

# PID 介紹

# Theory

通常先调 P, I, D 设备。

调完 P 之后再依次调 I, D

output: 速度

input: 箭人和目标位置的差

$$u = K_p e + K_i \int_0^t e dt + K_d \frac{d}{dt} e$$

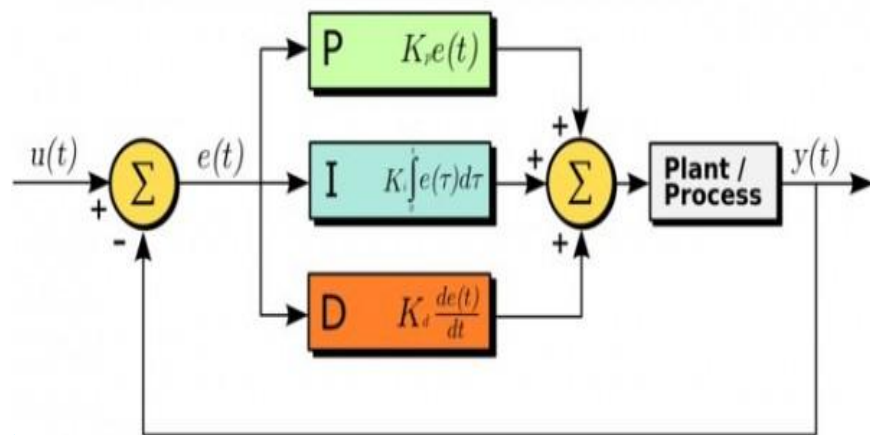
Proportional Term      Integral Term      Differential Term

比例项

(P小, 箭慢)

累积过去的误差

未来的误差



目標位置

離目標還很遠時

速度大

往前飛，越來越接近目標後，  
誤差變小，速度也變小

$$u = K_p e$$

速度小

## Step1:



欲修正的誤差(error):  $2\text{m} - 1\text{m} = 1\text{m}$

## Step2:



利用PID去smooth原本的誤差

1m  $\longrightarrow$  0.4m

將誤差轉換成速度給無人機

## Step3:



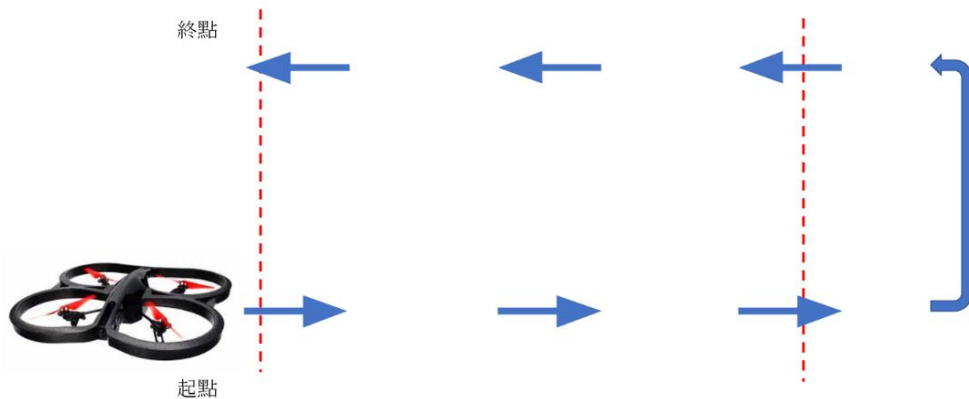
根據無人機飛行的  
狀況調整PID

1. 先把I, D設為0, 先調整P
2. 再調整I, D

lab06

# Demo

- 在101教室的投影幕前面區域  
(無人機要會上下左右位移和左右旋轉)
- 要可以鍵盤控制



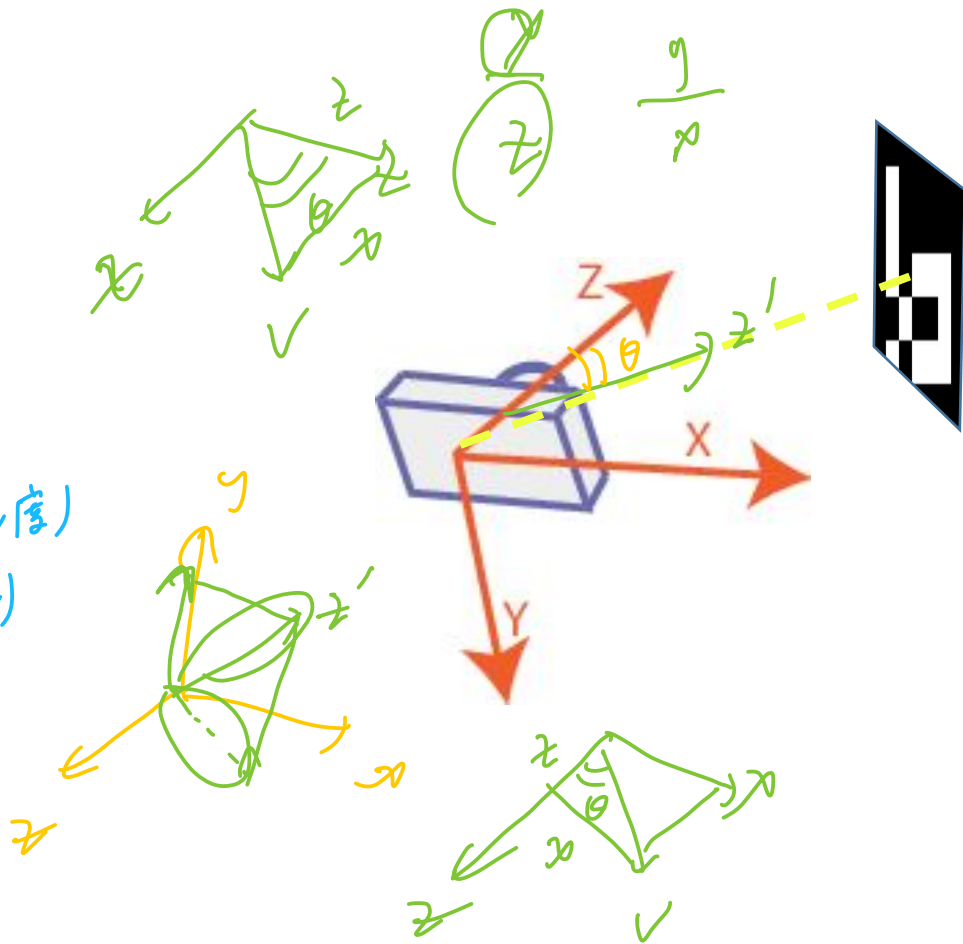


# Rotation

旋轉向量

- (1) rvecs  $\longrightarrow$  rotation matrix  $R$
- (2) 用 $R$ 乘以 $Z$ 軸 $(0, 0, 1)$ 得到 $Z'$
- (3) 將 $Z'$ 投影到 $XZ$ 平面得到向量 $V$
- (4) 求出 $Z$ 與 $V$ 的夾角 (  $\arccos$  旋轉了角度 )
- (5) rad轉換成degree (再除以 $2\pi$ 換成人機)

- `dst = cv2.Rodrigues(src)`
- `math.atan2(y, x)`



# 注意事項

- distance和dist的單位為公尺！
- 所以在測試時，建議distance和dist的數字**不要設超過"1"！**
- 撰寫自動飛行的程式碼時，**一定也要有 keyboard control** 功能，且要有最高優先權，確保自動飛行狀況不佳時仍能手動控制。