Projekt IoT

# Połączenie z urządzeniem (serwerem OPC UA)

Aby połączyć się z serwerem OPC UA korzystamy z biblioteki (klienta OPC UA) asyncua. Tworzymy instancje klienta podając adres z pliku konfiguracyjnego config.ini.

[opcua]

device 1 = <connection\_string>

Tworzenie instancji Agenta:

agent = Agent(device=obj,

Komunikacja D2C

"body": {

},

}

{

}

{

},

**Device Twin** 

Przykładowy Device Twin:

},

"body": {

"properties": {}

Przykładowe dane telemetryczne:

"ProductionStatus": 1,

"Temperature": 80.99897903327059,

"message\_type": "telemetry"

Przykładowe dane na temat występującego błędu:

"DeviceError": "Unknown", "message\_type": "event"

ostatni błąd oraz czasu kiedy to został on naprawiony.

"deviceId": "device-1", "etag": "AAAAAAAAAQ=",

"status": "enabled",

"x509Thumbprint": {

"desired": {

"modelId": "", "version": 28, "properties": {

informacja ta zostanie pobrana przez urządzenie oraz zastosowana.

"deviceEtag": "MTA3MzM4Mjk1MQ==",

"connectionState": "Disconnected",

"primaryThumbprint": null, "secondaryThumbprint": null

"ProductionRate": 25,

"\$metadata": {

}

"\$version": 4

"ProductionRate": 40,

"Sensor Failure",

"MaintenanceDone": {

"ProductionRate": {

"DeviceError": {

"LastErrorDate": {

nieistniejącej metody otrzymamy wiadomość "Nieznana metoda" z statusem 404.

"DeviceError": [

"Unknown"

"\$metadata": {

},

},

"\$version": 24

},

"capabilities": {

Agent posiada zaimplementowane 3 metody:

Direct method ①

Connection timeout in seconds U

Response timeout in seconds ①

Connection timeout in seconds ①

Response timeout in seconds ①

Connection timeout in seconds

Response timeout in seconds ①

Kalkulacje danych i logika biznesowa

telemetrycznych wysyłanych do IoT Huba przez Agenta.

SUM(GoodCount) AS GoodCountSum, SUM(BadCount) AS BadCountSum INTO [asa-out-production-counts]

FROM [asa-in] TIMESTAMP BY EventEnqueuedUtcTime

WorkorderId, TumblingWindow(minute , 15)

FROM [asa-in] TIMESTAMP BY EventEnqueuedUtcTime

-- minimalna, maksymalna i średnia temperatura

FROM [asa-in] TIMESTAMP BY EventEngueuedUtcTime

WorkorderId, TumblingWindow(minute , 5)

FROM [asa-in] ih TIMESTAMP by EventEnqueuedUtcTime

SELECT ih.IoTHub.ConnectionDeviceId, COUNT(message\_type) as errors

SELECT ih.IoTHub.ConnectionDeviceId, COUNT(message\_type) as errors

(SUM(GoodCount) / (SUM(GoodCount) + SUM(BadCount))) AS kpi,

message\_type, ih.IoTHub.ConnectionDeviceId, TumblingWindow(minute , 15)

message\_type, ih.IoTHub.ConnectionDeviceId, TumblingWindow(minute , 15)

Funkcje po otrzymaniu danych i zajściu wyznaczonych warunków wywołują dostępne dla urządzenia metody poprzez C2D.

Do wykonywania logiki biznesowej zostały wykorzystane kwerendy z Azure Stream Analytics w połączeniu z funkcjami z Function App (funkcje te

TumblingWindow(minute , 15)

AVG(Temperature) AS AvgTemp, MIN(Temperature) AS MinTemp, MAX(Temperature) AS MaxTemp INTO [asa-out-machine-temperatures]

-- błędy w 15 minutowym okienku

INTO [asa-out-error-per-machine]

WHERE message\_type = 'event'

HAVING count(message\_type) > 3

Kwerendy odpowiadające za obliczanie danych dla funkcji:

--- awaryjne zatrzymanie dla funkcji

WHERE message\_type = 'event'

-- production kpi dla funkcji

TumblingWindow(minute , 15)

INTO [asa-out-emergency-stop-http-trigger]

System.Timestamp() AS WindowEndTime INTO [asa-out-production-kpi-http-trigger]

FROM [asa-in] TIMESTAMP BY EventEnqueuedUtcTime

FROM [asa-in] ih TIMESTAMP by EventEnqueuedUtcTime

są wyjściem dla wyników z kwerend).

-- produkcja per workorderId

Do kalkulacji wykorzystane zostały kwerendy z Azure Stream Analytics. Przy ich pomocy przetwarzamy dane pochodzące z danych

(SUM(GoodCount) / (SUM(GoodCount) + SUM(BadCount))) AS ProductionKPI

Direct method ①

Method name \*

EmergencyStop

Payload ①

Kalkulacja danych

**SELECT** 

**GROUP BY** 

**SELECT** 

**GROUP BY** 

**SELECT** 

**GROUP BY** 

**GROUP BY** 

Logika biznesowa

**GROUP BY** 

**SELECT** 

**GROUP BY** 

Kwerendy użyte do kalkulacji:

WorkorderId,

-- production kpi

INTO [asa-out-kpi]

WorkorderId,

Direct method ①

Method name \*

ResetErrorStatus

Payload ①

"iotEdge": false

}

},

}

**Direct Methods** 

 EmergencyStop ResetErrorStatus MaintenanceDone

Przykłady wywołania metod:

Method name

Payload ①

MaintenanceDone

}

},

],

"reported": {

"cloudToDeviceMessageCount": 0, "authenticationType": "sas",

"statusUpdateTime": "0001-01-01T00:00:00Z",

"lastActivityTime": "2022-12-30T17:40:20.8998558Z",

"\$lastUpdatedVersion": 4,

"\$lastUpdatedVersion": 4

"MaintenanceDone": "2022-12-30T18:20:40.772299",

"LastErrorDate": "2022-12-31T00:10:28.887106",

"\$lastUpdated": "2022-12-30T23:10:29.0472654Z",

"\$lastUpdated": "2022-12-30T17:20:40.8860736Z"

"\$lastUpdated": "2022-12-30T23:10:19.9377722Z"

"\$lastUpdated": "2022-12-30T23:10:29.0472654Z"

"\$lastUpdated": "2022-12-30T23:10:28.9066495Z"

Metody te nie potrzebują podawania żadnych argumentów oraz zwracają tylko wiadomość "OK" ze statusem 200. W przypadku próby wywołania

10

10

10

10

"ProductionRate": {

"\$lastUpdated": "2022-12-30T17:14:37.7163161Z",

"\$lastUpdated": "2022-12-30T17:14:37.7163161Z",

"GoodCount": 31, "BadCount": 2,

"properties": {}

opcua\_client=client,

connection\_string=device\_connection\_string

milisekundowym opóźnieniem (subskrypcja sprawdza obserwowane parametry co 200ms).

"WorkorderId": "62248319-3a00-46f0-b09c-193ad201d6c8",

```
url = opc.tcp://localhost:4840/
Gdy połączenie zostanie nawiązane, pobieramy informacje na temat urządzeń, po czym tworzymy instancje klasy Agent dla każdego
```

**asyncua**) oraz **connection\_string** potrzebny do połaczenia się z loTHubem. Na końcu dla wszystkich agentów w nieskończonej pętli wykonujemy wszystkie zakolejkowane zadania, które zostały ustawione przez metody

Proces konfiguracji agenta polega na pobraniu jego ustawień z pliku konfiguracyjnego config.ini. W pliku tym znajduje się zapytany connection\_string dla każdego urządzenia. W przypadku kiedy dla urządzenia w pliku konfiguracyjnym nie ma connection\_string,

)

użytkownik zostaje o niego zapytany, a odpowiedź zostaje zapisana. Przykładowa konfiguracja:

Agent wysyła informacje do IoTHuba co jedną sekundę w przypadku telemetrii i w przypadku wystąpienia błędu z maksymalnie 200

"enqueuedTime": "Sat Dec 31 2022 00:10:25 GMT+0100 (Central European Standard Time)",

"enqueuedTime": "Sat Dec 31 2022 00:10:25 GMT+0100 (Central European Standard Time)",

W device twin przechowywane są informacje na temat aktualnego tempa produkcji, aktualnie występujących błędów, czasu w jakim wystąpił

Dodatkowo w obiekcie desired możemy przekazać informacje na temat pożądanego tempa produkcji (pod kluczem ProductionRate),

Konfiguracja agenta

[devices]

- klasy.
- urządzenia. Klasa ta przyjmuje jako parametry obiekt Node odpowiadający danemu urządzeniu, klienta OPC UA (wszystko to z biblioteki

- Przykładowy fragment config.ini: