；2.表格不够填写可续页。