



Exercise

> 3. Class

1. Vector-Class

编写一个向量类:

类名: Vector;

数据成员: int dim; //向量的维数

double * dataPtr;

成员函数: Vector();

Vector(int N);

Vector(Vector & v);

~Vector();

void print(int w = 8); //输出向量, setw(w)

//默认构造函数

//向量数据的指针

//构造函数

//复制构造函数

//析构函数

> 3. Class

1. Vector-Class

编写一个向量类:

类名: Vector;

```
成员函数: Vector copy(Vector & v); //复制
(续) Vector copy(double x); //所有元素用x赋值
double getData(int count); //读取元素
int getSize(); //获取向量维数
Vector plus(Vector v); //向量加法
Vector minue(Vector v); //向量减法
double dotProduct(Vector v); //向量标量积(尺度变换)
```

> 3. Class

2. Matrix-Class

编写一个矩阵类:

类名: Matrix;

数据成员: int rows; //矩阵的行数 int cols; //矩阵的列数 double **dataPtr; //矩阵数据的指针

成员函数: Matrix();

> Matrix(int row, int col); Matrix(Matrix & m); //复制构造函数

~Matrix();

void print(int w = 8); //输出矩阵, setw(w)

//默认构造函数

//构造函数

//析构函数

> 3. Class

2. Matrix-Class

编写一个矩阵类:

类名: Matrix;

成员函数: Matrix copy(Matrix & m); //复制
(续) Matrix copy(double x); //所有元素用x赋值
double getData(int m, int n); //读取元素
int getRows(); //获取行数
int getCols(); //获取列数
Matrix plus(Matrix & m); //矩阵加法
Matrix minus(Matrix &m); //矩阵减法
Vector product(Vector v); //矩阵与向量相乘,
Matrix product(Matrix m); //矩阵与矩阵相乘,
注意两种乘法相乘的前提

> 3. Class

3. Vector & Matrix Test

在主程序中进行以下测试:

```
Matrix A(3,5);
A.copy(5.);
Matrix B (A);
Vector v1(5);

v1.copy(2.);
v1.print();

Vector v2 = B.product(v1);
v2.print();

cout << "Matrix A: " << endl;
A.print();
cout << "Matrix B: " << endl;
B.print();</pre>
```