

Lista Simplesmente Encadeada Circular

Estrutura de Dados — QXD0010



UNIVERSIDADE
FEDERAL DO CEARÁ
CAMPUS QUIXADÁ

Prof. Atílio Gomes Luiz
gomes.atilio@ufc.br

Universidade Federal do Ceará

2º semestre/2022

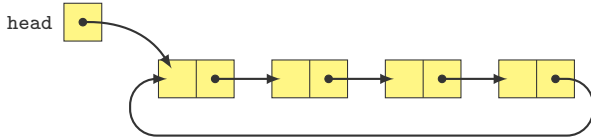


Introdução



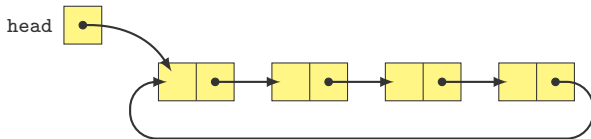
Lista simplesmente encadeada circular

Lista circular (sem nó cabeça):



Lista simplesmente encadeada circular

Lista circular (sem nó cabeça):

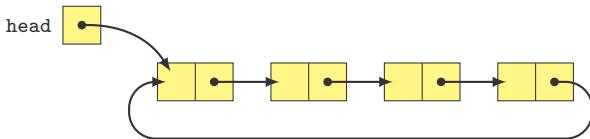


Lista circular **vazia**: ponteiro **head** é nulo.



Lista simplesmente encadeada circular

Lista circular (sem nó cabeça):



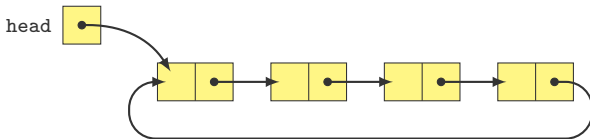
Lista circular **vazia**: ponteiro **head** é nulo.



Exemplo de aplicações:

Lista simplesmente encadeada circular

Lista circular (sem nó cabeça):



Lista circular **vazia**: ponteiro **head** é nulo.

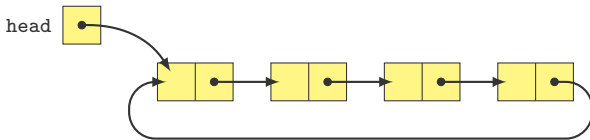


Exemplo de aplicações:

- Execução de processos no sistema operacional

Lista simplesmente encadeada circular

Lista circular (sem nó cabeça):



Lista circular **vazia**: ponteiro **head** é nulo.



Exemplo de aplicações:

- Execução de processos no sistema operacional
- Controlar de quem é a vez em um jogo de tabuleiro

Implementação em C++



Node.h

```
1 #ifndef NODE_H
2 #define NODE_H
3
4 using Item = double;
5
6 struct Node {
7     Item value;
8     Node* next;
9
10     Node(const Item& val, Node *nextPtr) {
11         value = val;
12         next = nextPtr;
13     }
14 };
15
16 #endif
```

List.h — Arquivo de Cabeçalho

```
1 #ifndef CLIST_H
2 #define CLIST_H
3 #include <string>
4 #include "Node.h"
5
6 class CircularList {
7 private:
8     Node *m_head {nullptr};
9     int m_size {0};
10 public:
11     CircularList() = default;
12     bool empty() const { return m_head == nullptr; }
13     int size() const { return m_size; }
14     void push_back(const Item& val);
15     void pop_back();
16     Item& operator[](int index);
17     const Item& operator[](int index) const;
18     std::string toString() const;
19     void clear();
20     ~CircularList();
21 };
22
23 #endif
```

List.cpp — push_back

```
1 #include <sstream>
2 #include <string>
3 #include "Node.h"
4 #include "CircularList.h"
5
6 void CircularList::push_back(const Item& val) {
7     if(m_head == nullptr) { // lista vazia
8         m_head = new Node(val, nullptr);
9         m_head->next = m_head;
10    }
11    else { // lista nao vazia
12        Node *atual = m_head;
13        while(atual->next != m_head)
14            atual = atual->next;
15        atual->next = new Node(val, m_head);
16    }
17    m_size++;
18 }
```

List.cpp — pop_back

```
19 void CircularList::pop_back() {
20     if(m_head == nullptr)    // lista vazia
21         return;
22     if(m_head->next == m_head) { // 1 elemento
23         delete m_head;
24         m_head = nullptr;
25     }
26     else { // 2 ou mais elementos
27         Node *atual = m_head;
28         while(atual->next->next != m_head)
29             atual = atual->next;
30         delete atual->next;
31         atual->next = m_head;
32     }
33     m_size--;
34 }
```

List.cpp — pop_back

```
35 void CircularList::pop_back() {  
36     if(m_head == nullptr)    // lista vazia  
37         return;  
38     if(m_head->next == m_head) { // 1 elemento  
39         delete m_head;  
40         m_head = nullptr;  
41     }  
42     else { // 2 ou mais elementos  
43         Node *atual = m_head;  
44         while(atual->next->next != m_head)  
45             atual = atual->next;  
46         delete atual->next;  
47         atual->next = m_head;  
48     }  
49     m_size--;  
50 }
```

- Qual o tempo de execução dessa função?

List.cpp — toString

```
51 std::string CircularList::toString() const {
52     std::stringstream ss;
53     ss << "[ ";
54     Node *atual = m_head;
55     if(atual != nullptr) {
56         ss << atual->value << " ";
57         while(atual->next != m_head) {
58             atual = atual->next;
59             ss << atual->value << " ";
60         }
61     }
62     ss << "]";
63     return ss.str();
64 }
```

List.cpp — toString

```
65 std::string CircularList::toString() const {
66     std::stringstream ss;
67     ss << "[ ";
68     Node *atual = m_head;
69     if(atual != nullptr) {
70         ss << atual->value << " ";
71         while(atual->next != m_head) {
72             atual = atual->next;
73             ss << atual->value << " ";
74         }
75     }
76     ss << "];";
77     return ss.str();
78 }
```

- Qual o tempo de execução dessa função?

List.cpp — operator[]

```
79 Item& CircularList::operator[](int index) {
80     Node *temp = m_head;
81     int count = 0;
82     while(count < index) {
83         count++;
84         temp = temp->next;
85     }
86     return temp->value;
87 }
88
89 const Item& CircularList::operator[](int index) const {
90     Node *temp = m_head;
91     int count = 0;
92     while(count < index) {
93         count++;
94         temp = temp->next;
95     }
96     return temp->value;
97 }
```


List.cpp — Liberando todos os nós

```
98 void CircularList::clear() {
99     if(m_head != nullptr) {
100         Node *aux = m_head->next;
101         while(aux != m_head) {
102             Node *t = aux;
103             aux = aux->next;
104             delete t;
105         }
106         delete m_head;
107         m_head = nullptr;
108         m_size = 0;
109     }
110 }
```

List.cpp — Liberando todos os nós

```
114 void CircularList::clear() {
115     if(m_head != nullptr) {
116         Node *aux = m_head->next;
117         while(aux != m_head) {
118             Node *t = aux;
119             aux = aux->next;
120             delete t;
121         }
122         delete m_head;
123         m_head = nullptr;
124         m_size = 0;
125     }
126 }

127 CircularList::~CircularList() {
128     clear();
129 }
```

main.cpp — Programa Cliente

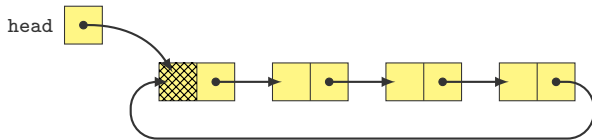
```
1 #include <iostream>
2 #include "CircularList.h"
3 using namespace std;
4
5 void print(const CircularList& lst) {
6     for(int i = 0; i < lst.size(); ++i)
7         cout << lst[i] << " ";
8     cout << endl;
9 }
10
11 int main() {
12     CircularList lst;
13
14     for(int i = 1; i <= 9; ++i)
15         lst.push_back(i * 0.5);
16
17     cout << lst.toString() << endl;
18 }
```

Variações



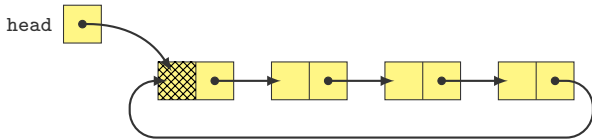
Variações — Listas circulares com nó sentinela

Lista circular com nó sentinela:

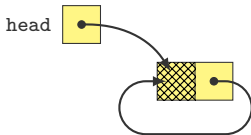


Variações — Listas circulares com nó sentinela

Lista circular com nó sentinela:

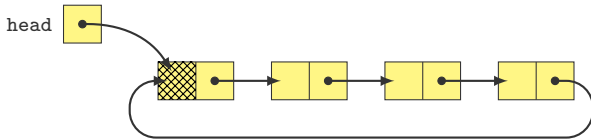


Lista circular **vazia** com nó sentinela:

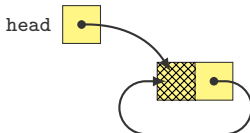


Variações — Listas circulares com nó sentinela

Lista circular com nó sentinela:



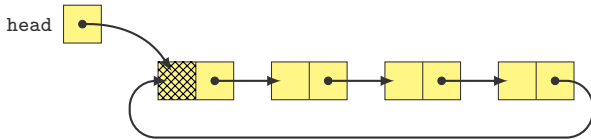
Lista circular **vazia** com nó sentinela:



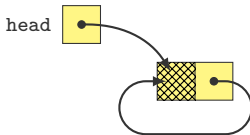
Diferenças para a versão sem nó sentinela:

Variações — Listas circulares com nó sentinela

Lista circular com nó sentinela:



Lista circular **vazia** com nó sentinela:

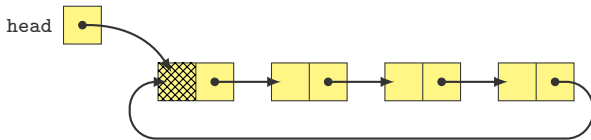


Diferenças para a versão sem nó sentinela:

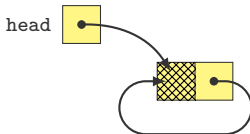
- ponteiro **head** sempre aponta para nó sentinela

Variações — Listas circulares com nó sentinela

Lista circular com nó sentinela:



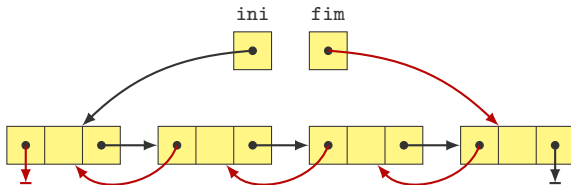
Lista circular **vazia** com nó sentinela:



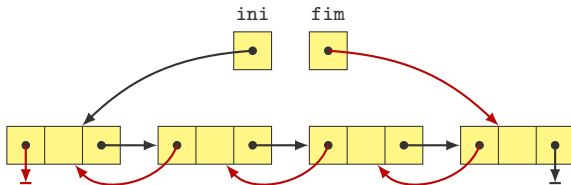
Diferenças para a versão sem nó sentinela:

- ponteiro **head** sempre aponta para nó sentinela
- código de inserção e de remoção mais simples

Variações - Lista duplamente encadeada

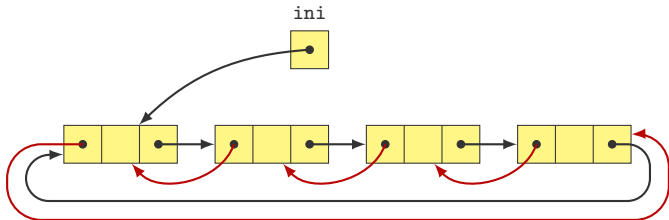


Variações - Lista duplamente encadeada

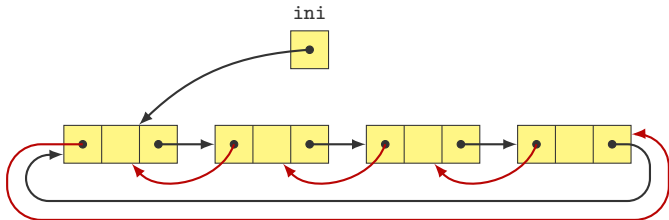


- Cada nó tem um ponteiro para o próximo nó e para o nó anterior.
- Se tivermos um ponteiro para o último elemento da lista, podemos percorrer a lista em ordem reversa.

Variações - Lista circular duplamente encadeada



Variações - Lista circular duplamente encadeada



Permite inserção e remoção em $O(1)$

Podemos ter uma lista dupla circular com cabeça também...

Exercícios



Exercícios

- Implemente uma **lista duplamente encadeada** com as operações:
 - inserir nó
 - remover nó
 - saber se há nó com dado valor
 - tamanho da lista
 - concatenar duas listas
 - imprimir lista de frente para trás ou reversamente
- Implemente uma **lista circular duplamente encadeada** com as operações:
 - inserir nó
 - remover nó
 - saber se há nó com dado valor
 - tamanho da lista
 - concatenar duas listas
 - imprimir lista de frente para trás ou reversamente

FIM

