

Кривая называется кусочно-гладкой, если а; б можно разбить на конечное число частей, для каждой из которых она будет гладкой. Очевидно, гладкую кривую можно считать как частный случай кусочно-гладкой.

Носитель кривой - непрерывный образ $[a; b]$ при отображении (79.1). Точки носителя, - точки множества с координатами $(x(t), y(t))$, $t \in [a, b]$. Носитель кусочно-гладкой кривой имеет касательную во всех точках ее гладкости.

Кривая называется спрямляемой, если длина дуги сверху и снизу диогональных, вписанных в эту кривую. Длина кривой - верхняя грань этого предела.

Формула длины кусочно-гладкой кривой:

$$L = \int_a^b \left([x'(t)]^2 + [y'(t)]^2 \right)^{1/2} dt$$

Формула кривой (79.1) точка множества с координатами $(x(a), y(a))$ называется началом кривой, а $(x(b), y(b))$ - концом кривой. Если начало и конец совпадают, то кривая называется замкнутой, в противном случае - разомкнутой.

Точками кривой (79.1) называют тройки чисел $(t, x(t), y(t))$, $t \in [a, b]$.

Кривая называется простой (или мордановой), если любые две точки множества ее носителя можно соединить одной дугой (т.е. дугами для которых t соответствует разным т. носителя). При этом не исключены случаи

Если кривая не явл. простой, то она не явл. мордановой.

Кривая обычно рассматривается как множество ориентированных (направленных) точек. Напр. кривой - способ упорядочения ее точек.