



Exercise

> 0. Configuration of Development Environment

Windows平台: (推荐)使用虚拟机安装Linux

- 1. 进入www.vmware.com下载Workstation Player;
- 2. 进入www.ubuntu.com/download下载Ubuntu;
- 3. 点击创建新虚拟机



> 0. Configuration of Development Environment

Windows平台: (推荐)使用虚拟机安装Linux

4. 选择 "安装程序光盘映像文件(iso)" 以及下载的Ubuntu镜像文件



> 0. Configuration of Development Environment

Windows平台: (推荐)使用虚拟机安装Linux

4. 配置Ubuntu信息以及虚拟机信息

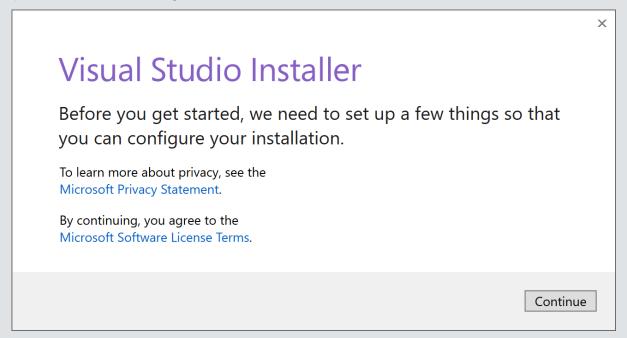
简易安装信息 这用于安装 Ubuntu 64 位。		命名虚拟机 您要为此虚拟机使用什么名称?	指定嚴盘容量 磁盘大小为多少?
个性化 Linux 全名(F): 用户名(U): 密码(P): 确认(C):	Ubuntu 16.04 LTS	虚拟机名称(V): Ubuntu 64 位 位置(L): D:\Ubuntu16.04LTS 浏览(R)	虚拟机的硬盘作为一个或多个文件存储在主机的物理磁盘中。这些文件最初很小,随着您向虚拟机中添加应用程序、文件和数据而逐渐变大。 最大磁盘大小(GB)(S): 35.0 ← 针对 Ubuntu 64 位 的建议大小: 20 GB ● 将虚拟磁盘存储为单个文件(O) ○ 将虚拟磁盘存储为单个文件(M) - 拆分磁盘后,可以更轻松地在计算机之间移动虚拟机,但可能会降低大容量磁盘的性能。
帮助	< 上一步(B) 下一步(N) > 、	< 上一步(B) 下一步(N) > 。	帮助 < 上一步(B) 下一步(N) > 取消。

5. 跳转至Ubuntu系统配置

> 0. Configuration of Development Environment

Windows平台: 使用Visual Studio 2017 Community

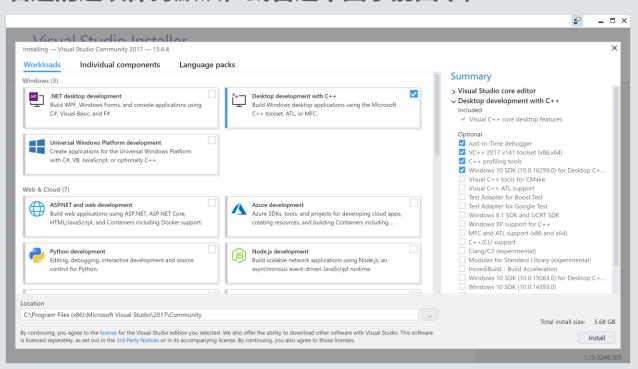
- 1. 进入www.visualstudio.com下载,选择Community 2017;
- 2. 点击Continue;



> 0. Configuration of Development Environment

Windows平台: 使用Visual Studio 2017 Community

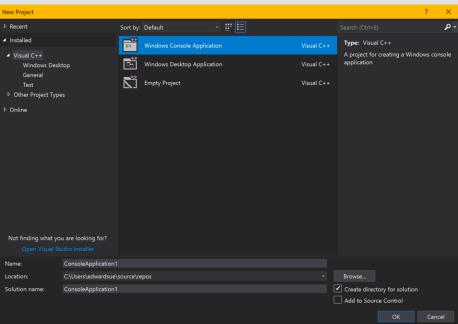
3. 选择Desktop development with C++; 右边的选项保持默认,或者选中图示前四个;



> 0. Configuration of Development Environment

Windows平台: 使用Visual Studio 2017 Community

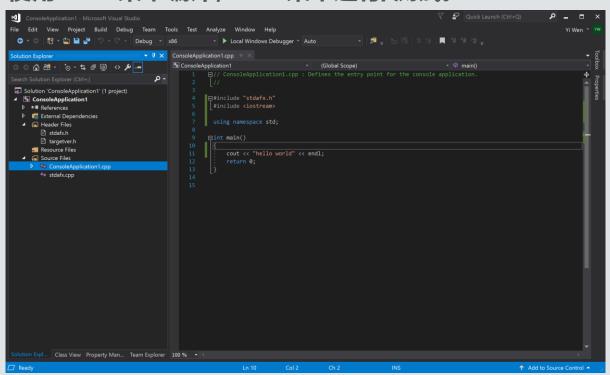
- 4. 首次打开时选择编程风格C++;
- 5. 创建项目: File-New-Project 选择Windows Console Application,设置名称等信息



> 0. Configuration of Development Environment

Windows平台: 使用Visual Studio 2017 Community

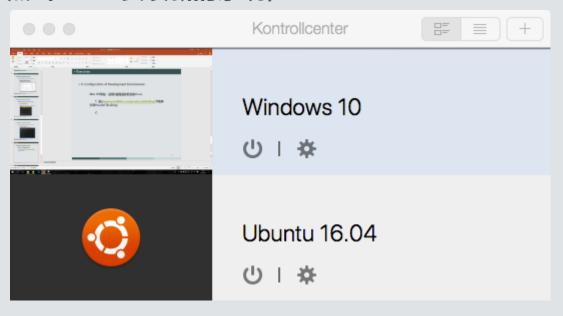
6. 在同名cpp文件中编辑代码; 使用Build菜单编译, Test菜单运行/测试。



> 0. Configuration of Development Environment

Mac OS平台: (推荐)使用虚拟机安装Linux

- 1. 进入<u>www.parallels.com/products/desktop</u>下载并 安装Parallel Desktop;
 - 2. 点击 "+" 安装新的系统;



> 0. Configuration of Development Environment

Mac OS平台: (推荐)使用虚拟机安装Linux

3. 选择Ubuntu Linux, 自动开始安装;

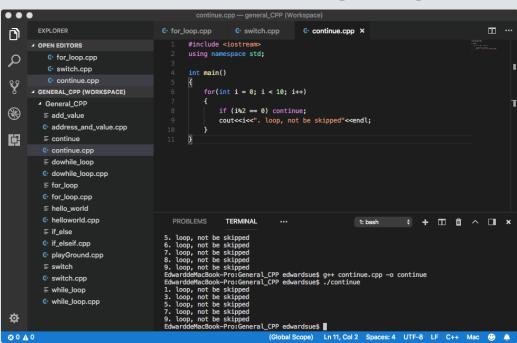


4. 跳转至Ubuntu系统配置

> 0. Configuration of Development Environment

Mac OS平台: 使用Mac OS内置编译器

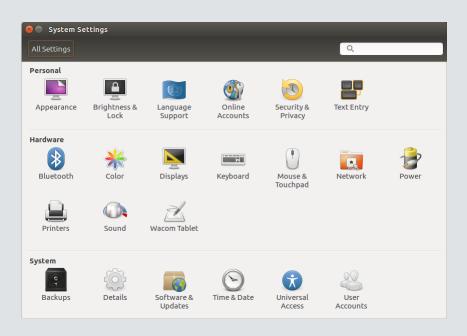
- 1. (推荐)进入code.visualstudio.com下载VS Code;
- 2. 即可直接在下方命令行使用clang++或g++编译程序。



> 0. Configuration of Development Environment

Ubuntu系统配置

1. 进入系统设置,点击Software&Updates



> 0. Configuration of Development Environment

Ubuntu系统配置

2. 选择连接速度最快的软件源

● 🗊 Software 8	& Updates						
Ubuntu Software	Other Software	Updates	Authentication	Additional Drivers	Developer Options		
Downloadable fr	om the Internet						
✓ Canonical-supported free and open-source software (main)							
✓ Community-maintained free and open-source software (universe)							
✓ Proprietary drivers for devices (restricted)							
✓ Software restricted by copyright or legal issues (multiverse)							
Source code							
Download from:	Download from: http://ftp.uni-mainz.de/ubuntu ▼						
Installable from	CD-ROM/DVD						
To install from a	CD-ROM or DVD	, insert the	medium into the	drive.			
					Revert Close		

3. 根据提示输入密码更新

> 0. Configuration of Development Environment

Ubuntu系统配置

- 4. (推荐)进入code.visualstudio.com下载VS Code;
- 5. 安装gnuplot(可视化辅助工具): 打开终端(Terminal, 快捷键Ctrl+Alt+T); 输入sudo apt-get install gnuplot, 回车; 输入密码(不会显示)并回车;
- * Linux系统几乎所有软件安装都可以通过终端安装; 安装方法即输入sudo apt-get install AppName; 还可以通过sudo apt-get update更新系统; (可以配合sudo apt-get upgrade使用)。

> 0. Compiling Exercises

任选编辑器(VS, VS Code, Text Editor ...)输入以下代码并编译:

```
#include <iostream>
using namespace std;
int main()
{
    cout<<"Please enter your name: "<<endl;
    char * userName;
    cin.getline(userName,20);
    cout<<userName<<", welcome to C++"<<endl;
    return 0;
}</pre>
```

Visual Studio使用前面讲述的方法编译运行(先创建Project); Linux或Mac OS可直接使用命令行编译运行(Terminal输入): g++ cpp文件名 -o 生成文件名 (e.g. g++ hello.cpp -o first_app) Terminal输入 "./生成文件名" 回车即可运行。 (e.g. ./first_app)